

逻辑回归

课前准备

- 下载Anaconda软件,请点击这里进行下载。
- 函数链式求导法则。

本节要点

- 逻辑回归算法预测原理。
- sigmoid函数与对数损失函数。
- 逻辑回归算法参数估计。
- 决策边界与模型的关系。

逻辑回归模型

分类思想

逻辑回归,我们不要被其名字所误导,实际上,逻辑回归是一个分类算法,作用是可以将样本划分为不同的类别。例如,给定如下的鸢尾花数据集:

| 花萼长度 | 花萼宽度 | 花瓣长度 | 花瓣宽度 | 类别 |
|------|------|------|------|--------|
| 5.4 | 3.9 | 1.3 | 0.4 | 山鸢尾 |
| 5.1 | 3.5 | 1.4 | 0.3 | 山鸢尾 |
| 5.8 | 2.7 | 4.1 | 1. | 杂色鸢尾 |
| 6.2 | 2.2 | 4.5 | 1.5 | 杂色鸢尾 |
| 6.3 | 2.5 | 5. | 1.9 | 维吉尼亚鸢尾 |
| 6.5 | 3. | 5.2 | 2. | 维吉尼亚鸢尾 |
| 5.6 | 3.1 | 3.8 | 0.7 | ? |

我们就可以基于已知的数据集,建立模型,从而可以对未知的样本数据进行分类预测。

逻辑回归实现分类的思想为:将每条样本进行"打分",然后设置一个阈值,达到这个阈值的,分为一个类别,而没有达到这个阈值的,分为另外一个类别。对于阈值(临界值),没有明确的划分,即划分为哪个类别都可以,但是,要保证阈值划分的一致性。

算法模型



$$z = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_n x_n$$
 $= \sum_{j=1}^n w_j x_j + w_0$
 $= \sum_{j=0}^n w_j x_j$
 $= \vec{w}^T \cdot \vec{x}$

不过,z的值是一个连续的值,取值范围为 $(-\infty, +\infty)$,我们可以将阈值设置为中间的位置,也就是 0,当z>0时,模型将样本判定为一个类别(正例),当 $z\leq0$ 时,模型将样本判定为另外一个类别(负例)。这样,模型就实现了二分类的任务。

假设真实类别y的值为1与0,则模型的预测结果 \hat{y} 为:

$$\hat{y} = egin{cases} 1 & z > 0 \ 0 & z \leqslant 0 \end{cases}$$

说明:

- 因为模型需要数值类型,因此,我们习惯上将类别变量映射为离散变量来表示。
- 在scikit-learn中,如果z值为0,则判定为负例。

sigmoid函数

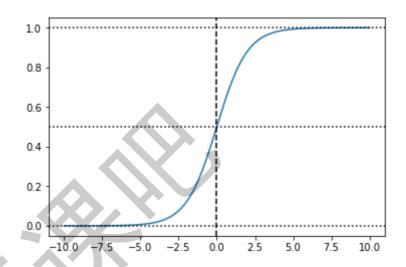
函数原型

对于分类任务来说,如果仅仅给出分类的结果,这些信息可能是不充分的。如果在分类的同时,也能够 提供样本属于该类别的概率,这在现实中是非常实用的。例如,某人患病的概率,明天下雨的概率等。

因此,我们需要将z的值转换为概率值,逻辑回归使用sigmoid函数来实现转换,该函数的原型为:

$$sigmoid(z) = rac{1}{1+e^{-z}}$$





当z的值从 $-\infty$ 向 $+\infty$ 过渡时,sigmoid函数的取值范围为(0, 1),这正好是概率的取值范围,当z=0时,sigmoid(0)的值为0.5。因此,模型就可以将sigmoid(z)作为样本属于正例(1)的概率,而1 - sigmoid(z)作为样本属于负例(0)的概率。然后,根据sigmoid(z)与1 - sigmoid(z)值的大小,来决定预测结果。

$$\hat{y} = egin{cases} 1 & sigmoid(z) > 1 - sigmoid(z) \ 0 & sigmoid(z) \leqslant 1 - sigmoid(z) \end{cases}$$

我们也可以这样理解:

$$\hat{y} = egin{cases} 1 & sigmoid(z) > 0.5 \\ 0 & sigmoid(z) \leqslant 0.5 \end{cases}$$



