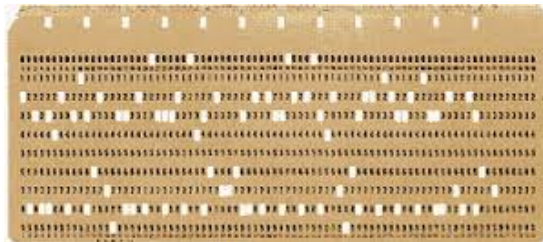


Análisis de Algoritmos

Juan Manuel Rabasedas



El “Análisis de Algoritmos” determinar el consumo de recursos: energía, ancho de banda, tiempo de computo, espacio de memoria o almacenamiento.

- Preciso para poder comparar.
- Seleccionar el más eficiente.
- Abstracto para no depender de detalles que cambian todo el tiempo. compiladores, arquitecturas.
- Análisis Asintótica y modelo de costo.
- Corrección de los algoritmos

Análisis Asintótico

- Nos interesa saber el orden de crecimiento de los recursos que consumen un algoritmo.
- Necesitamos analizarlos instancias grandes de su entrada para evidenciarlo.
- Análisis Asintótico de su eficiencia.
- Obtenemos una ecuación en términos de la entrada.

Analicemos un algoritmo A y otro B donde ambos resuelven el problema P en términos de su entrada n

- $W_A(n) = 2 n \log(n) + 3 n + 4 \log(n) + 5$
- $W_B(n) = 6 n + 7 \log^2(n) + 8 \log(n) + 9$
- ¿Qué algoritmo preferimos?

La eficiencia de un algoritmo depende principalmente del término dominante en la expresión de su complejidad

Análisis Asintótico

- Nos interesa saber el orden de crecimiento de los recursos que consumen un algoritmo.
- Necesitamos analizarlos instancias grandes de su entrada para evidenciarlo.
- Análisis Asintótico de su eficiencia.
- Obtenemos una ecuación en términos de la entrada.

Analicemos un algoritmo A y otro B donde ambos resuelven el problema P en términos de su entrada n

- $W_A(n) = \Theta(n \log(n))$
- $W_B(n) = \Theta(n)$
- ¿Qué algoritmo preferimos?

La eficiencia de un algoritmo depende principalmente del término dominante en la expresión de su complejidad

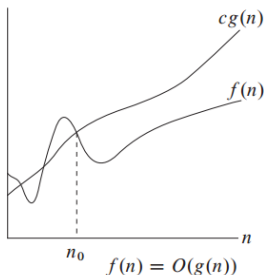
Notación Asintótica

Hay varias clases de funciones que capturan distintas propiedades:

Definición (O)

Sean $f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$. Decimos que f tiene orden de crecimiento $O(g)$ (y escribimos $f \in O(g)$), si existen constantes $c \in \mathbb{R}^+$, $n_0 \in \mathbb{N}$, tales que:

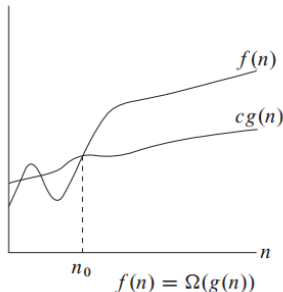
$$\forall n \geq n_0 \quad \cdot \quad 0 \leq f(n) \leq c g(n)$$



Definición (Ω)

Sean $f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$. Decimos que f tiene orden de crecimiento $\Omega(g)$ (y escribimos $f \in \Omega(g)$), si existen constantes $c \in \mathbb{R}^+$, $n_0 \in \mathbb{N}$, tales que:

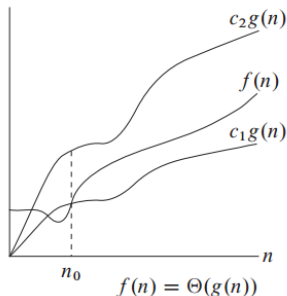
$$\forall n \geq n_0 \quad 0 \leq c g(n) \leq f(n)$$



Definición (Θ)

Sean $f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$. Decimos que f tiene orden de crecimiento $\Theta(g)$ (y escribimos $f \in \Theta(g)$), si existen constantes $c_1, c_2 \in \mathbb{R}^+$, $n_0 \in \mathbb{N}$, tales que:

$$\forall n \geq n_0 \quad \cdot \quad 0 \leq c_1 g(n) \leq f(n) \leq c_2 g(n)$$



Modelos basados en:

Máquinas: considera el costo de las instrucciones ejecutadas por el algoritmo en la máquina subyacente.

