

Programozási nyelvek – Java

Típusbeágyazás

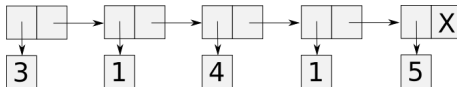


Kozsik Tamás

ELTE Eötvös Loránd Tudományegyetem

Saját fejlesztésű *sorozat* osztály

```
package datastructures;  
public class Sequence<E> {  
    public void insert( int index, E element ){ ... }  
    public E get( int index ){ ... }  
    public E remove( int index ){ ... }  
    public int length(){ ... }  
}
```



Megvalósítás láncolt listával

datastructures/Sequence.java

```
package datastructures;

public class Sequence<E> {
    private int size = 0;
    private Node<E> first = null;
    ...
}
```

datastructures/Node.java

```
package datastructures;

class Node<E> {
    E data;
    Node<E> next;
    Node( E data, Node<E> next ){ ... }
}
```

Egy fordítási egységben több típusdefiníció

- Még mindig szükségtelenül sokan hozzáférnek a segédosztályhoz

datastructures/Sequence.java

```
package datastructures;

public class Sequence<E> {
    private int size = 0;
    private Node<E> first = null;
    ...
}

class Node<E> {
    E data;
    Node<E> next;
    Node( E data, Node<E> next ){ ... }
}
```

Privát statikus tagosztály

datastructures/Sequence.java

```
package datastructures;

public class Sequence<E> {
    private int size = 0;
    private Node<E> first = null;
    ...

    private static class Node<E> {
        E data;
        Node<E> next;
        Node( E data, Node<E> next ){ ... }
    }
}
```



Statikus típusbeágyazás: java.util.Map.Entry

```
package java.util;  
  
public interface Map<K,V> {  
  
    public static interface Entry<K,V> {  
        ...  
    }  
  
    ...  
  
}
```



Iterátor statikus tagosztályként

```
...  
public class Sequence<E> implements Iterable<E> {  
    private static class Node<E> { ... }  
    private Node<E> first = null;  
    ...  
  
    public Iterator<E> iterator(){ return new SeqIt<>( this ); }  
  
    private static class SeqIt<E> implements Iterator<E> {  
        private Node<E> current;  
        SeqIt( Sequence<E> seq ){ current = seq.first; }  
        public boolean hasNext(){ return current != null; }  
        public E next(){ ... }  
    }  
}
```



Példányszintű beágyazás

...

```
public class Sequence<E> implements Iterable<E> {  
    private static class Node<E> { ... }  
    private Node<E> first = null;  
    ...  
}
```

```
public Iterator<E> iterator(){ return new SeqIt<>( this ); }
```

```
private static class SeqIt<E> implements Iterator<E> {  
    private Node<E> current;  
    SeqIt( Sequence<E> seq ){ current = seq.first; }  
    public boolean hasNext(){ return current != null; }  
    public E next(){ ... }  
}  
}
```



Iterátor példányszintű tagosztályként

```
...  
public class Sequence<E> implements Iterable<E> {  
    private static class Node<E> { ... }  
    private Node<E> first = null;  
    ...  
  
    public Iterator<E> iterator(){ return new SeqIt(); }  
  
    private class SeqIt implements Iterator<E> {  
        private Node<E> current = first;  
        public boolean hasNext(){ return current != null; }  
        public E next(){ ... }  
    }  
}
```



Iterátor példányszintű tagosztályként

```
...  
public class Sequence<E> implements Iterable<E> {  
    private static class Node<E> { ... }  
    private Node<E> first = null;  
    ...  
  
    public Iterator<E> iterator(){ return new SeqIt(); }  
  
    private class SeqIt implements Iterator<E> {  
        private Node<E> current = first;  
        public boolean hasNext(){ return current != null; }  
        public E next(){ ... }  
    }  
}
```

- `Sequence.this.first`



Iterátor lokális osztályként

```
...  
public class Sequence<E> implements Iterable<E> {  
    private static class Node<E> { ... }  
    private Node<E> first = null;  
    ...  
  
    public Iterator<E> iterator(){  
        class SeqIt implements Iterator<E> {  
            private Node<E> current = first;  
            public boolean hasNext(){ return current != null; }  
            public E next(){ ... }  
        };  
        return new SeqIt();  
    }  
}
```



Iterátor névtelen osztályként

```
...  
public class Sequence<E> implements Iterable<E> {  
    private static class Node<E> { ... }  
    private Node<E> first = null;  
    ...  
  
    public Iterator<E> iterator(){  
        return new Iterator<E>() {  
            private Node<E> current = first;  
            public boolean hasNext(){ return current != null; }  
            public E next(){ ... }  
        };  
    }  
}
```



Lambdák

```
@FunctionalInterface  
public interface Comparator<T> {  
    int compare( T left, T right );  
}
```

```
java.util.Arrays.sort( args, (a,b) -> a.length()-b.length() );
```



Lambdák

```
@FunctionalInterface
public interface Comparator<T> {
    int compare( T left, T right );
}
```

```
java.util.Arrays.sort( args, (a,b) -> a.length()-b.length() );
```

```
java.util.Arrays.sort(
    args,
    new Comparator<String>() {
        public int compare( String left, String right ){
            return left.length() - right.length();
        }
    }
);
```

- `datastructures.Sequence.Node`:
`datastructures/Sequence$Node.class`
- `datastructures.Sequence` első névtelen osztálya:
`datastructures/Sequence$1.class`

