Programozás
10. előadás

Tartalom

- Programtranszformációk
- Hatékony algoritmikus technikák
  - Segédösszegek számítása
  - Ablakozás (2-féleképpen)
  - Változásfigyelés
  - Intervallum-manipulációk (3-féleképpen)
- Rekurzió
  - Rekurzió és iteráció
  - Programozási tételek rekurzívan

Programtranszformációk

Programtranszformáció: Az algoritmus ekvivalens átalakítása, melynek célja

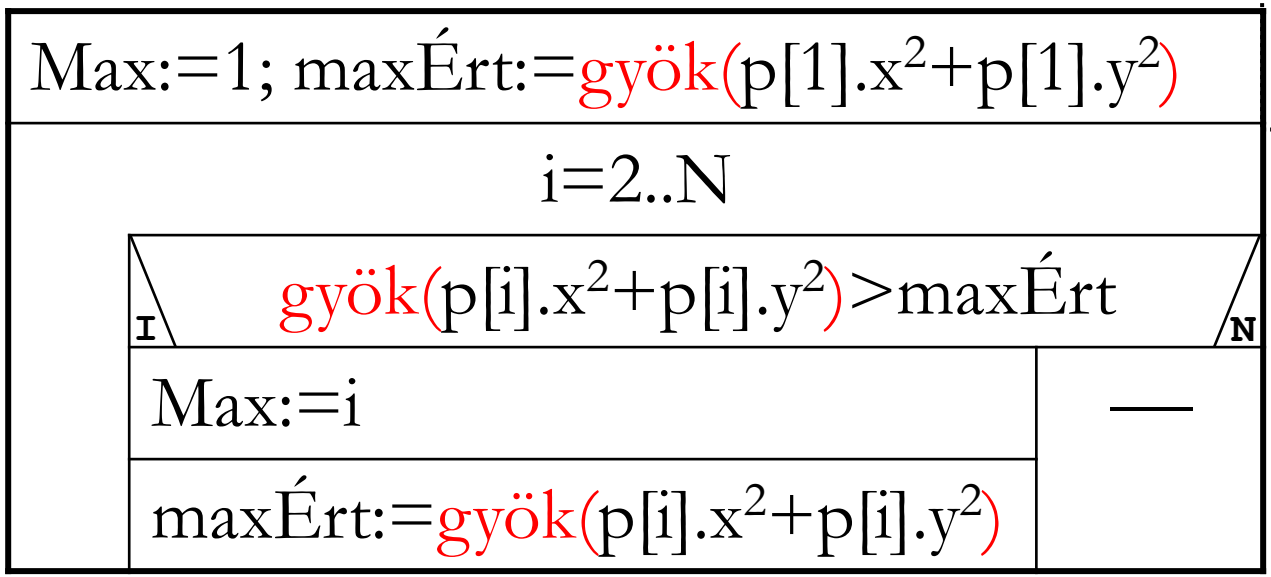
- hatékonyabbra írás
- egyszerűsítés
- megvalósíthatóság

Programtranszformációk

Egyszerűsítés, hatékonyabbra írás:

Az origótól legmesszebb levő p_{Max} pont ($p_{1..N} \in Pont^N$, $Pont = X \times Y$)

Változó
i:**Egész**
maxÉrt:**Valós**



A négyzetgyök monoton függvény, emiatt a maximum meghatározásához nem szükséges.

Programtranszformációk

Egyszerűsítés, hatékonyabbra írás:

Az origótól legmesszebb levő p_{Max} pont ($p_{1..N} \in Pont^N$, $Pont = X \times Y$)

Változó
i:**Egész**
maxÉrt:**Valós**

Max:=1; maxÉrt:=$p[1].x^2+p[1].y^2$

i=2..N

I: $p[i].x^2+p[i].y^2$>maxÉrt :N

Max:=i

maxÉrt:=$p[i].x^2+p[i].y^2$

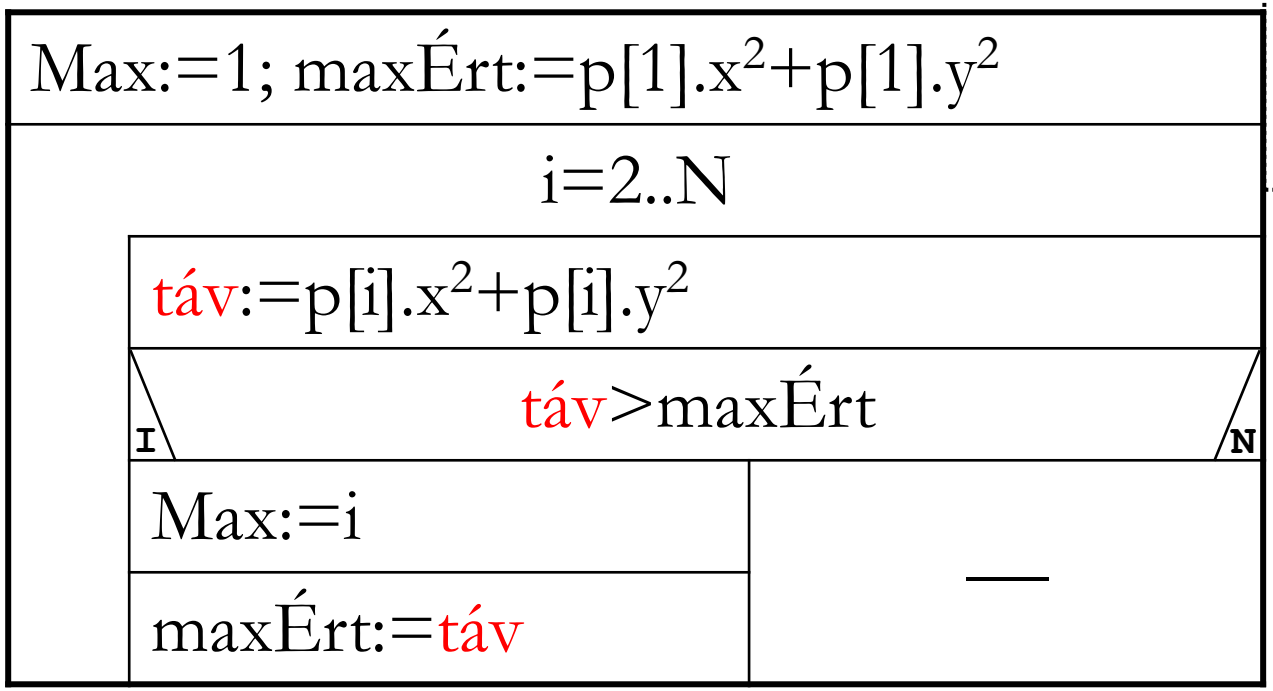
—

Itt még ugyanazt a képletet többször számítjuk ki (a ciklusban).

