

Questions et réflexions :

Dans ce projet j'ai réalisé un ensemble de questions et de réponses qui sont des réflexions indispensables pour la création de l'application.

Et parmi les questions que je me suis posées sont :

Question1 : Quel est la méthode à utiliser pour travailler sur ce projet ?

Réponse: J'ai utilisé la méthode agile scrum pour répondre aux besoins.

Réflexion: Pour réussir à appliquer cette méthode et être à temps pour la livraison de mes livrables, je devais développer l'application, et tester l'application, et livrer l'application.

J'ai sélectionné la portion des exigences des tâches à réaliser dans un délais très court afin d'être à jour et que le produit soit fonctionnel, et ça m'a permis de gagner du temps au cas où il y'a des blocages.

Chaque jour je faisais des **daily maïting de 15 min**, afin de savoir si je suis à jour ou pas dans mes tâches et connaître mes différents blocages au niveau du code ou au niveau des tests unitaires.

Puisque c'est un projet qui a duré deux mois je devais faire des sprints toutes les deux semaines pour présenter le produit et noter ce qu'il y'a à améliorer.

Question 2 : Par quelle partie dois je commencer ? Et quel logiciel à utiliser ?

Réponse: Je dois commencer à maquetter mon application et créer les wireframes pour le **DESKTOP** et la partie Mobile, et je choisis d'utiliser le logiciel **Figma** pour le faire.

Réflexion: Avant de pratiquer avec le logiciel **figma**, je dois dessiner un plan qui comporte les différentes parties de la maquettes, et ordonner les éléments un par un, et pour cela, je dois utiliser mes connaissances sur les composants classiques d'une application web.

Question 3: Quelles sont les technologies que je dois utiliser pour créer mon application ?

Réponse: Je dois utiliser les langages pour coder la partie **Front**, ainsi que la partie **back** de l'application.

Réflexion : Je dois coder la partie **du front-end avec le HTML, CSS, Javascript, JQuery, Symfony**, et je dois utiliser **Php** pour coder la partie du **back-end**, et créer la base de données avec **MariaDB**, et je dois faire les tests unitaires avec **PHPUnit**.

Question 4: Quels sont les outils à utiliser pour mettre mon code en ligne ?

Réponse: Je dois utiliser **Git** pour mettre mon code en ligne.

Réflexion : Pour mettre mon code en ligne, je dois connecter mon dépôt local à mon dépôt distant, et pour le faire je dois créer un **repository** sur git et créer une branche et de la **pusher** avec les

commandes :

git init

git add *

git commit -m « First commit »

git remote add origin « l'url de git »

Et je fais un **git branch** du nom de ma branche, et je fais un **git checkout** du nom de ma branche, et enfin pusher ma branche avec un **git push**.

Et je dois suivre les mêmes démarches et taper les mêmes commandes pour mettre mon projet sur **github**.

Question5: Comment je dois héberger mon application et quel hébergeur choisir ?

Réponse : Je dois utiliser **IONOS** pour héberger mon application

Réflexion : Pour utiliser **IONOS**, je dois transférer mes fichiers **via FileZilla** et configurer ma base de données en ligne.