

Grundlagen der Multimediatechnik - Tutorium

12. Besprechung Übungsblatt11

Stephan Amann

Universität Tübingen

10.02.2022

was wir heute vorhaben

- ► Besprechung Übungsblatt 11
- ► Fragen
- Probeklausur



Übungsblatt11 - Aufgabe 1.1: Levenshtein Distanz

$$d_{i,j} = \min \begin{cases} d_{i-1,j} + 1 & \text{(L\"oschen)} \\ d_{i,j-1} + 1 & \text{(Einf\"ugen)} \\ d_{i-1,j-1} + 1 & \text{falls } a_i \neq b_j \text{ (Ersetzen)} \\ d_{i-1,j-1} & \text{falls } a_i = b_j \text{ (\'Ubernehmen)} \end{cases}$$

- AUSGRABEN und AUFBAUEN
- ► FAUSTBALL und BAUSAL



Übungsblatt11 - Aufgabe 1.2: Levenshtein Distanz

Für zwei beliebige Wörter N, M:

minimal: 0 wenn N = M

maximal: $max\{|N|, |M|\}$ wenn beide Wörter komplett verschieden

Übungsblatt11 - Aufgabe 2.1: Gestenerkennung

- am Körper befindliche Sensorik
 - Vorteil: hohe Präzision
 - Nachteil: (unangenehme) Sensorik muss am Körper getragen werden
- externe optische Sensorik
 - Vorteil: vollständige Bewegungsfreiheit
 - Nachteil: größere Fehlerrate

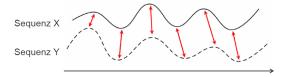


Übungsblatt11 - Aufgabe 2.2: Gestenerkennung

- unterschiedliche Samplingraten
 - \Rightarrow Bewegungsveränderungen werden nicht erkannt
- abgebildeten Menschen verändern Ausrichtung zur Kamera
 - ⇒ Gelenkpunkte nicht mehr zuordenbar

Übungsblatt11 - Aufgabe 2.3: Gestenerkennung

 Anpassen bzw. Ausrichtung (engl. Alignment) zeitlicher oder geometrischer Sequenzen



Übungsblatt11 - Aufgabe 3.1: Dynamic-Time-Warping

- Editierdistanzen
- Synchronisierung von Musik
- Spracherkennung
- Gestenerkennung
- Information Retrieval
- Data Mining
- DNA-/RNA-Alignment und -Folding
- ► Fitness-Tracker



Übungsblatt11 - Aufgabe 3.2: Dynamic-Time-Warping

t	1	2	3	4	5	6	7	8	9
$\mathbf{x_t}$	1	5	3	4	6	8	2	0	-
$\mathbf{y_t}$	0	4	2	2	4	5	8	6	4

$$c(x_i, y_j) = |x_i - y_j|$$

$$d_{i,j} = \begin{cases} 0 & \text{wenn } i = j = 0 \\ \min(d_{i-1,j-1}, d_{i-1,j}, d_{i,j-1}) + c(x_i, y_j) & \text{wenn } i > 0 \text{ und } j > 0 \\ \infty & \text{sonst} \end{cases}$$

► Fragen?