

软件设计文档

Version1.0

文件状态： <input type="checkbox"/> 草稿 <input checked="" type="checkbox"/> 正式发布 <input type="checkbox"/> 正在修改	当前版本：	V0.0.9
	作 者：	童金耀、吴辉
	完成日期：	

修订历史

日期	版本	描述	作者
2014-6-26	0.0.1	初稿	
2014-6-27	0.0.2	绪言与项目背景	
2014-6-27	0.0.3	硬软件、外部因素、技术技能	
2014-6-27	0.0.4	系统体系结构	
2014-6-27	0.0.5	模块视图	
2014-6-27	0.0.6	技术技能（M）	
2014-6-27	0.0.7	领域模型	
2014-6-28	0.0.8	数据视图	
2014-6-29	0.0.9	补充未鉴别因素和研发风险	

目 录

1	引言.....	4
1.1	编写目的.....	4
1.2	背景.....	4
1.3	范围.....	4
1.4	定义及缩写.....	4
1.5	参考文献.....	4
2	总体设计.....	4
2.1	目标概要.....	4
2.2	方案概要.....	4
2.3	系统功能.....	4
2.4	系统性能.....	5
3	运行环境.....	5
4	外部因素.....	6
4.1	存在的应用软件.....	6
4.2	第三方应用软件.....	6
4.3	外部数据源.....	6
5	技术技能.....	6
6	解决方案架构.....	6
6.1	系统体系结构.....	6
6.2	包图.....	6
6.3	领域模型.....	6
6.4	模块视图.....	6
6.5	数据视图.....	6
6.6	用户界面.....	6
7	未鉴别因素.....	6
7.1	对外部系统的支持.....	6
7.2	系统安全.....	6
8	研发风险.....	7
8.1	技术风险.....	7
8.2	团队管理风险.....	7

1 引言

1.1 编写目的

本说明书为基于 WEB 语言富客户端的 GO-TOGETHER 手机软件设计说明书。

1.2 背景

大学生们有时候想找一些伙伴一起做一些事,但现有的交友软件大多针对好友之间交流,难以满足这种需求。此外,现有产品添加好友的方式也难以找到身边具有相同兴趣的人。以上的不便之处无法满足市场的需要,因此需要一种新的交友软件来改变这种情形。

1.3 范围

本产品用户主要群体为在校大学生,特别是大学城内的高校学生。

1.4 定义及缩写

缩写	定义
Go-Together	一起去。指可以找到一些有共同爱好的小伙伴在同一时间一起去做一些事情(比如运动)。

1.5 参考文献

书名或文档名	作者
《UML 和模式应用》(原书第 3 版)	(美) Craig Larman 著,李洋等译
《jQuery Mobile》	Jon Reid / O'Reilly Media
《Master Mobile Web Apps with jQuery Mobile》	Matt Doyle
《jQuery Mobile Web Development Essentials》	Raymond Camden, Andy Matthews
《jQuery Mobile 权威指南》	陶国荣
《HTML5 移动 Web 开发指南》	唐俊开
《jQuery Mobile 即学即用》	Maximiliano Firtman 著,吴英杰,吴敏琦 译

2 总体设计

2.1 目标概要

通过实施本项目,希望能够实现以下目标:

