DIGSCLEEU

TIMITE VASSINDOU

Etudiant en licence 3 de développement multimédia





II - Stack technique

III - Documents de conception

IV - Site fonctionnel



SOMMAIRE



PRINCIPE DU PROJET

PRESENTATION

BIGSCREEN, est une entreprise spécialisée dans le domaine de la réalité virtuelle, Désireuse d'améliorer la qualité de ses services, bigscreen nous a contacter dans le but de mettre en place un sondage en ligne pour récolter des données venant de leurs utilisateurs,

PROMESSE

La promesse de notre projet "Bigscreen" est de permettre à l'entreprise Bigscreen de collecter des informations précieuses de la part de ses utilisateurs via un sondage en ligne. Grâce à ce sondage, Bigscreen pourra mieux comprendre les préférences et les besoins de ses utilisateurs, afin d'améliorer leur application VR et d'offrir une expérience immersive toujours plus satisfaisante.

ADRESSE GITHUB

https://github.com/Timvass19/BIGSCREEN

Outils utilisés coté front-end

Langages utilisés



















Outils utilisés coté back-end

Langages utilisés



Framework utilisé





STACK TECHNIQUE

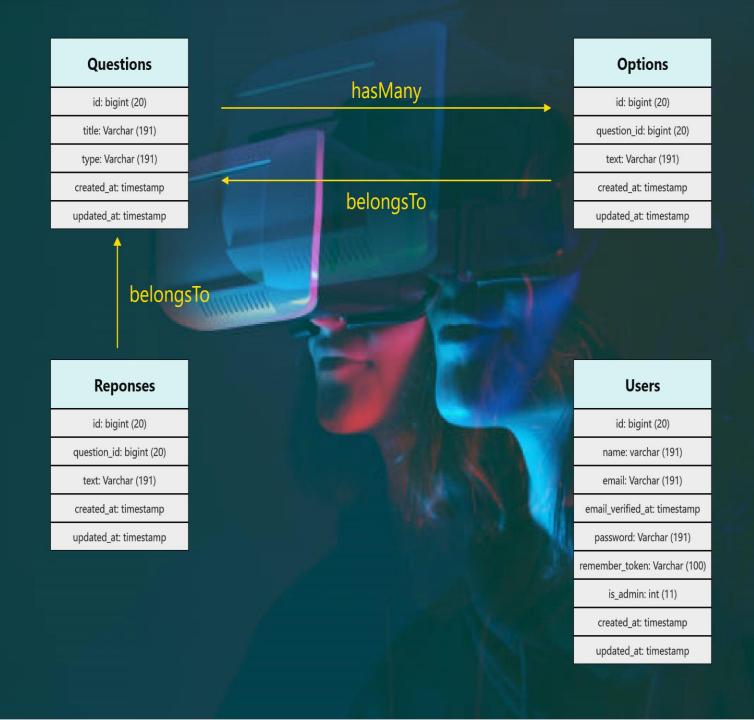


DOCUMENTS DE CONCEPTION

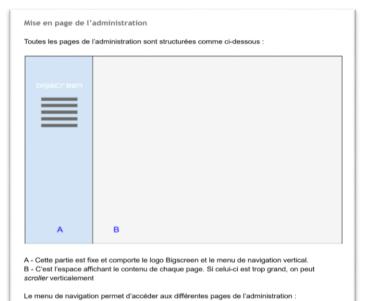


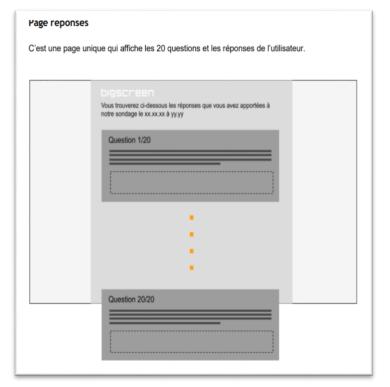


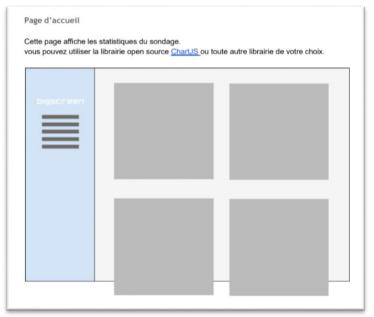
SCHÉMAS DES TABLES



Page sondage Le sondage est une page unique présentant l'ensemble des questions au visiteur. Merci de répondre à toutes les questions et de valider le formulaire en bas de page. finaliser









