

# ERLANG PRACTICE

## ВСТУПНІ ЗАНЯТТЯ

Викладач: Тимур Довженко

# **ЗАНЯТТЯ №1**

**«Основні програмні засоби розробки»**

**Для роботи ERLANG-DEVELOPER повинен:**

- **Встановити** Linux-подібну ОС із зашифрованим диском (бажано **Ubuntu**)  
<https://tutorials.ubuntu.com/tutorial/tutorial-install-ubuntu-desktop#0>
- **Знати основи** bash <https://devhints.io/bash>

- **Встановити** систему контролю версіями ПО **git**  
<https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-install-git-on-ubuntu-16-04>
- **Знати основи** git  
<https://git-scm.com/doc>  
<https://git-scm.com/book/ru/v1/%D0%92%D0%B2%D0%B5%D0%B4%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5-%D0%9E%D1%81%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D1%8B-Git>

- **Встановити Erlang 18.3**
- **Вміти користуватися Erlang-документацією**  
<http://erlang.org/doc/apps/stdlib/index.html>

- **Встановити** Rebar <https://github.com/rebar/rebar>
- **Знати основи** Rebar <https://github.com/erlang/rebar3>

- **Встановити** текстовий редактор **vim**  
[https://askubuntu.com/questions/496520/vim-installation-in-ubuntu-14-04?utm\\_medium=organic&utm\\_source=google\\_rich\\_qa&utm\\_campaign=google\\_rich\\_qa](https://askubuntu.com/questions/496520/vim-installation-in-ubuntu-14-04?utm_medium=organic&utm_source=google_rich_qa&utm_campaign=google_rich_qa)
- **Знати** vim-команди <http://help.ubuntu.ru/wiki/vim>



- **Встановити БД postgresql 9.5**

<https://www.digitalocean.com/community/tutorials/postgresql-ubuntu-16-04-ru>

- **Знати postgresql 9.5**

<https://www.postgresql.org/docs/9.5/static/index.html>

- **Встановити** середу розробки (бажано **IntelliJ IDEA**)  
<https://www.jetbrains.com/help/idea/install-and-set-up-product.html>
- **Та** erlang-плагін до неї  
<https://www.jetbrains.com/help/idea/getting-started-with-erlang.html>

- **Встановити** середовище для роботи з БД postgresql **pgadmin**  
[https://askubuntu.com/questions/831262/how-to-install-pgadmin-4-in-desktop-mode-on-ubuntu?utm\\_medium=organic&utm\\_source=google\\_rich\\_qa&utm\\_campaign=google\\_rich\\_qa](https://askubuntu.com/questions/831262/how-to-install-pgadmin-4-in-desktop-mode-on-ubuntu?utm_medium=organic&utm_source=google_rich_qa&utm_campaign=google_rich_qa)

- **Встановити virtualbox**

[https://askubuntu.com/questions/367248/how-to-install-virtualbox-from-command-line?utm\\_medium=organic&utm\\_source=google\\_rich\\_qa&utm\\_campaign=google\\_rich\\_qa](https://askubuntu.com/questions/367248/how-to-install-virtualbox-from-command-line?utm_medium=organic&utm_source=google_rich_qa&utm_campaign=google_rich_qa)

- **Встановити БД Redis (необов'язково)**  
<https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-install-and-configure-redis-on-ubuntu-16-04>
- **Знати основи Redis** <https://redis.io/>

- **Встановити RabbitMQ** для erlang (необов'язково)  
<https://www.rabbitmq.com/which-erlang.html>
- **Знати основи RabbitMQ** <https://www.rabbitmq.com/>

- **Встановити Postmen**

[https://www.getpostman.com/docs/v6/postman/launching\\_postman/installation\\_and\\_updates](https://www.getpostman.com/docs/v6/postman/launching_postman/installation_and_updates)

- **Встановити БД MongoDB (необов'язково)**  
<https://docs.mongodb.com/manual/tutorial/install-mongodb-on-ubuntu/>
- **Знати основи MongoDB**  
<https://docs.mongodb.com/manual/tutorial/>



Лекцію закінчено.  
Дякую за увагу!

