



## **Multi-Sensor-Systeme**

**Synchronisation** 

Wintersemester 2022/2023

Dr.-Ing. Sören Vogel

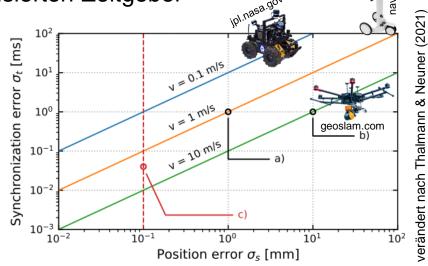


### Bedarf an gemeinsamer Zeitbasis / Referenz (1)

- Korrekte Zuordnung der Messung (unterschiedlicher Sensoren) für die genutzten Aufgaben
  - → Angabe des Zeitpunkts, zu dem die Messung durchgeführt wird
- Im Allgemeinen messen die Sensoren die Zeit nicht oder wenn doch, dann
  不充足精度 häufig nur mit unzureichender Präzision für kinematische Aufgaben

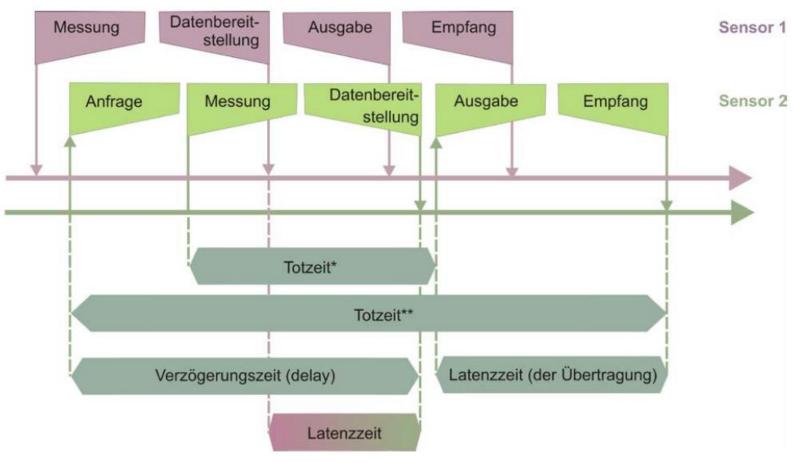
→ Schaffung einer gemeinsamen stabilen Zeitbasis, basierend auf allen Messungen des MSS über synchronisierten Zeitgeber

- → Verwendung elektronischer Impulse (Trigger- oder Taktsignal)
- Inkorrekte Synchronisation führt zu einem gewissen Zeitoffset ∆t
  - Möglicher (Positions-)Fehler hängt u.a. von der Bewegungsform und –geschwindigkeit der Bewegung ab





### Bedarf an gemeinsamer Zeitbasis / Referenz (2)

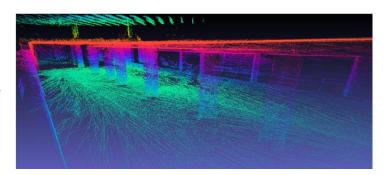


Hennes et al. (2014)



## Bedarf an gemeinsamer Zeitbasis / Referenz (3)

Auf Basis von SLAM generierte Punktwolke einer U-Bahnstation (Farbe = Höhe)



Voges et al. (2017)





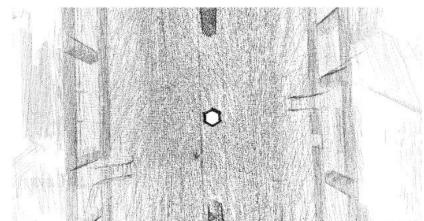


 $\Delta t = 19 \text{ ms}$ 

#### Ungenaue Synchronisierung



#### Genauere Synchronisierung





#### Koordinierte Weltzeit / Coordinated Universal Time (UTC)

振动器

- Hochpräzise primäre zivile Zeitquelle mittels eines stabilen Oszillators (Atomuhr) als internationaler Standard
- Realisierung durch Vergleich von mehr als 400 Atomuhren auf der Welt
- Basiert auf der Internationalen Atomzeit (TAI) mit einem anfänglichen Offset von 10s im Jahr 1972
- Keine Anpassung an lokale Zeitzonen, daher driftet sie leicht von der auf der Erdrotation basierenden Zeitreferenz ab (Sonnenzeitstandard)
  - → gelegentliche Einführung von Schaltsekunden zur Korrektur der Abweichung zwischen UTC und Sonnenzeit
  - → weicht von TAI ab (aktuell 37s Rückstand auf TAI (2022))



