

TINGNI LI Ingénieur logiciel

0661416579



Tingni.li@outlook.fr





OBJECTIF

Ingénieur en développement logiciel spécialisé en développement backend et frontend, avec une expertise en Python, Django et Angular. Passionné par l'optimisation des performances et l'automatisation, je souhaite contribuer à des projets innovants et relever des défis techniques dans un environnement dynamique.

ÉDUCATION

ISEP – Diplôme d'Ingénieur

2017 - 2022

Spécialisation : Objets et Systèmes Connectés (IoT)

Mention: Bien

Cours pertinents: Programmation en Java & Python, Big Data, Intelligence Artificielle, Électronique, **Télécommunications**

COMPÉTENCES

Langages et Frameworks: Python (Flask, Django, Pandas, SQLAlchemy), JavaScript (React.js, Angular, TypeScript), Java

Bases de Données: PostgreSQL, SQLite, Oracle, NoSQL

LOutils et Méthodologies : CI/CD, Spark, Méthodes Agiles

Langues: Chinois (natif), Français (DALF C1), Anglais (TOEIC 810) Autres: Développement API REST Loisirs: Ski, Voyage, Violon

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

CACIIS 2022 - Présent

Ingénieure Développement Logiciel

- Développement Backend : Conception et implémentation d'API RESTful avec Django et Flask, optimisant la gestion des KPI et réduisant le temps de traitement des requêtes de 30 %.
- Développement Frontend : Conception de tableaux de bord interactifs sous Angular pour l'affichage de graphiques et le suivi des indicateurs de performance en temps
- Web Services & Scalabilité:
 - Intégration et optimisation des interactions entre API frontend et backend, réduisant la latence de 50 %.
 - Implémentation de pipelines CI/CD (GitLab CI) et automatisation des déploiements avec Docker.
- Moteur d'Importation CSV et Interface Web :
 - o Intégration de Spark et PostgreSQL pour la gestion avancée des données, améliorant l'efficacité du traitement de 40 %.
 - · Conception d'une interface web sous Flask et Bootstrap permettant l'importation et le suivi des fichiers CSV.

SFR Jan 2021- Jul 2021 & Jan 2022- Jul 2022

Stagiaire, Déploiement Client & Test et Validation Projet IoT

- Évaluation et validation des performances des dispositifs IoT, augmentant l'efficacité des capteurs de 20 %.
- Conception et développement d'une base de données SQLite optimisée, réduisant de 25 % le temps de récupération des données.
- Développement d'une interface web sous React.js et Spring Boot pour l'affichage et la gestion des capteurs IoT.
- Conception d'un modèle de Machine Learning prédictif pour prévoir la durée de vie des capteurs IoT.

PROJETS SCOLAIRES

ISEP

Sep 2020 - Jan 2021

Projet IA: Prévision des Données COVID-19

- Analyse des tendances COVID-19 à l'aide de Réseaux Bayésiens et de Machine
- Optimisation des modèles via Grid Search, améliorant la précision des prévisions de 15 %.

Développement de Jeu Vidéo: RPG - Robot Turtle

Sep 2019 - Feb 2020

- Développement d'un jeu de rôle en Java avec des algorithmes de gestion des joueurs et des règles du jeu.
- Optimisation du code, réduisant le temps de traitement de 20 %.