

Лекційне заняття №2

з навчальної дисципліни
Спеціалізовані мови програмування

на тему:

ОСНОВНІ СТАНДАРТНІ МОДУЛІ
PYTHON

План заняття

- 1. Поняття модуля**
- 2. Модулі в Python**
- 3. Огляд стандартної бібліотеки**

Поняття модуля

Модуль – це файл, що складається з описів функцій та інструкцій Python. Назва файла є назвою модуля, до якої додається розширення .py. Всередині модуля його назва доступна через значення глобальної змінної `__name__`. Для прикладу, створимо у текстовому редакторі файл `fib.py` у поточній директорії з таким змістом:

```
# Модуль, що обчислює числа Фібоначчі  
def fib(n): # виводить числа Фібоначчі до n  
    a, b = 0, 1  
    while b < n:  
        print(b)  
        a, b = b, a+b  
  
def fib2(n): # повертає числа Фібоначчі до n  
    result = []  
    a, b = 0, 1  
    while b < n:  
        result.append(b)  
        a, b = b, a+b  
    return result
```

Тепер відкриємо інтерпретатор Python та імпортуємо цей модуль за допомогою такої команди:

```
>>> import fibo
```

```
>>> fibo.fib(1000)
```

```
1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987
```

```
>>> fibo.fib2(100)
```

```
[1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89]
```

```
>>> fibo.__name__
```

```
'fibo'
```

Якщо часто використовувати функцію, то їй краще дати локальну назву:

```
>>> fib = fibo.fib
```

```
>>> fib(500)
```

```
1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377
```

Модулі в Python

назва_модуля.елемент_модуля

Модулі можуть імпортувати інші модулі. Зазвичай, хоча це і не є необхідним, всі інструкції *import* пишуть на початку модуля. Імпортовані назви модулів додаються до глобального простору імен модуля.

Існує варіант інструкції *import*, який напряду імпортує назви з модуля у простір імен імпортуючого модуля. Наприклад:

```
>>> from fibo import fib, fib2
```

```
>>> fib(500)
```

```
1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377
```

Існує також можливість для імпорту всіх назв, визначених у модулі:

```
>>> from fibo import *
```

```
>>> fib(500)
```

```
1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377
```

При цьому імпортуються усі назви, крім тих, що починаються з символу підкреслювання ().

Шлях пошуку модулів

Якщо імпортується модуль, який називається *spat*, то інтерпретатор спочатку шукає файл з назвою *spat.py* у поточній директорії, а потім у директоріях, визначених змінною середовища ***PYTHONPATH***. Вона має такий же синтаксис, як і змінна оболонки ***PATH***, тобто являє собою список директорій. Якщо ***PYTHONPATH*** не задано, або якщо файл там не знайдено, то пошук продовжується за типовою адресою, яка залежить від інсталяції; у системах ***Unix*** це здебільшого ***/usr/local/lib/python***.

Тут слід уточнити, що пошук модулів починається зі списку директорій, заданих змінною ***sys.path***, яка ініціалізується директорією, де розміщено скрипт вводу (чи у поточній директорії), а потім доповнюється з ***PYTHONPATH*** та залежним від інсталяції шляхом.

Компільовані файли

Існує можливість значного прискорення запуску коротких програм, що використовують багато стандартних модулів: якщо в директорії, де знаходиться файл ***spat.py***, існує файл ***spat.pyc***, то вважається, що він містить скомпільовану в байт-код версію модуля *spat*. Час останньої зміни версії *spat.py*, що використовується для створення *spat.pyc*, записується у *spat.pyc*, і файл *.pyc* пропускається, якщо час зміни скомпільованої версії не відповідає текстовій.

Стандартні модулі

Python має бібліотеку стандартних модулів, яка описана в окремому документі, що зветься "Довідник бібліотеки мови Python".

