

## Лабораторна робота № 18

з дисципліни «Web-програмування»

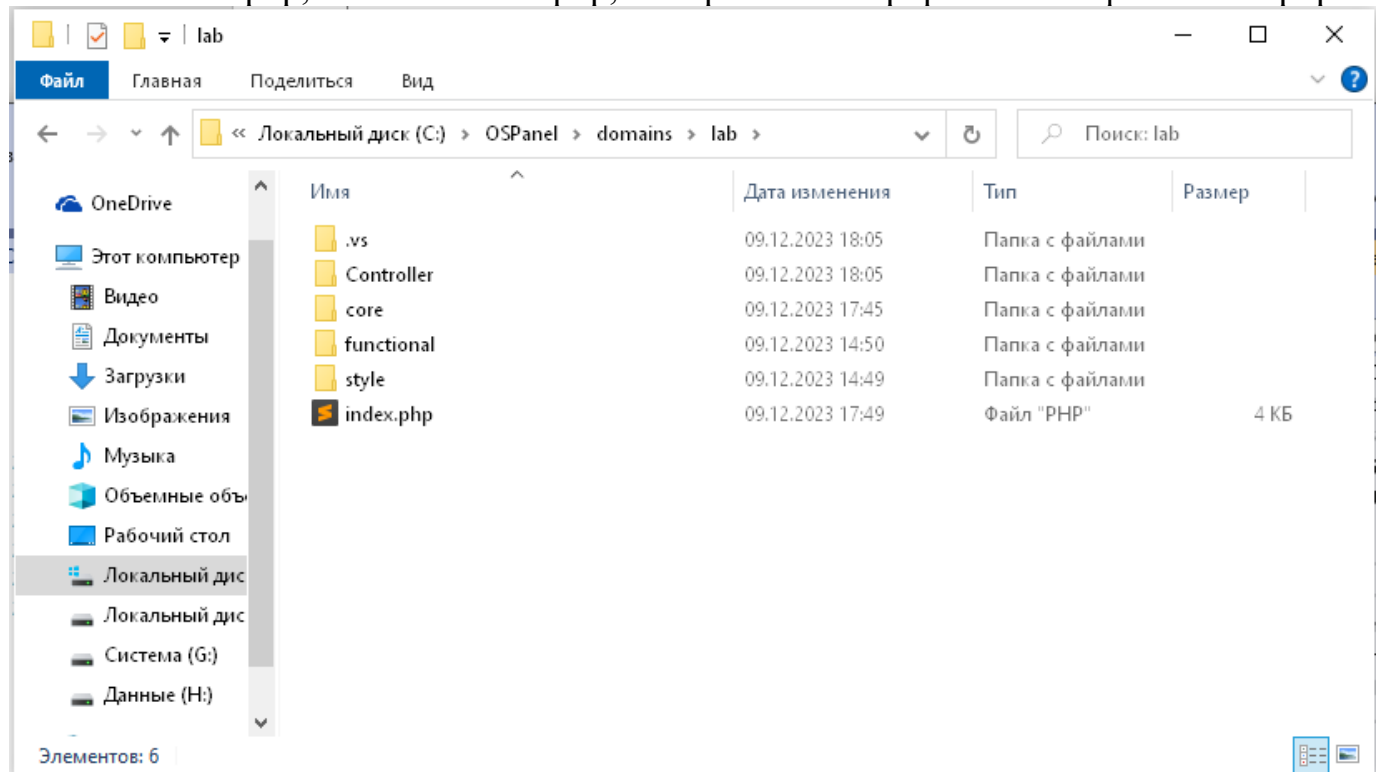
**Тема:** Створення контролерів для обробки користувацьких запитів

**Мета роботи:** Навчитися працювати з моделями, розділяти проект на структурні частини, використовувати файли конфігурації для збереження налаштувань проекту.