## **ЗАНЯТТЯ №2**

**«Основні ресурси та програмні додатки команди  
Retail core team»**

**Для своєї роботи представник підрозділу**

**Retail core team повинен:**

**1. Отримати доступ до наступних ресурсів:**

<https://gitlab.favorit/>

<https://wiki.favorit/>

<http://office.devel/>

<http://office.favorit/>

<http://office.am.favorit/>

<http://office.hr.favorit/>

<http://office.ro.favorit/>

<http://office.sk.favorit/>

<https://zabbix.favorit/>

**2. Знати та вміти користуватися наступними  
внутрішніми ресурсами:**

<https://obs2.favorit/>

<http://account.devel/>

<http://account.favorit/>

<http://stat.devel/>

<http://stat.favorit/>

<http://stat.hr.favorit/>

<http://stat.ro.favorit/>

<http://stat.am.favorit/>

<http://stat.sk.favorit/>

<http://stat.by.favorit/>

<http://stat.ua.favorit/>

**3. Завантажити, підтягнути залежності та  
скомпілювати наступні програмні додатки:**



1. discover
2. erlybet\_stats
3. roh\_client\_http
4. unisender
5. eqb
6. db\_eqb
7. erlybet\_cashdesk
8. cashdesk\_api
9. cashdesk\_terminal
- 10.cub
- 11.tps
- 12.ebm
- 13.print\_line
- 14.favorithall\_mng
- 15.favoritpay\_mng
- 16.inside\_mng
- 17.ihub\_client

## **4. Освоїти документацію по програмним додаткам:**

- **erlybet\_cashdesk**

[https://wiki.favorit/display/PLAT/erlybet\\_cashdesk](https://wiki.favorit/display/PLAT/erlybet_cashdesk)

[https://gitlab.favorit/erlang/erlybet\\_cashdesk/wikis/home](https://gitlab.favorit/erlang/erlybet_cashdesk/wikis/home)

- **cashdesk\_api**

[https://wiki.favorit/display/cd/Erlybet\\_cashdesk%27s+entities](https://wiki.favorit/display/cd/Erlybet_cashdesk%27s+entities) (неповна/приблизна)

- **ihub\_client**

[https://wiki.favorit/display/IH/IHUB\\_CLIENT+SERVICES](https://wiki.favorit/display/IH/IHUB_CLIENT+SERVICES)

