**Lab 12**

|  |
| --- |
| 그림입니다. 원본 그림의 이름: YU_UI_RGB-10.png 원본 그림의 크기: 가로 2256pixel, 세로 3047pixel 프로그램 이름 : Adobe ImageReady |

|  |  |
| --- | --- |
| 과목명 | 프로그래밍 언어 |
| 교수님 | 김영탁 교수님 |
| 이 름 | 김주환 |
| 학 번 | 21812158 |
| 일 자 | 2021.05.28.금 |

**12 우선순위 기반의 이벤트(사건) 처리 시뮬레이션을 위한 Multi-thread**

Oral Test

|  |
| --- |
| **(1) 다중 스레드 구조의 프로그램에서 공유 자원의 사용에 대한 Critical section(임계구역) 설정이 필요한 이유에 대하여 예를 들어 구체적으로 설명하고, 임계구역 설정을 하기 위하여 mutex를 설정하고 사용하는 방법에 대하여 예를 들어 구체적으로 설명하라.** |

|  |
| --- |
| **(2) 스레드를 생성하는 방법과 생성되는 스레드에 파라메터를 전달하는 방법에 대하여 예를 들어 구체적으로 설명하라.** |

|  |
| --- |
| **(3) Multi-thread의 동작 상태를 monitoring하여, 주기적으로 상태를 출력하는 방법에 대하여 예를 들어 구체적으로 설명하라. 특히 관련 구조체, 구조체의 변수를 누가 언제 변경하고, 누가 언제 출력하게 되는가에 대해 상세하게 설명하라.** |

|  |
| --- |
| **(4) 우선 순위를 고려한 Event처리를 위하여 사용되는 Priority Queue에서 우선 순위가 높은 event가 우선적으로 처리될 수 있는 내부 구조와 동작 원리에 대하여 예를 들어 구체적으로 설명하라.** |