Name: Vương Đinh Thanh Ngân

ID: 20521649

Class: ATCL2022

OPERATING SYSTEM LAB 1'S REPORT

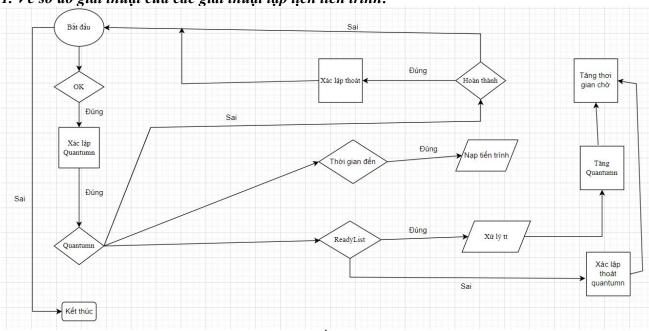
SUMMARY

	Task	Status	Page
Section 4	Ex 4.3	Done	1, 2, 3, 4
	Ex 4.4	Done	4, 5, 6
	Ex 4.5	Done	6, 7, 8, 9, 10, 11

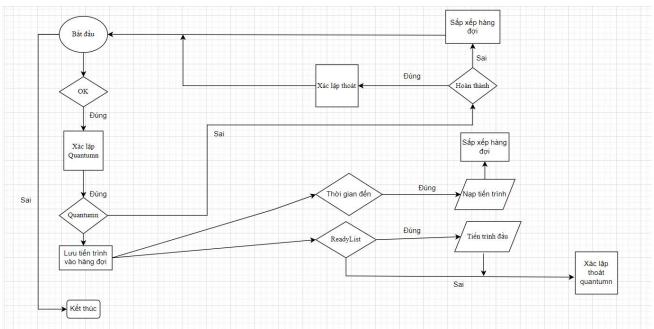
Self-scrores:

4.3.5:

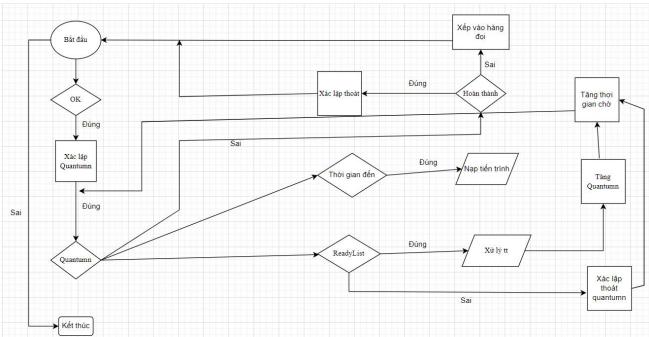
1. Vẽ sơ đồ giải thuật của các giải thuật lập lịch tiến trình:



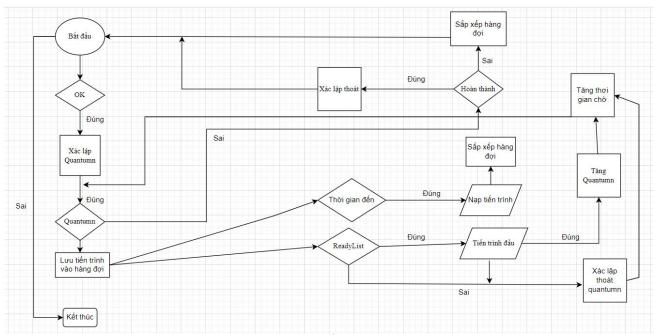
Hình 1.1: Lưu đồ giải thuật FCFS



Hình 1.2: Lưu đồ giải thuật RR



Hình 2.3: Lưu đồ giải thuật SJF



Hình 2.4: Lưu đồ giải thuật SRT

* Thực hiện vẽ giản đồ Gantt:

Test case:

