

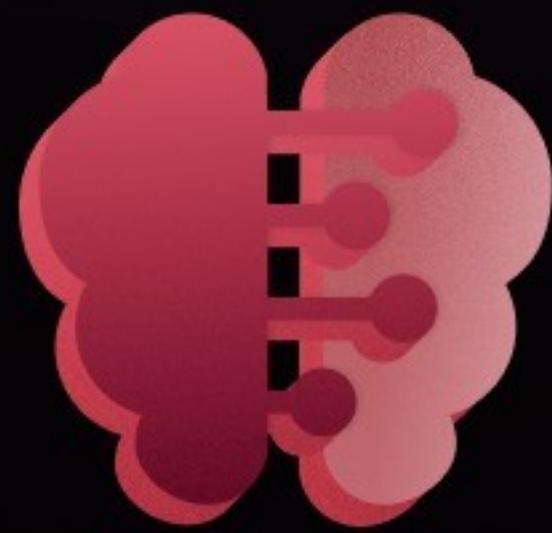


AI INNOVATION CHALLENGE

in Collaboration with:



RULEBOOK



DESKRIPSI

AI Innovation Challenge (AIC) COMPFEST 15 merupakan lomba dari Competition COMPFEST yang diselenggarakan oleh mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia. AIC adalah sebuah lomba yang keseluruhan rangkaian acaranya berlangsung selama dua minggu. Lomba ini terbuka secara umum bagi Warga Negara Indonesia yang berumur kurang dari atau sama dengan 25 tahun.

Peserta diminta untuk membuat inovasi yang berguna bagi masyarakat Indonesia dengan memanfaatkan teknologi Artificial Intelligence yang berfokus pada Machine Learning. Bentuk luaran inovasi dibebaskan, dapat berupa situs web, aplikasi, chatbot, dan lain sebagainya serta boleh terintegrasi dengan platform lain, seperti embedded system dan IoT. Selain mengadakan kompetisi, AIC juga akan menghadirkan mentoring bagi para finalis dengan narasumber yang berpengalaman di bidang Artificial Intelligence.

TEMA

Di Indonesia, akses terhadap layanan kesehatan masih menjadi tantangan yang besar. Kondisi geografi yang beragam dan penduduk yang tersebar dapat mempersulit sebagian orang, terutama mereka yang tinggal di daerah terpencil, untuk mendapatkan layanan kesehatan yang tepat waktu dan berkualitas. Kebutuhan akan solusi inovatif untuk mengatasi kesenjangan layanan kesehatan ini menjadi semakin penting.

Dalam konteks ini, kemajuan teknologi di bidang Artificial Intelligence memberikan harapan baru dalam meningkatkan layanan kesehatan. Dengan memanfaatkan Artificial Intelligence, kita dapat mengatasi beberapa tantangan di bidang e-health dan memberikan solusi yang lebih efektif. Artificial Intelligence dapat membantu dalam diagnosis penyakit, pemantauan kondisi kesehatan, pengelolaan data medis, serta memberikan saran pengobatan yang tepat.

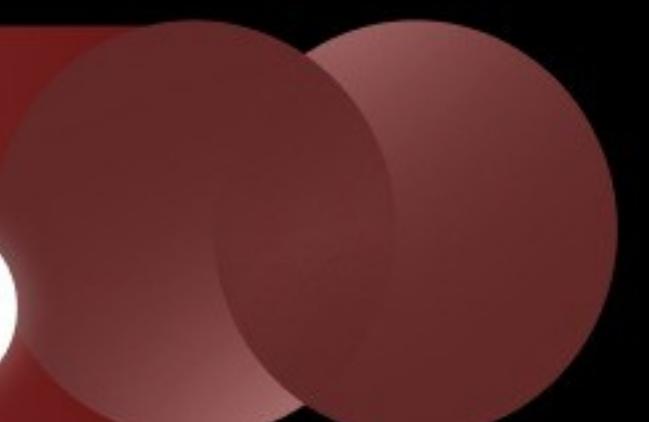
Oleh karena itu, AIC COMPFEST 15 hadir sebagai wadah bagi para peserta untuk ikut berkontribusi dalam mengatasi masalah e-health menggunakan Artificial Intelligence. Dengan berpartisipasi dalam kompetisi ini, para peserta akan didorong untuk mampu mengaplikasikan pengetahuan dan keterampilan mereka dalam menciptakan solusi untuk memperbaiki aksesibilitas layanan kesehatan di Indonesia.