-
- (1) 支持用户找到同一时间想做同样事情的人；
 - (2) 支持通过标签找到身边有着同样兴趣的人；

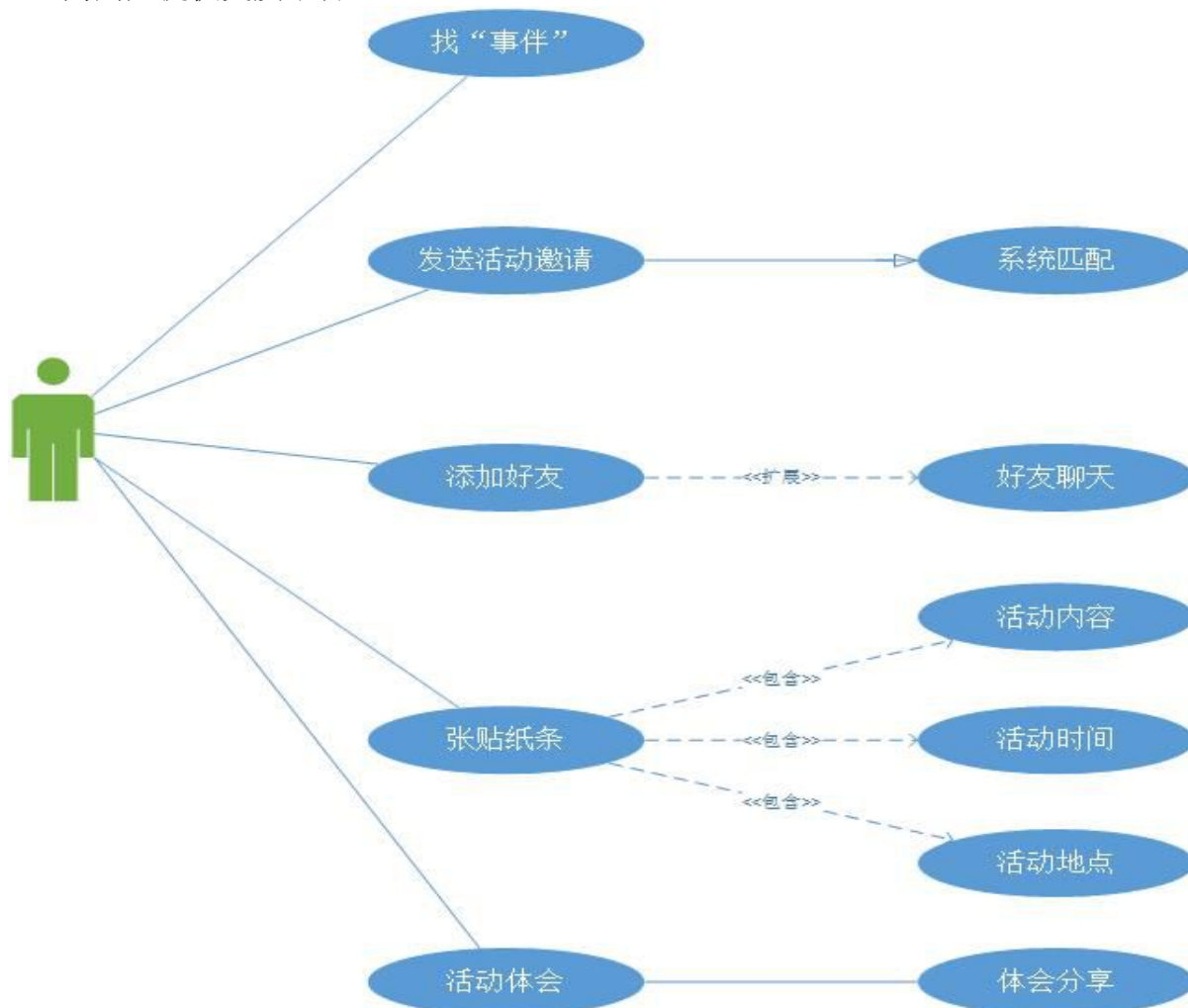
2.2 方案概要

从功能上说，本软件能够提供常见的交友功能，包括添加、删除好友，聊天等。

在社交层面上，软件能够找到兴趣相似爱好相近的好友，更容易保持长久联系。

2.3 系统功能

- 对用户的兴趣标签进行匹配
- 对用户提供的活动时间，活动内容进行匹配
- 对用户、安全性、编码和约束表等进行系统管理
- 为用户提供交友平台



2.4 系统性能

可靠性，采用 PhoneGap 打包成原生应用，具有良好的用户体验，拥有流畅的用户界面，无明显延迟感。

3 运行环境

由于系统采用的是 B/S 模式，只需要一台服务器（如果公司已存在即可在原有的服务器中添加配置）作服务端，用户通过 Internet 连接到系统主页，并通过自己的账号密码登陆，然后进入用户界面，进而选择相关的业务页面进入，并进行相关的业务操作。

