* 1. **Bài tập 1:** Lớp và kế thừa

Viết các lớp hình học căn bản (hình tròn, hình chữ nhật, hình vuông, hình tam giác) thỏa các điều kiện sau:

* Một lớp trừu tượng Shape
* Các lớp hình chữ nhật, hình tròn, hình tam giác kế thừa từ lớp trừu tượng Shape
* Lớp hình vuông kế thừa từ hình chữ nhật
* Các lớp hình học có các thuộc tính vị trí, thuộc tính tên của hình đó, có các hàm tính diện tích, hàm vẽ xuất ra vị trí và các tính chất của hình.

Yều cầu về chương trình: chương trình yêu cầu người dùng nhập số hình muốn tạo n. Với hình thứ i sẽ được hệ thống random ngẫu nhiên một trong các loại hình đã được định nghĩa và sau đó yêu cầu người dùng nhập thông tin cần thiết cho hình về được random. Sau khi nhập được tất cả thông tin của n hình, hệ thống xuất ngược lại thông tin từ hàm vẽ và hàm tính diện tích của các hình đã được nhập