**Обладнання:** Персональний комп'ютер. Пакет програм XAMPP. Текстовий редактор Sublime Text 3 або IDE NetBeans. Web-браузер Chrome, Firefox, Opera

Хід роботи:

Створена нова папка Controller . Додані до папки новостворені файли BaseController.php, UserController.php, GroupController.php. Змінено файл index.php



Модифікуйте свій проект відповідно до прикладу. Для кожної дії на вашому сайті створіть окремий метод у відповідному класі контролера.

					Лабораторна робота № 18					
Зм	Лист	№ докум	Підпис	Дата						
Розробив					Створення контроллерів для обробки користувацьких запитів			Літ.	Лист.	Листів.
Перевірив										
								Група451		
Оцінка										
Затв										

Controller

ФайлГлавнаяПоделитьсяВид

« OSPanel » domains » lab » Controller

Поиск: Controller

OneDrive

Этот компьютер

Видео

Документы

Загрузки

Изображения

Музыка

Объемные объ

Рабочий стол

Локальный дис

Локальный дис

Система (G:)

Данные (H:)

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
BaseController.php	09.12.2023 18:02	Файл "PHP"	2 КБ
GroupController.php	09.12.2023 18:05	Файл "PHP"	1 КБ
UserController.php	09.12.2023 18:05	Файл "PHP"	1 КБ

Элементов: 3

Чат Bing | nmik-izvr/ | Электронн | Как вы де | nmik-proje | (343) PHP | (343) PHP | Войти - Ад | Library Cat |