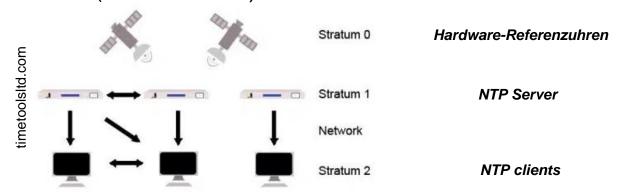


ptb.de ptb.de





- Standard-Internetprotokoll zur Synchronisierung von Computeruhren in einem Netzwerk mit UTC über Client-Server-Struktur
- Zeitstempel-Paket (NTP-Zeit) enthält Start-, Empfangs-, Sende- und Zielzeitstempel zur Berechnung der Netzausbreitungsverzögerungen
- NTP-Clients können eine Genauigkeit von <1 ms haben, <u>aber</u> asymmetrisches Routing, Bufferbloat, Jitter (aufgrund von Ausbreitungsverzögerungen durch Kabelnetze) führen zu 25 - 100 ms Abweichungen oder sogar noch mehr
- Unterschiedliche öffentliche Zeitserver (NTP-Hosts) in Bezug auf bestimmte hierarchische Ebenen (aka "Stratum",)





## Normalzeit der Phy<mark>sika</mark>lisch-Technische Bundesanstalt (PTB)

- Zeitübertragung über Internet:
  - Übertragung von Zeitimpulsen PTB-Server mittels des Network Time Protocol (NTP):
  - Zeitverzögerung durch die Übertragung:
    - bis zu 25 ms
  - Zusätzlich auch weitere Protokolle hinsichtlich Präzision, Energieeffizienz, Skalierbarkeit, "Ad-hoc"-Anwendbarkeit:
    - Precise Time Protocol (PTP), Referenc Broadcast Synchronisation (RBS), Timing-Sync Protocol for Sensor Networks (TSPN)



ptb.de

- Zeitübertragung über Funkverbindung (Langwelle): DCF77
  - Ausstrahlung eines kodierten Signals mit hoher Sendeleistung
  - Genauigkeit des übertragenen Signals:
    - 5 150 ms in Abhängigkeit der Antenne, Signalfilter, Wettereinfluss etc.
    - In der Industrie:
      - Breitband-Antennen und -Empfänger → 5 15 ms

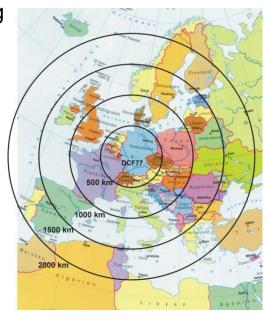


[EnBW]



## Übertragungsfehler bei der Zeitübertragung (1) Auswirkungen auf das DCF-Signal

- Übertragungsfehler zwischen Sender und Empfänger beim Empfang von
  - Bodenwelle entlang Erdoberfläche → konstanten Offset berechnen
  - Raumwelle nach Reflexion an ionosphärischen Schicht → Zeitschwankungen aufgrund von Höhenschwankungen der Ionosphäre 电离层
- Überlagerung von Boden- und Raumwellen in einer Entfernung vom Sender von etwa 600 km - 1100 km (Abhängigkeit vom Tag und der Uhrzeit)
  - Reichweite insgesamt bis zu 2100 km
- Dabei gilt: Zeitschwankungen in der Größenordnung von wenigen ms
- Zusätzliche Auswirkungen aufgrund von
  - Refraktion (Zeitverzögerung)
  - Temperaturschwankungen
  - Stürme, etc.

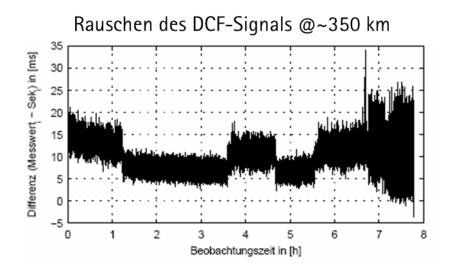


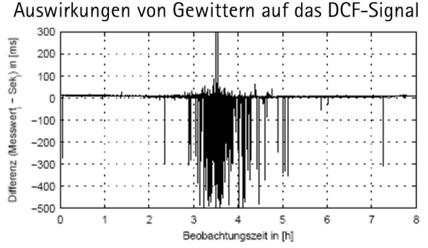
ptb.de



# Übertragungsfehler bei der Zeitübertragung (2) Auswirkungen auf das DCF-Signal

- Vorteil der Langwellenübertragung: Verfügbarkeit in Gebäuden oder abgeschirmten Bereichen
- Mit einer einfachen und kostengünstigen DCF77-Ausrüstung kann eine Zeitreferenz mit einer Stabilität von 1 ms nicht erreicht werden

