

Лабораторна робота № 10

з дисципліни «Web-програмування»

Тема: Використання програми Postman для емуляції дій користувача сайту.

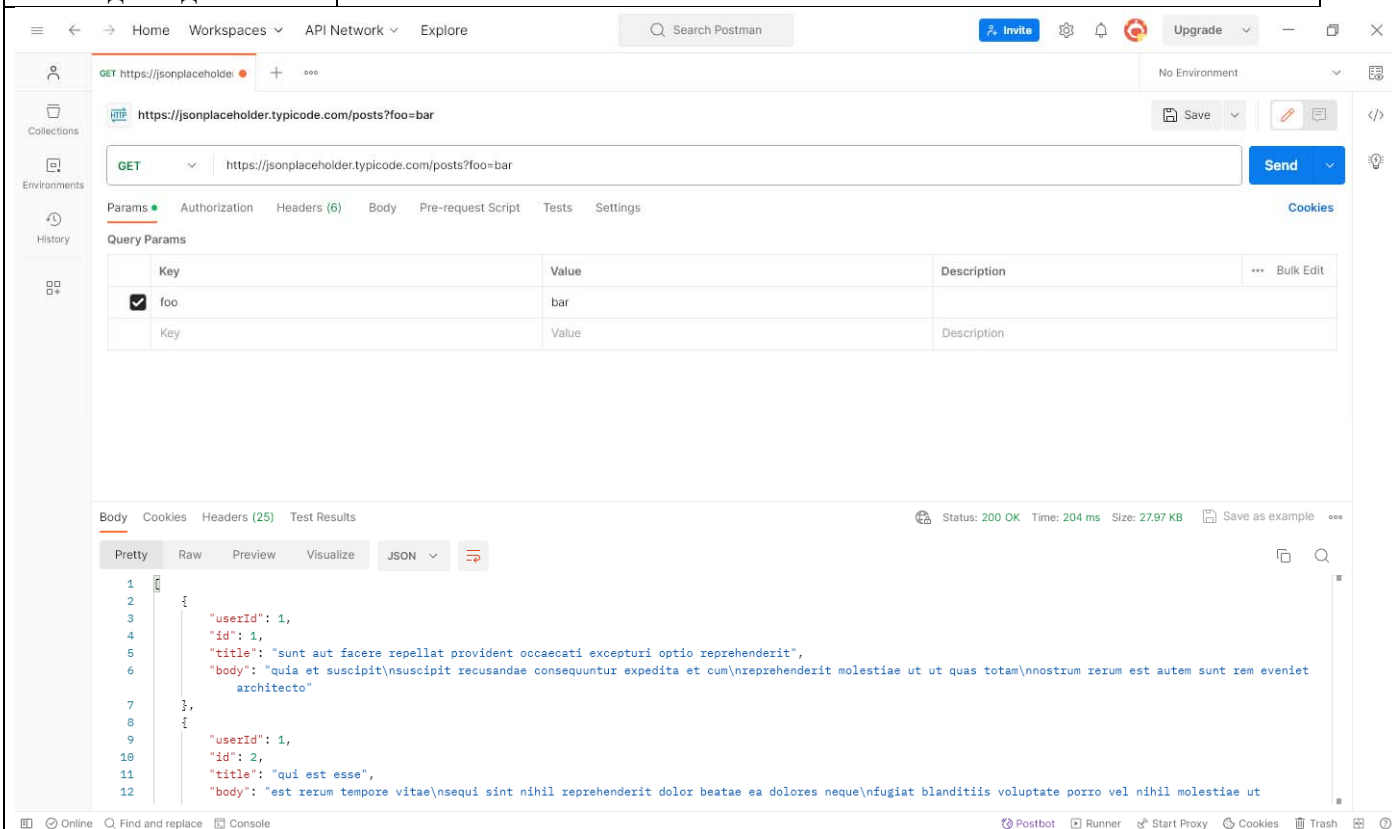
Мета роботи: Навчитися емулювати HTTP-запити різної складності, досліджувати поведінку сервера, аналізувати хід авторизації та помилки різних запитів.

