

ERLANG PRACTICE

ВСТУПНІ ЗАНЯТТЯ

Викладач: Тимур Довженко

ЗАНЯТТЯ №1

«Основні програмні засоби розробки»

Для роботи ERLANG-DEVELOPER повинен:

- **Встановити** Linux-подібну ОС із зашифрованим диском (бажано **Ubuntu**)
<https://tutorials.ubuntu.com/tutorial/tutorial-install-ubuntu-desktop#0>
- **Знати основи** bash <https://devhints.io/bash>

- **Встановити** систему контролю версіями ПО **git**
<https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-install-git-on-ubuntu-16-04>
- **Знати основи** git
<https://git-scm.com/doc>
<https://git-scm.com/book/ru/v1/%D0%92%D0%B2%D0%B5%D0%B4%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5-%D0%9E%D1%81%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D1%8B-Git>

- **Встановити Erlang 18.3**
- **Вміти користуватися Erlang-документацією**
<http://erlang.org/doc/apps/stdlib/index.html>

- **Встановити** Rebar <https://github.com/rebar/rebar>
- **Знати основи** Rebar <https://github.com/erlang/rebar3>

- **Встановити** текстовий редактор **vim**
https://askubuntu.com/questions/496520/vim-installation-in-ubuntu-14-04?utm_medium=organic&utm_source=google_rich_qa&utm_campaign=google_rich_qa
- **Знати** vim-команди <http://help.ubuntu.ru/wiki/vim>

- **Встановити БД postgresql 9.5**

<https://www.digitalocean.com/community/tutorials/postgresql-ubuntu-16-04-ru>

- **Знати postgresql 9.5**

<https://www.postgresql.org/docs/9.5/static/index.html>

- **Встановити** середу розробки (бажано **IntelliJ IDEA**)
<https://www.jetbrains.com/help/idea/install-and-set-up-product.html>
- **Та** erlang-плагін до неї
<https://www.jetbrains.com/help/idea/getting-started-with-erlang.html>

- **Встановити** середовище для роботи з БД postgresql **pgadmin**
https://askubuntu.com/questions/831262/how-to-install-pgadmin-4-in-desktop-mode-on-ubuntu?utm_medium=organic&utm_source=google_rich_qa&utm_campaign=google_rich_qa

- **Встановити virtualbox**

https://askubuntu.com/questions/367248/how-to-install-virtualbox-from-command-line?utm_medium=organic&utm_source=google_rich_qa&utm_campaign=google_rich_qa

- **Встановити БД Redis (необов'язково)**
<https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-install-and-configure-redis-on-ubuntu-16-04>
- **Знати основи Redis** <https://redis.io/>

- **Встановити RabbitMQ** для erlang (необов'язково)
<https://www.rabbitmq.com/which-erlang.html>
- **Знати основи RabbitMQ** <https://www.rabbitmq.com/>

- **Встановити Postmen**

https://www.getpostman.com/docs/v6/postman/launching_postman/installation_and_updates

- **Встановити БД MongoDB (необов'язково)**
<https://docs.mongodb.com/manual/tutorial/install-mongodb-on-ubuntu/>
- **Знати основи MongoDB**
<https://docs.mongodb.com/manual/tutorial/>

Лекцію закінчено.
Дякую за увагу!

ЗАНЯТТЯ №2

**«Основні ресурси та програмні додатки команди
Retail core team»**

Для своєї роботи представник підрозділу

Retail core team повинен:

1. Отримати доступ до наступних ресурсів:

<https://gitlab.favorit/>

<https://wiki.favorit/>

<http://office.devel/>

<http://office.favorit/>

<http://office.am.favorit/>

<http://office.hr.favorit/>

<http://office.ro.favorit/>

<http://office.sk.favorit/>

<https://zabbix.favorit/>

**2. Знати та вміти користуватися наступними
внутрішніми ресурсами:**

<https://obs2.favorit/>

<http://account.devel/>

<http://account.favorit/>

<http://stat.devel/>

<http://stat.favorit/>

<http://stat.hr.favorit/>

<http://stat.ro.favorit/>

<http://stat.am.favorit/>

<http://stat.sk.favorit/>

<http://stat.by.favorit/>

<http://stat.ua.favorit/>

**3. Завантажити, підтягнути залежності та
скомпілювати наступні програмні додатки:**

1. discover
2. erlybet_stats
3. roh_client_http
4. unisender
5. eqb
6. db_eqb
7. erlybet_cashdesk
8. cashdesk_api
9. cashdesk_terminal
- 10.cub
- 11.tps
- 12.ebm
- 13.print_line
- 14.favorithall_mng
- 15.favoritpay_mng
- 16.inside_mng
- 17.ihub_client

4. Освоїти документацію по програмним додаткам:

- **erlybet_cashdesk**

https://wiki.favorit/display/PLAT/erlybet_cashdesk

https://gitlab.favorit/erlang/erlybet_cashdesk/wikis/home

- **cashdesk_api**

https://wiki.favorit/display/cd/Erlybet_cashdesk%27s+entities (неповна/приблизна)