Programtranszformációk

Többszörös kiszámítás elkerülése:

Az origótól legmesszebb levő p_{Max} pont ($p_{1..N} \in Pont^N$, $Pont = X \times Y$)



Változó
i:**Egész**
maxÉrt,
táv:**Valós**

Programtranszformációk

Párhuzamos értékadás kifejtése:

```
a,b,c:=f(x),g(x),h(x)
```

Egymás utáni kiszámításra bontható, ha az összefüggés körmentes:

```
a:=f(x); b:=g(x); c:=h(x)
```

Programtranszformációk

Párhuzamos értékadás kifejtése:

```
a,b,c:=b,c,a
```

segédváltozóval egymás utáni kiszámításra bontható, ha az összefüggés kört tartalmaz:

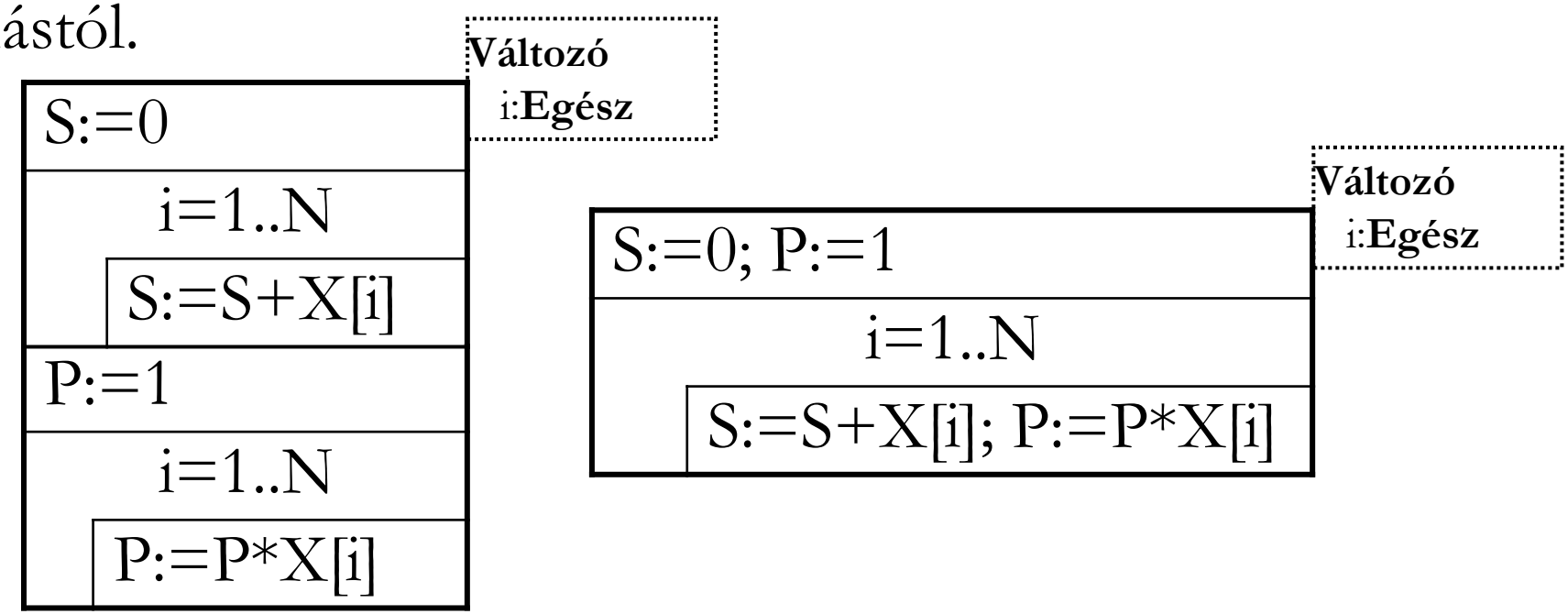
```
segéd:=a; a:=b; b:=c; c:=segéd
```

Változó
segéd:TH

Programtranszformációk

Ciklusok összevonása:

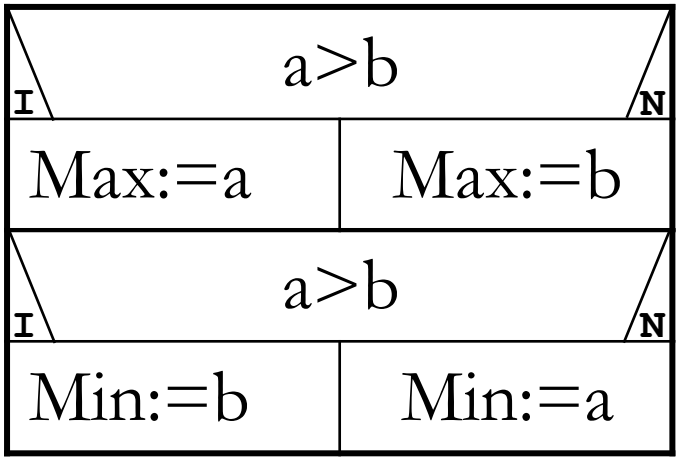
Azonos lépésszámú ciklusok összevonhatóak, ha függetlenek egymástól.

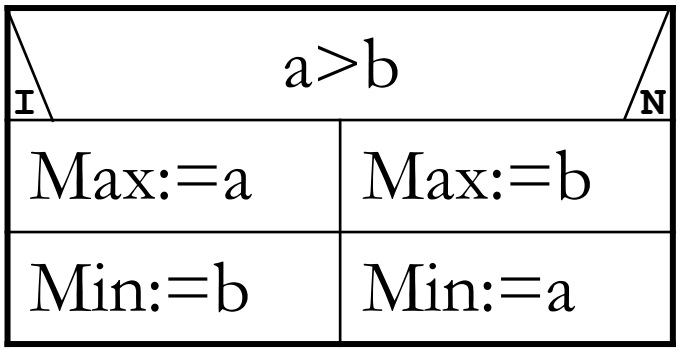


Programtranszformációk

Elágazások összevonása:

Azonos feltételű elágazások összevonhatóak, ha függetlenek egymástól.



