#### Лабораторна робота № 13

з дисципліни «Web-програмування»

Тема: Створення класів та екземплярів класів

Мета роботи: Навчитися створювати класи та працювати з екземплярами класів.

Навчитися обробляти контент HTML-сторінок

**Обладнання:** Персональний комп'ютер. Пакет програм XAMPP. Текстовий редактор Sublime Text 3 або IDE NetBeans. Web-браузер Chrome, Firefox, Opera

Хід роботи:

Розгляньте приклад 1, де клас WebPageScraper створено як універсальний інструмент завантаження та синтаксичного розбору сторінки web-сайту.

Виведіть останню додану на сайт коледжу новину × 🔘 nmk-izvp/Лабораторні/src/lat 🗴 🌑 Електронні × nmk-projpract/Лабораторні/le × + Latest News: (П.І.Б. викладача) 05.12.2023 3 21 листопада по 1 грудня 2023 року у студентів 3 курсу спеціальності «Інженерія програмного забезпечення» проходив захист курсових Малаєва Подозьорова роектів з дисципліни «Бази дани» 2815 інформаційних систем, створених на їхній основі, використали мови структурованих запитів SQL. Додатково Купенко абикін Враховучи умови навчання захист здобувачів освіти відбувався дистанційно, з використанням платформи SKYPE, та збереженням Левицький Сафонова ≥захист бл.рпg 1614 Додатково Матвієнко Наконечна (комер.товар. Додатково Рябініна Додатково Шалапкс

Виведіть розклад на поточний семестр

3м	Лист	№ докум	Підпис	Дата	
Розробив					
Перевірив					
Оцінка					
Затв					

## Лабораторна робота № 13

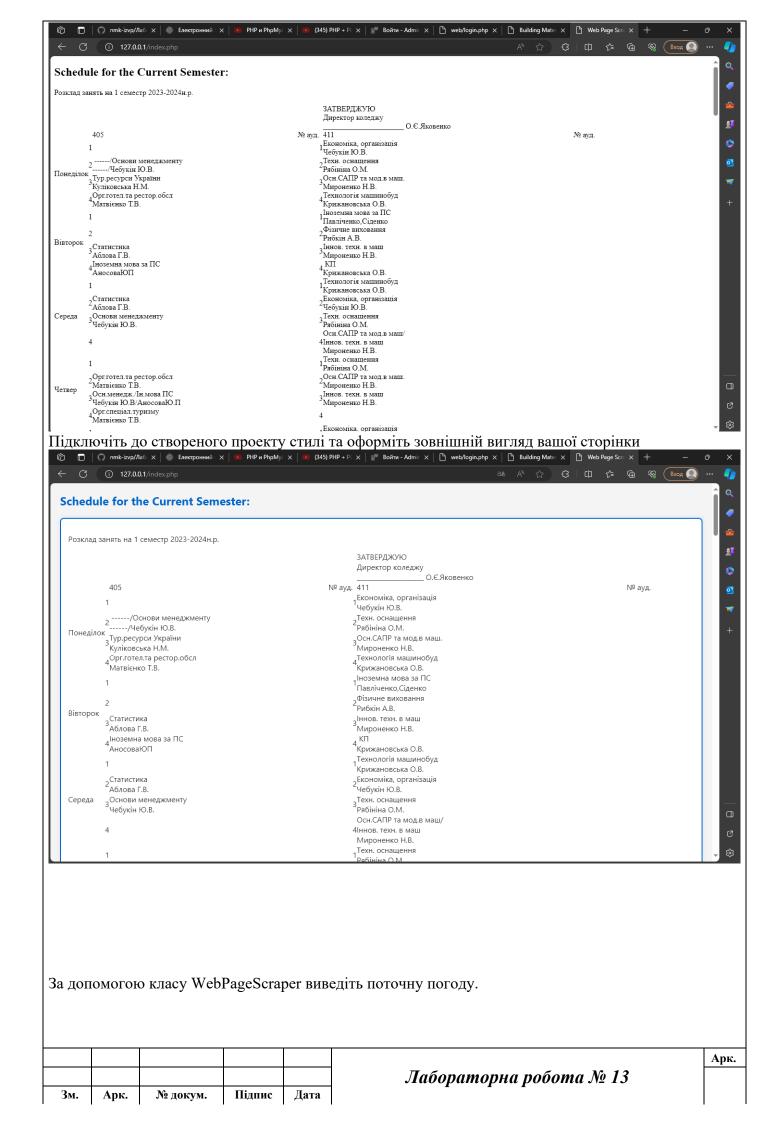
Створення класів та екземплярів класів.