Змінна ***sys.path*** – це список рядків, що визначають використовувані інтерпретатором шляхи пошуку модулів. Вона ініціалізується стандартним значенням, яке можна дістати із змінної середовища *PYTHONPATH* або із вбудованого стандартного значення (якщо *PYTHONPATH* не задано). Її можна змінити за допомогою стандартних операцій зі списками:

```
>>> import sys
```

```
>>> sys.path.append('/ufs/guido/lib/python')
```

Вбудована функція *dir()* використовується для виявлення усіх назв, визначених у модулі. Вона повертає впорядкований список рядків:

```
>>> import fibo, sys
```

```
>>> dir(fibo)
```

Без аргументів *dir()* повертає назви, визначені на момент виклику функції:

```
>>> a = [1, 2, 3, 4, 5]
```

```
>>> import fibo, sys
```

```
>>> fib = fibo.fib
```

```
>>> dir()
```

```
['__name__', 'a', 'fib', 'fibo', 'sys']
```

dir() не видає назв вбудованих функцій та змінних. Якщо ці назви потрібні, то вони визначені у стандартному модулі *__builtin__*:

```
>>> import __builtin__  
>>> dir(__builtin__)
```

Огляд стандартної бібліотеки

Інтерфейс операційної системи

Модуль **OS** містить функції взаємодії з операційною системою:

```
>>> import os
```

```
>>> os.system('time 0:02')
```

```
0
```

```
>>> os.getcwd() # Повертає поточну робочу директорію
```

```
'C:\\Python24'
```

```
>>> os.chdir('/server/accesslogs')
```

Вбудовані функції **dir()** та **help()** є дуже корисними для отримання допомоги при роботі з такими великими модулями як *os*:

```
>>> import os
```

```
>>> dir(os) # повертає список усіх функцій модуля
```

```
>>> help(os) # повертає інструкцію створену збиранням до  
купи рядків документації модуля
```

Для щоденних потреб, пов'язаних з файлами та директоріями, модуль ***shutil*** надає інтерфейс більш високого рівня, що спрощує програмування:

```
>>> import shutil
```

```
>>> shutil.copyfile('data.db', 'archive.db') # копіювання
```

```
>>>     shutil.move('/build/executables',     'installdir')     #  
переміщення
```

Шаблони розширення файлових назв

Модуль ***glob*** містить функцію, що дозволяє створювати списки файлів за допомогою шаблонів розширення, застосованих до директорій:

```
>>> import glob
```

```
>>> glob.glob('*.py')
```

```
['primes.py', 'random.py', 'quote.py']
```


Аргументи командного рядка

Скрипти часто використовують аргументи, подані з командного рядка. Ці аргументи зберігаються у вигляді списку атрибута ***argv***, що знаходиться в модулі ***sys***. Наприклад, якщо з командного рядка було запущено команду "*python demo.py one two three*", то ми можемо отримати такий вивід:

```
>>> import sys
```

```
>>> print sys.argv
```

```
['demo.py', 'one', 'two', 'three']
```

Переспрямування виводу помилок та вихід із програми

Модуль **sys** має також атрибути **stdin**, **stdout** та **stderr** ("стандартний ввід", "стандартний вивід" та "стандартний вивід помилок" відповідно). Останній корисний для виводу попереджень і помилок при переспрямуванні **stdout**:

```
>>> sys.stderr.write('Попередження: файл для запису не знайдено; створюється новий файл')
```

Попередження: файл для запису не знайдено; створюється новий файл

Найпростіший шлях виходу з програми — це виклик "**sys.exit()**".

Пошук за шаблоном

Модуль ***re*** містить утиліти регулярних виразів для пошуку за шаблоном всередині рядків. Регулярні вирази надають компактні оптимальні вирішення при застосуванні доволі складних правил пошуку:

```
>>> import re
>>> re.findall(r'\b[a-z]*', 'which foot or hand fell fastest')
['foot', 'fell', 'fastest']
>>> re.sub(r'(\b[a-z]+) \1', r'\1', 'cat in the the hat')
'cat in the hat'
```

Якщо потрібні лише прості маніпуляції, то найкраще застосовувати методи рядків, які набагато простіше читати:

```
>>> 'tea for too'.replace('too', 'two')
'tea for two'
```

Математика

Модуль ***math*** надає можливість доступу до функцій бібліотеки C для роботи з дробовими числами:

```
>>> import math
```

```
>>> math.cos(math.pi / 4.0)
```

```
0.70710678118654757
```

```
>>> math.log(1024, 2)
```

```
10.0
```