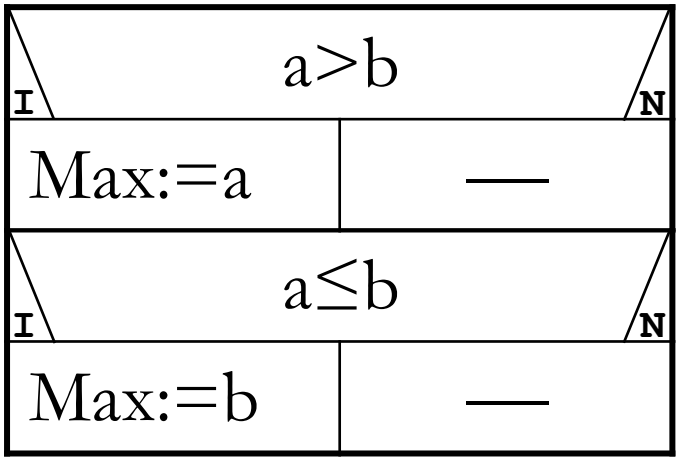


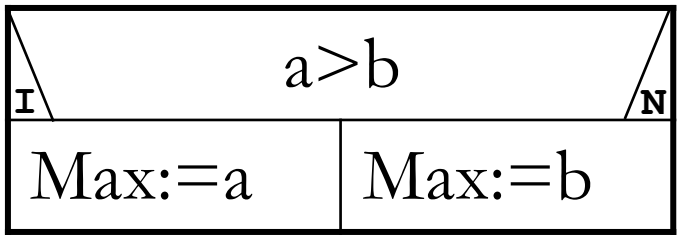
Függetlenek, ha az 1. feltétel egyik ágán sem változik meg sem az ‚a' , sem a ‚b' változó (kifejezés). Gondolja meg: mikor nem független a két elágazás, ha ‚feltétel(a,b)' függvény a közös feltétel?

Programtranszformációk

Elágazások összevonása:

Kizáró feltételű, teljes (egyágú) elágazások is összevonhatók, ha függetlenek egymástól.

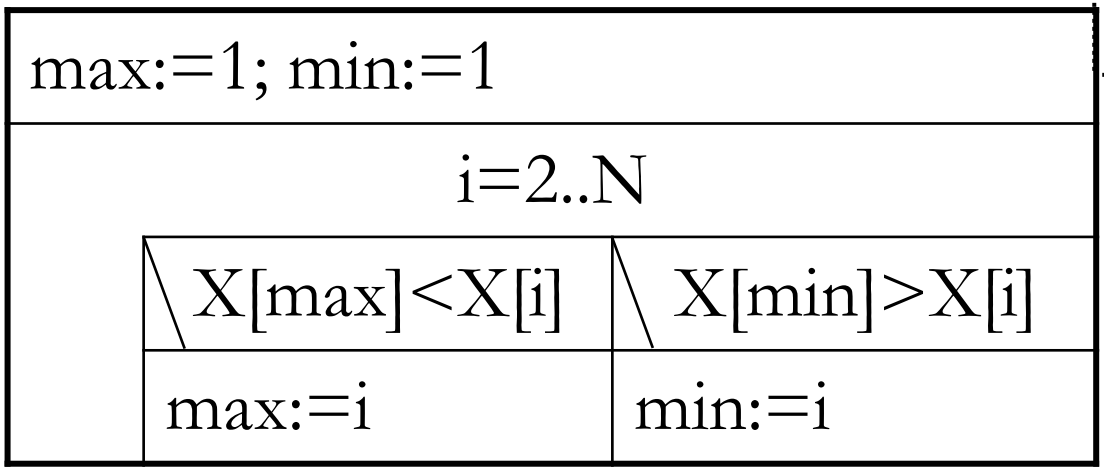


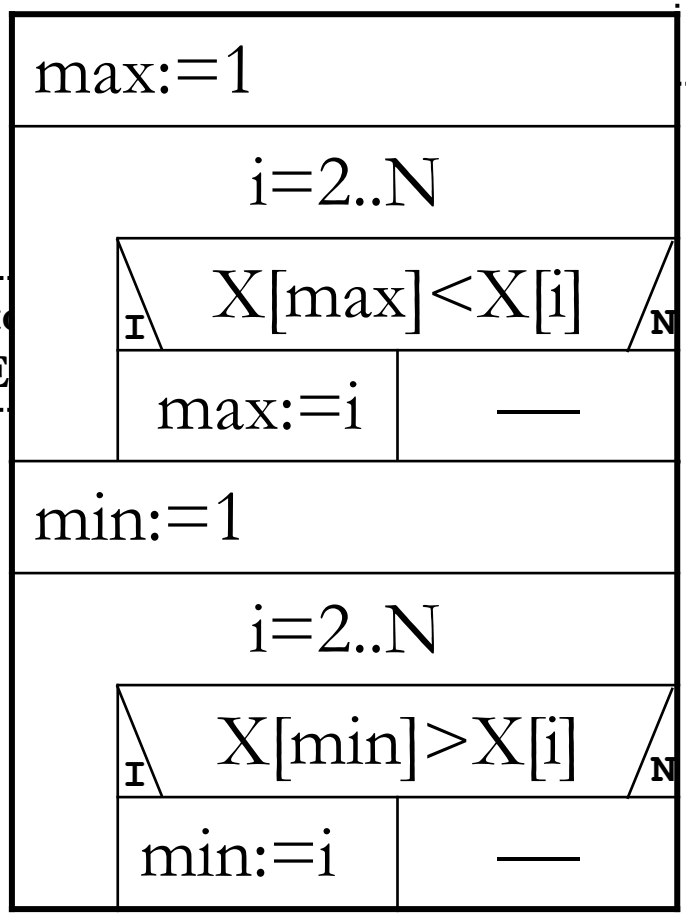


Programtranszformációk

Ciklusok és elágazások összevonása:

Azonos lépésszámú ciklusok, bennük kizáró feltételű elágazásokkal is összevonhatók, ha függetlenek egymástól.