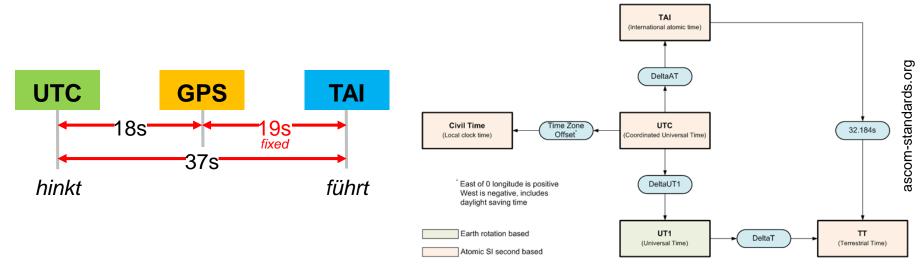




Stempfhuber (2004)



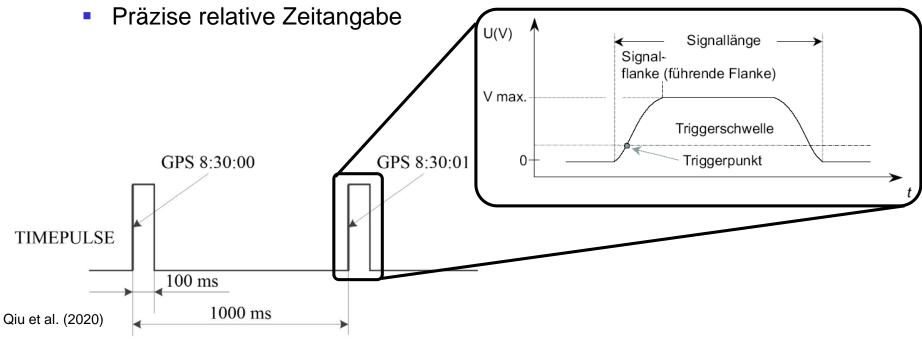
- Wird durch präzise Atomuhren (±50ns) von Satelliten und Bodenkontrollstationen des globalen Positionierungssystems (GPS) realisiert
- Konstanter Versatz zu TAI: TAI GPS = 19s
- Anzahl der Wochen, Sekunden der aktuellen Woche, seit der Startepoche
- 00:00:00 UTC (00:00:19 TAI) am 06. Januar 1980
- Keine Berücksichtigung von Schaltsekunden → weicht von UTC ab (aktuell 18s vor UTC (Stand: 2022))





#### 1. Pulse-per-second (PPS)

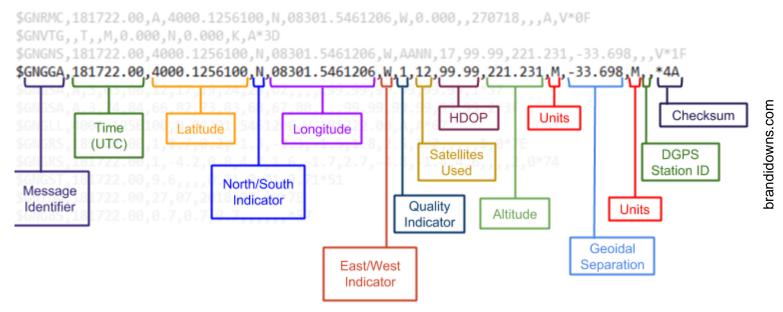
- Genaues Rechteckimpulssignal ±5µs für den Start für jede UTC-Sekunde
- Die ansteigende Flanke des Hochpegels definiert den genauen Zeitpunkt der PPS-Ausgabe
- Weicht bei GPS-Empfängern um ±50ns von der UTC-Sekunde ab