- **ihub_client**

https://wiki.favorit/display/IH/IHUB_CLIENT+SERVICES

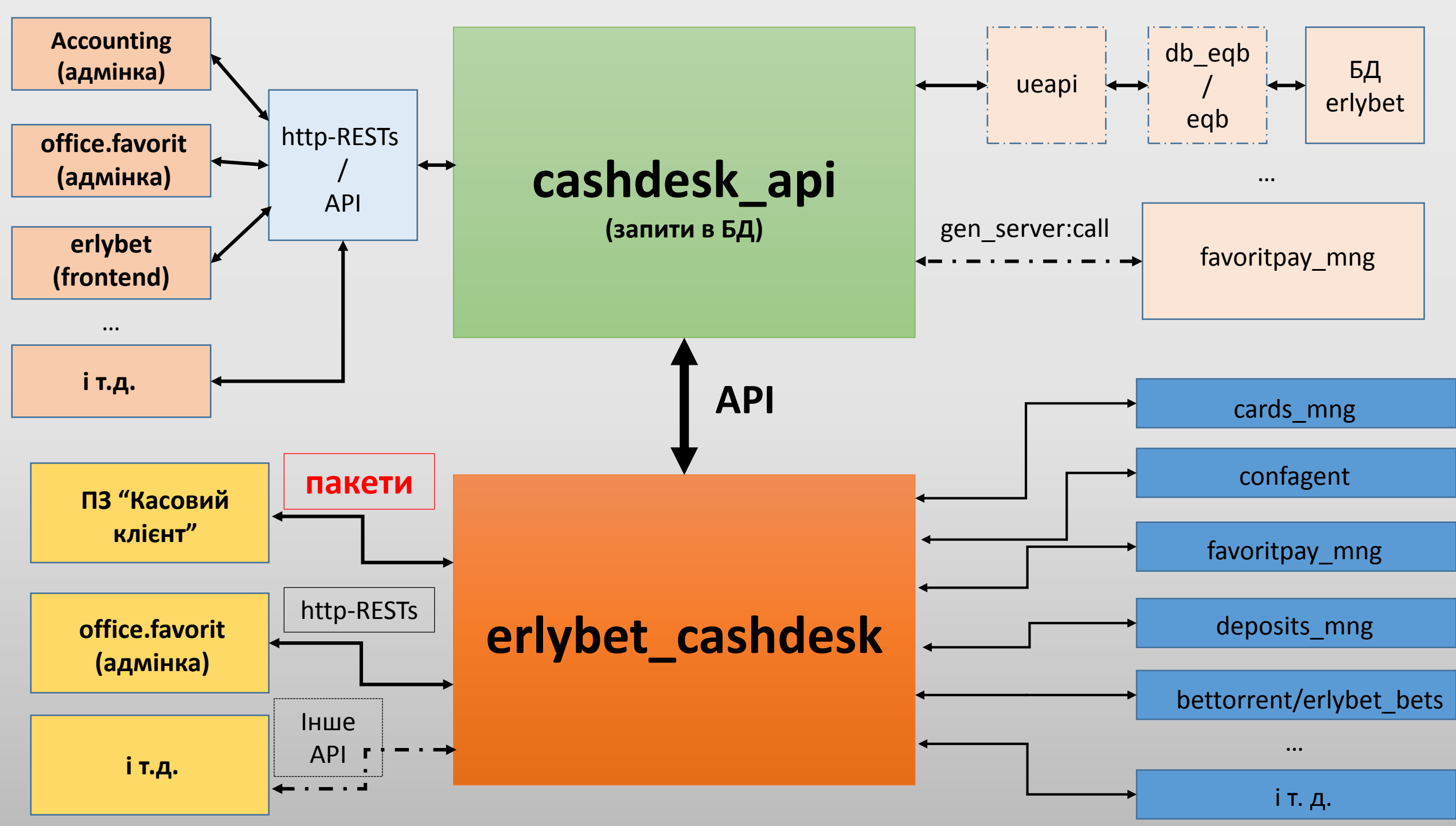
https://wiki.favorit/display/UEAP/ihub_client

Лекцію закінчено.
Дякую за увагу!

ЗАНЯТТЯ №3

«ERLYBET_CASHDESK ОСНОВИ»

**Схема основної взаємодії
erlybet_cashdesk/cashdesk_apі
з іншими системами**



Обмін інформацією між КП “Касовий клієнт” та erlybet_cashdesk здійснюється за допомогою пакетів:

src/packages/

(КП “Касовий клієнт” надсилає їх у вигляді:
НАЗВА_МОДУЛЯ(без _pkg):НАЗВА_МЕТОДУ)

Завдання на самопідготовку:

1. <https://wiki.favorit/display/PLAT/Client+API>
2. <http://wiki.bingo/ru/%D0%92%D0%B5%D1%80%D0%BE%D1%8F%D1%82%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C%D0%B2%D1%8B%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B%D1%88%D0%B0>
3. <https://www.allbestbets.com/wiki/ak-formed-coefficients-margin>
4. <http://sportorate24.ru/tipy-stavok/>

Лекцію закінчено.
Дякую за увагу!