Обладнання: Персональний комп'ютер. Пакет програм ХАМРР. Текстовий редактор Sublime Text 3 або IDE NetBeans. Web-браузер Chrome, Firefox, Opera, Postman

Хід роботи:

1.

Елемент	Зміст
Метод запиту	GET
URL	https://jsonplaceholder.typicode.com/posts?foo=bar
HTTP заголовки	Відсутні
Відповідь HTTP статус	200 OK
HTTP заголовки відповіді	
Content-Type	application/json
Довжина вмісту	Зазвичай вказується в HTTP заголовках, наприклад, "Content-Length: 213"
Тіло відповіді	JSON-об'єкт

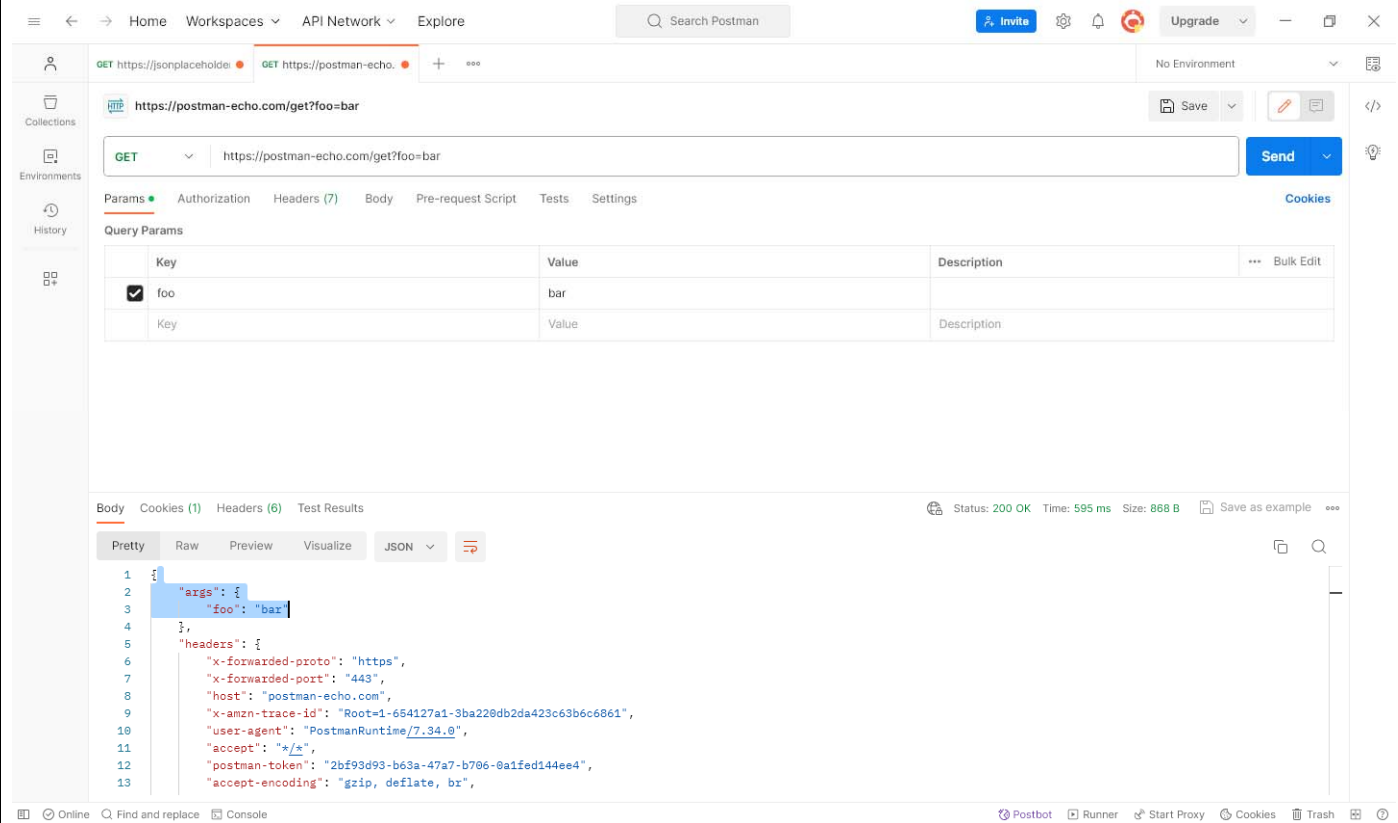


2.