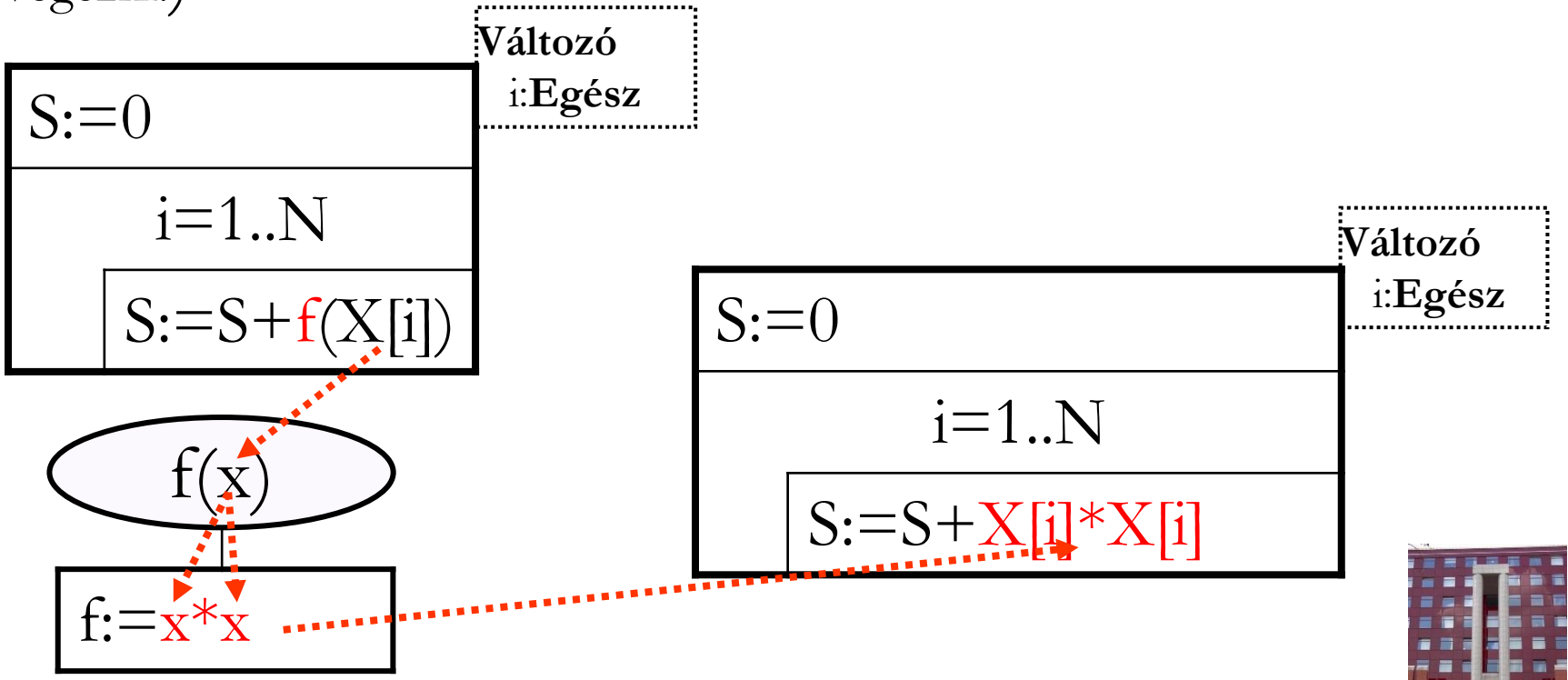




Programtranszformációk

Függvény behelyettesítése:

Függvényhívás helyére egy (egyszerű) függvény képlete (a függvény törzse) behelyettesíthető. (C++ fordítók ilyen optimalizálást el tudnak végezni.)

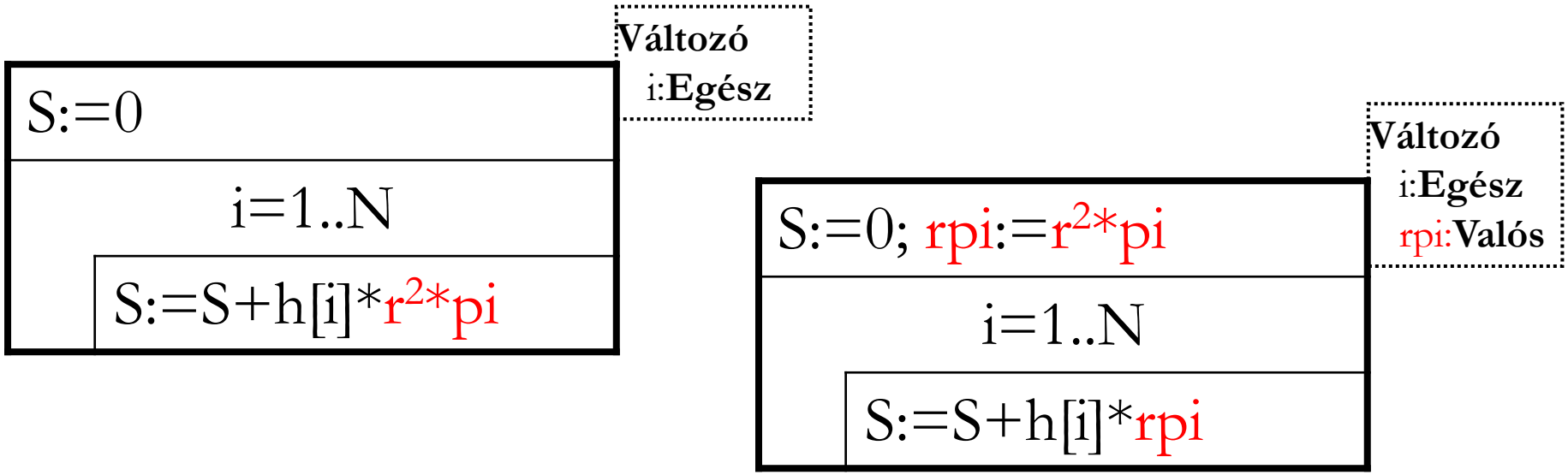


Programtranszformációk

Utasítás kiemelése ciklusból:

A ciklus magjából a ciklustól független utasítások kiemelhetők.

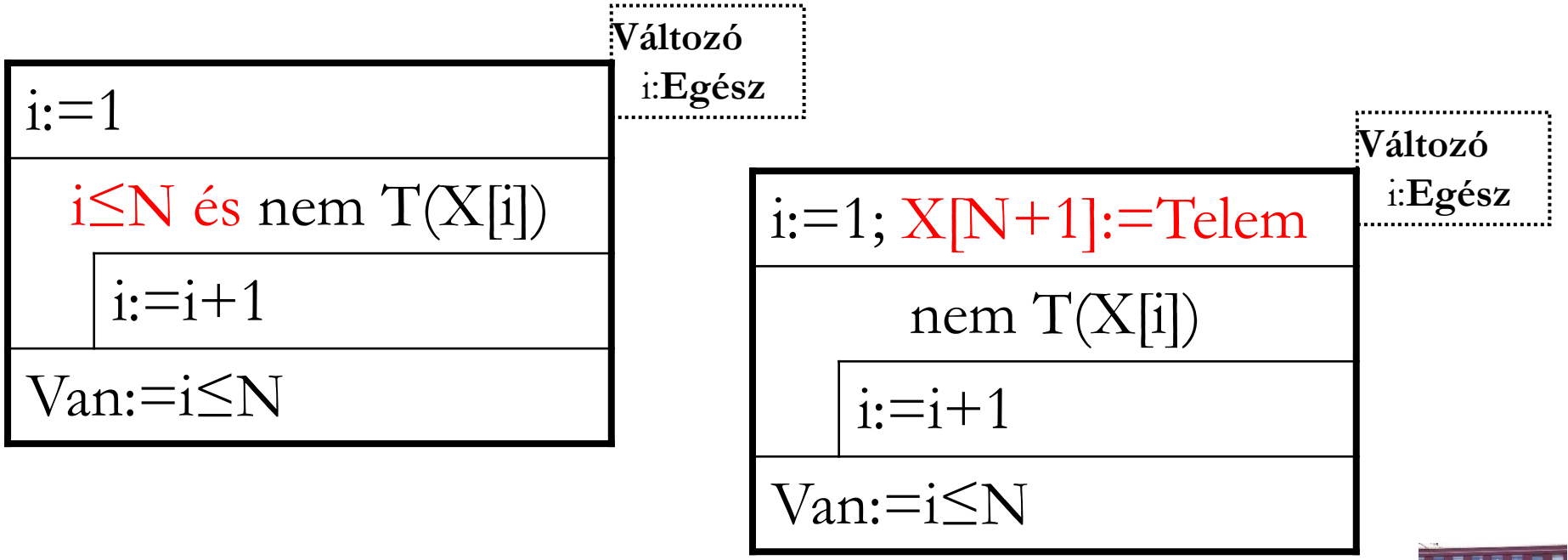
(C++ fordítók ilyen optimalizálást el tudnak végezni.)



