

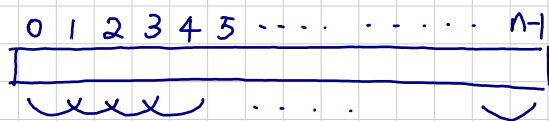
冒泡排序 Bubble Sort

时间复杂度 $O(n^2)$

空间复杂度 $O(1)$

← 因为只用了一个temp变量用于交换

n 个元素排序，比较元素的下标是 $[i]$ 与 $[i+1]$ ，从 0 开始范围是 $0 \sim n-2$



共 $n-1$ 对

$i=0$
第一次遍历， n 个数，两两比较，共有 $n-1$ 对数需要比较
 $[i]$ 与 $[i+1]$

所以第一次循环的范围是 $0 \sim n-2$ (共 $n-1$ 对)

第一次遍历后，最大(或最小)的数就被交换到最后

第二次遍历，对 $n-1$ (共 $n-2$ 对) 个数进行比较

\vdots
 $i=n-2$

第 $n-1$ 次遍历，对 2 (共 1 对) 个数进行比较

遍历	比较次数
1	$n-1$
2	$n-2$
3	$n-3$
...	...
$n-1$	1

! 重点 时间 $O(n^2)$ 空间 $O(1)$

基本操作: 遍历

比较 $[i]$ 与 $[i+1]$

交换 $[i]$ 与 $[i+1]$

选择排序 (selection sort)

选择排序优化了冒泡排序, 每一次遍历只做一次交换。

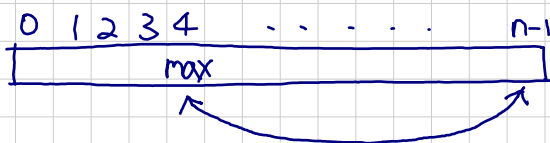
时间复杂度 $O(n^2)$, 空间复杂度 $O(1)$ ← 因为只是多了一个 pos-max 变量记录每次遍历中的最大值。

对于长度为 n 的数组:

同样, 选择排序一共有 $n-1$ 遍历

- 需要一个变量记录最大值的位置
- 每一次遍历, 最大值的位置都被初始化为 0 (这个只要保证是最左或最右就好)

第一次遍历, 把最大值交换到最后



! 重点 时间 $O(n^2)$ 空间 $O(1)$

基本操作: 遍历

比较: pos-max 与这一次遍历中所有其他元素

交换: pos-max 与这一次遍历中最后一个元素
(把最大的交换到最后)

插入排序 (Insertion Sort)

时间复杂度 $O(n^2)$, 空间复杂度 $O(1)$

插入排序总是假设左边的 `sublist` 已经排好序了, 目的是把当前元素插入到已排好序的 `sublist` 中。

对于长度为 n 的数组:

- 对于长度为 n 的数组:
- 假设第 0 个元素已经排好序, 所以循环是从 1 ~ $n-1$
 - 每一次遍历, 都需要两个变量
 - { 保存当前的值 current-value
 - { 保存当前的位置 index
 - 基本操作, 当当前的位置大于零 (因为开始时假设位置零的元素是排过序的), 且当前的值小于当前值前面一位的值,
 - ↓ ↓
 - current-value alist[position-1]

前一位的值往右移一位

Current-value

1	4	2	7	2 < 4 ?	Yes
---	---	---	---	---------	-----

↓

1 [?] 4 7

insert or continue find the proper position?

$$\text{alist}[\text{position}] = \text{alist}[\text{position} - 1]$$

如果不满足条件, 则

$$alist[position] = current_value$$

To be continued

插入排序, Continue

! 重点: 时间复杂度 $O(n^2)$, 空间复杂度 $O(1)$

基本操作: 遍历: (假设位置 0 已排序,
遍历从 1 开始到最后一个元素)

比较: 当前元素是否小于前一位的值

移动: 满足条件后, { 前一位元素右移
 { 当前位置左移

插入: 找到合适位置, 再插入
(之前的操作
只有左/右移)

希尔排序 (Shell sort)