Елемент	Зміст
---------	-------

					<i>Лабораторна робота № 10</i>										
Зм	Лист	№ докум	Підпис	Дата	Використання програми Postman для емуляції дій користувача сайту.						Літ.		Лист.		Листів.
Розробив															
Перевірів															
Оцінка															
Затв											Група451				

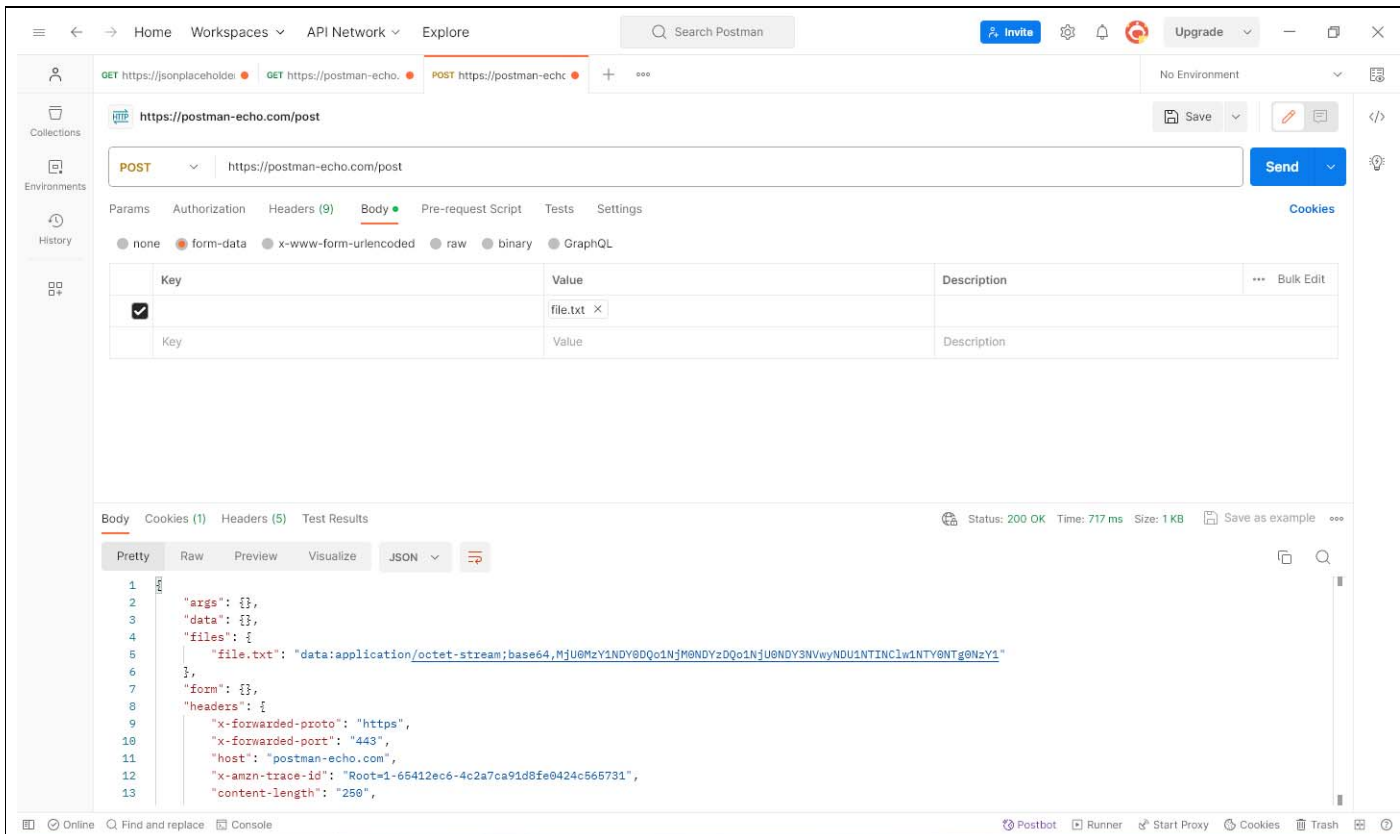
Метод запиту	GET
URL	https://postman-echo.com/get?foo=bar
HTTP заголовки	Відсутні
Відповідь HTTP статус	200 OK
HTTP заголовки відповіді	
Content-Type	application/json
Довжина вмісту	Зазвичай вказується в HTTP заголовках, наприклад, "Content-Length: 213"
Тіло відповіді	JSON-об'єкт