PENGHARGAAN



Champion

8.000.000



1st Runner-up

6.000.000



2nd Runner-up

4.000.000



Student award

2.000.000



Audience award

1.000.000

BIAYA PENDAFTARAN

Pendaftaran untuk cabang perlombaan
AIC bersifat **GRATIS**.

SYARAT DAN KETENTUAN

Ketentuan Umum

1. Peserta adalah pihak yang telah mengikuti mekanisme pendaftaran pada website resmi COMPFEST 15 (<https://compfest.id/>).
2. Peserta harus melengkapi berkas pendaftaran dengan data yang benar dan legal secara hukum.
3. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur.
4. Peserta menyetujui untuk sewaktu-waktu dihubungi oleh panitia COMPFEST 15 ataupun partner dari COMPFEST 15.
5. Peserta bukan merupakan panitia COMPFEST 15.
6. Peserta merupakan Warga Negara Indonesia.
7. Setiap peserta hanya boleh terdaftar pada tepat 1 (satu) tim pada cabang kompetisi yang sama.
8. Setiap peserta diperbolehkan untuk mengikuti lebih dari 1 (satu) kompetisi.
9. Peserta yang lolos dari babak penyisihan pada lebih dari 1 (satu) cabang kompetisi hanya dapat mengikuti rangkaian acara Final pada 1 (satu) cabang kompetisi.
10. Karya yang dilombakan pada kompetisi COMPFEST 15 harus merupakan karya orisinal peserta.
11. Hak kekayaan intelektual dari karya peserta pada kompetisi COMPFEST 15 akan tetap menjadi hak milik peserta.
12. COMPFEST 15 berhak untuk mempublikasikan karya peserta yang diikutsertakan pada kompetisi COMPFEST 15 dengan tetap mencantumkan nama peserta dan bukan untuk tujuan komersial.

SYARAT DAN KETENTUAN

13. Setiap peserta yang lolos dari babak penyisihan wajib mengonfirmasi kehadiran pada rangkaian acara Final.
14. Peserta yang tidak mengonfirmasi kehadiran acara Final hingga 23 September 2023 pukul 23:59 WIB akan dianggap mengundurkan diri.
15. Peserta yang merupakan finalis kompetisi COMPFEST 15 wajib menghadiri acara Awarding Night yang diselenggarakan secara luring.
16. Pemenang yang tidak menghadiri Awarding Night akan kehilangan hak atas hadiah yang dimenangkan kecuali telah memberikan alasan yang **telah diterima oleh panitia**.
17. Panitia COMPFEST 15 berhak untuk mencabut gelar juara dari pemenang apabila ditemukan kecurangan atau pelanggaran hukum dalam karya yang dilombakan ataupun dalam proses pelaksanaan perlombaan.
18. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang melakukan tindak kecurangan ataupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi COMPFEST 15.
19. Keputusan juri dan panitia COMPFEST 15 tidak dapat diganggu gugat.
20. Panitia dapat mengubah seluruh atau sebagian konten dalam rulebook sewaktu-waktu. Segala perubahan yang terjadi akan diberitahukan melalui e-mail dan/atau website compfest.id.

SYARAT DAN KETENTUAN

Ketentuan Khusus

1. Setiap peserta harus mematuhi semua ketentuan umum kompetisi COMPFEST 15.
2. Setiap tim terdiri atas 1-3 peserta yang merupakan warga negara Indonesia yang tidak harus berasal dari satu institusi yang sama.
3. Setiap peserta yang mendaftar sebagai mahasiswa merupakan mahasiswa yang belum dinyatakan lulus selama kompetisi berlangsung (hingga 8 Oktober 2023). Hal tersebut dapat dibuktikan dengan mengunggah Proof of Eligibility yang sesuai dengan ketentuan pada bagian prosedur pendaftaran.
4. Setiap tim harus terdiri atas anggota yang sama dengan yang telah didaftarkan selama kompetisi berlangsung.
5. Setiap tim tidak diperkenankan menunjukkan latar belakang institusi selama perlombaan dalam bentuk apa pun.
6. Nama tim maksimal memiliki 20 karakter.
7. Setiap peserta berhak mengikuti lomba sebagai individu. Namun, setiap peserta juga diberikan hak untuk membuat tim dengan peserta individu lainnya pada awal acara. Panitia akan menyediakan platform untuk membantu para peserta yang hendak mencari anggota tim.
8. Project dari setiap tim harus merupakan karya orisinal tim.
9. Setiap peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian AIC.
10. Setiap peserta wajib mengikuti prosedur pendaftaran yang telah ditetapkan.

