

Advanced Python. Introduction to OOP.

Терминология

- Тип, класс
- Объект, экземпляр (instance)
- Атрибут
- Метод
- Инкапсуляция
- Наследование
- Полиморфизм

Наследование

- Наследование или специализация
- Базовый класс, суперкласс
- Дочерний класс
- Все классы в Python явно или неявно унаследованы от базового класса **object**

Наследование (2)

- Переопределение
- Динамическое связывание, полиморфизм
- Duck typing

Нет в Python

- **Перегрузка методов** (method overloading). Может быть реализовано самостоятельно - `isinstance()`
- **Управление доступом**. Специальные имена переменных.

Объявление класса

Для объявления класса используется ключевое слово **class**.

```
class ClassName:  
    ...
```

При наследовании базовый класс (классы) указываются после имени класса:

```
class ClassName(BaseClass):  
    ...
```

Объявление класса (2)

Классы без явного указания родительского класса неявно наследуются от **object**. Эти объявления эквивалентны:

```
class ClassName:
```

```
...
```

```
class ClassName(object):
```

```
...
```

Атрибуты, инициализация

Для инициализации класса используется специальный метод `__init__`

```
class Point
    def __init__(self, x=0, y=0):
        self.x = x
        self.y = y
```


Методы

- В качестве первого аргумента метод принимает экземпляр класса.
- По соглашению имя аргумента - **self**

```
class Point:  
    ...  
    def __str__(self):  
        return 'Point' + str((self.x, self.y))
```

Создание объекта класса

Для создания экземпляра (объекта) класса используется синтаксис, аналогичный синтаксису вызова функции. При этом вызывается специальные методы, конструктор `__new__` и инициализатор `__init__`

```
p1 = Point()  
p2 = Point(3, 4)  
p3 = Point(x=1, y=2)
```

Специальные методы

- `__init__`
- `__new__`
- `__str__`
- `__repr__`
- `__eq__`
- `__next__`, `__iter__` (генераторы, итераторы)
- `__call__` (функторы)

Доступ к родительскому классу

Для получения доступа к реализации метода родительского класса, используется функция **super()**

```
class Parent:
    def test(self):
        print( 'Parent' )

class Child(Parent):
    def test(self):
        super().test()
        print( 'Child' )
```

Множественное наследование

В Python класс может быть унаследован от более чем одного базового класса

```
class A:
```

```
...
```

```
class B:
```

```
...
```

```
class C(A, B):
```

```
...
```

Множественное наследование (2)

Порядок поиска метода для вызова определяется процедурой **MRO** (method resolution order)

Чтобы посмотреть MRO для класса, можно воспользоваться “магической” переменной **__mro__** или методом **mro()**:

C.__mro__
C.mro()

Абстрактные классы

- Абстрактный класс определяет методы, которые должны быть реализованы в дочерних классах
- В Python для реализации абстрактных классов используется пакет `abc`
- Абстрактный класс должен быть унаследован от `abc.ABC`, или использован метакласс `abc.ABCMeta`
- Абстрактные методы должны быть задекорированы `abc.abstractmethod`

Статические и класс- методы

- `@staticmethod` - метод класса, обычная функция без специальных аргументов, которая ничего не знает про свой класс
- `@classmethod` - метод класса, который получает класс (не экземпляр!) в качестве первого аргумента

Property

- `getters/setters` - специальное соглашение для методов, осуществляющим доступ к атрибутам класса
- `@property` - функция/декоратор упрощающая реализацию и использование этой идиомы
- Плохо совместима с наследованием

Исключения



Перехват и обработка исключений

Простые формы:

```
try:  
    statements*  
except:  
    ...
```

```
try:  
    statements*  
finally:  
    ...
```

Перехват и обработка исключений

Полная форма:

```
try:
    statements*
except Exception1 as e1:
    ...
except Exception2 as e2:
    ...
else:
    ...
finally:
    ...
```

Создание и возбуждение исключений

Для создания исключения необходимо объявить наследника класса `Exception`:

```
class MyException (Exception) :  
    pass
```

Для возбуждения исключений используется инструкция **`raise`**:

```
raise MyException
```