Programtranszformációk

„Keresés, eldöntés → kiválasztás” transzformáció:

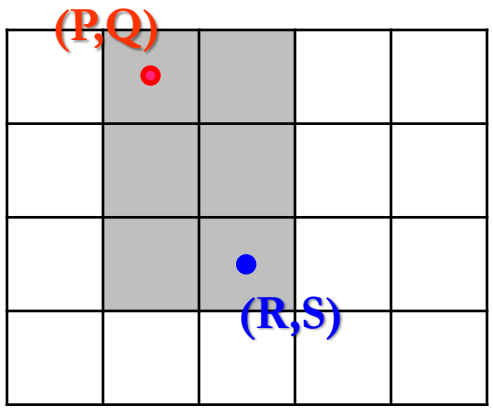
A vizsgálandó sorozat végére helyezzünk egy T tulajdonságú elemet (=Telem) → biztosan találunk ilyet!



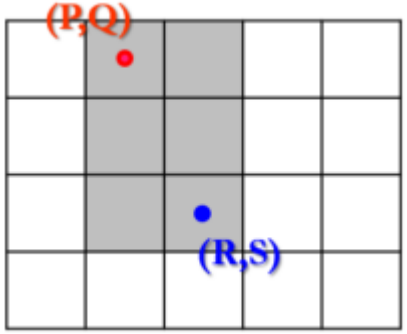
Segédösszegek

Egy földműves egy téglalap alakú területet szeretne vásárolni egy **N×M**-es téglalap alakú földterületen. Tudja minden megvásárolható földdarabról, hogy azt megművelve mennyi lenne a haszna vagy a vesztesége.

Adjuk meg azt a téglalapot, amelyen a legnagyobb haszon érhető el!



Segédösszegek



- Bemenet: $N,M \in \mathbb{N}$, $T_{1..N,1..M} \in \mathbb{Z}^{N \times M}$
- Kimenet: $P,Q,R,S \in \mathbb{N}$
- Előfeltétel: –
- Utófeltétel: $1 \le P \le R \le N$ és $1 \le Q \le S \le M$ és

  $\forall i,j,k,l\ (1 \le i \le k \le N, 1 \le j \le l \le M)$: érték$(P,Q,R,S) \ge$ érték(i,j,k,l)
- Definíció: érték: $\mathbb{N}^4 \to \mathbb{Z}$

$$\text{érték}(a,b,c,d) = \sum_{s=a}^{c} \sum_{o=b}^{d} T_{s,o}$$

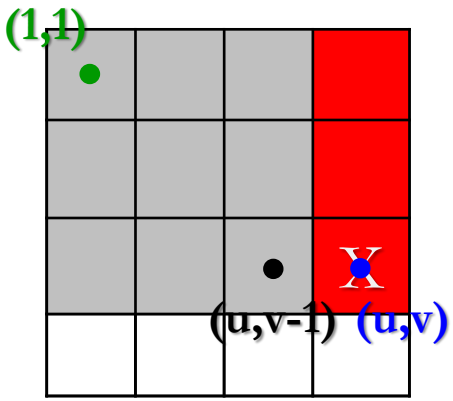
Most ciklust kellene írni i-re, j-re, k-ra, l-re, s-re és o-ra, azaz 6 ciklus lenne egymás belsejében. **Ez sok!**

Segédösszegek

- Az érték függvény újradefiniálása:

Próbáljunk valami részcélt kitűzni:

számoljuk ki az (1,1) bal felső, (u,v) jobb alsó sarkú téglalapok értékét!