PROSEDUR PENDAFTARAN

Periode registrasi: 23 Juni - 30 Juli 2023

- 
- ◆ Setiap anggota tim membuat akun pada situs COMPFEST (<https://www.compfest.id/>) dan mengisi data diri dengan lengkap.
 - ◆ Ketua Tim membuat tim dan mengisi nama tim serta email anggota tim.
 - ◆ Setelah proses pembuatan tim selesai, anggota tim akan mendapat email yang berisi link untuk bergabung dengan tim.
 - ◆ Peserta (baik anggota maupun ketua) mengisi semua data diri yang diperlukan dengan benar.
 - ◆ Peserta mengunggah semua berkas yang diperlukan. Detail ketentuan mengenai berkas dapat dilihat di bagian berkas pendaftaran di dokumen ini.

PROSEDUR PENDAFTARAN

Periode registrasi: 23 Juni - 30 Juli 2023

- 
- ◆ Setelah semua berkas diunggah, peserta mengklik tombol “KIRIM DATA DIRI” dan akan diverifikasi oleh panitia paling lama 24 jam hari kerja setelah berkas dikirim. Peserta yang belum menerima umpan balik dari panitia setelah kurun waktu tersebut dapat menghubungi narahubung yang tertera di akhir dokumen ini.
 - ◆ Setelah semua peserta mendapatkan status “PESERTA TERVERIFIKASI” (dapat dilihat di dashboard ketua tim) dan tidak ada lagi anggota yang sedang diundang, ketua tim harus mengklik tombol “KIRIM DATA TIM”.
 - ◆ Peserta kompetisi adalah tim yang telah diverifikasi dengan status “TIM TERVERIFIKASI” (dapat dilihat di dashboard ketua tim).
 - ◆ Catatan: Panitia memfasilitasi channel Discord bagi peserta yang ingin mencari anggota tim melalui tautan berikut
Discord Umum AIC:
<https://bit.ly/AI-innovation-challenge>
Discord Competition:
<http://bit.ly/competition-cf15>

BERKAS PENDAFTARAN

Berkas yang harus diunggah adalah:

1. Kartu Identitas, dapat berupa salah satu dari:
 - a. Kartu Tanda Penduduk (KTP)
 - b. Surat Izin Mengemudi (SIM)
 - c. Paspor
 - d. Kartu Keluarga (KK)
 - e. Berkas lain yang dapat menjadi bukti sebagai Warga Negara Indonesia yang sah
2. Pas foto terbaru yang diambil dalam kurun waktu 6 bulan terakhir
3. Bukti sebagai pelajar yang aktif (bagi yang mendaftar sebagai mahasiswa), dapat berupa salah satu dari:
 - a. Surat pernyataan dari universitas yang menyatakan bahwa peserta terkait merupakan mahasiswa di universitas tersebut hingga acara selesai, yaitu hingga 8 Oktober 2023.
 - b. Screenshot riwayat akademis maupun Isian Rencana Studi pada sistem informasi universitas yang menunjukkan status akademis peserta aktif.
4. Bukti unggah Twibbon, dengan ketentuan sebagai berikut:
 - a. Twibbon dapat diunduh di website COMPFEST atau melalui link bit.ly/KetentuanPosterTwibbonCF15.
 - b. Twibbon diunggah di feeds akun instagram peserta dengan caption yang disertai dengan hashtag #EvolveForTomorrow dan #CF15. Peserta wajib mention 3 orang teman kalian dan tag akun instagram compfest (@compfest).
 - c. Poster diunggah di story akun instagram peserta dengan melakukan tag akun instagram compfest (@compfest)

JADWAL DAN ALUR AI INNOVATION CHALLENGE

Kegiatan	Tanggal	Keterangan
Pendaftaran	23 Juni 2023 – 30 Juli 2023	Melalui situs https://www.compfest.id
Training 1	12 Agustus 2023	Diselenggarakan secara daring untuk seluruh peserta
Training 2	26 Agustus 2023	Diselenggarakan secara daring untuk seluruh peserta
Tahap Penyisihan	23 Juni 2023 - 4 September 2023	-
Pengumuman Finalis (Top 12)	19 September 2023	Diumumkan secara daring melalui sosial media dan situs COMPFEST
Technical Meeting Finalis	23 September 2023	Diselenggarakan secara daring untuk seluruh peserta yang lolos babak penyisihan
Mentoring	Mentoring 1	Diselenggarakan secara daring untuk seluruh finalis
	Mentoring 2	Diselenggarakan secara luring di Fasilkom UI
Final dan Awarding Night	8 Oktober 2023	Diselenggarakan secara luring di Fasilkom UI