Lenguajes: considera una función de costo sobre el lenguaje de implementación del algoritmo.

- Ambos ignoran factores constantes que dependan del hardware.
- Los modelos basados en máquinas son más precisos,
- pero su análisis es complejo y poco expresivo.
- Los modelos basados en lenguajes son más simples,
- pero menos precisos en algunos casos.
- Permite analizar algoritmos paralelos más fácilmente.

Vamos a usar un modelo de costo basado en 2 métricas:

- **Work** número total de operaciones realizadas.
- Costo secuencial.
- **Span** la cadena más larga de dependencias en el computo.
- Costo paralelo.
- Notaremos con $W(e)$ para el Work de una expresión e y $S(e)$ para su Span.

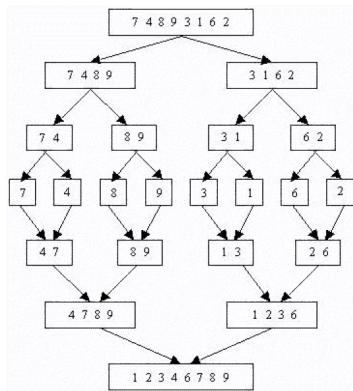
Work

$$\begin{aligned}W(c) &= k_c \\W(e_1 \text{ op } e_2) &= k_{op} + W(e_1) + W(e_2) \\W(e_1, e_2) &= k + W(e_1) + W(e_2) \\W(e_1 || e_2) &= k + W(e_1) + W(e_2) \\W(\text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3) &= k + W(e_1) + W(e_2) \text{ Eval}(e_1) = \text{True} \\W(\text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3) &= k + W(e_1) + W(e_3) \text{ Eval}(e_1) = \text{False} \\W(\text{let } x = e_1 \text{ in } e_2) &= k + W(e_1) + W(e_2 [\text{Eval}(e_1) / x]) \\W(\{f(x) : x \in A\}) &= k + \sum_{x \in A} W(f(x))\end{aligned}$$

Span

$$\begin{aligned} S(c) &= k_c \\ S(e_1 \text{ op } e_2) &= k_{op} + S(e_1) + S(e_2) \\ S(e_1, e_2) &= k + S(e_1) + S(e_2) \\ S(e_1 || e_2) &= k + \max S(e_1) S(e_2) \\ S(\text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3) &= k + S(e_1) + S(e_2) \text{ Eval}(e_1) = \text{True} \\ S(\text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3) &= k + S(e_1) + S(e_3) \text{ Eval}(e_1) = \text{False} \\ S(\text{let } x = e_1 \text{ in } e_2) &= k + S(e_1) + S(e_2 [\text{Eval}(e_1) / x]) \\ S(\{f(x) : x \in A\}) &= k + \max_{x \in A} S(f(x)) \end{aligned}$$

Ejemplo Merge Sort



- Dividimos el problema hasta que sea trivial resolverlo.
- Resolvemos el problema recursivamente.
- Combinamos las soluciones en una solución del problema inicial.

Ejemplo Merge Sort

```
msort [] = []  
msort [x] = [x]  
msort xs = let (ls, rs) = split xs  
              (ls', rs') = (msort ls || msort rs)  
              in merge (ls', rs')
```

```
split [] = ([], [])  
split [x] = ([x], [])  
split (x : y : zs) = let (xs, ys) = split zs  
                      in (x : xs, y : ys)
```

```
merge ([], ys) = ys  
merge (xs, []) = xs  
merge (x : xs, y : ys) = if x ≤ y then x : merge (xs, y : ys)  
                        else y : merge (x : xs, ys)
```

Merge Sort **Work**

```
msort [] = []  
msort [x] = [x]  
msort xs = let (ls, rs) = split xs  
              (ls', rs') = (msort ls || msort rs)  
              in merge (ls', rs')
```

$$W_{msort}(0) = k_0$$

$$W_{msort}(1) = k_1$$

$$W_{msort}(n) = W_{split}(n) + 2 W_{msort}\left(\frac{n}{2}\right) + W_{merge}(n) + k_2 \text{ si } n > 1$$