Process	Arrival time	Brust time
P1	8	11
P2	0	9
P3	4	7
P4	2	5
P5	6	3

+ FCFS

	P2	P4	P3	P5	P1
0		9 1	2 1	7	24 35

- Average Turnaround time: 15.4
- Average Waiting time: 8.4

+ RR với quantum = 6

P2	P4	P3	P5	P2	P1	P3	P1
0	6	11	17	20	23	29	30 35

- Average Turnaround time: 19.8
- Average Waiting time: 12.8

+ SJF

P2	P5	P4	P3	P1

0 9 12 1/ 24	0	9	12	17	24	35
--------------	---	---	----	----	----	----

- Average Turnaround time: 15.4

- Average Waiting time: 8.4

+SRT

	P1	P4	P5	P2	P3	P1
($\overline{0}$	2 7	1	.0 1	7 24	4 35

- Average Turnaround time: 14.6

- Average Waiting time: 7.6

2. Giải thích các thuật ngữ sau:

STT	Thuật ngữ	Mô tả
1	Arrival time	Thời gian đến - thời điểm tiến tình vào hàng đợi
2	Brust time	Thời gian thực thi - thời gian mà tiến trình cần để thực hiện xong công
		việc của nó
3	Quantumn time	Khoảng thời gian mà một tiến trình có thể sử CPU
4	Response time	Thời gian đáp ứng - khoảng thời gian process nhận yêu cầu đến khi yêu
		cầu đầu tiên được đáp ứng
5	Waiting time	Thời gian chờ - thời gian một process đợi trong ready queue
6	Turnaround time	Thời gian quay vòng (hoàn thành) - khoảng thời gian từ lúc một
		process được nạp vào hệ thống đến khi process đó kết thúc
7	Average waiting	Thời gian chờ trung bình - khoảng thời gian trung bình tiến trình phải
	time	chờ đợi để được thực thi xong
8	Average turnaround	Thời gian xoay vòng trung bình - khoảng thời gian trung bình chờ đợi
	time	để từ khi process được thực thi đến khi hoàn thành (thời gian lưu lại
		trung bình của tiến trình trong hệ thống)

4.4 Soạn thảo và biên dịch giải thuật FCFS bên dưới:

- Đoạn code cho bài

```
2 # University of Information Technology #
3 # IT007 Operating System #
4 10
5 # <Vuong Dinh Thanh Ngan, <20521649> #
6 # File: fcfs.c #
7 ##################################
8 #include<stdio.h>
9 void main(){
10 int pn[10];
11 int arr[10], bur[10], star[10], finish[10], tat[10], wt[10], i, n;
12 int totwt=0, tottat=0;
13 printf("Enter the number of processes:");
14 scanf("%d",&n);
15 for(i=0;i<n;i++) {
16 printf("Enter the Process Name, Arrival Time & Burst Time:");
17 scanf("%d%d%d",&pn[i],&arr[i],&bur[i]);
18 }
19 for(i=0;i<n;i++) {
20 if(i==0) {
21 star[i]=arr[i];
22 wt[i]=star[i]-arr[i];
23 finish[i]=star[i]+bur[i];
24 tat[i]=finish[i]-arr[i];
25 } else{
26 11
27 star[i]=finish[i-1];
28 wt[i]=star[i]-arr[i];
29 finish[i]=star[i]+bur[i];
30 tat[i]=finish[i]-arr[i];
31 }
32 }
33 printf("\nPName Arrtime Burtime Start TAT Finish");
34 for(i=0;i<n;i++) {
36 [i],tat[i],finish[i]);
37 totwt+=wt[i];
                        Hình 4.4.1: Đoạn code theo đều bài yêu cầu
```

- Ta dùng câu lệnh gọc 4 4.c -o4 4 và ./4 4 để thực thi
- Chay theo yêu cầu của chương trình với các process cho sẵn:
- + Tiến trình đầu tiên : 0 0 2 + Tiến trình thứ hai: 1 1 3
- + Tiến trình thứ ba: 2 2 4

```
VuongDinhThanhNgan_20521649@ubuntu:~$ ./4_4
Enter the number of processes:3
Enter the Process Name, Arrival Time & Burst Time: 0 0 2
Enter the Process Name, Arrival Time & Burst Time:1 1 3
Enter the Process Name, Arrival Time & Burst Time:2 2 4
PName Arrtime Burtime Start TAT Finish
                                                       2
             0
                              2
                                      0
                                              2
1
             1
                              3
                                      2
                                              4
                                                       5
                              4
                                      5
                                              7
                                                       9VuongDinhThanhNgan_2052164
             2
9@ubuntu:~$
```

