

Contents

目錄

01 系統動機與目的

04 系統功能介紹

02 系統比較與分析

05 商業模式

03 系統架構

06 未來展望



系統動機

• 大自然奥妙

• 時代的變遷

• 網頁較複雜



系統動機

• 大自然奥妙

• 時代的變遷

• 網頁較複雜



系統動機

• 大自然奥妙

• 時代的變遷

• 網頁較複雜



系統目的

• 即時獲取知識

• 玩遊戲學知識



系統目的

• 即時獲取知識

• 玩遊戲學知識





比較種類







QR CODE

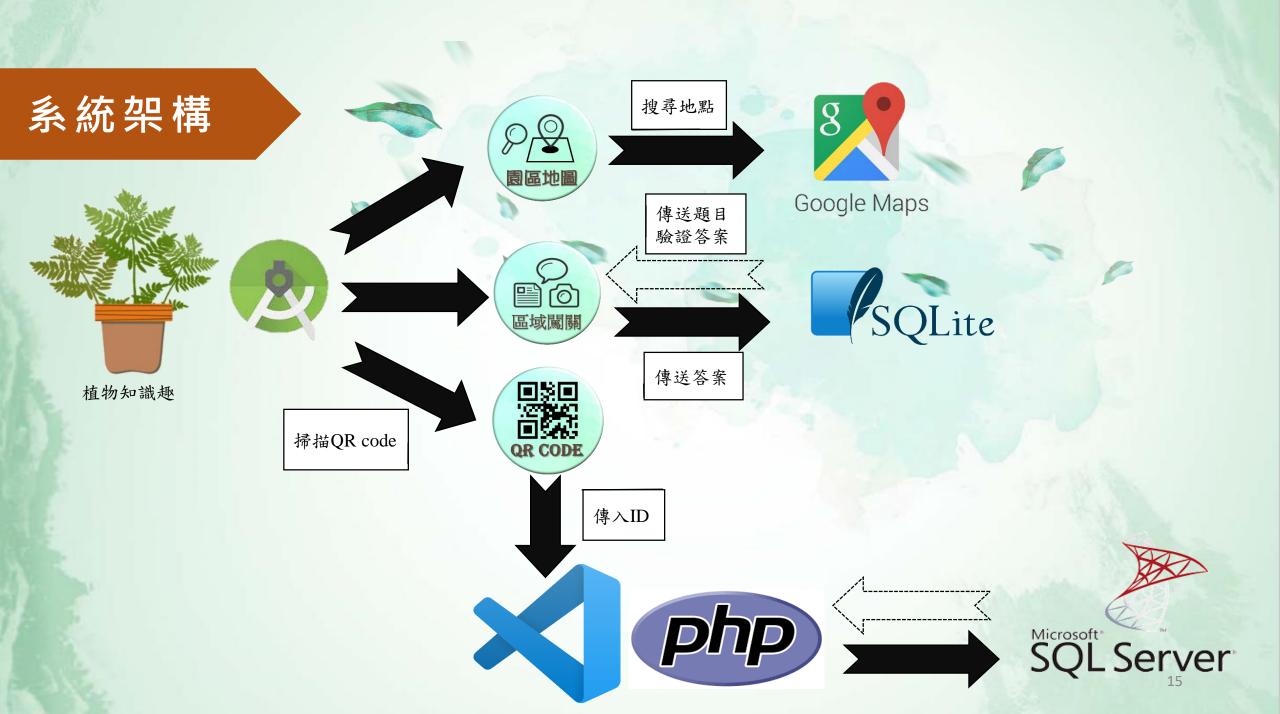




區域闖關 以下哪個不是蕨類會有的顏色? 紅色紫色粉紅緑色

園區地圖 荷花池 國立臺灣工藝研究發展中心臺北當代... 國立臺灣藝術教育館 國立臺灣藝術教育館 國立歷史博物館 南門町三二三-台北市植物園 植物園 荷花池 農委會林業試驗



