

Membres du groupe : Sekri Lydia
Halliche Tinhinane
Oulebsir Mouna
Belharet Ferhat

Fiche signalétique : Collapse Broccoli

Informations générales

- **Titre du jeu** : Collapse Broccoli
- **Genre** : Jeu d'arcade / Survie
- **Public cible** : Tout public ,le jeu est conçu pour être accessible aux joueurs de tous âges, tout en offrant un défi pour ceux qui cherchent à améliorer leur score.
- **Support** : PC

Concept principal

Collapse Broccoli est un jeu d'arcade où le joueur doit survivre sur des plateformes qui s'effondrent progressivement tout en collectant des points. Le défi consiste à rester en mouvement constant pour éviter la chute tout en optimisant son score.

GamePlay

- **Objectif principal** : Survivre le plus longtemps possible en collectant des points tout en évitant les cases qui s'effondrent.
- **Mécaniques principales** :
 - Déplacement sur une grille de cases
 - Collecte de points (positifs et négatifs)
 - Effondrement progressif des plateformes
 - Transition entre deux niveaux de plateformes

Progression

- **Phase 1** : Survie sur la première plateforme
- **Phase 2** : Transition vers la seconde plateforme
- **Phase 3** : Survie sur la seconde plateforme
- **Fin de partie** : Mort du joueur et affichage du score final

Éléments du jeu

- **Personnage** : Joueur contrôlable

- **Environnement** : Deux plateformes distinctes composées de cases
- **Système de score** :
 - Points positifs et négatifs à collecter
 - Score cumulatif affiché en temps réel
 - Score final en fin de partie

Contrôles

- Clavier pour le déplacement du personnage
- Saisie du nom au démarrage
- Touche 'R' pour recommencer après game over

Particularités

- Le jeu combine habilement plusieurs mécaniques classiques (plateformes qui s'effondrent, collecte de points) avec un système de double plateforme qui augmente progressivement la difficulté et maintient la tension du gameplay.
- Chaque partie dure en moyenne 5 minutes offrant ainsi une expérience de jeu rapide et dynamique. Cette durée permet au joueur de s'immerger dans l'action sans se lasser, tout en favorisant la rejouabilité.

Points d'amélioration:

- Ajouter un menu principal et des options (volume, difficulté).
- Enrichir les graphismes et les animations pour plus d'immersion
- Difficulté progressive : Réduction de l'intervalle d'effondrement au fil du temps.
- Multijoueur : Mode compétitif ou coopératif.
- Niveaux supplémentaires : Génération procédurale de plateformes.