Kurzusok

Naptár

Bejövő

üzenetek

StudyCoach

Feladatok Értékelések

Due No Due Date **Pont** Nincs

PHP ÉvfolyamZH minta (2019-20-2)

Tudnivalók

• A zárthelyi megoldására 120 perc áll rendelkezésre.

PHP évfolyam ZH minta (2019-20-2)

- Humán segítségen kívül minden segédanyag használható (EA slideok, órai kódok, Google) • A feladatokat a Canvas rendszeren keresztül kell beadni. A rendszer pontban 20:00-kor lezár, ezután nincs
- lehetőség beadásra.
- A feladatok nem épülnek egymásra, tetszőleges sorrendben megoldhatók.
- A feladatokat külön fileokba készítsd el. Ezeken kívül természetesen használhatsz más fájlokat is az adatok tárolására, a kódod további szervezésére, illetve a szerveroldali AJAX/Fetch funkcionalitás megvalósítására, de az alább megadott 4 néven kell hogy elérhetők legyenek a megoldásaid.
- 1. feladat: f1.php
- 2. feladat: f2.php 3. feladat: f3.php
- 4. feladat: f4.php
- Egy külön README.md fájlban szerepeljen a következő kijelentés (behelyettsítve a megfelelő adatokat, a <> jeleket nem kell beleírni):
- <Hallgató neve> <Neptun kódja> <Tárgy neve> - PHP évfolyam ZH Ezt a megoldást <Hallgató neve, Neptun kódja> küldte be és készítette a <Tárgy neve> kurzus PHP évfolyam ZH-jához. Kijelentem, hogy ez a megoldás a saját munkám. Nem másoltam vagy használtam harmadik féltől származó megoldásokat. Nem t ovábbítottam megoldást hallgatótársaimnak, és nem is tettem közzé. Az Eötvös Loránd Tudományegyetem Hallgatói Követelmén yrendszere (ELTE szervezeti és működési szabályzata, II. Kötet, 74/C. §) kimondja, hogy mindaddig, amíg egy hallgató egy másik hallgató munkáját - vagy legalábbis annak jelentős részét - saját munkájaként mutatja be, az fegyelmi vétségnek sz ámít. A fegyelmi vétség legsúlyosabb következménye a hallgató elbocsátása az egyetemről.
- A README.md fájlban a kijelentés alatt egy üres sorral elválasztva szerepeljen az alábbi lista. Az egyes [] közötti szóközt cseréld le x-re azokra a feladatokra, amit sikerült (akár részben) megoldanod!
 - [] 1. feladat

- [] 4. feladat

- [] 2. feladat - [] 3. feladat

A megfelelően kitöltött `README.md` fájl nélkül a megoldást nem fogadjuk el!

1. feladat

Feladatod egy olyan oldal készítése, melyen a jogosítvány lejáratának ellenőrzésére szolgáló űrlap szerepel. Az űrlapban 2 mező van, mind a kettő dátum típusú. Az első mezőben a születési dátumot lehet megadni, a másodikban jogosítvány kiállítási dátumát lehet megadni. Az űrlap POST metódusos elküldése után végezz ellenőrzést a bemeneten:

- mind a két dátum "dátum" formátumú (1 pont)

• a jogosítvány kiállításának dátuma később van, mint a születési dátum (1 pont) Amennyiben hiba van az ellenőrzésnél, az hibaüzenetek formájában jelenjen meg. (1 pont)

Ezt követően számítsd ki, hogy mennyi idős volt az illető a jogosítvány készítésekor (1 pont), majd ezután a jogosítvány a lejárati idejét az alábbiak szerint:

• Ha a jogosítvány kiállításakor az illető 60 évnél fiatalabb volt, akkor a jogosítvány 10 évig érvényes (1 pont) • Ha a jogosítvány kiállításakor az illető legalább 60 éves, akkor a jogosítvány 5 évig érvényes (1 pont)

Írd ki a lejárati dátumot a felhasználónak éééé.hh.nn formátumban, ha pedig a jogosítvány már lejárt, akkor az "Lejárt" szöveg jelenjen meg. (1 pont)

```
<form>
 Születési dátum:
 <input type="date">
 Jogosítvány kiállítva:
 <input type="date">
 <button type="submit">Send</button>
</form>
```

2. feladat

A mellékelt adatfájlban SVG formák adatai vannak tárolva JSON formátumban. Jelenítsd meg az adatfájlban tárolt formákat az alábbiak szerint:

- 1. Ha a forma sokszög, (polyline) akkor jelenik csak meg, ha legalább 5 pontból áll (1+2 pont)
- 2. Minden más forma megjelenik
- kör (1 pont) ellipszis (1 pont)

A formák 3 félék lehetnek:

1. kör:

- "type": "circle"
- "x": a kör középpontjának X koordinátái "y": a kör középpontjának Y koordinátái
- 2. ellipszis: "type": "ellipszis"
- - "x": az ellipszis középpontjának X koordinátái • "y": az ellipszis kör középpontjának Y koordinátái

• "r": a kör sugara

"ry": az ellipszis kör y irányú sugara

• "rx": az ellipszis kör x irányú sugara

- 3. sokszög:
- "type": "polyline"
- "points": a sokszög pontjainak listája • "x": a pont x koordinátája
- "y": a pont x koordinátája Segítség az SVG alakzatok kezeléséhez.

