## Cuestión 1.

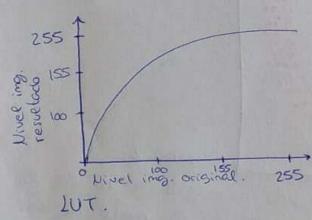
a) El sistema visual humano percibe el color gracias a lor neurorreceptores sensibles a la luz llomador coros. Estos, además de ser serribles a la luz, son los responsables de la aguleta visual. Hoy 3 tipos de conos: sensibles a la longitud de onde del rojo, del verde y del azul.

Se encuentran en la retina y hay alrededo de 6 millones de coron.

b) Se generan sumando luces con distintas longitudes de onda, en correto, las componentes básicas de la mexcea aditiva son: Rojo, Verde y Azul, Combinando estas 3 luces en menor o mayor conticled obtenens los cliferentes colores.

La gama de grises se obtiene combinando en la misma proporción las componentes RGB. Si las 3 componentes tiener valor O obtenemos el negro, y si las 3 componentes tienes el máximo Valor, 255, obtenenos el blanco. Los niveles entre 0 y 255 son las distintos grises.

## Cuestion Z.



Una posible propuesta seria aplicar una transformación Cogaritmica: O[ij] = Klog (1+ I[ij]) Con esta transformación consequimos realtar el contraste de las zonas de niveles de gris bajos (oscuras),

grente a un empodorecimiento de los niveles de gris altos (zonos cloros).

En nuestro caso nos interesa expandir el rango dinámico de los niveles entre 0 y 100 (en la imager original) y mantere el de la niveles entre 155 y 255.

Con esta transgaración conseguimos nuestro proposito.