***OPERATOR***

1. **Nhập - Xuất (operator>> operator<<):**

* **Khai báo:**
  + friend istream& operator>>(istream &,CPhanSo &);
  + friend ostream& operator<<(ostream &,CPhanSo &);
* **Định nghĩa:**

istream& operator>>(istream &is,CPhanSo &x)

{

cout << "Nhap tu:";

is >> x.tu;

cout << "Nhap mau:";

is >> x.mau;

return is;

}

ostream& operator>>(ostream &is,CPhanSo &x)

{

os << "Tu: " << x.tu;

os << "Mau: " << x.mau;

return os;

}

1. **Gán (operator=):**

* **Khai báo:**
  + CPhanSo& operator=(const CPhanSo &);
* **Định nghĩa:**

CPhanSo& CPhanSo::operator=(const CPhanSo &x)

{

this->Tu = x.Tu;

this->Mau = x.Mau;

return \*this;

}

1. **Số hoc(+, -, \*, /, ++, --)**

* **Khai báo:**
  + CPhanSo operator+(CPhanSo);
  + CPhanSo operator++();
  + CPhanSo operator++(int);
* **Định nghĩa:**

CPhanSo CPhanSo::operator+(CPhanSo x)

{

CPhanSo temp;

temp.tu = this->tu \* x.mau + this->mau \* x.tu;

temp.mau = this->mau \* x.mau;

return temp;

}

CPhanSo CPhanSo::operator++()

{

CPhanSo temp;

temp.tu = this->tu + this->mau;

temp.mau = this->mau;

return temp;

}

CPhanSo CPhanSo::operator++(int)

{

CPhanSo temp;

temp.tu = this->tu + this->mau;

temp.mau = this->mau;

return temp;

}

1. **So Sánh(==, >, <, !=)**

* **Khai báo:**
  + int operator>(const CPhanSo&);
  + int operator<(const CPhanSo&);
  + int operator==(const CPhanSo&);
  + int operator!=(const CPhanSo&);
* **Định nghĩa:**

int CPhanSo::operator > (const CPhanSo &x)

{

CPhanSo temp = \*this – x;

if(temp.tu \* temp.mau > 0)

return 1;

else

return 0;

}

int CPhanSo::operator < (const CPhanSo &x)

{

CPhanSo temp = \*this – x;

if(temp.tu \* temp.mau < 0)

return 1;

else

return 0;

}

int CPhanSo::operator == (const CPhanSo &x)

{

CPhanSo temp = \*this – x;

if(temp.tu \* temp.mau == 0)

return 1;

else

return 0;

}

int CPhanSo::operator != (const CPhanSo &x)

{

CPhanSo temp = \*this – x;

if(temp.tu \* temp.mau != 0)

return 1;

else

return 0;

}