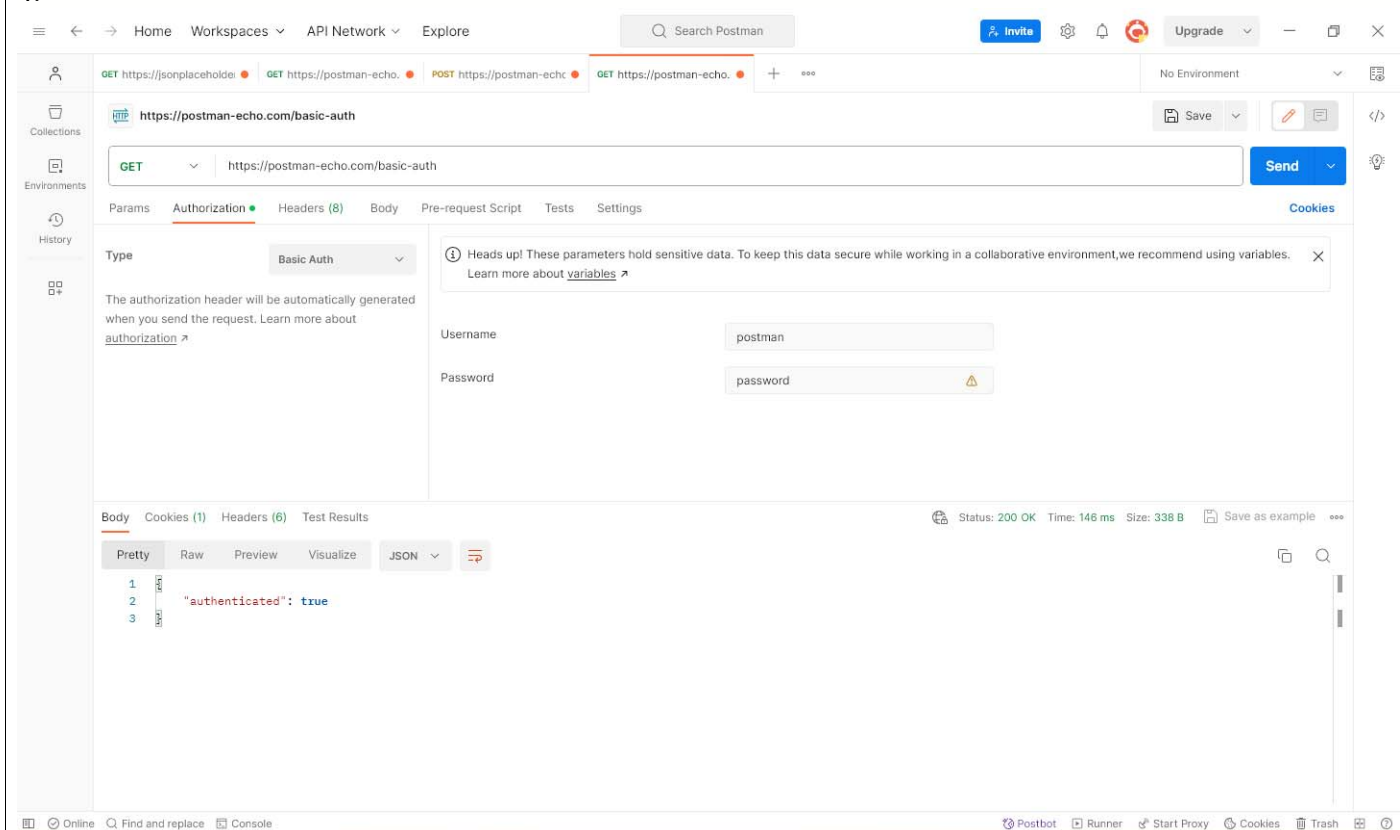
3.