关于sigmoid函数,说法正确的是()。【不定项】 ABCD

A sigmoid函数的定义域为 $(-\infty, +\infty)$

B sigmoid函数的值域为(0, 1)。

C sigmoid函数是非线性函数。

D sigmoid函数的优势是能够以概率的方式来呈现样本属于某个类别的可能性。



sigmoid函数图像

现在,我们通过Python程序来绘制sigmoid函数在[-10,10]区间的图像。

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

plt.rcParams["font.family"] = "SimHei"

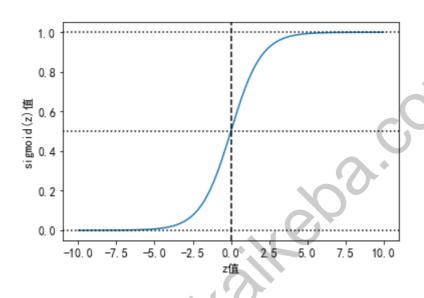
plt.rcParams["axes.unicode_minus"] = False

plt.rcParams["font.size"] = 12
```



```
8
 9
    def sigmoid(z):
        """sigmoid函数的程序实现。
10
11
12
        Parameters
13
        z : array-like
14
            需要求解的数值
15
16
17
        Returns
18
19
        r : array-like
            对应每个元素的sigmoid值(概率值)。
20
21
        11111
22
23
        return 1 / (1 + np.exp(-z))
24
25
    z = np.linspace(-10, 10, 200)
26
    plt.plot(z, sigmoid(z))
27
28
    # 绘制水平线与垂直线。
29
    plt.axvline(x=0, ls="--", c="k")
30
    plt.axhline(ls=":", c="k")
    plt.axhline(y=0.5, ls=":", c="k")
31
    plt.axhline(y=1, ls=":", c="k")
32
33
    plt.xlabel("z值")
   plt.ylabel("sigmoid(z)值")
34
```

1 Text(0, 0.5, 'sigmoid(z)值')







损失函数

损失函数分析

在逻辑回归中,使用sigmoid(z)来表示样本属于类别1的概率,1 - sigmoid(z)来表示样本属于类别0的概率。为了方便起见,这里使用s(z)代表sigmoid(z)。

$$p(y = 1 \mid x; w) = s(z)$$

 $p(y = 0 \mid x; w) = 1 - s(z)$

以上两个式子表示当真实类别为1 (0) 时,模型预测为1 (0) 的概率。但是,以上表示有些繁琐,不方便计算损失值。我们可以将以上两个式子综合表示为:

$$p(y|x;w) = s(z)^{y}(1-s(z))^{1-y}$$

在线性回归中,我们使用最小平方损失函数,通过构建回归方程,来预测样本的标签值。因而,我们就可以考虑效仿线性回归,这样建立损失函数(最小平方和):

$$J(w) = rac{1}{2} * \sum_{i=1}^m (y^{(i)} - s(z^{(i)}))^2$$

我们可以这样理解,为了能够让损失函数的值最小,则:

- 如果样本的真实值为正例(1),则sigmoid(z)应该尽可能的大。
- 如果样本的真实值为负例(0),则sigmoid(z)应该尽可能的小(1-sigmoid(z)应该尽可能的大)。





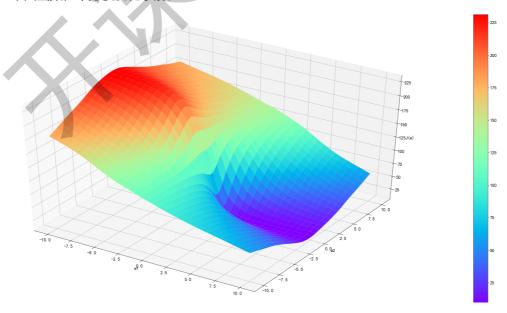
我们设定的损失函数合乎逻辑吗?

A 是。

B 否。



然而,在逻辑回归中,sigmoid函数是一个非线性函数,这会使得最小平方和的损失函数比较复杂,其不是一个凸函数,不方便优化求解。



对数损失函数

根据极大似然估计,所有样本的联合概率密度函数(即似然函数)为:

$$egin{aligned} L(w) &= \prod_{i=1}^m p(y^{(i)}|x^{(i)};w) \ &= \prod_{i=1}^m s(z^{(i)})^{y^{(i)}} (1-s(z^{(i)}))^{1-y^{(i)}} \end{aligned}$$

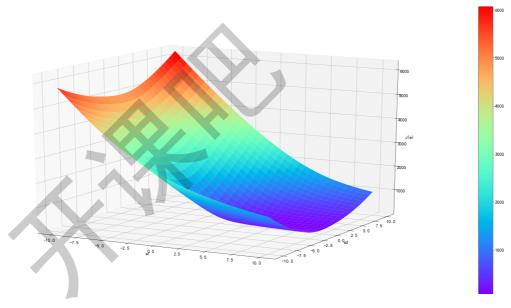
为了方便求解,我们取对数似然函数,让累积乘积变成累积求和:

$$egin{aligned} &lnL(w) = ln[\prod_{i=1}^m s(z^{(i)})^{y^{(i)}} (1-s(z^{(i)})^{1-y^{(i)}})] \ &= \sum_{i=1}^m [y^{(i)} lns(z^{(i)}) + (1-y^{(i)}) ln(1-s(z^{(i)}))] \end{aligned}$$

我们要使得上式的值最大,可以采用梯度上升的方式。不过,这里我们为了引入损失函数的概念,我们采用相反的方式,即只需要使得该值的相反数最小即可,因此,我们可以将上式的相反数作为逻辑回归的损失函数(对数损失函数):

$$J(w) = -\sum_{i=1}^m [y^{(i)} lns(z^{(i)}) + (1-y^{(i)}) ln(1-s(z^{(i)}))]$$

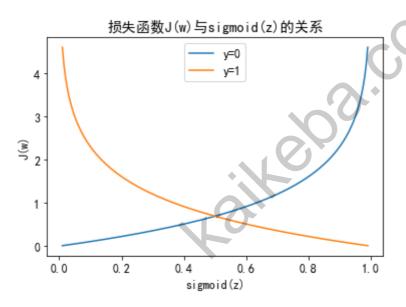
相比于最小平方和损失函数,对数损失函数简单很多,且该损失函数是凸函数,容易优化求解。



损失函数与sigmoid

模型拟合训练数据,其目标就是:当数据为类别1时,我们应当让sigmoid(z)的值尽可能大,反之,当数据为类别0时,我们应当让sigmoid(z)的值尽可能小,即1 - sigmoid(z)的值尽可能大。

