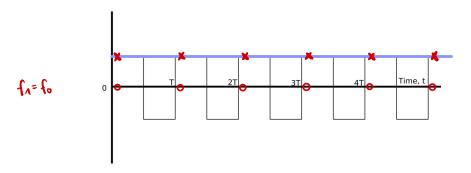
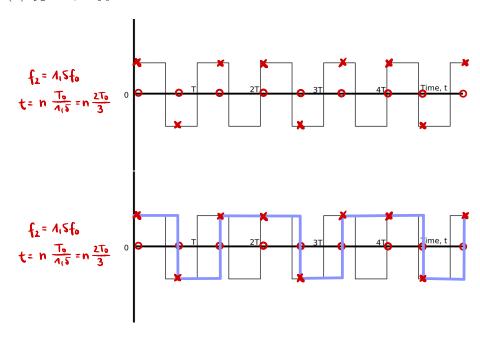
Übungsblatt 7 - Aufgabe 3.1: Abtast
theorem

Vorgehensweise:

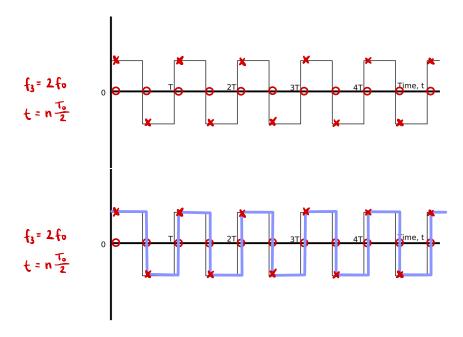
- 1. Ungefähre Abtastzeitpunke auf Zeitachse \bigcirc
- 2. Auf der Signalfunktion markieren ${\bf x}$
- 3. Digitalisiertes Rechtecksignal erstellen
- (a) $f_1 = f_0$



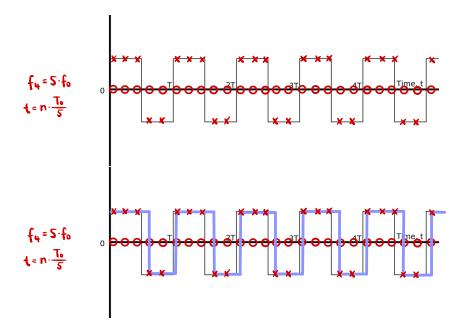
(b) $f_2 = 1, 5 \cdot f_0$







(d) $f_3 = 5 \cdot f_0$



Übungsblatt 7 - Aufgabe 2: Fouriertransformationen

Für ein besseres Verständis für die Klausur kann dieses $\rm Video^1$ helfen. Es ist allerdings auf Englisch.

¹https://www.youtube.com/watch?v=spUNpyF58BY

Grundlagen der Multimediatechnik

Infos zu Übungsblatt 7/8

12. Jan. 2022

Übungsblatt 8 - Aufgabe 2.4: Abtasttheorem

Es werden hier **6 Verarbeitungsschritte** erwartet. Vergesst nicht dazuzuschreiben, ob ein Verarbeitungsschritt *verlustfrei* zw. *verlustbehaftet* ist. Tipp: Lest euch Wikipedia² dazu etwas durch.

Übungsblatt 8 - Aufgabe 3: Abtasttheorem

Vergesst nicht am Ende die Ergebnismatrix einmal auszugeben.

²https://de.wikipedia.org/wiki/JPEG