林思婷简历

基本信息

学历: 本科 状态: 深圳, 在职

证书: CET-6 软件设计师中级资格 邮箱: <u>lst_tina@163.com</u>

工作经验: 2年 电话: 13058080915

个人网站: www.tinalst.com

个人博客: https://www.cnblogs.com/timetime/

个人 GitHub: https://github.com/Tinalst/Tina-s-Javascript-note





专业技能

- · 熟练掌握 Angular6 开发,在**主导**项目中负责项目的架构搭建
- · 熟练掌握 SVG 原生绘图, 对项目**图片加载进行优化**以及实现**数据中心监控平** 合的大屏展示与交互
- · 擅长编写逻辑代码,实现了一套设备监控**模板**代码,**项目工期整体缩短 50%**, **已经投入实际使用的项目有 6 家**,分别是:北京药监局机房监控、重庆交通 轨道监控、广东广电中心机房管理系统、全国数据中心能效监控平台、重新 小学机房监控、建兴光电监控系统
- · 熟练使用 Threejs 渲染 3D 场景、实现粒子效果、通过射线拾取原理实现与 3D 模型的交互
- · 熟练掌握 Javascript、ES6 语言、对原型链、作用域链、原型对象等有深刻的 理解
- · 掌握前端前言技术和框架,如 HTML5、CSS3、Ionic、Angular、Threejs、SVG、bootStrap、PrimeNG、Stencil、Rxjs、TypeScript、Cordova、Git、SVN、Webpack、Echart、Sass
- · 熟悉 Android 开发,有 Java 开发经验,独立编写过安卓应用以及实现 APP 的服务端逻辑代码。
- · 了解 Linux 命令,有实际部署经验
- · 自学能力强,能快速接收使用新知识,动手分析解决问题能力强,技术觉悟 高

天体万物智能科技有限公司

前端工程师

201806 / 201810

圣托智能餐厅 B 端商家后台(已上线)

由本人**主导完成**该项目,根据项目原型图和需求合理的搭建前端**项目架构** 基于 **ionic** 平台的 **Hybrid App**,采用 Flexible、rem 解决移动端适配问题。 结合 imge-set 编写@mixin 函数,优化不同设备像素比下背景图片加载次数、根据不同设备设备像素比加载相应像素比下最小最优背景图片质量 结合<picture>、<source>、srcset、media 编写响应式图片**组件**,优化图片显示 手写 SVG 实现音量动画效果、话筒图标等,优化应用中的图片加载方式 使用 **cordova-plugin** 调用设备的摄像头、麦克风等,实现与 3D 人物模型进行语 音交互功能

实现**日历组件**, 实现日历按月切换, 日期选取等功能, 支持不同 DPR 下的设备下的显示

通过动态创建组件编写 action-sheet 组件,实现任意其他组件放入 action-sheet 都具备动画渐入和淡出的效果

圣托智能餐厅 C 端用户点餐(已上线)

项目以移动端为主的微信网页开发

实现微信网页授权功能

使用微信 **JS-SDK**, 访问麦克风, 实现根据用户语音结合 AI 语音识别与 3D 人物进行语言交互

封装 3D 人物模型组件, 达到通过调用组件动作方法实现 3D 人物动作切换结合 threejs 编写 3D 外场景, 通过使用 ES6 中的函数参数解构新特性编写控制模型旋转、位置、缩放功能函数大幅度简化代码量

使用懒加载、预加载、异步加载、优化模型加载时间使用粒子效果实现 3D 场景中 2D 标签的显示根据射线拾取原理在 3D 场景中实现点击交互效果基于拖拽指令、实现悬浮球组件

云联共创科技有限公司

前端工程师

201707/201806

广州广电中心机房管理系统 (已投入实际使用)

结合 Angular 特性,处理复杂的业务逻辑场景,通过封装 Component、service 精简代码量,提高组件的可**复用度**,降低组件之间的耦合度基于 primeNG 提供的 UI 使用 Scss 技术编写了一套针对项目的 UI 部分模块的页面、交互、数据对接的实现升级项目(从 Angular5 **升级迁移**至 Angular6)

北京药监局机房监控系统 (已投入实际使用)

负责设备监控页面开发,主要使用 SVG 编写 2.5D 大屏监控页面,实现了一套完善的针对机房设备的监控模板,为后期其他项目的开发工期整体缩短 50%处理复杂的业务需求,实现监控平台下实时对空调设备定位式漏水的逻辑代码实现,并写成一个通用的代码文件,缩短项目工期使用 httpClient 与后端进行交互,结合 Rxjs、interface、model 合理地对 response 进行处理

附加信息



个人项目(微信小程序)