```
1  # 定义sigmoid(z)的取值。
2  s = np.linspace(0.01, 0.99, 200)
3  for y in [0, 1]:
4  # 计算损失函数J(w)的值。
5  loss = -y * np.log(s)-(1 - y) * np.log(1 - s)
6  plt.plot(s, loss, label=f"y={y}")
7  plt.legend()
8  plt.xlabel("sigmoid(z)")
9  plt.ylabel("J(w)")
10  plt.title("损失函数J(w)与sigmoid(z)的关系")
11  plt.show()
```





🛨 课堂练习 🛨

线性回归与逻辑回归的比较,正确的是()。

- A 损失函数是相同的。
- B 都是用于回归任务。
- C都是线性加权计算的模型。
- D 都不能解决非线性问题。



参数求解

J(w)求导

与线性回归类似,逻辑回归模型的关键之处,就是要求解模型的参数,也就是w(包括偏置)的值,一旦参数值确定,我们就能够对未知样本数据实现预测。

我们可以使用梯度下降方法来求解w,使得损失函数的值最小。这里先考虑对一个样本中的w求偏导,对于所有样本,只需要依次将所有样本的偏导结果累加即可(a + b的导数等于各自的导数再相加)。

$$\frac{\partial J(w)}{\partial w_{j}} = \frac{\partial}{\partial w_{j}} \left\{ -\left[y^{(i)} lns(z^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) ln(1 - s(z^{(i)})) \right] \right\}
= -\left(\frac{y^{(i)}}{s(z^{(i)})} - \frac{1 - y^{(i)}}{1 - s(z^{(i)})} \right) \frac{\partial s(z^{(i)})}{\partial w_{j}}
= -\left(\frac{y^{(i)}}{s(z^{(i)})} - \frac{1 - y^{(i)}}{1 - s(z^{(i)})} \right) \frac{\partial s(z^{(i)})}{\partial z^{(i)}} \frac{\partial z^{(i)}}{\partial w_{j}} \tag{1}$$

31/600s.

sigmoid函数求导

在 (1) 式中:

$$rac{\partial s(z^{(i)})}{\partial z^{(i)}}$$





$$s'(z) = (\frac{1}{1+e^{-z}})'$$
 $= -\frac{1}{(1+e^{-z})^2}(-e^{-z})$
 $= (\frac{1}{1+e^{-z}})(\frac{e^{-z}}{1+e^{-z}})$
 $= (\frac{1}{1+e^{-z}})(1-\frac{1}{1+e^{-z}})$
 $= s(z)(1-s(z))$ (2)

将 (2) 式带入 (1) 式:

$$egin{aligned} -(rac{y^{(i)}}{s(z^{(i)})} - rac{1-y^{(i)}}{1-s(z^{(i)})})rac{\partial s(z^{(i)})}{\partial z}rac{\partial z^{(i)}}{\partial w_j} \ &= -(rac{y^{(i)}}{s(z^{(i)})} - rac{1-y^{(i)}}{1-s(z^{(i)})})s(z^{(i)})(1-s(z^{(i)}))x_j^{(i)} \ &= -[(y^{(i)}(1-s(z^{(i)})) - (1-y^{(i)})s(z^{(i)})]x_j^{(i)} \ &= -(y^{(i)}-s(z^{(i)})x_j^{(i)} \end{aligned}$$

因此,在随机梯度下降中,依次针对每个样本更新,我们就可以这样更新权重:

$$w_j = w_j + \eta(y^{(i)} - s(z^{(i)}) x_j^{(i)}$$

而对于批量梯度下降或小批量梯度下降,只需将样本数量相加即可:

$$w_j = w_j + \eta * rac{1}{k} \sum_{i=1}^m (y^{(i)} - s(z^{(i)}) x_j^{(i)}$$

经过不断反复迭代,最终求得合适的w值,使得损失函数的值最小(接近最小)

- η: 学习率。
- k: 用于计算梯度的样本数量。





逻辑回归实现二分类

模型训练与预测

我们以鸢尾花数据集为例,演示通过逻辑回归算法实现二分类。

