模式表(Pattern Tables)

调色板(Palettes)

地址：$3F00-$3F1F

背景调色板：$3F00-$3F0F

精灵调色版：$3F10-$3F1F

每个演示占一个字节

|  |  |
| --- | --- |
| 地址 | 含义 |
| $3F00 | 背景颜色 |
| $3F01-$3F03 | 背景调色板0 |
| $3F05-$3F07 | 背景调色板1 |
| $3F09-$3F0B | 背景调色板2 |
| $3F0D-$3F0F | 背景调色板3 |
| $3F11-$3F13 | 精灵调色板0 |
| $3F15-$3F17 | 精灵调色板1 |
| $3F19-$3F1B | 精灵调色板2 |
| $3F1D-$3F1F | 精灵调色板3 |

每一个调色板都拥有3种颜色。

背景的每个大小为16x16像素(2x2 tiles)的区域的颜色可以从背景颜色和四个背景调色板种选择。

通过Attribute Tables来进行控制

每个精灵都可以使用精灵调色板中的三种颜色。

调色板的选择在每个精灵的属性2中(参见PPU OAM)。

地址$3F04/$3F08/$3F0C可以包含唯一的数据，尽管在正常呈现时PPU不使用这些值(因为模式值会选择这些单元格，而选择背景颜色)。他们仍然可以显示使用背景调色板hack，解释如下。

地址$3F10/$3F14/$3F18/$3F1C是$3F00/$3F04/$3F08/$3F0C的镜像。