Модуль *random* містить утиліти для роботи з випадковими числами:

```
>>> import random
```

```
>>> print random.choice(['яблуко', 'груша', 'банан'])
```

```
'яблуко'
```

```
>>> random.sample(xrange(100), 10) # вибір без заміщення
```

```
[30, 83, 16, 4, 8, 81, 41, 50, 18, 33]
```

```
>>> random.random() # випадкове число з рухомою комою
```

```
0.17970987693706186
```

```
>>> random.randrange(6) # випадкове ціле число, вибране з послідовності range(6)
```

Доступ до мережі Інтернет

Існують кілька модулів для доступу до інтернету та обробки його протоколів. Два найпростіші — це ***urllib2*** (для отримання даних з інтернет-адрес) та ***smtplib*** для відправлення електронної пошти:

```
>>> import urllib2
>>> for line in urllib2.urlopen('http://tycho.usno.navy.mil/cgi-bin/timer.pl'):
...     if 'EST' in line:    # выкаемо Eastern Standard Time
...         print(line)
```

Nov. 25, 09:43:32 PM EST

```
>>> import smtplib
>>> server = smtplib.SMTP('localhost')
>>> server.sendmail('soothsayer@tmp.org', 'jceasar@tmp.org',
""""To: jceasar@tmp.org
From: soothsayer@tmp.org
```

Beware the Ides of March.

```
""")
```

```
>>> server.quit()
```

Час і число

Модуль ***datetime*** містить класи для роботи з даними, що виражають час та число, як у складний так і в простий спосіб. Він придатний і для арифметики часових даних, хоча основна увага приділяється тому, щоб ефективно дістати дані для форматування та їхньої обробки. Модуль також має об'єкти, що розрізняють різні часові зони.

створення та форматування чисел дуже просте

```
>>> from datetime import date
```

```
>>> now = date.today()
```

```
>>> now
```

```
datetime.date(2003, 12, 2)
```

```
>>> now.strftime("%m-%d-%y or %d%b %Y is a %A on the %d day of %B")
```

```
'12-02-03 or 02Dec 2003 is a Tuesday on the 02 day of December'
```

часові дані придатні для застосування календарної арифметики

```
>>> birthday = date(1964, 7, 31)
```

```
>>> age = now — birthday
```

```
>>> age.days
```

```
14368
```


Ущільнення даних

Поширені формати ущільнення та архівації даних напряду підтримуються такими модулями як *zlib*, *gzip*, *bz2*, *zipfile* та *tarfile*.

```
>>> import zlib
```

```
>>> s = 'witch which has which witches wrist watch'
```

```
>>> len(s)
```

```
41
```

```
>>> t = zlib.compress(s)
```

```
>>> len(t)
```

```
37
```

```
>>> zlib.decompress(t)
```

```
'witch which has which witches wrist watch'
```

```
>>> zlib.crc32(t)
```

```
-1438085031
```

Обчислення продуктивності

До складу Python входить модуль ***timeit***, який дозволяє швидко віднайти відповіді на ці питання.

```
>>> from timeit import Timer
```

```
>>> Timer('t=a; a=b; b=t', 'a=1; b=2').timeit()
```

```
0.60864915603680925
```

```
>>> Timer('a,b = b,a', 'a=1; b=2').timeit()
```

```
0.8625194857439773
```

Контроль якості

Модуль ***doctest*** має спеціальні інструменти для сканування модуля та перевірки тестів, що вказані в рядках документації. Створення ж тестів – дуже просте і полягає у копіюванні та вставці типового виклику функції та її результату в рядок документації. Додання прикладу вдосконалює документацію а також дозволяє модулю *doctest* перевірити, чи відповідає код документації:

```
def average(values):  
    """Виводить середнє арифметичне для даного списку чисел.  
  
    print average([20, 30, 70])  
    40.0  
    """  
    return sum(values, 0.0) / len(values)  
  
import doctest  
  
doctest.testmod() # автоматично перевірити тести
```

