**Viking Game**

（一）遊戲簡介

這是一款沒有歸途只能前進的冒險遊戲，玩家須在生命值歸零之前，想盡辦法蒐集更多金幣，來證明自己勇猛頑強的冒險精神。

（二）遊戲環境

一、本遊戲初始場景：

一張含有 天空, 雲, 戶外, 樹狀 的圖片

自動產生的描述

採取直線場景，當玩家走到初始場景的盡頭時，便會生成新的地板，之後每走上新的一塊地板都會再往前生成新的地板，會無限生成地板，直到玩家角色死亡。

（三）遊戲方式

一、玩家移動

**鍵盤W**：往正方向前進

**鍵盤S**：往負方向前進

**鍵盤A**：往左前進

**鍵盤D**：往右前進

**鍵盤Left Shift**：加速

**鍵盤Space**：跳躍

＊備註：玩家角色的正面會朝著移動方向

二、玩家攻擊敵人

對著有效攻擊範圍內的敵人按**滑鼠左鍵**

三、玩家蒐集金幣

**鍵盤F**：到金幣所在位置按F鍵即可蒐集金幣

四、暫停遊戲

**鍵盤ESC**：暫停選單跳出，可返回Menu

（四）遊戲內容說明

一、遊戲場景無限生成地板

本遊戲採取單線向前一路直行，只要沒有死掉就可以一直前進，遊戲結束時可以看看累計多少金幣。

二、打怪

怪物死掉之後會掉金幣，玩家的目標就是蒐集金幣。

三、賺金幣

遊戲目標。

（五）加分項

一、音樂

二、攻擊時音效

（六）回饋

針對這款遊戲的開發回饋，我覺得花了我極多的時間，成果不如預期，因為還是有很多BUG，而且本來還想加上隱藏小任務，不過時間不夠了。但是基本的遊戲操控還算是滿意，而且這也算是我第一個獨立開發的遊戲，值得紀念。