```
1 from sklearn.linear_model import LogisticRegression
   from sklearn.model_selection import train_test_split
   from sklearn.datasets import load_iris
   import warnings
4
5
6
   warnings.filterwarnings("ignore")
7
   iris = load_iris()
8
   X, y = iris.data, iris.target
9
  # 因为鸢尾花具有三个类别,4个特征,此处仅使用其中两个特征,并且移除一个类别(类别0)。
10
11
  X = X[y != 0, 2:]
  y = y[y != 0]
12
   # 此时, y的标签为1与2, 我们这里将其改成0与1。(仅仅是为了习惯而已)
   y[y == 1] = 0
14
15
   y[y == 2] = 1
   X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.25,
16
   random_state=2)
17
   # penalty: 正则化方式。可选值为:
        11: L1正则化。
18
        12 (默认值): L2正则化。
19
20
        elasticnet: 弹性网络正则化。
        none: 不使用正则化,在这种情况下,会使用L2正则化,并将C值设置为无穷大。
21
   # C: 正则化强度,类似于线性回归中的alpha参数值。可以看做C为alpha的倒数,默认值为1.0。
   # solver: 优化求解算法。可选值为:
23
        liblinear: 使用C++的liblinear库,支持ovr,不支持multinomial。支持L1,L2正则
24
   #
   化。
25
   #
        newton-cg: 牛顿法,使用海森矩阵(损失函数的二阶偏导)的逆矩阵来更新权重。支持L2正
   则化
26
                  与不使用正则化。
27
        1bfgs(默认值): 拟牛顿法,牛顿发的一种变体,不去计算海森矩阵,而是近似去构造海森矩
   #
   阵。
                       支持L2正则化与不使用正则化。
28
```