WIREFRAMES



ARBORESCENCE DES ÉCRANS







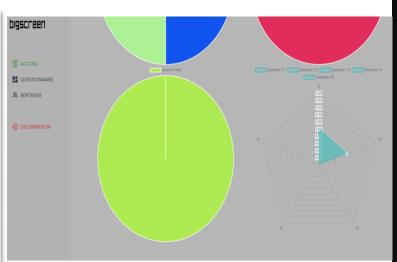
Votre adresse mail ?	
tim.14@gmail.com	
Votre âge ?	
22 ans	
Votre sexe ?	
Homme	
Femme	
Préfère ne pas répondre	
No. 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1	
Nombre de personnes dans votre foyer (adulte & enfants – répondant inclus) ?	
5	
Votre profession ?	
Etudiant	
Quelle marque de casque VR utilisez-vous ?	
Oculus Quest	
Oculus Rift/s	
O HTC Vive	
Windows Mixed Reality	
○ Valve index	
Sur quel magasin d'application achetez-vous des contenus VR ?	
SteamVR	
Occulus store	
O Moreovek	

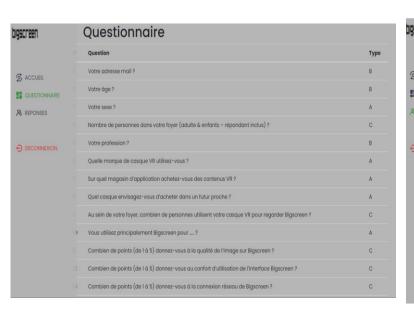
20	udiant
Que	lle marque de casque VR utilisez-vous ?
® C	Oculus Quest
	culus Rift/s
	TC Vive
	Vindows Mixed Reality
0 V	alve index
Sur	quel magasin d'application achetez-vous des contenus VR ?
® S	teamVR
0 0	occulus store
0 V	iveport
0 V	Vindows store
Que	casque envisagez-vous d'acheter dans un futur proche ?
0 0	occulus Quest
® C	occulus Go
0 H	TC Vive Pro
	SVR .
	utre
0 A	ucun
Au s	ein de votre foyer, combien de personnes utilisent votre casque VR pour regarder Bigscreen ?
2	

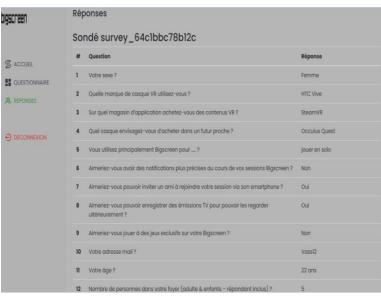


SITE FONCTIONNEL

Mot de passe	Adresse email Mot de passe Se connecter	bigscreen			
		Adresse email			
Se connecter	Se connecter	Mot de passe			
		Se connecter			



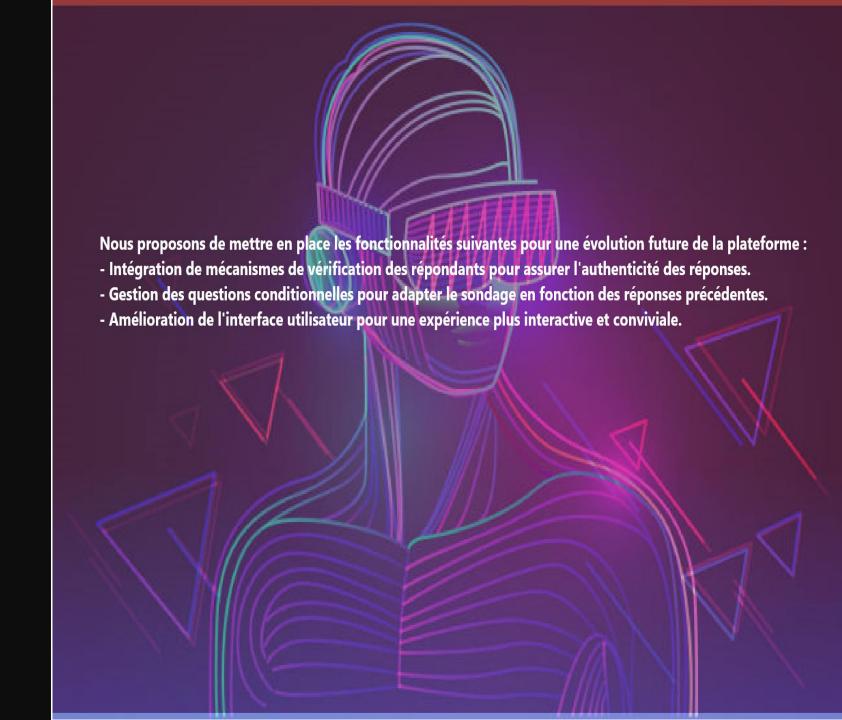




DIGSCLEEU

SITE FONCTIONNEL

AMÉLIORATION





MERCI

tymvass01@gmail.com