

Race Hazard

También llamado Race Condition es una condición especial que puede ocurrir en una sección crítica donde el resultado de varios threads que se ejecutan pueden ser diferentes dependiendo de la secuencia en la que se ejecuten. Una solución a esto es usar bloques sincronizados que ayudan a resolver este problema.

Input kludge

Ocurre cuando un input simple de algún usuario no es manejado apropiadamente. Puede ser causado por múltiples canales de inserción de datos como formularios web, apis u otros y también puede ser provocado por no implementar correctamente las validaciones en el frontend.

Gas Factory

También llamado Swiss Army Knife, este antipatrón se trata de una clase interfaz excesivamente compleja que trata de hacer muchas cosas o de ser muy flexible y termina siendo extremadamente complejo para la tarea que se le asignó.

Interface bloat

Sucede cuando una interfaz es tan poderosa que se vuelve extremadamente difícil de implementar. Esto sucede cuando esta misma interfaz se sigue extendiendo y extendiendo con nuevas funciones sin ninguna segregación, funciones siguen siendo añadidas y sobreescritas por lo que se vuelve incompatible de reversa.

Abstraction Inversion

Sucede cuando se hace una interfaz que no logra exponer una funcionalidad que requiere el usuario. Esto obliga al usuario a implementarla incómodamente de una manera más compleja. Es cuando algo muy complicado trata de utilizarse en términos de algo muy simple.

Ambiguous ViewPoint

Modelos de análisis y diseño orientado a objetos usualmente se presentan sin tener en claro el punto de vista que es representado por el modelo. Normalmente se quieren abstraer e isolar funcionalidades de modo que siguen un patrón o una lógica determinada. Sin embargo, sucede que el punto de vista por el cual se dividen estas funcionalidades varía o se mezcla.

Re-Coupling

La introducción de dependencia innecesarias entre objetos

Singletonitis

Uso excesivo de singletons en el código.

YAFL - layer

(Yet Another F*cking Layer) por sus siglas en inglés es cuando se agregan capas innecesarias a un programa, librería o framework.

