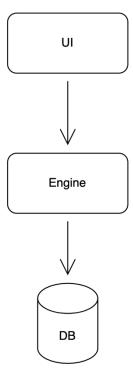
Projektni zadatak DRES Crypto Portfolio

Implementirati projekat koji simulira lični kripto portfolio. Portfolio predstavlja način da se prati koliku trenutnu vrednost korisnik ima u kriptovalutama.

Implementacija treba da sadrzi 3 komponente:

- 1. Korisnicki interfejs (UI)
- 2. Servis za obradu zahteva I podataka (Engine)
- 3. Bazu podataka (DB)



Skica sistema

Korisnicki interfejs (UI)

Korisnicki interfejs je Flask web aplikacija koja treba da opsluzi korisnika u interakciji sa platnim prometom.

Akcije koje treba podrzati na korisnickom interfejsu su:

- 1. Registracija novog korisnika
- 2. Logovanje postojeceg korisnika
- 3. Izmena korisnickog profila
- 4. Pregled kriptovaluta koje korisnik ima i koliko ima u vlasništvu

- 5. Unos nove kupovine kriptovalute ili prodaje koja je obavljena nekog dana
- 6. Brisanje neke kriptovalute ili neke kupovine prodaje
- 7. Prikaz po kriptovaluti profita ili gubitka i vrednost u toj kriptovaluti
- 8. Prikaz ukupne vrednosti svih kriptovaluta i ukupan profit ili gubitak

Korisnik se registruje unoseci:

- 1. Ime
- 2. Prezime
- 3. Adresa
- 4. Grad
- 5. Drzava
- 6. Broj telefona
- 7. Email
- 8. Lozinka

Korisnike se loguje putem:

- Email
- Lozinka

Novi korisnik dolazi na inicijalnu stranicu koja zapravo predstavlja portfolio. Inicijalno korisnik nema ništa u svom portfoliu i ima mogućnost da unese informacije o nekoj obavljenoj kupovini kriptovalute ili prodaji, pri čemu prva stvar za neku kriptovalutu mora biti kupovina.

Korisnik unosi novu kupovinu ili prodaju pri Čemu unosi kriptovalutu koju je kupio, datum i vreme kada je ta kriptovaluta kupljena kao i vrednost u dolarima koliko je kriptovaluta plaćena.

Svakim novim unosom ponovo se izračunava sama dobit za datu kriptovalutu kao i novo ukupno stanje na nivou portfolia.

Računanje novog iznosa portfolia je neophodno odraditi u zasebnom procesu nakon azuriranja kriptovalute.

Neophodno je omogućiti korisniku pretragu svih kriptovaluta. Informacije o vrednosti kriptovaluta u nekom momentu je neophodno dovlačiti sa eksternih API-a poput kriptomenjačnica (poput Binance, CEX.io).

Servis za obradu zahteva I podataka (Engine)

Engine je servis implementiran kao flask API aplikacija. Engine ima svoje endpointe koje prikazuje eksternom svetu (UI aplikaciji) za koriscenje. UI deo poziva endpointe Engine-a radi obrade raznih zahteva I podataka. Pri tome samo Engine komunicira sa bazom, a UI sa Engine-om.

Baza podataka (DB)

Baza podataka je u komunikaciji sa Engine-om za svrhu skladistenja podataka o aplikaciji. U bazi se skladiste svi esencijalno bitni podaci za rad aplikacije.

Model baze kao I tip baze (NoSQL, SQL) je proizvoljan.

Nacina ocenjivanja

- 1. Aplikacija je funkcionalna I postoji Flask aplikacija 51 poen
 - a. Aplikacija se sastoji od 1 aplikacije bez baze koja je potpuno funkcionalna
- 2. Implementiran Engine kao posebna Flask aplikacija gde UI komunicira sa Engine-om putem API-a 10 poena
- 3. Implementirana je baza sa kojom komunicira Engine 9 poena
- 4. Koriscenje niti prilikom implementacije 10 poena
- 5. Koriscenje procesa prilikom implementacije 10 poena
- 6. Dokerizacija aplikacije I pokretanje na vise racunara (distribuiran sistem) 10 poena
- Deploy aplikacije na Heroku gratis 5 poena (moguce samo ako je svih 6 tacaka implementirano)