

7.1 分布式信息系统的价值

DApp = Decentralization + App, DApp就是去中心化应用, 或者是分布式应用。

- **DApp 要求应用必须完全开源、自治。** 没有一个实体控制着该应用超过 51% 的通证 (即 token) , 并且应用的数据必须加密后存储在公开的区块链上。
- **DApp是前端界面+智能合约。** 用户在前端的交互界面上, 选择各种命令进行操作, 调用智能合约与区块链或者说是分布式数据库进行交互。
- **DAPP就是底层区块链平台上衍生的各种分布式应用, 也是区块链世界中的基础服务提供方。**

一、我的数据我做主

DAPP没有中心化服务器，没有哪个机构控制，完全分布式运行，而且数据加密存储在所有用户那里，每个用户都拥有自己数据的所有权，别人只能通过你的授权才能访问你的数据。

二、强大的数据可靠性

中心化应用的数据存储在集中的服务器、数据中心，如果数据中心遭到破坏，则数据有可能会丢失，或者造成大面积数据被窃取和泄露。DAPP则有很多份加密拷贝，没有某个节点能拥有所有数据的读写权，某个节点坏掉，不会造成任何影响。因此DAPP在用户认证流程的变更、交易安全等方面具有较大的优势，也能大幅提升用户体验。

三、更快速的数据传输

DAPP基于P2P技术，多源头多通道传输数据。此前的BT，迅雷、快播等都采用了P2P技术，所以数据传输速度很快。

四、不担心被关闭或屏蔽

DAPP时代将给屏蔽者带了巨大无比的挑战。因为世界上任何地方都可能存在节点。该屏蔽谁呢？又怎么屏蔽呢？

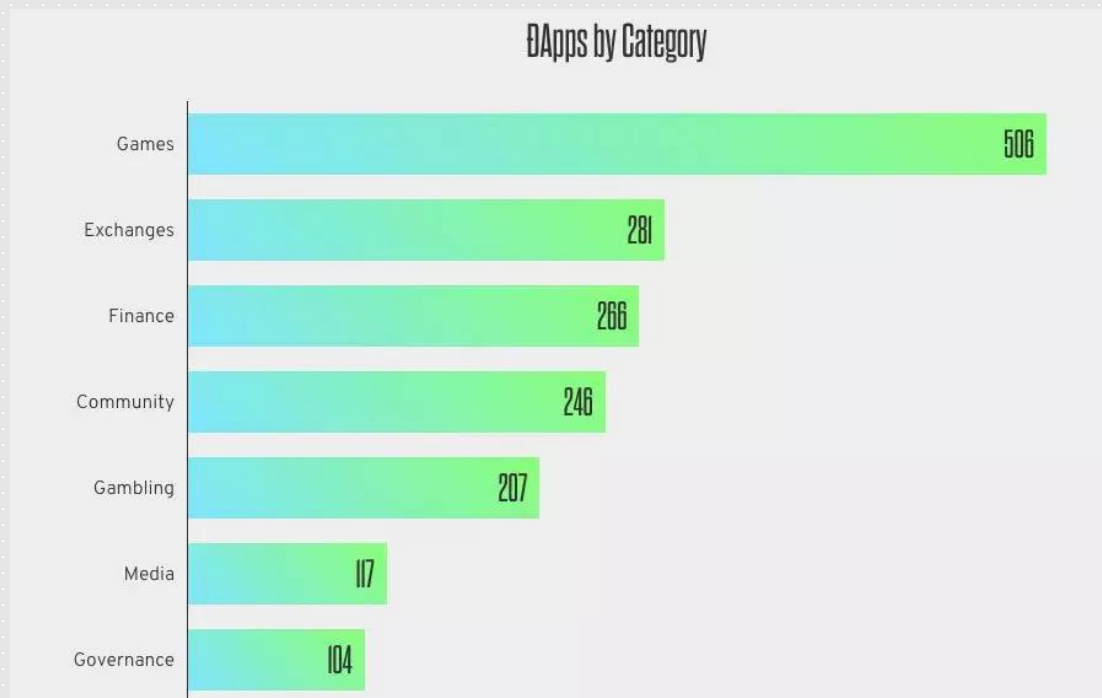
五、实现价值流动

在分布式的应用中，为了激励大家的积极性，实现个人价值最大化，token 应运而生。

作为应用内部价值衡量的标准，**token 成为了价值在载体**。每个人可以通过付出收获token，也可以用token去获得服务。价值随着个体意愿流动，一个自运转的经济体就由此形成了。

这实际上就是基于区块链或者 token 的社区雏形，社区是未来决定应用发展的重要参与者。

根据 DApp 统计网站 State of the DApps 的数据，当前游戏、交易和金融领域的DAPP数量是最多的。



1.DApp在游戏中的应用

- **虚拟资产交易类**：用户自己培养、建造和买卖虚拟商品，获得 token。玩家收益来自其他玩家的支出。主要缺点是玩法单一。
- **博彩类游戏**：这类游戏一般应用透明的智能合约，让玩家能自行检查代码，从而了解庄家优势是多少、有没有作弊。但是这类游戏的“合规性”仍然受到广泛的质疑和讨论。
- **对战类游戏**：这类游戏目前还处于萌芽阶段，并且会和其它游戏玩法结合。这类游戏战斗类人物的设定和PvP机制，大大增加了游戏的可玩性、玩家之间的互动和活跃度。

2.DApp在交易市场的应用

- **订单簿托管模式：**该模式下DApp的订单簿是在链下匹配，链上完成结算，订单簿托管给第三方。因为区块链处理交易的速度很低，如果在线上对订单进行各种操作，都需要额外的时间以及花费燃气费，所以线下订单簿托管，一定程度上解决了这个问题。
- **储备池模式：**这种模式没有订单簿，而是由储备管理机构提供储备金池，并使用智能合约来发现加密货币的最佳兑换价格。其优点就是结算速度很快；缺点是用户自己要提供一定的储备资金。
- **P2P模式：**此模式就是买卖方直接进行点对点的价格协商，协商一致后使用智能合约完成交易，目前这种模式在实际应用中存在很多挑战。

3.DApp在金融里的应用

- **直接针对狭义金融行业而设计的：**这类Dapp是为了弥补现有金融服务的不足和改善痛点，它能让用户能以去中心化和廉价的方式进行金融业务。
- **专门为区块链领域的资产存储流动等需求提供服务的：**这类DApp专门用来提供区块链项目的配套服务。
- **利用区块链的特性，向一些涉及资金流动分配的社会活动，提供更透明或费用更低廉的管理和组织方式：**比如一款Dapp LatiumX，它是一个将自动评价系统，与一对多任务关系结构结合在一起的任务处理平台，它使用区块链技术来消除传统此类平台上的大量虚假评价，从而弱化信息不对称的鸿沟。