Az adatfájl tartalma:

"1": {

```
"type": "ellipse",
 "x": 30,
 "y": 65,
 "rx": 20,
 "ry": 55
"2": {
 "type": "circle",
 "x": 30,
 "y": 65,
 "r": 10
"3": {
 "type": "polyline",
 "points": [
   { "x": 90, "y": 10 },
   { "x": 80, "y": 10 },
   { "x": 80, "y": 120 },
   { "x": 90, "y": 120 },
   { "x": 90, "y": 70 },
   { "x": 110, "y": 120 },
   { "x": 120, "y": 120 },
   { "x": 100, "y": 65 },
   { "x": 120, "y": 10 },
   { "x": 110, "y": 10 },
   { "x": 90, "y": 60 },
   { "x": 90, "y": 10 }
"4": {
 "type": "polyline",
 "points": [
   { "x": 5, "y": 60 },
   { "x": 120, "y": 60 },
   { "x": 120, "y": 70 },
   { "x": 5, "y": 70 },
   { "x": 5, "y": 60 }
```

3. feladat

Egy adatfájlban listabejegyzéseket tárolunk, illetve az ezekhez tartozó címkéket. Jelenítsd meg ezeket a bejegyzéseket egy felsoroláslistában, valamint minden elemhez a hozzá tartozó címkéket. (1 + 1 pont)

- Legyen lehetőség címkéket törölni úgy, hogy rájuk kattintunk. (3 pont) • Minden bejegyzés neve jelenjen meg beviteli mezőként. A beviteli mező alapértelmezetten tartalmazza a
- listabejegyzés nevét. Mellette jelenjen meg egy gomb. Ha a gombra kattintunk akkor a bejegyzés neve módosuljon az űrlapmezőben szereplő értékre. (3 pont)
- Az adatfájl tartalma:

```
"1": {
    "name": "Item 1",
   "tags": ["tag1", "tag2", "tag3"]
"2": {
    "name": "Item 2",
   "tags": ["tag2", "tag3"]
"3": {
    "name": "Item 3",
    "tags": []
"4": {
    "name": "Item 4",
   "tags": ["tag1", "tag2", "tag3", "tag5"]
"5": {
    "name": "Item 5",
    "tags": ["tag3"]
```

4. feladat

Jelenjen meg az oldalon három gomb: egy 1-es, egy 0-s, és egy visszaállító gomb. Az 1-es és a 0-s gomb működése: rájuk kattintva egy ajax/fetch kérést küldünk egy PHP szkriptnek. Ezekkel a gombokkal jobbról balra lehet bináris számokat építeni. Az eddig összeállított bináris számot munkamenetben tárold!

Minden kérés után az ajax/fetch kérésre válaszul a PHP script visszaküldi az eddig összeállított bináris számot és annak decimális formáját. Ezeket a válaszban érkező adatokat a küldő oldal jelenítse meg az <output> elemben. A küldő oldal alapszerkezete:

<div> <button id="b1">1</button>

```
<button id="b0">0</button>
  <button id="br">reset</button>
 </div>
 <output></output>
PHP évfolyam ZH
                                                                          Értékelések
                        Kritérium
                                                                                                         pontok
```

1: ellenőrzés, dátum fo

Kitterium	Litereleser		politok
1: ellenőrzés, dátum formátum	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
1: ellenőrzés, születés előbb, mint dátum	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
1: hibaüzenetek kiírva	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
1: kor kiszámítása	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
1: 60 év alatt 10 évig érvényes	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
1: 60 felett 5 évig érvényes	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
1: lejárat/lejárt	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
2: polyline helyesen megjelenik	2.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	2.0 pont
2: 5 pont alatti polyline nem jelenik meg	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
2: kör megjelenik	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
2: ellipszis megjelenik	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
3: elemek megjelennek	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
3: címkék megjelennek	1.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	1.0 pont
3: címkét lehet törölni	3.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	3.0 pont
3: elemet át lehet nevezni	3.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	3.0 pont
4: 1 és 0 értékek ajax-szal felküldhetők	4.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	4.0 pont
4: összerakja a bináris számot SESSIONben	2.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	2.0 pont
4: visszaküldi a számot decimális formában	2.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	2.0 pont
4: a visszaküldött szám megjelenik az <output>-ban</output>	2.0 pont Teljes megoldás	0.0 pont Nem értékelhető	2.0 pont
	I .	I .	<u> </u>

Összpontszám: 30.0 pontból