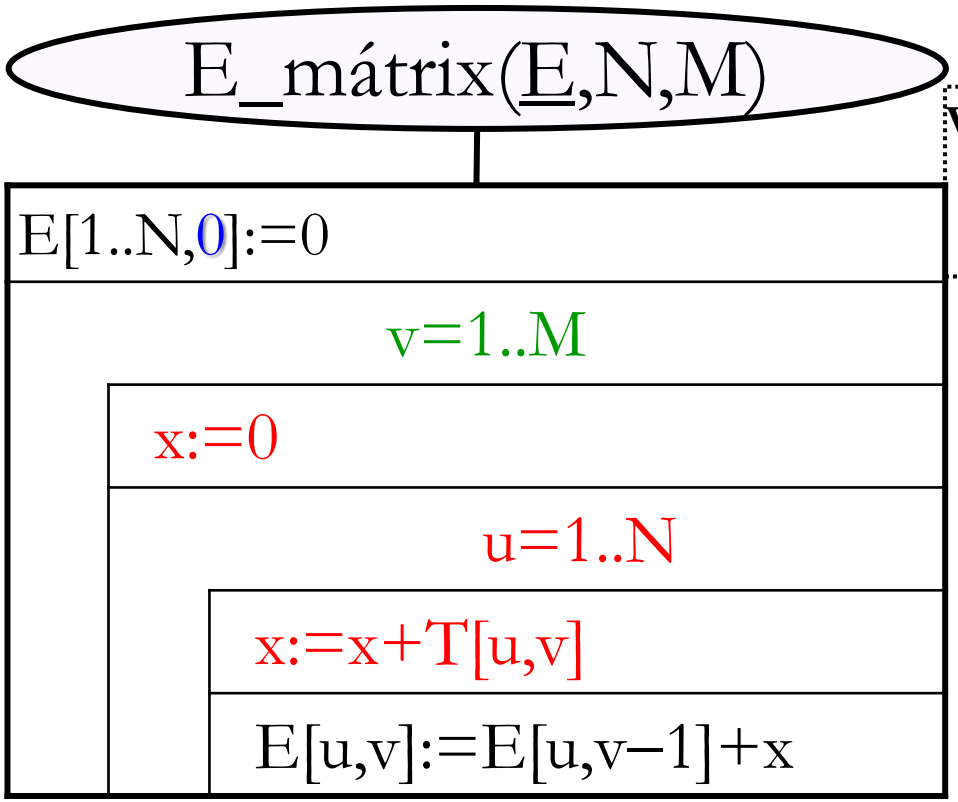


X= szürke téglalap értéke +
piros téglalap összege

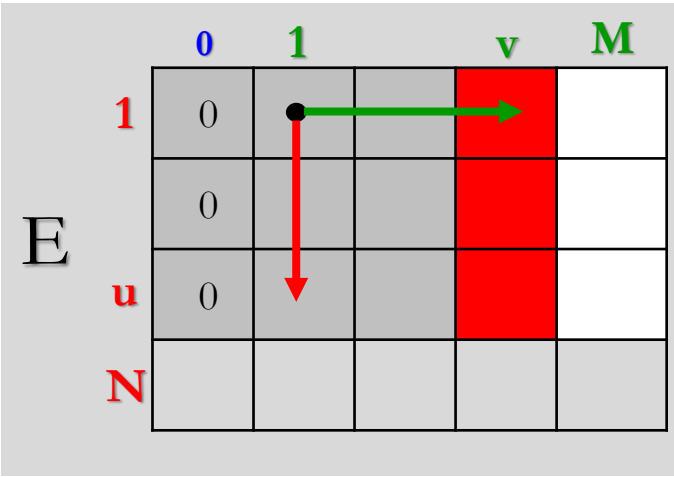
E[u,v] ← X

Segédösszegek

- Az érték függvény újradefiniálása (folytatás):



Változó
u,v:**Egész**
x:**Egész**

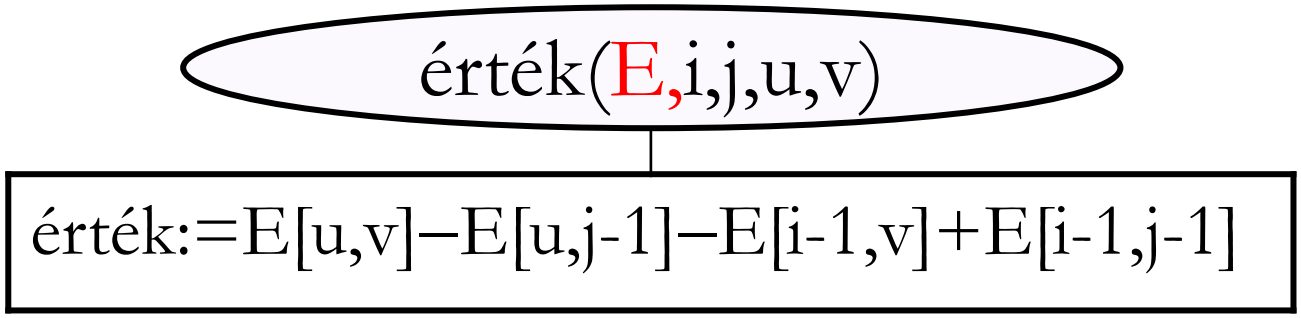


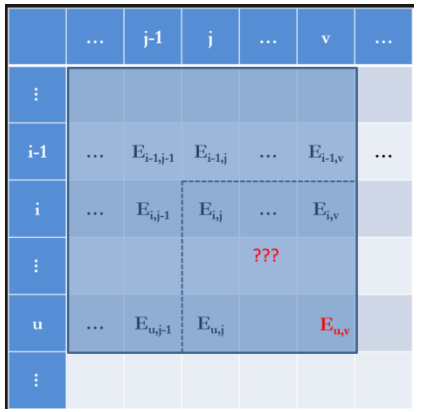
Tehát E kiszámításához 2, egymásba ágyazott ciklus kell.

Segédösszegek

- Az érték függvény újradefiniálása (folytatás):

Definiáljuk E[u,v] segítségével az érték(E,i,j,u,v)-t!





A módszer neve: kumulatív összegzés.

Az érték függvény kiszámításához nem kell ciklus → konstans idejű. Hozzá egyszer kellett az E kiszámítása.

Bemenet: $N,M \in \mathbb{N}$, $T_{1..N,1..M} \in \mathbb{Z}^{N \times M}$
Kimenet: $P,Q,R,S \in \mathbb{N}$
Előfeltétel: –
Utófeltétel: $1 \le P \le R \le N$ és $1 \le Q \le S \le M$ és
$\forall i,j,k,l\ (1 \le i \le k \le N, 1 \le j \le l \le M)$: érték(P,Q,R,S)≥érték(i,j,k,l)

Segédösszegek

- A maximális összegű téglalap kiválasztása:

Változó
i,j,k,l,
maxÉrt:**Egész**
E:Tömb[…]

E_mátrix(E,N,M)
maxÉrt:=-∞
i=1..N
j=1..M
k=i..N
l=j..M
érték(E,i,j,k,l)>maxÉrt
I
N
P,Q,R,S:=i,j,k,l
maxÉrt:=érték(E,i,j,k,l)
—

