

Aufgabe 1: Informationstheorie

Bitte gebt auch euren Rechenweg/Formel mit an. Damit könnt ihr, falls ihr euch verrechnet habt, noch Teilpunkte bekommen. Wenn ihr nur die Lösung angebt und diese falsch ist, kann ich euch keine Punkte geben.

Aufgabe 2: Huffman-Kodierung

Bevor ihr anfangt zu programmieren, überlegt euch genau wie die Huffman-Kodierung funktioniert. Am besten googled ihr das ganze noch einmal, oder schaut euch z.B. dieses Video an: <https://studyflix.de/informatik/huffman-codierung-398>.

Denkt daran, auch Teilaufgabe 2.5 zu beantworten, entweder im `jupyter-notebook` oder in eurer `LATEX`-Datei.

Bei dieser Programmieraufgabe sind keine neuen imports erlaubt!