硬件要求：

各种主流平台的移动终端，包括手机和平板。

软件要求：

软/硬件	端	软件	备注
软件要求	服务器	Tomcat6.0 以上	用以部署轻量级 Web 应用服务器, 提供了低资源占用，稳定，而且强大的功能。
		MySql5.0	是一个小型的关系数据库管理系统，其优点在于体积小，速度快，总体拥有成本低，与此系统十分搭配。
	移动端	Android	2.3 以上版本
		IOS	6 以上版本
		Windows Phone	7.5 以上版本

配置要求：

服务器：

类别	标准配置	最低配置
计算机硬件	CPU: Pentium 4 或以上 内存: 512 MB 或以上	CPU: Pentium 3 内存: 256 MB
软件	Tomcat5.5	Tomcat5.0
数据库	MySql5.0	MySql5.0
网络通信	ADSL 1 Mbit 或以上	ADSL 512 Kbit
其他	无	无

4 外部因素

4.1 存在的应用软件

类似的社交软件有微信、微博，但以上都是基于旧的朋友圈。该产品定位于共同爱好的新社交圈。

4.2 第三方应用软件

微信、微博，分享的拓展功能。

4.3 外部数据源

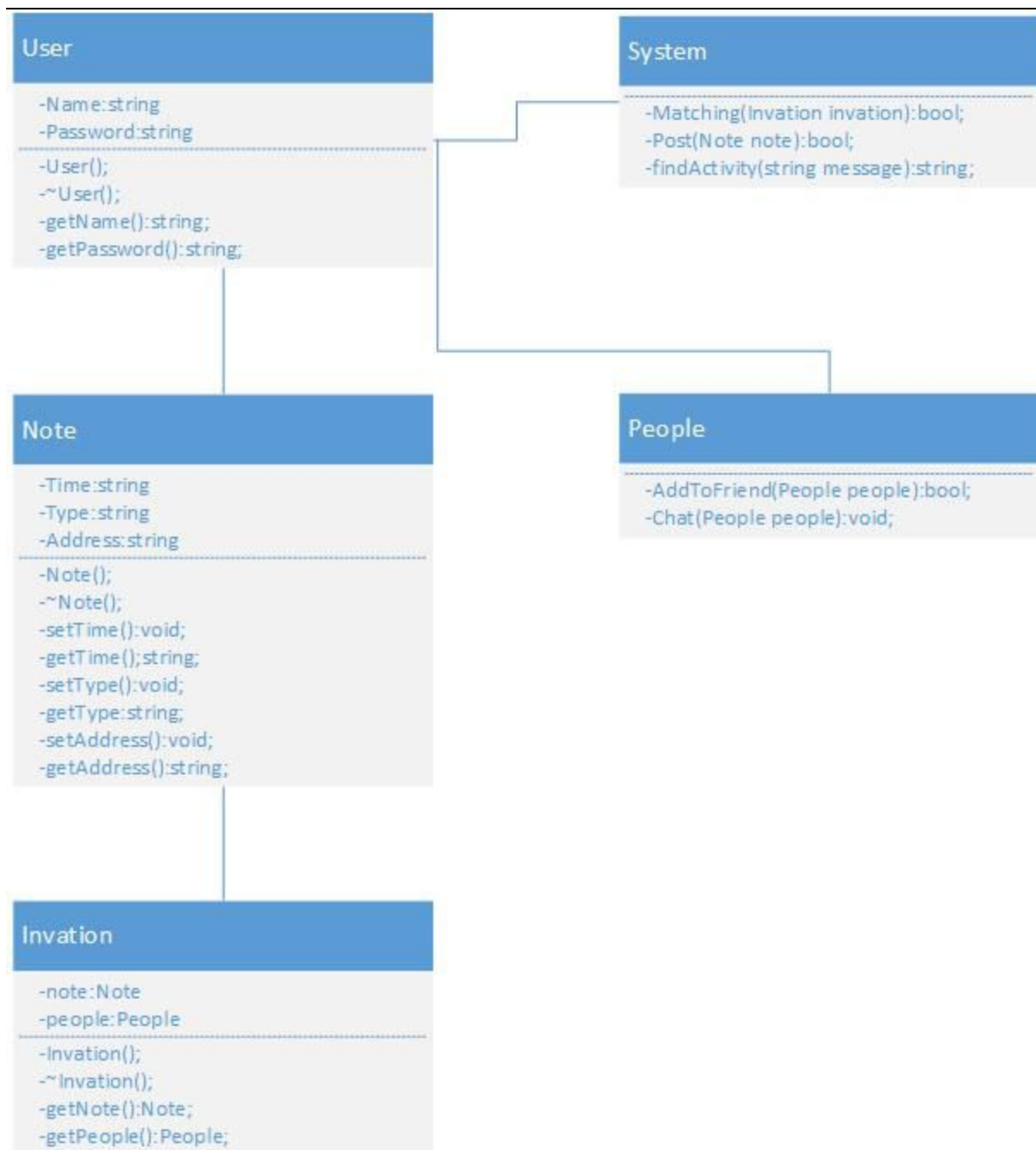
已经捆绑的微博微信用户信息，包括用户名，头像，好友关系等。

5 技术技能

jQuery Mobile, HTML5, CSS3, JavaScript, MYSQL 等

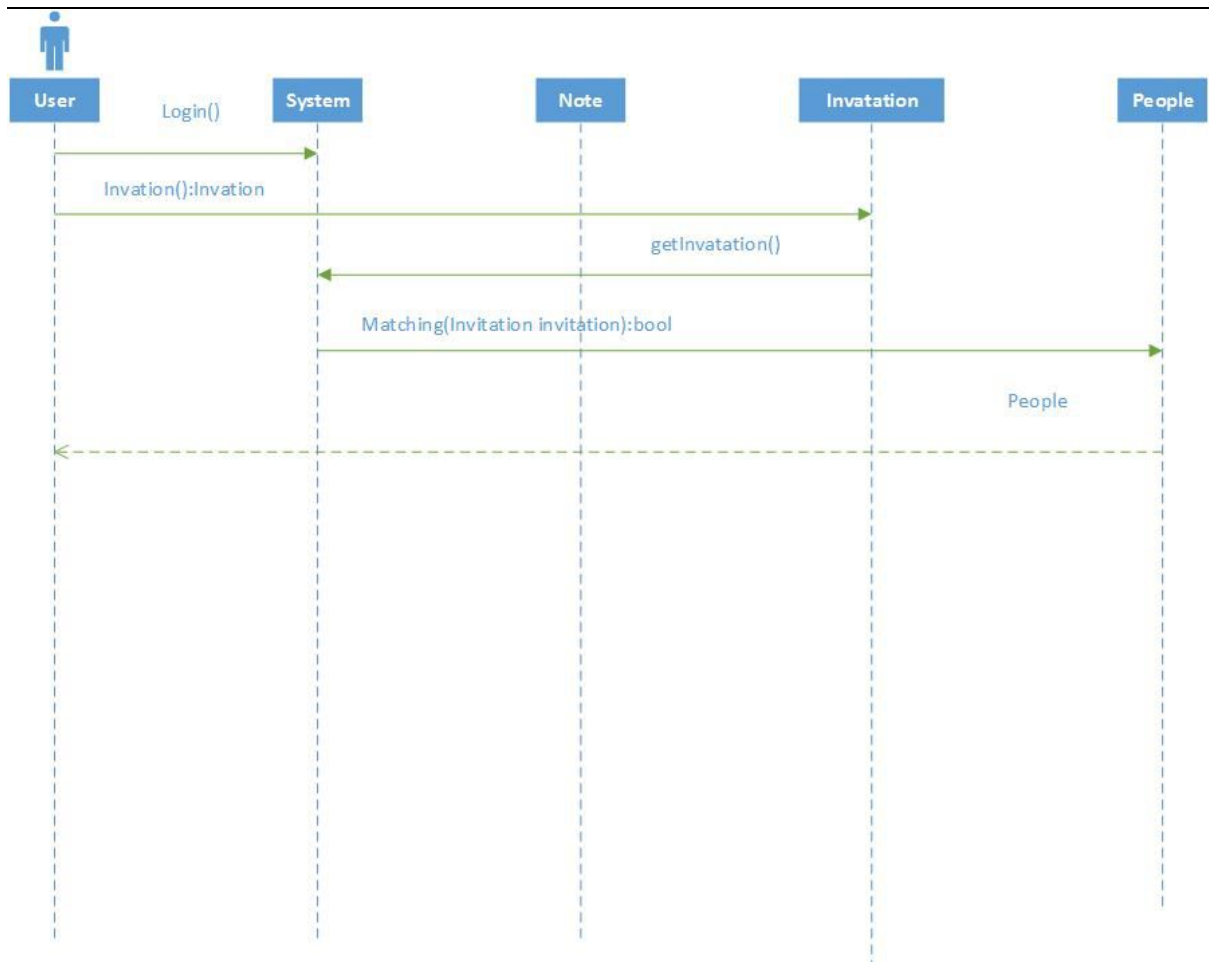
6 解决方案架构

6.1 领域模型

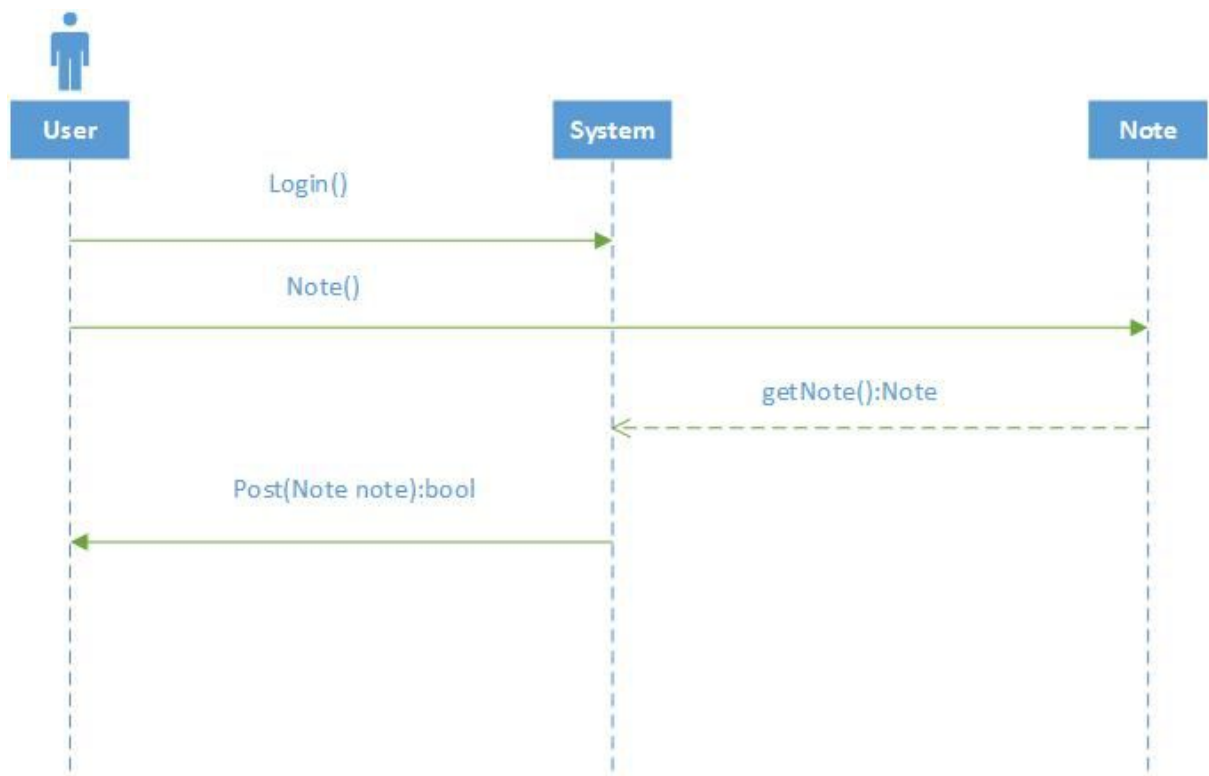