```
29 # sag: 平均随机梯度下降法(Stochastic Average Gradient Descent),类似于梯度 开课吧
   降, 只是
30
            在更新权重时,考虑样本旧的梯度值。支持L2正则化与不使用正则化。
       saga: sag的一种变体(改进),理论上具有更好的收敛速度,支持所有类型正则化。
31
32
  # multi_class: 多分类的实现方式,可选值为:
33
        auto (默认值): 如果二分类,或者sover为liblinear,使用ovr,其他情况使用
   multinomial.
       ovr: one-versus-rest实现方式。
34
35 #
       multinomial: 多项式实现方式。
37 lr.fit(X_train, y_train)
38 y_hat = lr.predict(X_test)
  print("权重: ", lr.coef_)
39
40 print("偏置: ", lr.intercept_)
41 print("真实值: ", y_test)
42 print("预测值: ", y_hat)
```

```
1 权重: [[2.54536368 2.15257324]]
 偏置: [-16.08741502]
3 真实值: [1010000001110000011001]
4 预测值: [10000001001110000001100101]
```

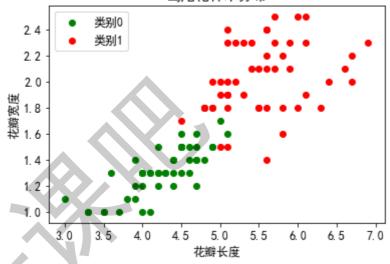
结果可视化

现在,我们对分类的结果进行可视化显示。首先,我们来绘制下鸢尾花数据的分布图。

```
1 | c1 = x[y == 0]
 c2 = X[y == 1]
3 | plt.scatter(x=c1[:, 0], y=c1[:, 1], c="g", label="类别0")
 plt.scatter(x=c2[:, 0], y=c2[:, 1], c="r", label="类别1")
5 plt.xlabel("花瓣长度")
6 plt.ylabel("花瓣宽度")
7 plt.title("鸢尾花样本分布")
8 plt.legend()
```

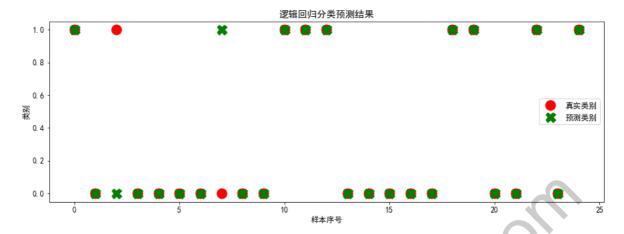
1 <matplotlib.legend.Legend at 0x1dccb887108>

鸢尾花样本分布



接下来,我们来绘制在测试集中,样本的真实类别与预测类别。

```
1 plt.figure(figsize=(15, 5))
2 plt.plot(y_test, marker="o", ls="", ms=15, c="r", label="真实类别")
3 plt.plot(y_hat, marker="X", ls="", ms=15, c="g", label="预测类别")
4 plt.legend()
5 plt.xlabel("样本序号")
6 plt.ylabel("类别")
7 plt.title("逻辑回归分类预测结果")
8 plt.show()
```



计算概率值

之前我们讲过,作为分类模型,不仅能够预测样本所属的类别,而且,还可以预测属于各个类别的概率。这在实践中是非常有意义的。接下来,我们就来求解逻辑回归预测的概率值。

```
1 # 获取预测的概率值,包含数据属于每个类别的概率。
   probability = lr.predict_proba(X_test)
2
3
   print(probability[:5])
   # 获取每一行最大值的索引,就等价于预测结果。
   print(np.argmax(probability, axis=1))
   # 产生序号,用于可视化的横坐标。
   index = np.arange(len(X_test))
7
   # 分别获取类别0与类别1的概率。
8
9
   pro_0 = probability[:, 0]
   pro_1 = probability[:, 1]
10
   tick_label = np.where(y_test == y_hat, "0", "X")
```

```
12
   plt.figure(figsize=(15, 5))
                                                                        ▶ 开课吧
13
   # 绘制堆叠图
   plt.bar(index, height=pro_0, color="g", label="类别0概率值")
14
   # bottom=x,表示从x的值开始堆叠上去。
15
16
   # tick_label 设置标签刻度的文本内容。
17
   plt.bar(index, height=pro_1, color='r', bottom=pro_0, label="类别1概率值",
   tick_label=tick_label)
   plt.legend(loc="best", bbox_to_anchor=(1, 1))
18
19
   plt.xlabel("样本序号")
   plt.ylabel("各个类别的概率")
20
   plt.title("逻辑回归分类概率")
21
22
   plt.show()
```

