

Ass 2 — Tue 15g

Week 4 discussion

Design Sketch  
Shafin & Ting

[class]

[method]

colour (enum)

challenge — challengeNumber  
                  — initialState

board — offBoard  
          — isOccupied  
          — isGameFinished

stars — toPosition  
          — getLocation (top left)  $\begin{matrix} x \\ y \\ \text{position} \end{matrix}$   
          — setLocation  $\begin{matrix} x \\ y \\ \text{position} \end{matrix}$   
          allCoordinatesStar (whole piece)

placeStars — isPlacementLegal — noOverlap  
                  — isColourMatched — wizard challenges