Модуль ***unittest*** є дещо складнішим за *doctest*, але натомість дозволяє провести більш ґрунтовне тестування за допомогою правил, що здебільшого задаються в окремому файлі:

```
import unittest
```

```
class TestStatisticalFunctions(unittest.TestCase):
```

```
    def test_average(self):
```

```
        self.assertEqual(average([20, 30, 70]), 40.0)
```

```
        self.assertEqual(round(average([1, 5, 7]), 1), 4.3)
```

```
        self.assertRaises(ZeroDivisionError, average, [])
```

```
        self.assertRaises(TypeError, average, 20, 30, 70)
```

```
unittest.main() # Виклик з командного рядка запускає всі тести
```

Форматування виводу

Модуль **repr** має версію функції **repr()** для скороченого зображення великих або багаторівневих структур даних:

```
>>> import repr
```

```
>>> repr.repr(set('supercalifragilisticexpialidocious'))
```

```
"set(['a', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', ...])"
```

Модуль ***pprint*** (pretty printer) надає можливість більш досконалого контролю при виводі об'єктів (як вбудованих, так і заданих користувачем) у вигляді, придатному для зчитування інтерпретатором. Якщо результат довший за один рядок, то ця функція додає пробіли та символи нового рядка, які дозволяють ясніше виразити структуру даних:

```
>>> import pprint
>>> t = [[['black', 'cyan'], 'white', ['green', 'red']], [['magenta',
...   'yellow'], 'blue']]
...
>>> pprint.pprint(t, width=30)
[[['black', 'cyan'],
   'white',
   ['green', 'red']],
 [['magenta', 'yellow'],
  'blue']]
```

Модуль ***textwrap*** форматує текст для певної ширини екрану:

```
>>> import textwrap
```

```
>>> doc = """Метод wrap() подібний до fill(), але він повертає  
... список рядків замість одного довгого рядка, розбитого  
... на рядки."""
```

```
...
```

```
>>> print textwrap.fill(doc, width=40)
```

```
Метод wrap() подібний до fill(),  
але він повертає список рядків  
замість одного довгого рядка,  
розбитого на рядки.
```

Модуль *locale* завантажує формати даних, специфічні для певного культурного оточення. Спеціальний атрибут форматуючої функції модуля надає можливість прямого форматування чисел за допомогою групових роздільників:

```
>>> import locale
>>> locale.setlocale(locale.LC_ALL, 'uk_UA.utf8')
('uk_UA', 'utf8')
>>> conv = locale.localeconv() # отримати правила переведення
>>> x = 1234567.8
>>> locale.format("%d", x, grouping=True)
'1.234.567'
>>> print locale.format("%. *f%s",
...     (conv['int_frac_digits'], x,
...     conv['currency_symbol']), grouping=True)
1.234.567,80гр
```


Шаблони

Модуль ***string*** має клас ***Template*** з досить простим синтаксисом, придатним для редагування користувачами. За його допомогою користувачі можуть змінювати текстові величини програми без внесення змін до її коду.

Формат модуля використовує спеціальні назви-заповнювачі, що утворюються за допомогою символу "\$" та дійсного ідентифікатора мови Python.

```
>>> from string import Template
```

```
>>> t = Template('${village} витратили $$10 на $cause.')
```

```
>>> print t.substitute(village='Васюки', cause='сміттєфонд')
```

Васюки витратили \$10 на сміттєфонд.

Метод *substitute* відкидає *KeyError*, якщо ключове слово не існує в словнику або в ключовому аргументі. Для програм, де дані для заповнення шаблонів можуть бути неповними, краще використовувати метод *safe_substitute*, що за умови відсутності відповідних даних залишить незаповнені назви без змін.

```
>>> t = Template('Повернути $item $owner.')
```

```
>>> d = dict(item='непроковтнутий шматок')
```

```
>>> t.substitute(d)
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
...
```

```
KeyError: 'owner'
```

```
>>> print t.safe_substitute(d)
```

```
Повернути непроковтнутий шматок $owner.
```

Детальніше ознайомитися з усіма стандартними бібліотеками Python можна за посиланням <https://docs.python.org/3/library/index.html>

Лекцію закінчено.
Дякую за увагу!