

## 4.7 EOS的令牌模型与资源使用

# 01

## EOS的代币发行机制

### 1、发行数量



## 2、发行方式

EOS代币的增发阶段采用**股份授权证明（DPOS）共识机制**增发货币。

**DPOS：**运作方式类似董事会。董事会成员数量有限，由选举产生，可以行使权利。

即利用投票机制选出超级节点进行挖矿，这些超级节点会获得增发的部分EOS。

- **EOS Token的概念：**使用EOS系统和软件资源的凭证，用户拥有的EOS Token数量决定了其能使用的计算资源的数量，而计算资源决定了软件的运行速度和承载的用户量。
  - EOS提供的资源：带宽和日志存储（**磁盘**）、计算和计算储备（**CPU**）、状态存储器（**RAM**）
- **EOS Token的作用：**用于分配全网资源
  - 例：拥有全网1%的EOS代币，就可以享受1%的全网资源
- **EOS Token的保留再分配：**持有1%Token的用户，系统将保证至少分配1%的全网资源；当系统比较空闲时，则可使用的更多。

Eg 1: 微信语音通话



通话质量



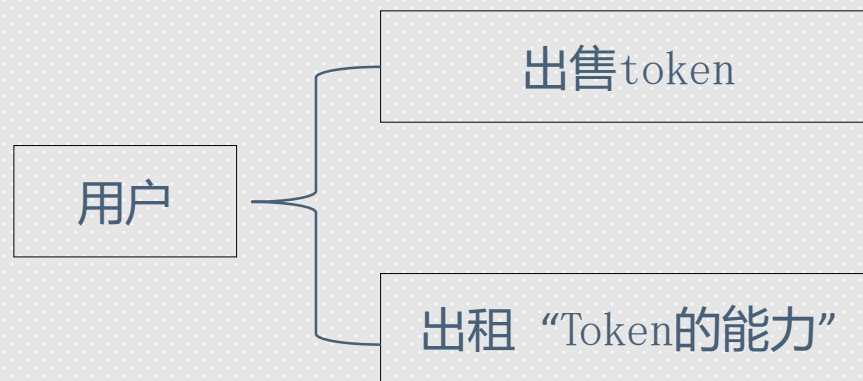
运算速度



用户拥有的EOS代币数量

Eg 2: 运营商区块链DAPP 发布

EOS代币=运营商战略资源



- **1、限制资源使用方法：**由区块生产者自己决定，既可以使用系统默认的按照消息或存储容量来衡量使用的多少，也可以按照自己的算法和估计来衡量。
  - EOS上的应用不能强制用户为使用区块链资源而付费，也不会强制应用的收费策略。
- **2、EOS 的优点：**将交易成本与Token价值分开
  - 应用程序可用的带宽资源完全独立于Token的价格。
  - 一旦持有一定数量的Token，即可以固定的状态和带宽永久使用，不受Token市值波动影响。
  - 例：小王以50元每个的价格买入100个EOS，占有所有EOS的1%，此时其能使用1%的资源，一个月后EOS代币价格上涨至100元每个，但小王依然可以使用1%的资源。