```
1 [[0.46933862 0.53066138]

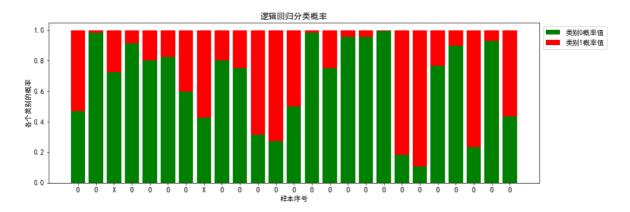
2 [0.98282882 0.01717118]

3 [0.72589695 0.27410305]

4 [0.91245661 0.08754339]

5 [0.80288412 0.19711588]]

6 [1 0 0 0 0 0 0 1 0 0 1 1 1 0 0 0 0 0 1 1 0 0 1 0 1]
```





关于模型predict_proba方法返回的概率,说法正确的是()。【不定项】

A 该方法会返回样本属于每个类别的概率。

- B 该方法返回的概率值越大越好。
- C 该方法返回的概率是通过sigmoid函数计算的(二分类下)。
- D 该方法返回的概率值与决策函数的输出值 (z) 是没有关系的。



绘制决策边界

我们可以绘制决策边界,将分类效果进行可视化显示。首先,我们来定义绘制决策边界的函数。

```
from matplotlib.colors import ListedColormap

def plot_decision_boundary(model, x, y):

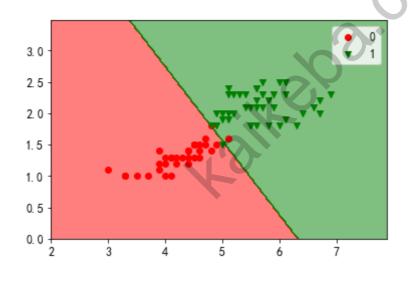
"""绘制model模型的决策边界。

绘制决策边界,同时绘制样本数据X与对应的类别y,
```

```
用于可视化模型的分类效果。
 8
 9
       Parameters
10
       _____
11
       model : object
           模型对象。
12
13
       X: array-like
14
           需要绘制的样本数据。
15
       y: array-like
           每个样本数据对应的类别
16
17
18
       # 定义不同类别的颜色与符号。可以用于二分类与三分类。
19
       color = ["r", "g", "b"]
20
       marker = ["o", "v", "x"]
21
       # 获取数据中不重复的标签。
22
23
       class_label = np.unique(y)
24
       # 定义颜色图,在绘制等高线的时候使用,不同的值使用不同的颜色来绘制。
       cmap = ListedColormap(color[: len(class_label)])
25
26
       # 获取每个特征的最小值与最大值。
27
       x1_{min}, x2_{min} = np.min(x, axis=0)
28
       x1_{max}, x2_{max} = np.max(X, axis=0)
29
       # 定义每个特征的取值范围。
30
       x1 = np.arange(x1_min - 1, x1_max + 1, 0.02)
31
       x2 = np.arange(x2_min - 1, x2_max + 1, 0.02)
       # 对数组x1,x2进行扩展,获取二者的笛卡尔积组合,用于送入模型中,进行预测。
32
33
       X1, X2 = np.meshgrid(x1, x2)
34
       # 将之前两个特征的笛卡尔积组合送入模型中,预测结果。
35
       Z = model.predict(np.array([X1.ravel(),
    X2.ravel()]).T).reshape(X1.shape)
36
       # 根据Z值的不同,绘制等高线(不同的值使用不同的颜色表示)。
37
       plt.contourf(X1, X2, Z, cmap=cmap, alpha=0.5)
       # 绘制样本数据X。
38
39
       for i, class_ in enumerate(class_label):
           plt.scatter(x=X[y == class_, 0], y=X[y == class_, 1],
41
                  c=cmap.colors[i], label=class_, marker=marker[i])
42
       plt.legend()
```

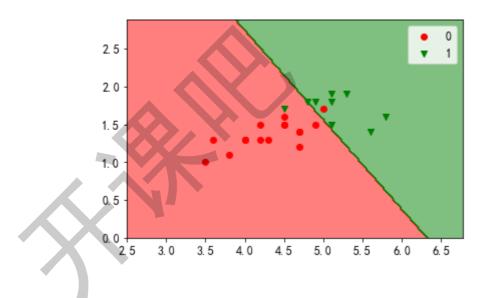
然后,就可以调用该函数绘制决策边界。我们绘制模型在训练集上的划分效果。

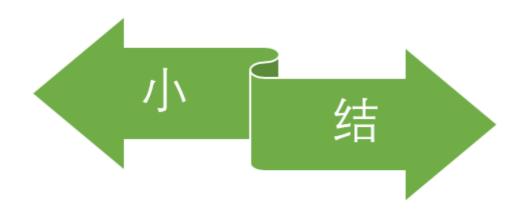
plot_decision_boundary(lr, X_train, y_train)





plot_decision_boundary(lr, X_test, y_test)



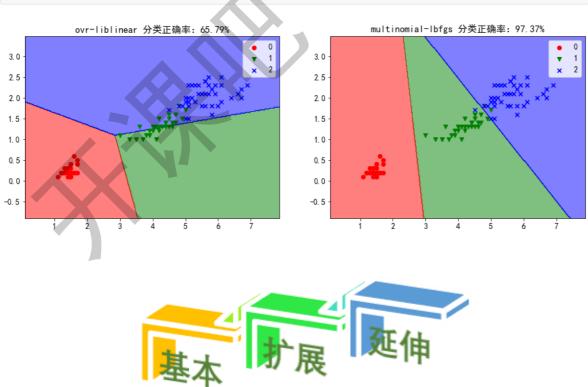


逻辑回归实现多分类

建模与可视化

逻辑回归算法也可以实现多分类任务。在不同的分类方式下,可能会得到不同的结果,我们可以通过决策边界来清晰的查看这一点。

