

- **Programa de Formación: Tecnólogo en Producción de Multimedia**
- **ID ficha: 2500096**
- **Competencia:** Realizar la post-producción para generar la animación final de acuerdo con las especificaciones del proyecto.
- **Resultado de Aprendizaje:** Agregar efectos especiales: visuales y sonoros al proyecto multimedia siguiendo los lineamientos del guion técnico.
- **Actividad de Aprendizaje 1:** Investigar videoclips cortos donde aplique efectos especiales o VFX

Instructivo 1.
Efectos especiales
(Trabajo Individual)

Descripción de la Actividad	<p>Presentación:</p> <p>Estimado aprendiz, en esta fase de reflexión es muy importante comprender las etapas que pasa cada uno de los videoclips a la hora de enfrentarse a una edición compleja, es por eso que desde antes de la producción se debe pensar el material idóneo para mezclarlo con los VFX.</p> <p>La buena planeación de cada una de las escenas permitirá acelerar los tiempos de producción y a su vez obtener el resultado deseado, para ello es muy importante desenvolverse correctamente con la herramienta de diseño, para dar credibilidad al efecto añadido al videoclip.</p> <p>Para dar un buen cumplimiento a este primer instructivo, se sugiere desarrolle el siguiente proceso investigativo.</p> <p>1. Ejercicio.</p> <p>Haga uso de internet, biblioteca Sena, libros u otro medio de información que le permita investigar la siguiente temática:</p> <ul style="list-style-type: none"> -¿Qué son los efecto especiales? -¿Cuáles son los mas utilizados en la industria? -¿Qué es una rampa de tiempo? -¿Cuáles son las transiciones mas utilizadas en videoclips dinámicos, anexar algunas imágenes como ejemplo.
------------------------------------	---



INSTRUCTIVO PARA LA EJECUCIÓN DE LA FPI

	2.Ejercicio: Revise un corto audiovisual que le parezca interesante donde apliquen los efectos especiales, enuncie que le parece lo llamativo, para la selección de este corto también es importante observar el “ making of ” es decir como se aplicaron dichos efectos, se anexa un enlace para observar un ejemplo de lo solicitado: https://www.youtube.com/watch?v=gooWdc6kb80&ab_channel=MacroRoom y el making of: https://www.youtube.com/watch?v=A4vywwit0VM&t=6s&ab_channel=Cinecom.net se solicitada anexe los enlaces de sus propuestas						
Listado de recursos, materiales, equipos, herramientas	<ul style="list-style-type: none">- Guía de aprendizaje- Instructivo No. 1- Equipo de cómputo						
Tipo de Evidencia	Desempeño		Conocimiento		Producto	X	No produce entrega de evidencia
Producto y Forma de Entrega	Producto: Documento en formato .Pdf desarrollado en el software de Adobe Illustrator: Portada (diseñada) y la resolución de los dos ejercicios Forma de Entrega: Vincule el documento en la evidencia de la plataforma Territorium.						
Fecha de Inicio:	30/10/2023						
Fecha de Fin:	32/10/2023						
Intensidad /duración	5 horas						