

Python程式設計

林奇賦 daky1983@gmail.com

Outline

- 類別

類別

- 類別 (class) 為物件 (object) 設計的模板，Python 裡所有東西都是物件，凡是物件都有屬性 (attribute) 跟方法 (method)。所謂的屬性雷同變數 (variable)，專屬於物件，方法類似函數 (function)，同樣專屬於物件。

定義類別

- 定義類別使用關鍵字 (keyword) **class** ，形式如下

```
class Class_Name:  
    #內容
```

類別

```
class Demo:  
    i = 100  
    def hello(self):  
        print("hello")
```

```
help(Demo)  
print(dir(Demo))
```

內建函數 `help()` 會顯示物件（包括類別）的資訊，`dir()` 則會把物件（包括類別）的所有屬性與方法以串列 (list) 列出

建立物件

```
class Demo:  
    i = 100  
    def hello(self):  
        print("hello")
```

```
d = Demo()  
print(type(Demo))  
print(type(d))  
print(d.i)  
d.hello()
```

Demo() 就是 Demo 類別建立物件的建構子 (constructor)，這裡利用指派運算子將建構子所建立的實體物件 (instance) 給變數 d，於是 d 就具有 Demo 型態的物件。

類別 `__init__()`

- 利用建構子 (constructor) 建立的物件被稱為實體 (instance)，實際上建立物件的整個過程是執行 `__init__()` 方法 (method)。自行定義的類別會有預先定義好的 `__init__()`，我們也可以改寫 (override) 成我們自己需要的。
- 改寫方式就是再定義一次，方法的定義與函數 (function) 類似，兩者同樣使用關鍵字 (keyword) **def**

類別 `__init__()`

```
class Demo:
    def __init__(self):
        self.name = "Python"
    def hello(self):
        print("hello",self.name)
```

```
d = Demo()
print(type(Demo))
print(type(d))
print("d.name: %s"%d.name)
d.hello()
```

凡是實體的方法都需要一個特別的參數 -- **self**，**self** 是個預設的保留字 (reserved word)，所指的是實體本身自己，在 `__init__()` 所定義的實體屬性 (attribute) 都需要額外加上 **self**，如第 3 行的 **self.name**。

設定類別 `__init__()` 參數

```
class Demo:
    def __init__(self,name):
        self.name = name
    def hello(self):
        print("hello",self.name)
```

```
d = Demo("Tom")
print(type(Demo))
print(type(d))
print("d.name: %s"%d.name)
d.hello()
```

凡是實體的方法都需要一個特別的參數 -- **self**，**self** 是個預設的保留字 (reserved word)，所指的是實體本身自己，在 `__init__()` 所定義的實體屬性 (attribute) 都需要額外加上 **self**，如第 3 行的 **self.name**。

類別 `__doc__`

- 類別 (class) 有 `__doc__` 屬性 (attribute)，這是三引號字串定義的文字，屬於類別的說明文件。

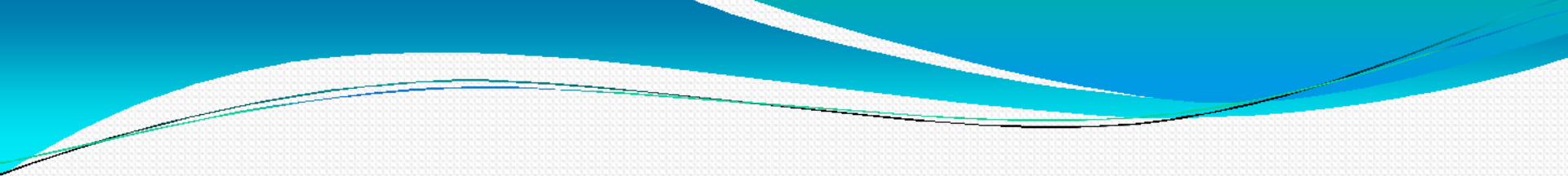
```
class Demo:
    """
    Demo Document:
    hello python
    """
    def __init__(self,name):
        self.name = name
    def hello(self):
        print("hello",self.name)
```

```
d = Demo("Tom")
print(help(d))
```

類別屬性與實體屬性

```
class Demo:
    x=0
    def __init__(self,i):
        self.i = i
        Demo.x += 1
    def hello(self):
        print("hello",self.i)
```

x 為類別屬性， self.i 則為實體屬性。



```
print("There are", Demo.x, "instances.")
a = Demo(1122)
a.hello()
print("a.x =", a.x)
b = Demo(3344)
b.hello()
print("b.x =", b.x)
c = Demo(5566)
c.hello()
print("c.x =", c.x)
d = Demo(7788)
d.hello()
print("d.x =", d.x)
e = Demo(9900)
e.hello()
print("e.x =", e.x)
print("After all, there are", Demo.x, "instances.")
```

類別屬性與實體屬性

```
class Demo:
```

```
    i=0
```

```
    def __init__(self,i):
```

```
        self.i = i
```

```
        Demo.i += 1
```

```
    def hello(self):
```

```
        print("hello",self.i)
```

若是類別屬性與實體屬性的識別字相同，
實體物件只能存取實體屬性

```
print("There are", Demo.i, "instances.")
a = Demo(1122)
a.hello()
print("a.i =", a.i)
b = Demo(3344)
b.hello()
print("b.i =", b.i)
c = Demo(5566)
c.hello()
print("c.i =", c.i)
d = Demo(7788)
d.hello()
print("d.i =", d.i)
e = Demo(9900)
e.hello()
print("e.i =", e.i)
print("After all, there are", Demo.i, "instances.")
```


類別課堂練習

- 試寫一個名為student的類別
 - 其中屬性包含:
 - name, gender, grades
 - 函數包含:
 - avg: 回傳grades list的平均值
 - add(grade): 新增成績到grades list中
 - fcount: 回傳不及格(<60)的總數

- 將課程網頁<http://140.112.31.82/wordpress/?p=216> 的程式碼加入
- 分別將每個學生的成績平均、不及格的的數目印出
- 於類別外寫一個**top**的函數：
 - 傳入值為學生物件的序列
 - 將平均分數最高的學生回傳