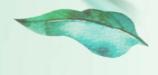














































































































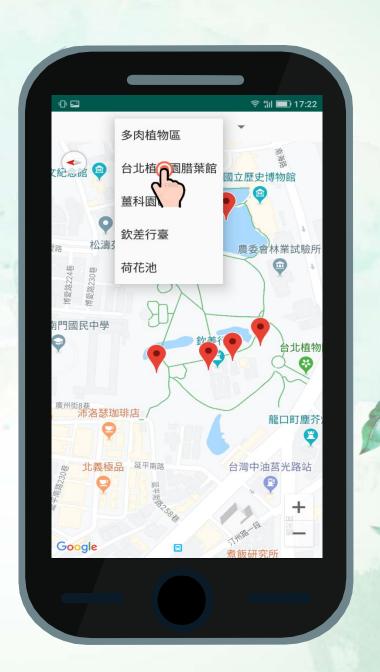












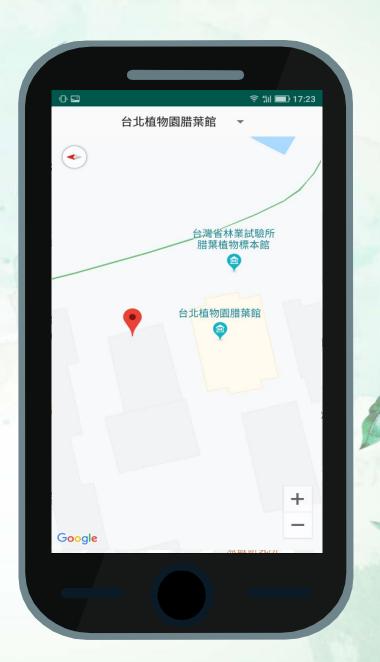






























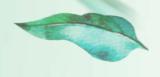










































商業模式



Key Partners

關鍵合作夥伴

預期合作夥伴

台北植物園



關鍵活動

- 掃描Qrcode觀看 植物資訊
- 闖關遊戲
- 快速尋找植物所 在地

Key Resources



- 植物園參訪人群 (預期)
- 對植物有興趣者

Value Proposition



價值主張

- 掃描Qrcode 不須手動輸入
- 手機方便、快速 地觀看植物資訊
- 闖關遊戲增加長 期記憶、趣味性
- 快速尋找特定植 物園區所在地

Customer Relationships



顧客關係

- 客戶服務
- 使用體驗

Customer Segments



目標客層

校外教學

• 國小學童

個人出遊

• 學童、家長

Channels

通路

- 虛擬(網路)
- 植物園園方推薦 (預期)



Structure

· APP製造成本

成本結構

- 資料更新、維護
- 上架成本



Revenue Streams

收益流

- 廣告收入(預期)
- 植物與人們生活習習相關
- 吸引民眾進入植物園參觀









增加地圖GPS導航

擴大區域範圍



植物相框



專案組織與分工

4	組員項目		10736013 劉純瑜	10736016 許語慈	10736028 陳昱琇	10736030 王思源	
1		資料蒐集		•	•	•	•
	企劃	決定主題		•	Fa • -	•	•
		需求分析		•		•	
	文件	專題文件	內文撰寫	• 7	0		
			統整	•	•		
		提案撰寫		•	•	•	
		簡報發表		•		•	•
		海報設計			•		
	美術設計	介面設計			•	0	
		Icon設計			•	0	
		影片設計				•	
		影片剪輯				•	
		簡報製作			•		
	資料庫	JSON 資料處理		•	le le		10 m 10
		伺服器建置		•			-/
		資料庫建置		•			
		資料表設計		•			
	程式設計	植物知識介面		0		•	P. C. Ballon
		問答介面					•
		地圖介面					•
		開發者介面				•	
		系統整合		•			

○:次要負責人