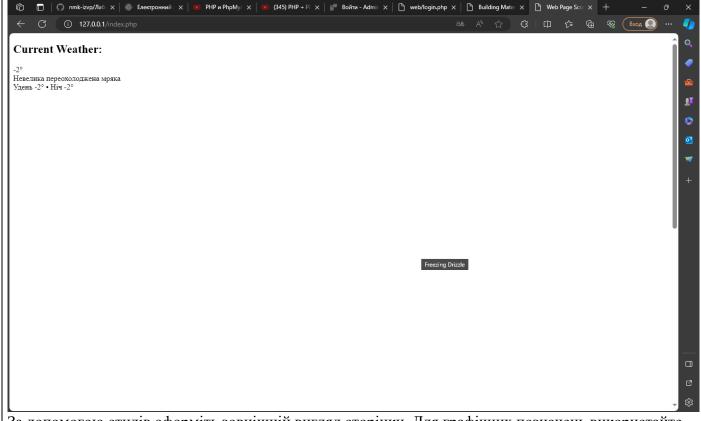
Група451

Лист.

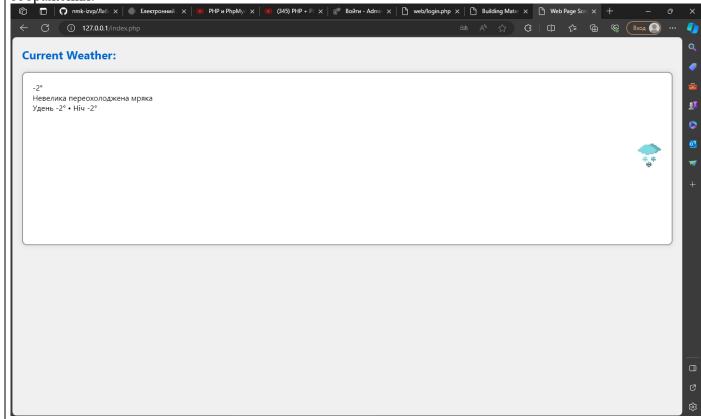
Літ.

Листів.





За допомогою стилів оформіть зовнішній вигляд сторінки. Для графічних позначень використайте зображення.



#### Контрольні питання:

#### 1.Що таке клас та екземпляр класу в ООП? Клас:

Клас  $\epsilon$  шаблоном або формою для створення об'єктів.

Він визначає атрибути (змінні членства або властивості) та методи (функції членства), які буде мати об'єкт, створений на його основі.

Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

# Лабораторна робота № 13

Арк.

Клас є абстракцією, що представляє загальні характеристики об'єктів.

#### Екземпляр класу (Об'єкт):

Об'єкт  $\epsilon$  конкретною реалізацією класу.

Він  $\epsilon$  конкретним представником класу, створеним на основі класу.

#### 2.Коли відбувається ініціалізація властивостей класу?

- 1. При оголошенні властивостей
- 2.У конструкторі класу

#### 3.Для чого використовується вказівник \$this?

В мові програмування, де об'єктно-орієнтований підхід (ООП) підтримується, \$this вказує на поточний об'єкт класу. Використовуючи \$this, ви можете звертатися до властивостей та методів об'єкта в межах самого класу.

# 4.Як можна викликати батьківський конструктор в конструкторі дочірнього класу?

Для виклику батьківського конструктора в конструкторі дочірнього класу ви можете використовувати ключове слово parent.

# 5.За допомогою якого методу доступа можна отримати доступ з поточного та дочірнього класу?

Для забезпечення доступу до методів або властивостей з поточного та дочірнього класу можна використовувати захищений (protected) метод доступу. Метод або властивість, визначені як захищені, можуть бути доступними в межах самого класу і всіх його дочірніх класів.

## 6.Якою функцією можна імітувати роботу деструктора?

У мові програмування РНР можна імітувати роботу деструктора за допомогою методу \_\_destruct(). Метод \_\_destruct() викликається автоматично при знищенні об'єкта класу або при завершенні виконання скрипта.

## 7.Для чого призначений оператор new?

Оператор new використовується для створення нового екземпляру класу в об'єктноорієнтованому програмуванні. Коли ви використовуєте new, ви створюєте новий об'єкт на основі визначеного класу, викликаючи його конструктор.

Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата