

## Лабораторна робота № 14

з дисципліни «Web-програмування»

**Тема:** Використання класів для створення моделей для архітектури MVC

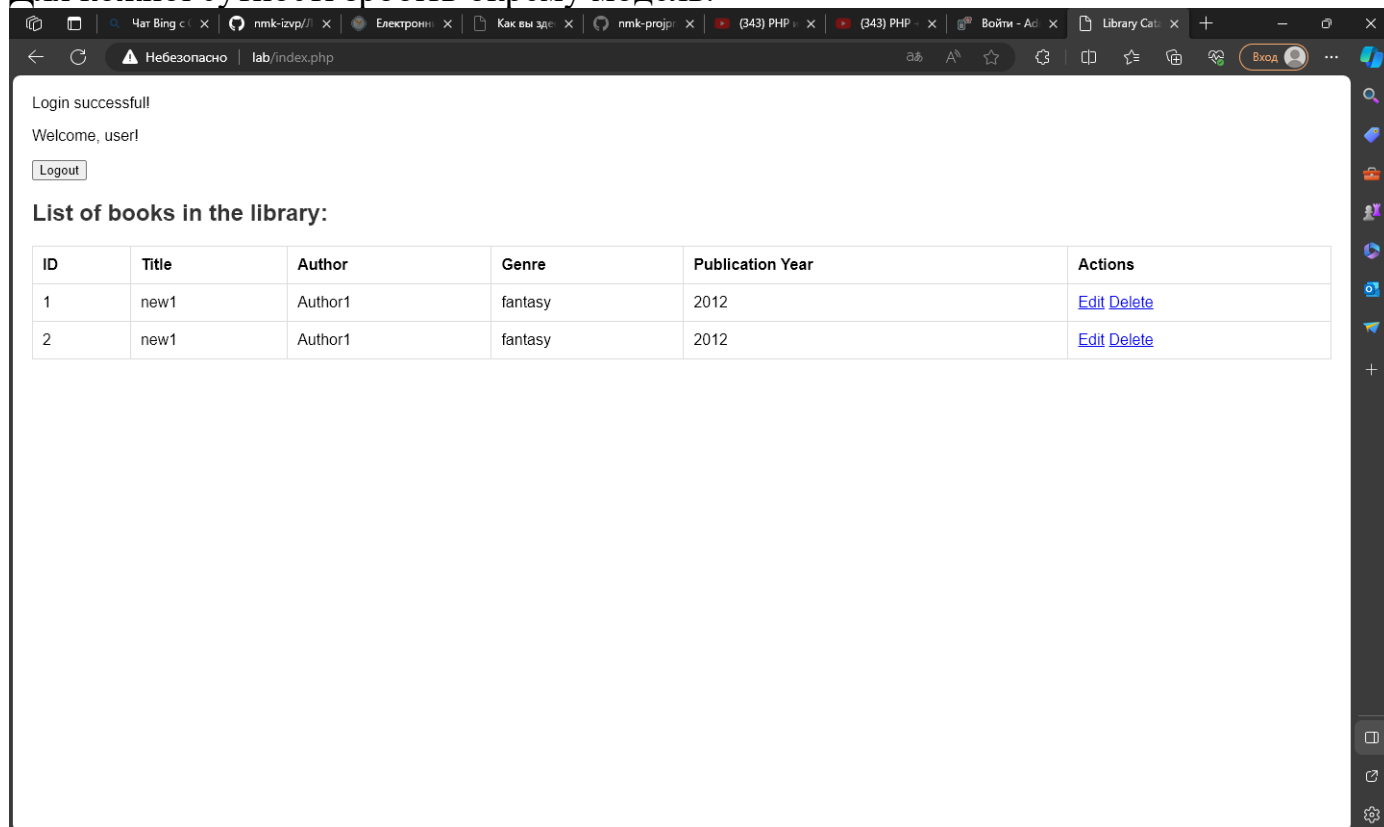
**Мета роботи:** опанувати основні принципи роботи з моделями, навчитися створювати основу для моделі.

**Обладнання:** Персональний комп'ютер. Пакет програм XAMPP. Текстовий редактор Sublime Text 3 або IDE NetBeans. Web-браузер Chrome, Firefox, Opera

Хід роботи:

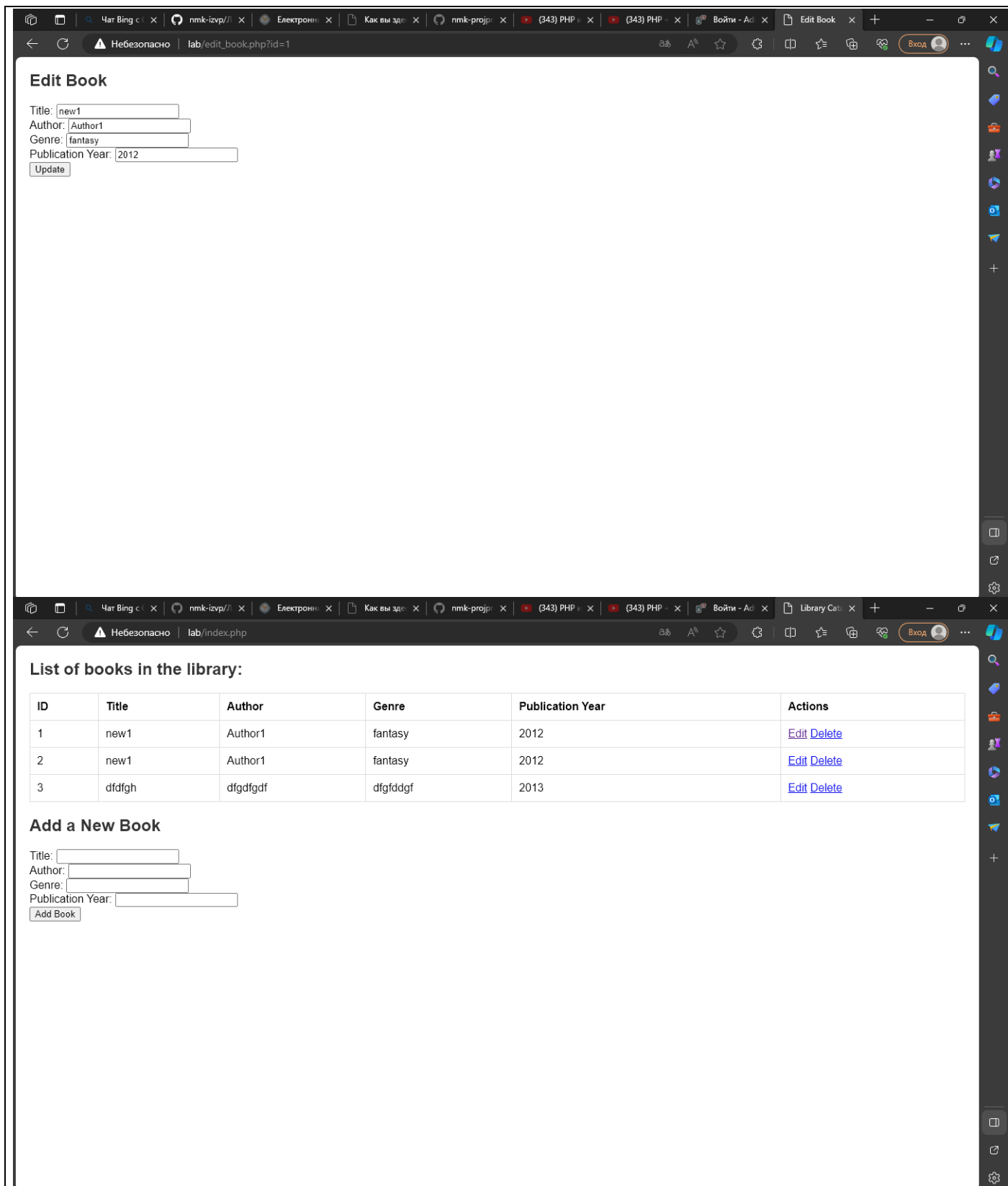
1. На основі попередньої лабораторної роботи та індивідуального завдання створіть новий проект.

Для кожної сутності зробіть окрему модель.



Для авторизованих користувачів створіть сторінку редагування та можливість видалення записів.

					<b>Лабораторна робота № 14</b>		
<b>Зм</b>	<b>Лист</b>	<b>№ докум</b>	<b>Підпис</b>	<b>Дата</b>	Використання класів для створення моделей для архітектури MVC		
<b>Розробив</b>							
<b>Перевірив</b>							
<b>Оцінка</b>							
<b>Затв</b>							
					<b>Літ.</b>	<b>Лист.</b>	<b>Листів.</b>
					Група451		



### Контрольні питання:

#### 1.Що таке клас та екземпляр класу в ООП?

##### Клас:

Клас є шаблоном або визначенням для створення об'єктів.

Він описує структуру та поведінку об'єктів, які будуть створені на його основі.

Клас визначає атрибути (змінні членства або властивості) та методи (функції членства), які будуть властивими об'єктам цього класу.

					Лабораторна робота № 14	Арк.
Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		

## Екземпляр класу (Об'єкт):

Об'єкт є конкретною реалізацією класу.

Він представляє конкретний екземпляр класу, створений на основі його шаблону.

Об'єкт має свої власні унікальні значення для властивостей класу.

## 2. Коли відбувається ініціалізація властивостей класу?

1. При оголошенні властивостей

2. У конструкторі класу

## 3. Для чого використовується вказівник \$this?

В мовах програмування, які підтримують об'єктно-орієнтоване програмування (ООП), вказівник \$this використовується для посилання на поточний об'єкт класу. Він є ключовим елементом для доступу до властивостей, методів та інших членів об'єкта зсередини самого класу.

## 4. Як можна викликати батьківський конструктор в конструкторі дочірнього класу?

Для виклику батьківського конструктора в конструкторі дочірнього класу ви можете використовувати ключове слово parent.

## 5. За допомогою якого методу доступу можна отримати доступ з поточного та дочірнього класу?

Для отримання доступу з поточного та дочірнього класу можна використовувати метод доступу protected. Методи та властивості, визначені як protected, будуть доступними в межах самого класу і в усіх його дочірніх класах.

## 6. Якою функцією можна імітувати роботу деструктора?

Щоб імітувати роботу деструктора в мові програмування PHP, можна скористатися методом \_\_destruct(). Метод \_\_destruct() викликається автоматично при знищенні об'єкта класу або при завершенні виконання скрипта.

## 7. Для чого призначений оператор new?

Оператор new використовується для створення нового екземпляру (об'єкта) класу в об'єктно-орієнтованому програмуванні (ООП). Коли ви використовуєте оператор new, ви створюєте новий об'єкт на основі визначеного класу, викликаючи його конструктор.

					<i>Лабораторна робота № 14</i>	Арк.
Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		