```
1 iris = load_iris()
   X, y = iris.data, iris.target
 3
   # 仅使用其中的两个特征。
   X = X[:, 2:]
   X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.25,
    random_state=0)
   plt.figure(figsize=(15, 5))
   # 定义不同的参数组合,用于循环。
 7
    params = [("ovr", "liblinear"), ("multinomial", "lbfgs")]
9
    for index, (mc, s) in enumerate(params, start=1):
10
        lr = LogisticRegression(multi_class=mc, solver=s)
        lr.fit(X_train, y_train)
11
```



多分类实现细节 (扩展)

我们刚才使用逻辑回归模型成功实现了多分类,不过,我们可能会有如下疑问: 在我们之前的讲解中,逻辑回归模型是依靠sigmoid函数的值来判别数据的类别的,判别的依据是:

$$\hat{y} = \begin{cases} 1 & sigmoid(z) > 0.5 \\ 0 & sigmoid(z) \leq 0.5 \end{cases}$$

这就是说,逻辑回归应该只能实现二分类,可是,刚才的程序中,也完全实现了多分类的效果,而且在程序中,并没有提现出明显的不同,那么,多分类是怎样做到的呢?





多分类在实现上,可以采用两种方式:

- one versus rest (一对其他)
- multinomial (多项式)

关于具体的实现细节与代码演示, 老梁提供辅助视频, 供大家学习。



• 逻辑回归实现多分类的细节。

作业

- 1. 手动编写逻辑回归类, 能够实现二分类任务, 要求实现如下的功能:
 - 。 编写fit方法, 能够训练模型。

 \circ 在训练模型之后,模型具有coef 与intercept属性,能够返回权重 (w) 与偏置 (b) 。



- 。 编写predict方法, 能够对未知样本实现预测。
- 。 编写decision_function方法, 用于计算z值 (样本的得分值)。
- 。 编写predict_proba方法,用于计算样本属于每个类别的概率值。
- 。 不允许借助于scikit-learn中的逻辑回归类。
- 2. 对泰坦尼克号数据集上,使用逻辑回归进行分类,并预测乘客是否生还。
- 3. 在scikit-learn中,LogisticRegression为什么默认就带有正则化,而不是像LinearRegression那样,没有加入正则化?