Небезопасно lab/index.php

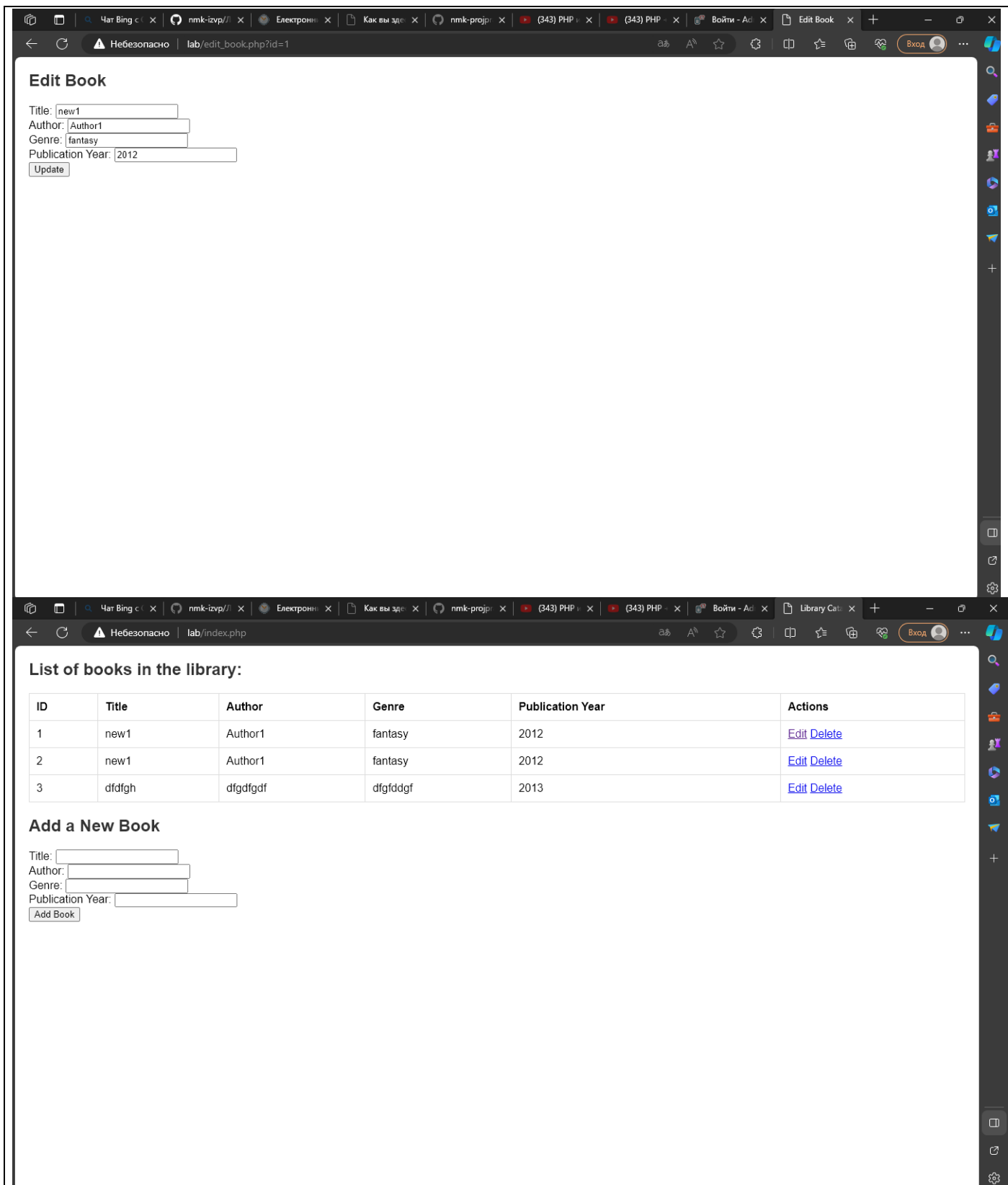
Login successfull

Welcome, user!

Logout

List of books in the library:

ID	Title	Author	Genre	Publication Year	Actions
1	new1	Author1	fantasy	2012	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
2	new1	Author1	fantasy	2012	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>



Порівняйте зміст файлу index.php з попереднім проектом, зробіть висновок про призначення файлів з папки controllers.

У поточному проекті використовуються контролери (UserController і GroupController), які допомагають розділити логіку обробки користувачів та груп. У проекті без контролерів весь функціонал, пов'язаний з виведенням списків користувачів і груп, обробляється безпосередньо у файлі index.php. Використання контролерів дозволяє зробити код більш організованим, легше зрозуміти та розвивати.

					Лабораторна робота № 18	Арк.
Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		

## Контрольні питання:

### 1.Що таке контролер в контексті веб-розробки?

Контролер в веб-розробці - це компонент програмного забезпечення, який відповідає за обробку HTTP-запитів, визначає необхідні дії та координує виклик інших компонентів системи.

### 2.Яка роль контролера в архітектурі MVC (Model-View-Controller)?

У парадигмі Model-View-Controller, контролер відповідає за обробку введення (зазвичай HTTP-запитів), взаємодію з моделями та відправлення відповідей до відображень (видів).

### 3.Які завдання можуть виконувати контролери в процесі обробки HTTP-запитів?

Контролер може визначати, яку дію виконати відповідно до отриманого запиту, обробляти та перевіряти дані, ініціювати зміни в моделях, та визначати, який вид повинен бути відображений.

### 4.Яка різниця між функціональними контролерами та класами-контролерами в контексті веб-розробки?

У функціональних контролерах дії обробляються як окремі функції, тоді як в класових контролерах використовуються класи, що мають методи для обробки різних запитів.

### 5.Які методи можуть бути присутні в класі-контролері, і що вони роблять?

Методи класу-контролера визначають дії, які виконуються при різних типах HTTP-запитів. Наприклад, метод `index()` може обробляти запити на відображення домашньої сторінки.

### 6.Чому використання контролерів важливо для правильної організації логіки веб-додатку?

Контролери дозволяють відокремити логіку обробки запитів від логіки відображення та обробки даних. Це полегшує тестування, підтримку та розширення коду веб-додатку.

### 7.Як контролери взаємодіють з моделями та видами у парадигмі MVC?

Контролери взаємодіють з моделями, ініціюючи дії для збереження чи отримання даних, і з видами, передаючи дані для відображення та взаємодії з користувачем. Це дозволяє відокремити компоненти та підтримувати їх незалежність.

					Лабораторна робота № 18	Арк.
Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		