Merge Sort Work

$$\begin{aligned} \textit{split} [] &= ([], []) \\ \textit{split} [x] &= ([x], []) \\ \textit{split} (x : y : zs) &= \mathbf{let} (xs, ys) = \textit{split} zs \\ &\quad \mathbf{in} (x : xs, y : ys) \end{aligned}$$

$$W_{\textit{split}}(0) = k_3$$

$$W_{\textit{split}}(1) = k_4$$

$$W_{\textit{split}}(n) = W_{\textit{split}}(n - 2) + k_5 \text{ si } n > 1$$

$$W_{\textit{split}} \in O(n)$$

Merge Sort Work

$$\begin{aligned} \text{merge} ([], ys) &= ys \\ \text{merge} (xs, []) &= xs \\ \text{merge} (x : xs, y : ys) &= \mathbf{if} \ x \leq y \ \mathbf{then} \ x : \text{merge} (xs, y : ys) \\ &\quad \mathbf{else} \ y : \text{merge} (x : xs, ys) \end{aligned}$$

$$W_{\text{merge}}(0) = k_6$$

$$W_{\text{merge}}(n) = W_{\text{merge}}(n - 1) + k_7$$

n es la suma de las longitudes de las listas $(x : xs)$ y $(y : ys)$

$$W_{\text{merge}} \in O(n)$$

Merge Sort Work

$$W_{msort}(0) = k_0 \quad W_{msort}(1) = k_1$$

$$W_{msort}(n) = W_{split}(n) + 2 W_{msort}\left(\frac{n}{2}\right) + W_{merge}(n) + k_2 \text{ si } n > 1$$

$$W_{msort}(n) = 2 W_{msort}\left(\frac{n}{2}\right) + k' n \text{ si } n > 1$$

$$W_{msort} \in O(n \log(n))$$

Merge Sort **Span**

```
msort [] = []  
msort [x] = [x]  
msort xs = let (ls, rs) = split xs  
              (ls', rs') = (msort ls || msort rs)  
              in merge (ls', rs')
```

$$S_{msort}(0) = k_0$$

$$S_{msort}(1) = k_1$$

$$S_{msort}(n) = S_{split}(n) + S_{msort}\left(\frac{n}{2}\right) + S_{merge}(n) + k_2 \text{ si } n > 1$$

Merge Sort **Span**

$$\begin{aligned} \textit{split} [] &= ([], []) \\ \textit{split} [x] &= ([x], []) \\ \textit{split} (x : y : zs) &= \mathbf{let} (xs, ys) = \textit{split} zs \\ &\quad \mathbf{in} (x : xs, y : ys) \end{aligned}$$

$$S_{\textit{split}}(0) = k_3$$

$$S_{\textit{split}}(1) = k_4$$

$$S_{\textit{split}}(n) = S_{\textit{split}}(n - 2) + k_5 \text{ si } n > 1$$

$$S_{\textit{split}} \in S(n)$$

Merge Sort **Span**

$merge([], ys) = ys$

$merge(xs, []) = xs$

$merge(x : xs, y : ys) = \mathbf{if} \ x \leq y \ \mathbf{then} \ x : merge(xs, y : ys)$
 $\mathbf{else} \ y : merge(x : xs, ys)$

$S_{merge}(0) = k_6$

$S_{merge}(n) = S_{merge}(n - 1) + k_7$

$S_{merge} \in O(n)$

Merge Sort **Span**

$$S_{msort}(0) = k_0$$

$$S_{msort}(1) = k_1$$

$$S_{msort}(n) = S_{split}(n) + S_{msort}(\frac{n}{2}) + S_{merge}(n) + k_2 \text{ si } n > 1$$

$$S_{msort}(n) = S_{msort}(\frac{n}{2}) + k' n \text{ si } n > 1$$

$$S_{msort} \in S(n)$$

- Introduction to Algorithms. Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein
- "Algorithms: Parallel and Sequential" by Umut A. Acar and Guy E. Blelloch.
- Alok Aggarwal and Jeffrey Scott Vitter. The input/output complexity of sorting and related problems. Communications of the ACM, 31(9) : 1116 – 1127, September 1988.
- Alfred V. Aho, J. E. Hopcroft, and Jeffrey D. Ullman. The Design and Analysis of Computer Algorithms. Addison-Wesley, 1974