Hình 4.4.2: Chường trình sau khi được sửa lỗi và chạy

- Để tính average waiting time và average turnaround ta cần thêm đoạn code như dòng 40 và 41 trong hình sau:

```
36 [i],tat[i],finish[i]);
37 totwt+=wt[i];|
38 tottat+=tat[i];
39 }
40 printf("\nAVG wt = %f", (float)totwt/n);
41 printf("\nAVG tat = %f", (float)tottat/n);
42 }
```

Hình 4.4.3: Đoạn code được thêm vào để tính average waiting và average turnaround time

- Sau đó ta thực hiện chạy lại đoạn code trên và kết cho cho ra average waiting time và average turnaround.

```
VuongDinhThanhNgan_20521649@ubuntu:~$ gcc 4_4.c -o 4_4
VuongDinhThanhNgan_20521649@ubuntu:~$ ./4_4
Enter the number of processes:3
Enter the Process Name, Arrival Time & Burst Time:0 0 2
Enter the Process Name, Arrival Time & Burst Time:1 1 3
Enter the Process Name, Arrival Time & Burst Time:2 2 4

PName Arrtime Burtime Start TAT Finish
0 0 2 0 2 2
1 1 3 2 4 5
2 2 4 5 7 9AVG wt = 1.333333AVG tat = 4.333333
```

Hình 4.4.6: Chương trình được chay lai sau khi thêm code

4.5:

4.5.1 Viết chương trình mô phỏng giải thuật SJF với các yêu cầu:

```
tina@ubuntu: ~
VuongDinhThanhNgan_20521649@ubuntu:~$ vim sjf.c++
VuongDinhThanhNgan_20521649@ubuntu:~$
                                                             Q
 J+l
                                      Terminal
#include<iostream>
#include<sstream>
#include<string>
using namespace std;
struct Process
int name, arr, bur, star, finish, tat, wt;
void SortBurtime(Process* &Prc, int m, int n)
for (int i = m; i < n -1; i++)
for (int j = m +1; j <n ; j++)
if (Prc[i].bur > Prc[j].bur)
Process temp = Prc[i];
Prc[i] = Prc[j];
Prc[j] = temp;
int main()
  /sjf.c++" 84L, 1838C
                                                                              Top
```

Hình 4.5.1.1: Code chương trình giả thuật SJF

Enter	the number	of Process:	5						
Enter	the Process	Name, Arriv	al Time 8	Burst	Time:	1 0 4			
Enter	the Process	Name, Arriv	al Time 8	Burst	Time:	2 1 4			
Enter	the Process	Name, Arriv	al Time 8	Burst	Time:	3 2 3			
Enter	the Process	Name, Arriv	al Time 8	Burst	Time:	4 12 1			
Enter	the Process	Name, Arriv	al Time 8	Burst	Time:	5 9 2			* 1
T10710						2000 00 00	Process	Arrival time	Brust time
PName	Arrtime	Burtime	Start	WAT	TAT	Finish	P1	0	4
1	0	4	0	0	4	4	11	U	
3	2	3	4	2	5	7	P2	1	4
2	1	4	7	6	10	11	Р3	2	2
5	9	2	11	2	4	13	P3	<u></u>	3
4	12	1	13	1	2	14	P4	12	1
100	= 2.2						P5	Q	2
AVG ta	it = 5						1 3	,	4

Hình 4.5.1.2: Hình sau khi thực thi code giải thuật SJF

4.5.2 Viết chương trình mô phỏng giải thuật SRT với các yêu cầu:

- Đầu tiên tao file và viết code thực thi

```
VuongDinhThanhNgan_20521649@ubuntu:~$ vim srt.c
```