TAHAP PENYISIHAN

Seluruh tim diminta membuat sebuah project dalam bidang e-health yang memanfaatkan teknologi Artificial Intelligence untuk menyelesaikan masalah nyata di Indonesia. Selama penyisihan, setiap peserta akan mendapatkan akses gratis ke berbagai alat dan software untuk membantu membangun project mereka. Setiap tim harus mengunggah berkas penyisihan pada submission slot di situs COMPFEST 15 sebelum deadline yang telah ditentukan. Melalui tahap ini, juri akan memilih 12 (dua belas) tim untuk berkompetisi di tahap final.

Tools/Software yang Disediakan untuk Peserta Selama Masa Perlombaan

- GCP credits sebesar \$100 untuk 100 tim pertama

Peraturan AIC

- Project yang dilombakan merupakan inovasi yang berguna bagi masyarakat di bidang **e-Health** dengan memanfaatkan teknologi Artificial Intelligence.
- Project yang dilombakan merupakan karya orisinal tim.
- Project yang dilombakan merupakan project yang **hanya** dikerjakan selama lomba berlangsung, yaitu pada 23 Juni 2023 (setelah Open Registration) – 4 September 2023 pukul 23.55 WIB.
- Tidak diperbolehkan melanjutkan project yang sebelumnya sudah pernah dikerjakan, baik yang sudah selesai maupun belum.
- Setiap tim diwajibkan untuk melakukan commit dan push melalui GitHub ke repository tim yang memiliki **visibility public** secara rutin selama penyisihan berlangsung. Bukti commit menunjukkan bahwa penggerjaan project hanya dilakukan di masa penyisihan.
- Batas commit dan push terakhir ke repository GitHub yang boleh dilakukan adalah sebelum **4 September 2023 pukul 23.55 WIB**.

TAHAP PENYISIHAN

- Deadline pengumpulan berkas penyisihan adalah **4 September 2023 pukul 23.55 WIB**. Submisi dilakukan melalui situs COMPFEST.
- Berkas penyisihan yang perlu dikumpulkan adalah sebagai berikut.
 1. Link aplikasi yang sudah di-deploy.
 2. Link repository source code di GitHub.
 3. Link video pitching dengan durasi maksimal 3 menit yang telah diunggah ke YouTube dengan **visibility public** dan format penamaan video sebagai berikut.
 - a. COMPFEST 15 AIC: [Nama Tim] - [Nama Project]
- Berkas penyisihan yang dikumpulkan sebelum **28 Agustus 2023 pukul 23.55 WIB** berkesempatan untuk diperiksa kembali kesesuaianya dengan peraturan yang diberikan, seperti visibility repository GitHub, visibility video pitching, dan lainnya. Feedback hasil pemeriksaan akan ditampilkan pada kolom submisi.
- Submisi boleh dilakukan lebih dari satu kali, tetapi penilaian hanya dilakukan berdasarkan submisi terakhir.
- Jika tidak mengumpulkan submisi hingga batas akhir pengumpulan, tim dianggap mengundurkan diri.
- Setiap tim **tidak diperkenankan** menunjukkan latar belakang institusi pendidikan dalam bentuk apapun.
- Juri berhak untuk mendiskualifikasi tim yang terindikasi melanggar peraturan.

TAHAP FINAL

Tahap Final AI Innovation Challenge COMPFEST 15 terdiri atas dua rangkaian acara, yaitu Mentoring, dan Live Pitching. Seluruh rangkaian acara pada Tahap Final AI Innovation Challenge COMPFEST 15 akan diselenggarakan secara daring untuk mentoring 1 dan luring untuk mentoring 2 beserta Final. Rangkaian ini **wajib** diikuti oleh seluruh finalis.

Peraturan Umum Final

- Finalis **wajib** mengikuti seluruh rangkaian acara yang diadakan oleh AI Innovation Challenge COMPFEST 15.
- Deadline pengumpulan berkas final adalah **7 Oktober 2023 pukul 23:55 WIB**. Submisi dilakukan melalui situs COMPFEST.
- Berkas final yang perlu dikumpulkan adalah sebagai berikut.
 - Link aplikasi yang sudah di-deploy.
 - Link repository source code di GitHub.
 - Pitch deck [.pptx / .pdf].
- Setiap tim **tidak diperkenankan** menunjukkan latar belakang institusi pendidikan dalam bentuk apapun.
- Panitia mempunyai hak dalam menindak segala kecurangan yang dilakukan finalis.