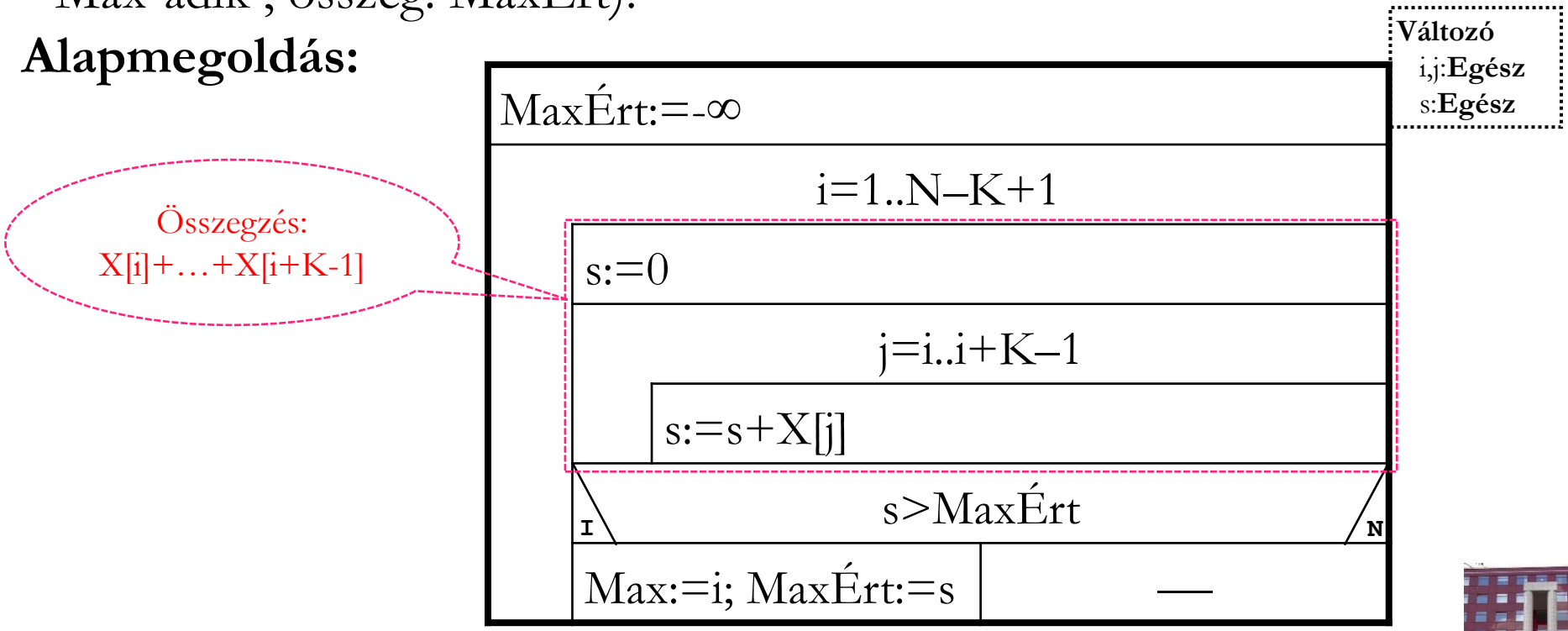
A ciklusban számított érték konstans idővel határozható meg!

Összegzés + maximum-kiválasztása

Feladat:

Adott egy N elemű X számsorozat, adjuk meg azt a pontosan K hosszú részintervallumát, amelyben az értékek összege maximális (kezdő szám: Max-adik , összeg: MaxÉrt)!

Alapmegoldás:



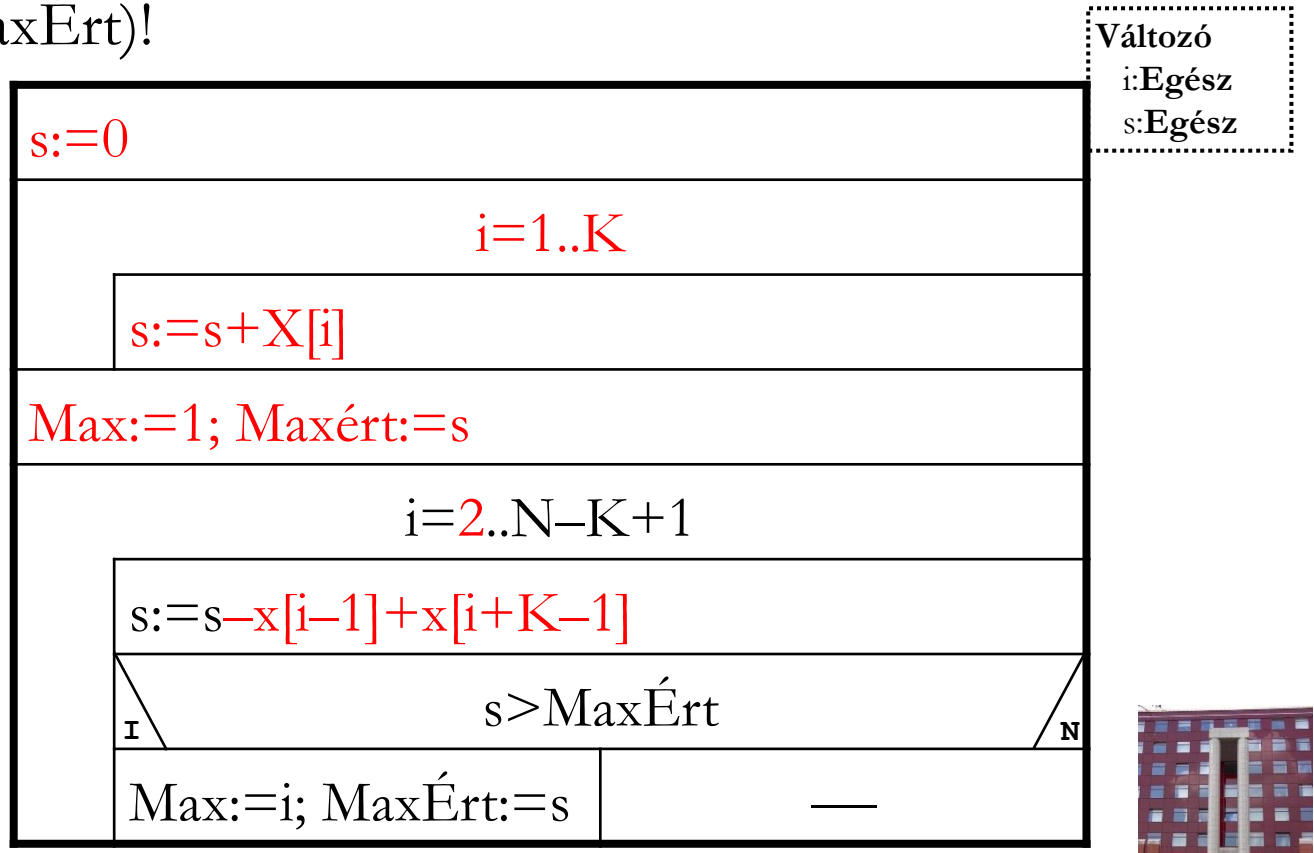
Összegzés + maximum-kiválasztás + ablakozás

Feladat:

Adott egy N elemű X számsorozat, adjuk meg azt a pontosan K hosszú részintervallumát, amelyben az értékek összege maximális (kezdő szám: Max-adik , összeg: MaxÉrt)!

Optimális megoldás:

Egy K hosszú intervallum összege az előző intervallum összegéből egy elem levonásával és egy elem hozzáadásával számolható.