#### 2. National Marine Electronics Association (NMEA) Nachricht

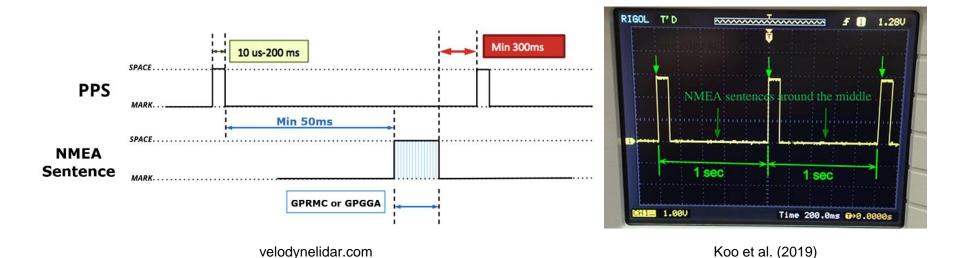
- GPS-Schnittstellenprotokoll
- Positions- und absolute Zeitinformation etwa in der Mitte von zwei benachbarten PPS-Signalen
- Nicht genau genug für eine Zeitreferenz; Verzögerungen innerhalb eines Sekundenintervalls möglich





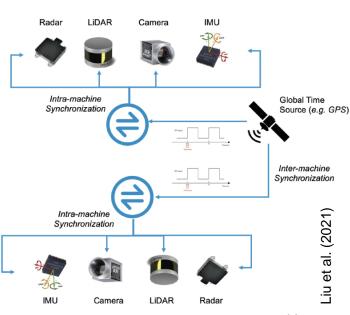
#### Genaue absolute Zeitangabe durch Kombination von

- 1. Präzisen PPS und
- 2. Absoluter NMEA-Satz





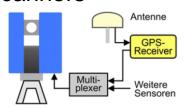
- Die Ausgabe der GPS-Zeit ist abhängig von der Verfügbarkeit einer Empfängerposition
  - Min. 4 Satelliten sind erforderlich, um den Fehler der Empfängeruhr zusätzlich zu den 3 Koordinaten zu schätzen
- Korrektur des Satellitenuhrfehlers auf der Grundlage der Ephemeridendaten
  - Zeitliche Unsicherheit in der Größenordnung von 10<sup>-8</sup> s (→ 10 ns)
    - Low-Cost: 10<sup>-6</sup> s (→ 1 µs)
  - Länge des Antennenkabels führt zu Offset
    - ~2ns für jeden 1m
- Hervorragende Zeitreferenz für die meisten kinematischen Anwendungen





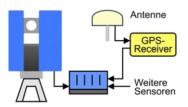
## Herstellung eines zeitlichen Bezugs Synchronisation von Sensordaten

 a) Integration von externen Sensorsignalen in den Datenstrom des Laserscanners

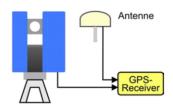


- Mehr als ein Sensor → Multiplexer
- Beschränkt auf die Erfassung digitaler Signale

b) Echtzeit-Rechner



- Flexibelste Lösung (Sensoren, Signale)
- Erfordert Softwareentwicklung
- i.d.R. kostspieliger
- c) Trigger-basiert: GNSS-Empfänger | Lasertracker



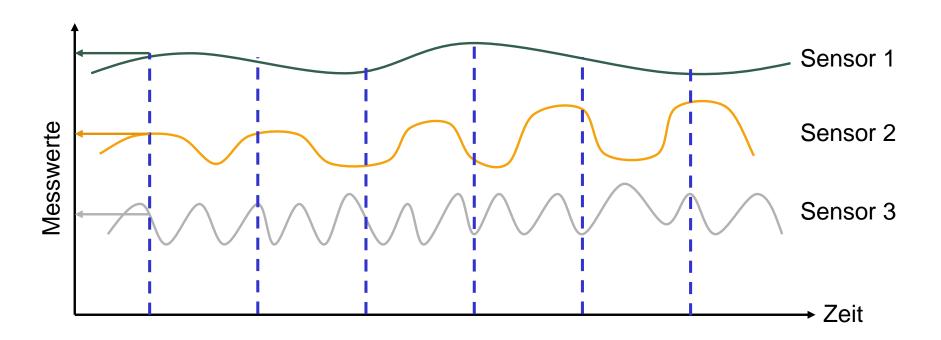
- Normalerweise keine zusätzliche Hardware
- GPS-Events (Verfügbarkeit des UTC-Zeitstempels)

Hesse (2007)



## Methoden der Synchronisation Takt- / Zeitgesteuerte Registrierung (1)

Zentrale Uhr für alle Sensoren, die den Beginn der Messungen steuert





## Methoden der Synchronisation Takt- / Zeitgesteuerte Registrierung (2)

#### Vorteile:

 Die Messungen haben eine Zeitreferenz mit äquidistanten Intervallen, was für die nachfolgende Verarbeitung von Vorteil ist