6.2 顺序图

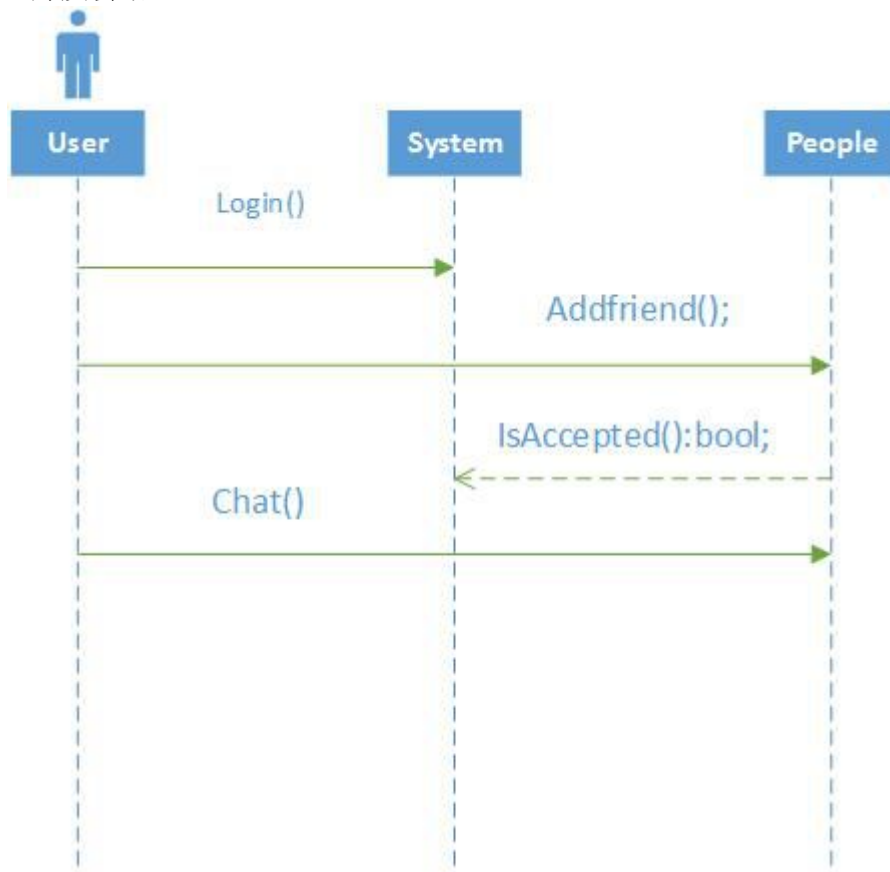
1.发布邀请函:



2.张贴纸条



3.好友会话



6.3 用户界面

7 未鉴别因素

7.1 对外部系统的支持

本应用提供与其他社交应用的接口，比如微博。

7.2 系统安全

本应用考虑用户的隐私安全问题。大部分信息只有好友才可见。

8 研发风险

8.1 技术风险

研发人员对所用到的技术不够熟练，经验不足。

8.2 团队管理风险

团队是初次合作，默契不够。管理规范化程度较低。