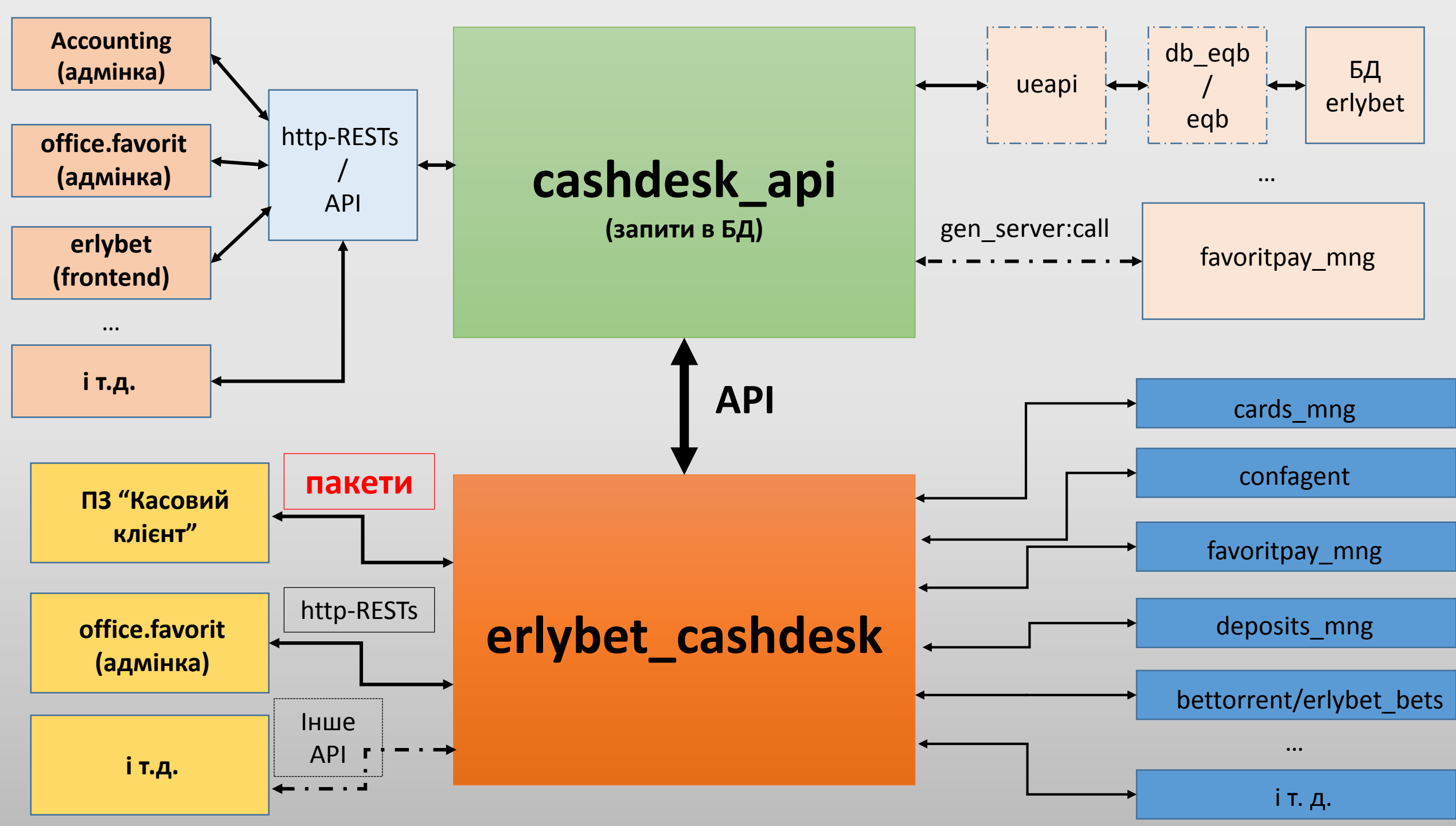
[https://wiki.favorit/display/UEAP/ihub\\_client](https://wiki.favorit/display/UEAP/ihub_client)

Лекцію закінчено.  
Дякую за увагу!

## **ЗАНЯТТЯ №3**

**«ERLYBET\_CASHDESK ОСНОВИ»**

**Схема основної взаємодії  
erlybet\_cashdesk/cashdesk\_apі  
з іншими системами**



Обмін інформацією між КП “Касовий клієнт” та erlybet\_cashdesk здійснюється за допомогою пакетів:

**src/packages/**

(КП “Касовий клієнт” надсилає їх у вигляді:  
**НАЗВА\_МОДУЛЯ(без \_pkg):НАЗВА\_МЕТОДУ)**



