

4.6 EOS概述

- EOS，是一种加密货币令牌，也是为商用分布式应用设计的一款区块链操作系统。
- EOS 引入了一种新的区块链架构，旨在为去中心化应用和去中心化自治公司打造一个智能合约平台。
- EOS 的目标是成为一个支持工厂模式的去中心化操作系统，消除交易费用，并且还能每秒处理百万笔级别的交易。
- 2017年，《EOS.IO技术白皮书》发表，EOSIO平台目前由block.one公司开发。

EOS系统出现的存在的一个重要的原因，是**其他现有系统存在的弱点和局限性**。

比特币： 在应用当中，手续费过于高昂；系统维护成本高；

在技术架构上存在明显缺陷，UTXO验证模式导致处理复杂智能业务时需要额外的代码；缺乏成熟的治理层，导致升级困难。

以太坊：（为了为了改正比特币的缺点，以太坊建立了图灵完备的虚拟机但仍不完美）

性能和传统的应用落后太大；客户端使用复杂且成本高；应用变现能力不明显；需要耗费大量资源，执行数干的程序才能达到共识；只能使用一种语言solidity，EVM、工具包等等都限制了开发者的能力。

两者： 在应用中基本仅限于精英开发者

EOS需要的是能为**日常生活中的每一个人**提供**智能的业务**。

主要功能：

1. 使用基于事件架构的高性能消息传递系统
2. 委任权益证明共识（DPOS）算法
3. 核心是消息，合约主要用来表达意图
4. 无论对于开发者还是企业主都易于使用
5. 拥有治理能力

直接用户：企业、开发去中心应用或DApp的开发者

用户的用户：零售、金融、媒体等常规用户
(这些用户不需要知道区块链是什么)

EOS的价值：为开发者提供一个平台，供其开发广泛的商业逻辑，但通信机制对于他们来说却是隐藏的

EOS的成果：形成一个“区块链的操作系统”，人们能基于这个平台开发、使用各种 DApp。