Елемент	Зміст
Метод запиту	GET
URL	https://postman-echo.com/post
HTTP заголовки	Відсутні
Відповідь HTTP статус	Відсутні
HTTP заголовки відповіді	Відсутні
Content-Type	application/json
Довжина вмісту	Зазвичай вказується в HTTP заголовках, наприклад, "Content-Length: 213"
Тіло відповіді	JSON-об'єкт із інформацією про отриманий POST-запит, включаючи дані, які були надіслані в POST-запиті.

					Лабораторна робота № 10	Арк.
Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		



4.



Контрольні питання:

1. Що таке Postman і які завдання він вирішує в розробці програмного забезпечення?

Postman - це популярний інструмент для тестування та розробки веб-сервісів, який дозволяє взаємодіяти з HTTP-ресурсами шляхом створення, відправки та аналізу HTTP-запитів і відповідей.

Виконує наступні завдання: Створення запитів; Автоматизація завдань; Середовища; Автентифікація; Перевірка відповідей; Моніторинг; Спільна робота; Скрипти.

					Лабораторна робота № 10	Арк.
Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		

2.Які основні типи HTTP-запитів можна створити за допомогою Postman?
GET, POST, PUT, DELETE.

3.Як встановлюються параметри запиту та дані для надсилання в Postman?
Встановлення методу запиту: Оберіть метод HTTP-запиту (GET, POST, PUT, DELETE тощо) за допомогою випадаючого списку. Встановлення параметрів запиту: GET Parameters: Якщо ви використовуєте метод GET, то ви можете встановити параметри у розділі "Params".

Надсилання запиту: Натисніть кнопку "Send" для надсилання запиту. Postman надішле ваш запит на сервер та поверне відповідь.

Request Body (для POST, PUT тощо): Якщо ви використовуєте POST, PUT або інші методи, то параметри можна встановити в розділі "Body".

4.Які методи автентифікації підтримуються в Postman для взаємодії з захищеними API?

декілька з методів автентифікації для взаємодії з захищеними API: Basic Auth; Digest Auth; Bearer Token; OAuth 1.0a; OAuth 2.0; Hawk Authentication; AWS Signature; NTLM Auth.

5.Як можна моніторити та аналізувати використання API за допомогою Postman?

Використання Pre-request та Post-request скриптів: За допомогою цих скриптів ви можете автоматизувати процес обробки даних перед та після надсилання запиту. Наприклад, ви можете витягти певні дані з відповіді та зберегти їх для подальшого аналізу.

6.Як використовувати скрипти в Postman для автоматизації додаткових завдань під час роботи з API?

Для використання скриптів в Postman:

Відкрийте ваш запит в Postman.

Оберіть вкладку "Pre-request Script" або "Tests" в залежності від того, коли ви хочете використовувати скрипт.

Введіть ваш JavaScript-код у відповідному редакторі. Приклад використання Pre-request Script :

// Приклад: Встановлення значення змінної "username"
pm.variables.set("username", "john_doe");

					<i>Лабораторна робота № 10</i>	Арк.
Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		