# Завдання на самопідготовку:

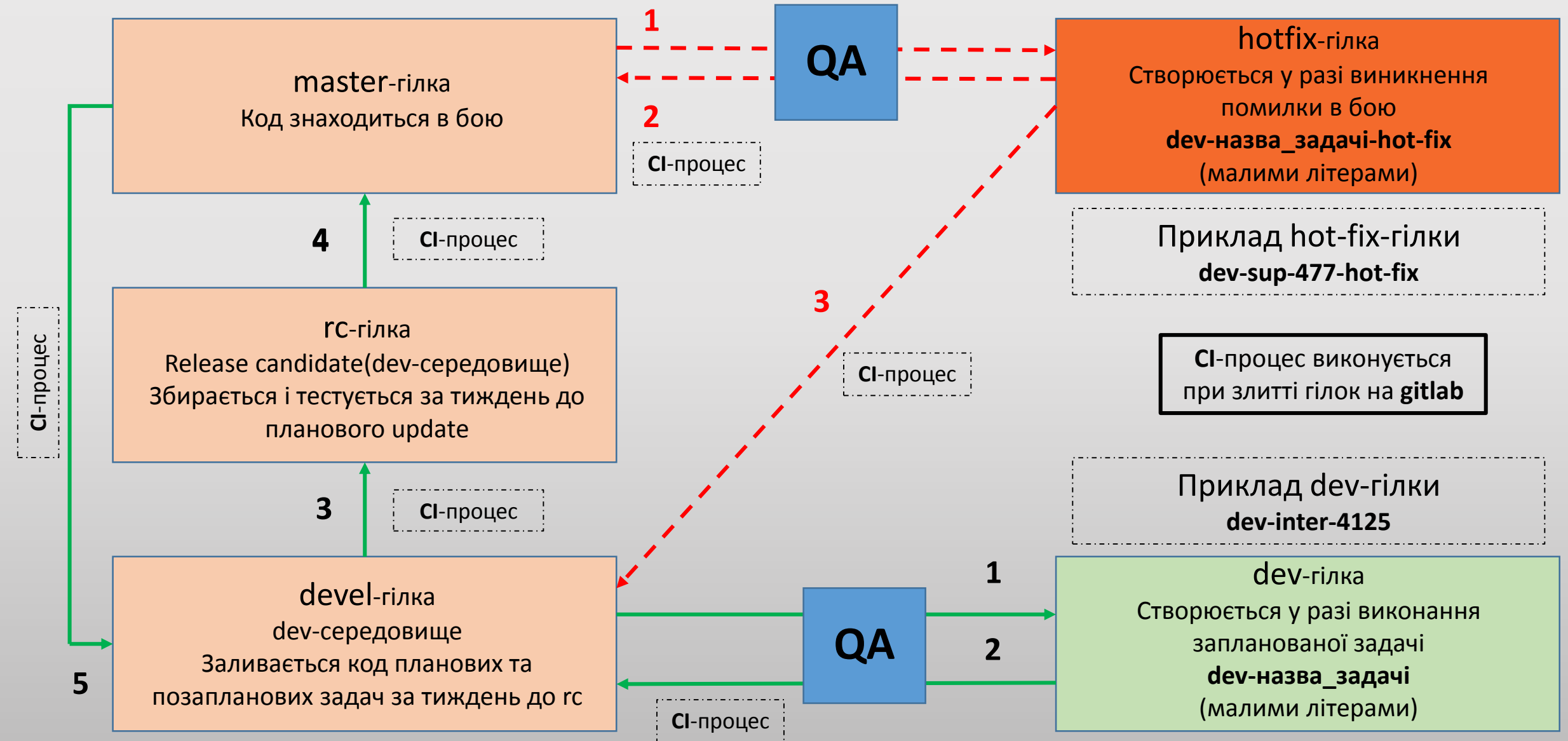
1. <https://wiki.favorit/display/PLAT/Client+API>
2. <http://wiki.bingo/ru/%D0%92%D0%B5%D1%80%D0%BE%D1%8F%D1%82%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C%D0%B2%D1%8B%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B%D1%88%D0%B0>
3. <https://www.allbestbets.com/wiki/ak-formed-coefficients-margin>
4. <http://sportorate24.ru/tipy-stavok/>

Лекцію закінчено.  
Дякую за увагу!

# **ЗАНЯТИЯ №4**

## **«GIT-STYLE. CODE-CONVENTION»**

# Ієрархія створення та злиття git-гілок програмних додатків



# CODE-CONVENTION

1. Назва модулів повинна відповідати сутності, яку вона обробляє (слова повинні розділятися знаком «\_»): **auth\_pkg, cd\_proplists**.
2. Назва методів повинна чітко та недвозначно описувати дію, яку вони виконують (слова повинні розділятися знаком «\_»): **proplists\_to\_maps, is\_cashdesk, get\_all\_partners**.
3. Назва змінної повинна чітко описувати, що саме вона містить(в деяких випадках бажано ще вказувати у назві її тип), окрім тих випадків, коли вона зустрічається в 2–3-х рядках від місця її ініціалізації(слова пишуться разом, всі з великої літери) : **CardsLlst, PayoutCodes, X1**.
4. Тіло метода, оператора повинно відділятися табуляцією(4 пробіли).
5. Експортовані методи повинні містити специфікацію та бажано документацію, звичайні та common-тести.
6. Між методами повинен бути відступ (бажано в 2 рядки).

Лекцію закінчено.  
Дякую за увагу!