El diagrama de dispersión (scatter plot) que corresponde a la imp. de la Figura C7-1(b) es el representado en la Figura C7-2(a). Observando la imagen vemos que hay dos colores preclaminantes, el verde (valores negativos de a y positivos de b) y el atul (valores negativos de a y negativos de b), por lo que el único scatter plot que corresponde con esto es el inclicado (Figura C7-2(a)).

Segmenter la img. con el algoritmo k-medias

- a) K=2, para separar por un lado el cielo y por otro la pradesa.
- b) ce algoritmo K-medias es una tecnica no supervisada.
- c) 1. Conversión al espacio Lab =) extraer componentes a y b (plano imagen)
 - 2. Redimensionar cada componente para que sea un vector columna, de manera que cada pixel sea una fila en la matriz ab.
 - 3. Estandarización de cada coracterística (a y b) para que tenga media nula y desviación típica 1 [indica expresión]. La razón es porque el algoritmo k-medias hace uso, por defecto, de la distancia Euclidea.
 - 4. Sobre el espació do , aplicamos el algoritmo 2-medias => se corace la disposición de los centraides
 - 5. Asignamos a cada centroi de una "etiqueta" digerente. Cada etiqueta identigica un objeto de interés.
 - 6. Para cada pixel, se determina el centroide más potximo.

De esta monea habitamos segmentado la imagen