#### Nachteile:

- Eigenschaften der Sensoren, wie z.B. die Ansprechzeit, werden nicht berücksichtigt (gleiches Abtastintervall für alle Sensoren)
  - Inertialsensoren: Informationen können verloren gehen
  - Dynamische Sensoren: Datenflut
- Unterschiedliche Signalmuster nicht berücksichtigt
  - zum Beispiel die Form der Flanken der Pulse
- Technisch kostenintensiv 费用高的



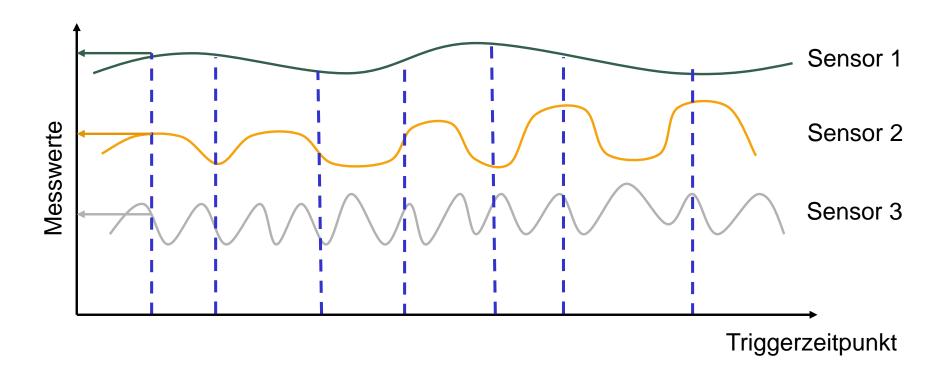
## Methoden der Synchronisation Takt- / Zeitgesteuerte Registrierung (3)

- Nachteile (Fortsetzung):
  - Unterschiedliche Totzeiten der Sensoren
  - Wie lange dauert es
    - Sich mit dem Sensor zu verbinden
    - den Messwert im Sensor zu erzeugen
    - die Messung zur Verfügung zu stellen
  - Das Taktsignal muss alle Sensoren des MSS gleichzeitig erreichen (möglicherweise verschiedene Kommunikationskanäle)



## Methoden der Synchronisation Ereignisgesteuerte Registrierung

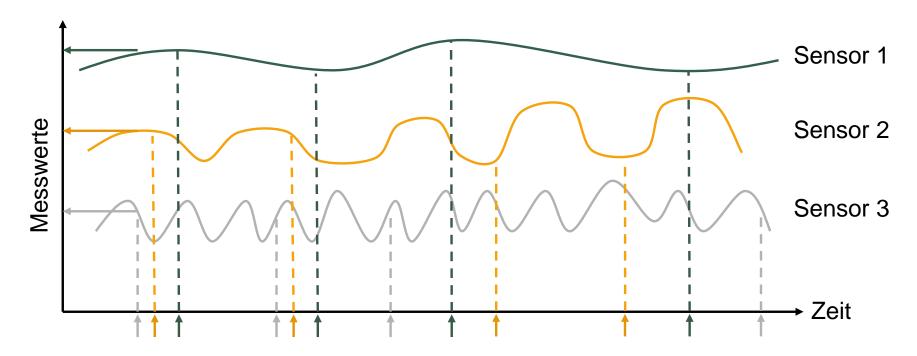
 Ähnlich wie die taktgesteuerte Registrierung mit dem Unterschied, dass die Erzeugung des Triggersignals durch ein Ereignis verursacht wird 触发信号





## Methoden der Synchronisation Ereignisorientierte Registrierung (1)

- Jeder Sensor wird mit einer eigenen Aufzeichnungsrate betrieben
- → Voraussetzung: Referenzierung der Zeitbasis des Sensors auf eine zentrale MSS-Zeitreferenz (z.B. per GPS-Zeit)





## Methoden der Synchronisation Ereignisorientierte Registrierung (2)

- Vorteile:
  - Unabhängig funktionierende Module → Flexibilität
  - Reduzieren der Datenmenge
- Nachteile:
  - Kombinieren verschiedener Zeitbasen
  - Interpolation in äquidistanten Zeitintervallen



Anmeldezeitraum für mündliche Prüfung per QIS gestartet: 15.11. bis 30.11.2022

→ Keine Vorlesung am kommenden Mittwoch (23.11.2022)