# Лабораторне заняття №4

з навчальної дисципліни
Спеціалізовані мови програмування
Python (advanced)

на тему:

ФУНКЦІЇ

# Мета роботи

Ознайомитися з особливостями побудови функцій в мові програмування Python 3

# Хід роботи

• Самостійно на ПК реалізувати програмний код наведений нижче

```
# Оголошення функції hello_world
def hello_world():
  print('Hello, World!')
  print('Hello, World!')
  print('Hello, World!')
  print('Hello, World!')
  print('Hello, World!')
  print('Hello, World!')
  print('Hello, World!')
# Визов функції hello_world
hello_world()
def pass_function():
  a = int(input('>>> '))
pass_function()
```

```
# limit - формальний параметр функції print_numbers
def print_numbers(limit):
  for i in range(limit):
    print(i)
# Тут викликається функція print_numbers, а її формальний
# параметр limit замінюється фактичним параметром 10
print_numbers(10)
range_input = int(input('>>> '))
print_numbers(range_input)
```

```
# Функція з минулого прикладу
def print_numbers(limit):
  for i in range(limit):
    print(i)
y = int(input('Введите y: '))
print_numbers(y)
# Читаємо ввод користувача за допомогою стандартної
# функції input, конструюємо з нього число
# за допомогою стандартної функції int і записуємо в змінну n
n = int(input('... '))
# Викликаємо функцію print_numbers з фактичним параметром n
print_numbers(n)
```

```
# Функція з минулого прикладу
def print_numbers(limit):
  for i in range(limit):
    print(i)
  print("function is completed!")
# Будь-яку логічну завершену дію потрібно поміщати в функцію
def main():
  n = int(input('Введите n: '))
  res = print_numbers(n)
  print(res)
  print('n is ' , n)
  exit = input("y/n ?")
  if exit == 'y':
    return
# Виклик головної функції
main()
```

```
def a():
    print('Hello, World!')

def b(sdf):
    print(sdf)
# Головну функцію бажано викликати так
# (таким чином функція буде викликана тільки, якщо
# даний файл був запущений як головний;
# це важливо для додатків, що складаються з декількох модулів)
if __name__ == '__main__':
    a()
    b('sdfdsf')
```

```
def add_numbers(a, b):
    return a + b # повернення суми параметрів

x = add_numbers(2, 3)
    print(x)
    first_num = int(input('some number >>> '))
    second_num = int(input('some number >>> '))
    result = add_numbers(first_num, second_num)

print(result)
```

```
def procedure():
  return 'I return nothing... Or I do?'

value = procedure()
print('Результат функції:', value)
```

```
# Ця функція повертає аргумент, помножений на два,
# якщо він від'ємний, або аргумент, помножений на три,
# якщо він більше або дорівнює нулю
def function(x):
  if x < 0:
    return x * 2
  else:
    return x * 3
def main():
  # Виведення значень функції в діапазоні [-3, 3]
  for i in range(-3, 4):
    y = function(i)
    print('function(', i, ') = ', y, sep='')
# if __name__ == '__main__':
main()
```

```
def hello(name):
    # Якщо ім'я пусте, виходимо з функції
    if not name:
        return
    print('Hello, ', name, '!', sep=")

hello('Alex')
hello(")
hello(")
```

```
def add(a, b ,c):
    return (a + b) / c

def sub(a, b):
    return a - b

# Виклик функції може бути частиною виразу
res = add(2, 3, 1.5) + sub(2, 3)

print(res) # => print((2 + 3)/1.5 + (2 - 3))
```

```
# Функція, яка приймає три аргументи
def info(object, color, price):
  print('Объект:', object)
  print('Цвет:', color)
  print('Цена:', price)
  print('-----')
# передача параметрів в прямому порядку
info('red', 'pen', 1)
# передача параметрів в довільному порядку
info(price=5, object='cup', color='orange')
# # # можна змішувати обидва способи, але спочатку повинні йти параметри,
# # # які передаються в прямому порядку
info('cup', price=10, color='black')
```

```
# Якщо параметр name не заданий, тоді name = 'undefined' def hello(name='undefined'):
    print('Hello, ', name, '!', sep=")

hello('Python')
hello('Anton')
hello('Nastya')
hello('Sasha')
print()
hello()
```

```
В цьому прикладі розглядаються документаційні рядки
"""

def function():
    """ Рядок, що стоїть на самому початку функції (а також модуля, класу або методу),
    відіграє роль особливого виду коментарів — рядка документації (docstring).
    """
    print('function called')
function()
print(function.__doc__)
```

```
# Функції bin, oct і hex повертають
# дане число у відповідних системах числення

number = int(input('Введіть число: '))
print('Двійкова система: ', bin(number))
print('Восьмерична система: ', oct(number))
print('Шістнадцятерична система:', hex(number))
```