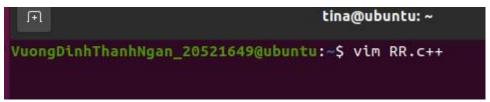
```
struct process_struct{
     int pid;
int at;
     int bt;
     int ct, wt, tat, rt, start_time;
}ps[100];
int main()
     int n;
     float bt_remaining[100];
     bool is_completed[100]= {false}, is_first_process = true;
     int current_time = 0;
int completed = 0;
     float sum_tat = 0, sum_wt = 0, sun_rt = 0, prev = 0;
printf("Enter total number of processes: ");
scanf("%d", &n);
for(int i = 0; i < n; i++)</pre>
          printf("Enter processes %d Arrival time: ", i + 1);
scanf('%d', &ps[i].at);
ps[i].pid = i;
     }
for(int i=0; i < n; i++)
          printf("Enter processes %d Brust time: ", i + 1);
scanf('%d', &ps[i].bt);
          bt_remaining[i] = ps[i].bt;
     while(completed!=n)
           int min_index = -1;
           int minimun = INT MAX;
           for(int i = 0; i<n; i++)</pre>
           {
                if(ps[i].at <= current_time && is_completed[i] == false)</pre>
                     if(bt_remaining[i] < minimun)</pre>
                          minimun = bt_remaining[i];
                           min_index = i;
                     }
```

Hình 4.5.2.1: Code thực thi giải thuật SRT

Enter total nu Enter Process Enter Process Enter Process Enter Process Enter Process Enter Process	1 Arriva 2 Arriva 3 Arriva 4 Arriva 5 Arriva 1 Burst	al Time: 0 al Time: 1 al Time: 4 al Time: 6 al Time: 7 Time: 11							
Enter Process Enter Process Enter Process	3 Burst	Time: 10					Process	Arrival time	Brust time
Enter Process							P1	7	13
Process No.	AT 0	CPU Burst Time	26	TAT 26	WT 15	RT 0	P2	0	9
2 3 4	4	9 10 6	10 36 16	9 32 10	0 22 4	0 22 4	P3	4	3
5		13	49	42	29	29	P4	2	12
Average Turn A Average Waitin							P5	1	7

Hình 4.5.2.1: Hình sau khi thực thi code giải thuật SRT

4.5.3: Viết chương trình mô phỏng giải thuật RR với các yêu cầu



Hình 4.5.3.1: Thực hiện mở vim tạo file c++

```
#include<iostream>
#include<algorithm>
using namespace std;
struct Process
{
  int name, arr, bur, star, finish, tat, wt, tempbur;
  };
  bool compare(Process p1, Process p2)
  {
    return p1.arr < p2.arr;
  }
  int main()
  {
    int totwt = 0, tottat = 0;
    cout << "Enter the number of Process: ";
    cin >> n;
    cout << "Enter the quantum time of Process: ";
    cin >> qt;
    ror (int i = 0; i < n; i++)
  {
        Check[i] = false;
    }
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        cout << "Enter the Process Name, Arrival Time & Burst Time: ";
        cin >> Prc[i].name >> Prc[i].arr >> Prc[i].bur;
        Prc[i].tempbur = Prc[i].bur;
    }
    sort(Prc, Prc + n, compare);
    4
    queue <int> q;
    q.push(0);
    Check[0] = true;
    int time = 0, index;
    int count = 0;
    while (count != n)
    {
        index = q.front();
    }
}
```

Hình 4.5.3.2: Code giải thuật RR

Process	Arrival time	Brust time		
P1	0	13		
P2	4	8		
Р3	6	4		
P4	7	20		
P5	12	10		

Hình 4.5.3.3: Test case cho RR

```
Enter the number of Process: 5
Enter the quantum time of Process: 5
Enter the Process Name, Arrival Time & Burst Time: 1 0 13
Enter the Process Name, Arrival Time & Burst Time: 2 4 9
Enter the Process Name, Arrival Time & Burst Time: 3 6 4
Enter the Process Name, Arrival Time & Burst Time: 4 7 20
Enter the Process Name, Arrival Time & Burst Time: 5 12 10
         Arrtime
                    Burtime
PName
                               Start
                                         WAT
                                                TAT
                                                       Finish
  1
           0
                     13
                                 0
                                          23
                                                 36
                                                         36
           4
                     9
                                  5
  2
                                          15
                                                 24
                                                         28
                     4
                                 15
                                          9
  3
           б
                                                 13
                                                         19
  4
           7
                                 19
                     20
                                          29
                                                 49
                                                         56
  5
           12
                     10
                                 28
                                          24
                                                 34
                                                         46
AVG wt = 20
AVG tat = 31.2
```

Hình 4.5.3.4: Thực thi code giải thuật RR