Servidores

Eugenia Damonte, Ariel Fideleff y Martín Goñi

$\acute{\mathbf{I}}\mathbf{ndice}$

1.	puT	ΓY	1
	1.1.	Que es puTTY	1
	1.2.	Configuración inicial	2

1. puTTY

1.1. Que es puTTY

puTTY es una serie de herramientas de código abierto que permite la transferencia de archivos mediante la red, así como también el acceso a una consola serial, entre otras cosas. Cuando se habla de puTTY de manera general en realidad se está hablando de una serie de programas o componentes, desarrollados y mantenidos por el programador británico Simon Tatham. Estos son:

- puTTY Aplicación para utilizar Telnet¹, Rlogin² y un cliente SSH³, también permite la conexión a puertos seriales.
- PSCP Cliente que permite realizar command-line secure file copy, es decir copiar archivos de manera segura desde un terminal. Puede además hacer transferencias SFTP.
- PSFTP Cliente que permite utilizar SFTP⁴ para transferir archivos..
- puTTYtel Un cliente específico para Telnet.
- Plink Una interfaz de consola que permite acceder a el back end de puTTY. Normalmente usado para manejar túneles SSH⁵.
- Pageant Un agente de autenticación para puTTY, PSCP y Plink.
- puTTYgen Una aplicación que permite generar llaves de encripción RSA, DSA, ECDSA y EdDSA.

¹Telnet o **Teletype Network** es un protocolo de red que permite acceder a la terminal de otra máquina de manera remota. Es además el nombre del programa que usa el cliente.

²Rlogin o Remote Login es una aplicación TCP/IP que inicia una sesión de terminal remota en el host especificado.

 $^{^3 \}mathrm{Un}$ cliente SSH es un programa que permite establecer conexiones seguras a servidores SSH.

⁴SFTP o SSH File Transfer Protocol es un protocolo seguro de transferencia de archivos, hoy en dia ha reemplazado casi completamente a FTP, su predecesor.

 $^{^5 \}rm{Un}$ tunel SSH es un método para transportar información en la red de manera segura usando una conexión SSH encriptada.

En nuestro caso estamos interesados solamente en puTTY y puTTYgen, dado que son los necesarios para acceder de manera segura a una máquina remota usando SSH.

1.2. Configuración inicial

Nuestro objetivo con puTTY era usarlo para poder acceder de manera remota a una máquina⁶ utilizando el protoclo SSH.

Lo primero que hicimos fue crear un puerto por el cual pudiésemos acceder a la VM, para hacer esto fuimos a la configuración de la misma y en el submenu Network abrimos las opciones avanzadas, seleccionando port forwarding. En el clickeamos el botón con el signo mas para crear una nueva regla de redirección de puertos. Le pusimos SSH de nombre, dejando el protocolo en TCP. Host IP y Guest IP los dejamos vacíos para que se asignen automáticamente al momento de uso, dado que las direcciones IP no son estáticas. Finalmente completamos los campos correspondientes con los puertos. Para el del Host, es decir el de Windows, utilizamos el 5999 dado que es un puerto raro, haciendo poco probable que este ocupado. Para el puerto del Guest, es decir la VM, usamos el 22, el puerto estándar usado por SSH.

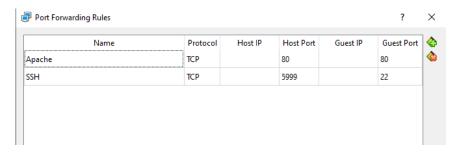


Figura 1.1: El menú port forwarding de nuestra máquina virtual.

⁶En nuestro caso utilizamos nuestra propia máquina virtual con Debian 7.