# reversed дозволяє обходити послідовність в зворотньому порядку for i in reversed(range(5)): # range(5) = [0,1,2,3,4] => reverserd([0,1,2,3,4]) = [4,3,2,1,0] print(i)

```
a = 5
b = -7 + 100
c = 2
# мінімальне значення
print(min(a, b, c))
# максимальне значення
print(max(a, b, c))
print(sum(range(1200)))
```

```
def outer_function():
    # локальне оголошення функції
def inner_function():
    print('Внутрішня функція')
    print('Зовнішня функція')
    # виклик функції
    inner_function()

# виклик зовнішьої функції
outer_function()

# inner_function() # помилка, тут ця функція недоступна
```

```
def function():
    print(var) # отримання доступу до глобальної змінної
    var = 'глобальна змінна'
function()
```

```
def function():
    # визначення локальної змінної
    var = 'локальна змінна'
    # виведення значення локальної змінної на екран
    print(var)

# визначення глобальної змінної
    var = 'глобальна змінна'
function()

# виведення значення глобальної змінної на екран
    print(var)
```

```
def function():
  # global вказує, що необхідно отримувати доступ до глобальної змінної
  # var, а не створювати нову локальну при спробі що-небудь їй присвоїти
  global var
  # виведення значення глобальної змінної на екран
  print(var)
  # зміна значення глобальної змінної
  var = 'нове значення'
  # виведення значення глобальної змінної на екран
  print(var)
var = 'глобальна змінна'
print(var)
function()
print(var)
```

```
def fun(a):
  for elem in a:
    print(elem)
def add(a,b):
  return a + b
def sub(a,b):
  return a - b
def div(a,b):
  if b == 0:
    print('ділення на нуль')
    b = float(input(' >>> '))
    return a / b
  else:
    return a / b
def mul(a,b):
  return a * b
```

## ПРИКЛАД №21 (продовження)

```
ready = True
while ready:
  first_num = float(input('>>> '))
  operation = input(' + - * / ')
  second_num = float(input('>>> '))
  res = None
  if operation == '+':
    res = add(first_num, second_num)
  elif operation == '-':
    res = sub(first_num, second_num)
  elif operation == '/':
    res = div(first_num , second_num)
  elif operation == '*':
    res = mul(first_num , second_num)
  else:
    print('Дана операція відсутня в нашому калькуляторі(((')
```

## ПРИКЛАД №21 (продовження)

```
if res is not None:
    print('{} {} {} {} = {}'.format(first_num , operation , second_num , res))
  else:
    print('result is NONE!!!!')
  print('Бажаєте продовжити? так/ні, т/н, yes/no, y/n ')
  response = input(" >>> ").replace(' ' , ").lower()
  if response == 'ні' or response == 'н' or response == 'no' or response == 'n':
    print('Спасиб что считали с нами :) ')
    ready = False
  elif response == 'τaκ' or response == 'τ' or response == 'yes' or response == 'y':
    ready = True
  else:
    print('Некоректний ввод))')
print("========")
```

```
def function(c, d):
  # a, b – глобальні змінні; c, d – локальні змінні
  global a, b
  # зміна значення глобальної змінної
  a = 5
  # зміна значення глобальної змінної
  b = 7
  # створення локальної змінної з тим же ім'ям, що і у глобальній
  c = 10
  # створення локальної змінної з тим же ім'ям, що і у глобальній
  d = 12
a, b, c, d = 1, 2, 3, 4 # множинне присвоювання
print(a, b, c, d) # 1 2 3 4
function(c, d) # function(3,4)
print(a, b, c, d) #5734
```

```
def outer_function():
  var = 8 # створення локальної змінної var
  def inner_function():
    # вказує, що необхідно використовувати змінну з зовнішньої функції
    nonlocal var
    print(var) #8
    var = 10
  print(var) # 8
  inner_function() # виклик внутрішньої функції
  print(var) # 10
# створення глобальної змінної var
var = 0
print(var) # 0
outer_function()
print(var) # 0
```

```
def outer_function():
  var = 8 # створення локальної змінної var
  def inner_function():
    # вказує, що необхідно використовувати глобальну змінну
    global var
    print(var) # 0
    var = 10
  print(var) # 8
  inner_function() # виклик внутрішньої функції
  print(var) #8
# створення глобальної змінної var
var = 0
print(var) # 0
outer_function()
print(var) # 10
```

```
# Факторіалом числа n (позначається n!) Називається добуток
# всіх натуральних чисел від 1 до n включно. 5! = 5 * 4 * 3 *2 *1 * 1
#0! = 11! = 15! = 5*4!(4*(3!3*2!(2*1!(1*0!(0! = 1)))))
# приклад рекурсивної функції
def factorial(n):
  if n == 0:
    return 1 # умова виходу
  else:
    return n * factorial(n - 1) # рекурсивний виклик
# обчислення факторіала числа
x = factorial(int(input("Enter the number:: ")))
print(x)
```

```
# Числа Фібоначчі - послідовність, в якій перші два числа дорівнюють одиниці,
# а всі наступні - сумою двох попередніх. 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55
def fib(n):
  if n == 1 or n == 2: # умова виходу
    return 1
  else:
    # рекурсивний виклик fib(3) = > fib(2) + fib(1), fib(4) = > fib(3) (fib(2) + fib(1)) + fib(2)
    return fib(n - 1) + fib(n - 2)
index = int(input('Введіть номер числа Фібоначчі: '))
print(fib(index))
```

## Завдання на самостійну роботу

Оформити звіт

# Заняття закінчено. Дякую за увагу!