Mentoring

Kedua belas tim yang telah dinyatakan lolos ke babak final akan mendapatkan kesempatan untuk mengikuti mentoring dengan para ahli yang berpengalaman di bidangnya. Setiap tim akan dipasangkan oleh sepasang mentor, yang memiliki keahlian di bidang AI dan Product Manager.

TAHAP FINAL

Mentoring pertama akan diadakan pada hari Minggu, 24 September 2023 secara daring. Pada sesi mentoring ini, finalis dapat menerima insight dan feedback dari mentor terhadap projek mereka. Peserta diperbolehkan menggunakan feedback dari mentor untuk mengimprovisasi projek yang telah dibuat.

Mentoring kedua akan dilaksanakan pada hari Sabtu, 7 September 2023 secara luring di Fasilkom UI. Pada sesi mentoring ini, finalis akan melakukan praktik pitching di depan semua mentor agar seluruh finalis bisa mendapatkan feedback dalam mempersiapkan Live Pitching.

Live Pitching

Live Pitching dilaksanakan pada hari Minggu, 8 Oktober 2023. Pada sesi Live Pitching, setiap tim akan diberikan kesempatan untuk melakukan pitching mengenai solusi atau inovasi yang mereka tawarkan kepada tim juri.

Informasi penting mengenai Live Pitching:

- Setiap finalis mendapatkan giliran Live Pitching selama 15 menit: sesi pitching dan demonstrasi selama maksimal 7 menit dan sesi tanya jawab selama 8 menit atau hingga waktu habis.
- Jika waktu yang digunakan finalis untuk melakukan pitching kurang dari 7 menit, sisa waktunya akan dialokasikan untuk sesi tanya jawab.
- Setiap anggota tim wajib hadir dan berpartisipasi aktif pada Live Pitching.
- Tim yang tidak menghadiri Live Pitching akan dianggap mengundurkan diri.

KRITERIA PENILAIAN

Penyisihan

Kriteria	Bobot	Keterangan
Dampak Sosial	30%	<ul style="list-style-type: none"> • Seberapa baik solusi yang diusulkan dapat menyelesaikan masalah di masyarakat? • Apakah inovasi yang diberikan sesuai dengan target pengguna? • Apakah solusi yang diusulkan juga bisa memenuhi kebutuhan global?
Orisinalitas dan Kreativitas	30%	<ul style="list-style-type: none"> • Apakah solusi yang diberikan unik dan inovatif? • Apakah solusinya merupakan solusi baru yang belum pernah terpikirkan? • Apa yang membedakan solusi yang diberikan dengan solusi yang sebelumnya sudah ada?
Teknologi	30%	<ul style="list-style-type: none"> • Seberapa sesuai implementasi teknologi dengan kebutuhan project? • Seberapa jauh penggunaan teknologi yang digunakan?
<i>Pitching</i>	10%	<ul style="list-style-type: none"> • Batas waktu dan seberapa jelas presentasi

KRITERIA PENILAIAN

Final

Kriteria	Bobot	Keterangan
<i>Pitching</i>	40%	<ul style="list-style-type: none">• Apakah presentasi disampaikan dengan cara yang menarik dan meyakinkan?• Apakah presentasi diselesaikan dalam batas waktu yang ditentukan (batasan waktu akan diterapkan secara ketat)?• Apakah visual presentasi menarik, jelas, dan mudah untuk dibaca?• Apakah mereka mampu menjawab pertanyaan selama sesi QnA dengan baik?
Demonstrasi	35%	<ul style="list-style-type: none">• Apakah demonstrasi aplikasi mereka sudah jelas, menarik, dan mudah untuk dipahami?• Apakah demonstrasi sudah mencakup semua fitur yang diimplementasikan?• Apakah tujuan aplikasi tersampaikan dengan baik?
Nilai Penyisihan	25%	

KETENTUAN LAIN

- ◆ Setiap Rulebook memiliki versi revisi, harap diperhatikan dengan saksama.
- ◆ Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- ◆ Untuk informasi lebih lanjut, silakan hubungi narahubung yang tertera.

NARAHUBUNG



aic@compfest.id

CONTACT PERSON

Ramadhan

Telp: +6285750332112

LINE: r4m4alcib

NARAHUBUNG

Discord Umum AIC

<https://bit.ly/AI-innovation-challenge>

Discord Competition

<http://bit.ly/competition-cf15>

COMPFEST 15

2023



Evolve For Tomorrow