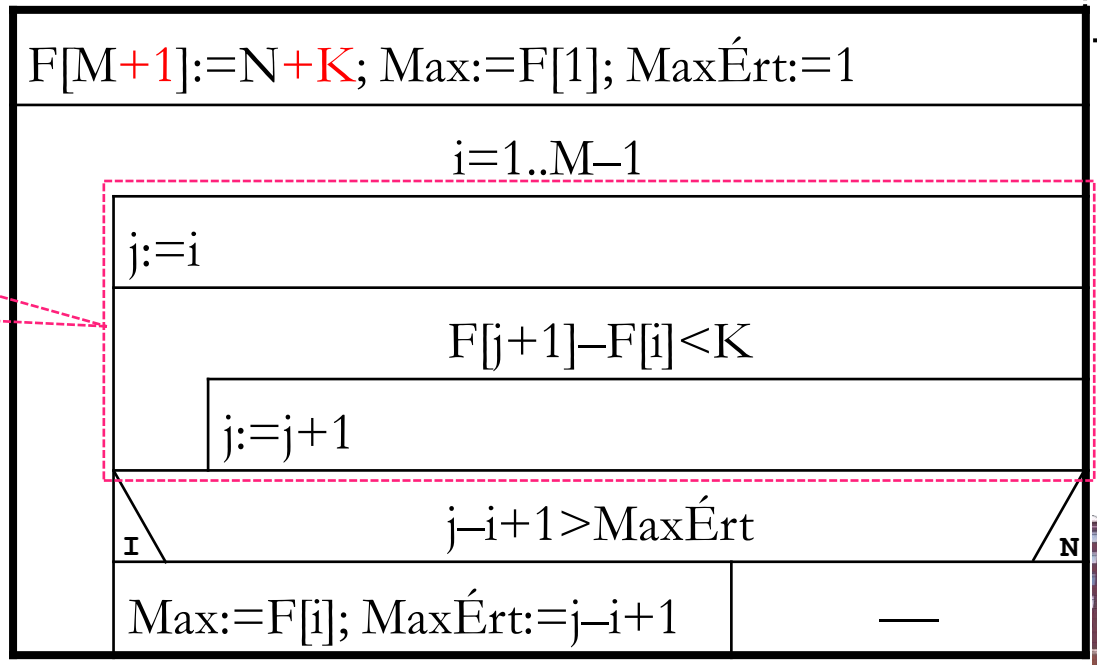
Maximum-kiválasztás + keresés

Feladat:

Egy országban az elmúlt N (≥1) napon M (≥1) földrengés volt, ismerjük az egyes földrengések $F_{1..M}$ napsorszámát, időpont szerint növekvő sorrendben. Az is lehet, hogy egy napon több földrengés volt, ekkor a napsorszám ismétlődik. Meg kell adni annak a K napos időszaknak az első napját (Max), amelyen belül a lehető legtöbb (MaxÉrt) földrengés volt!

Alapmegoldás:

Kiválasztás:
j? : F[j]-F[i]<K és
F[j+1]-F[i]≥K



Maximum-kiválasztás + keresés + ablakozás

Feladat:

Egy országban az elmúlt N (≥1) napon M (≥1) földrengés volt, ismerjük az egyes földrengések $F_{1..M}$ napsorszámát, időpont szerint növekvő sorrendben. Az is lehet, hogy egy napon több földrengés volt, ekkor a napsorszám ismétlődik. Meg kell adni annak a K napos időszaknak az első napját (Max), amelyen belül a lehető legtöbb (MaxÉrt) földrengés volt!

Optimális megoldás (vázlat):

Ha van már egy K napos [Kezdet,Vég] intervallumunk, akkor a Kezdet növelésekor az intervallum vége (Vég) folyamatosan növelhető.

Az_első_időszak_megkeresése
Ablakos_maximum_kiválasztás

Maximum-kiválasztás + keresés + ablakozás

Optimális megoldás:

Változó
kezdet, vég:**Egész**

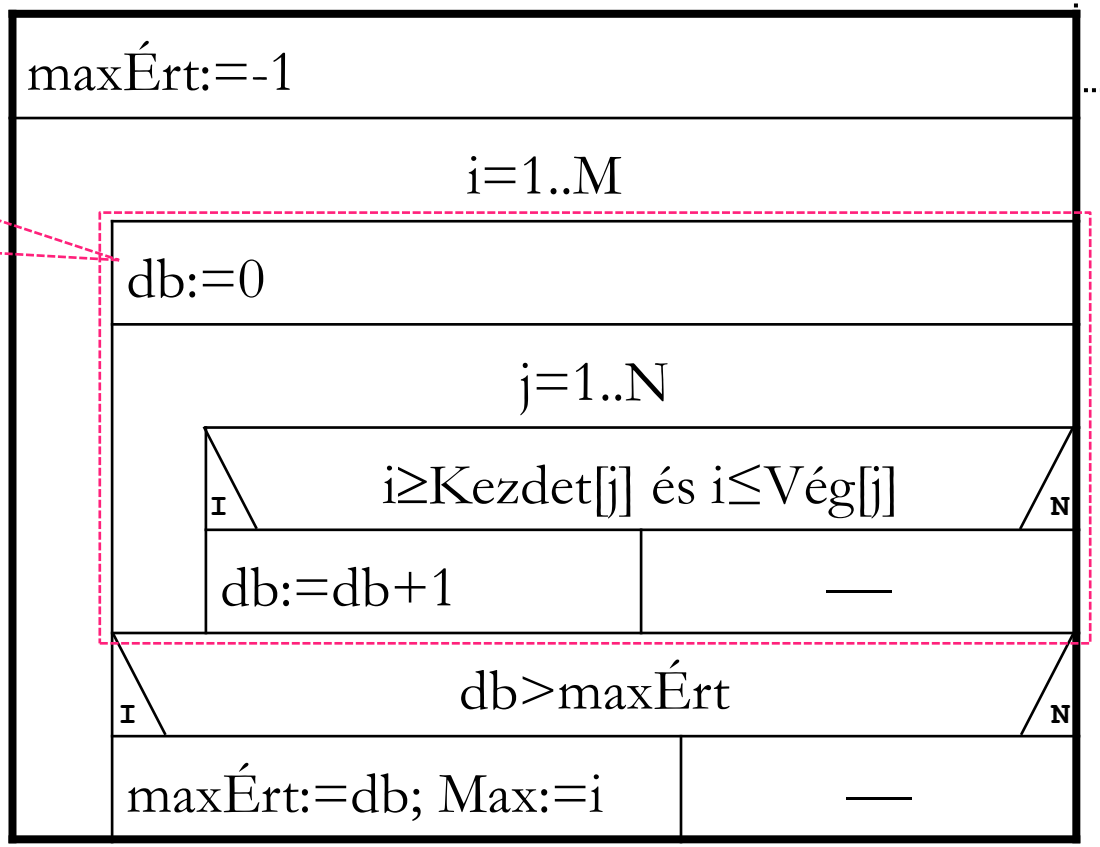
```
F[M+1]:=N+K; kezdet:=1; vég:=1
vég≤M és F[vég+1]–F[kezdet]<K
    vég:=vég+1
Max:=F[kezdet]; MaxÉrt:=vég–kezdet+1
kezdet=2..M–1
    [vég:=vég]
    vég≤M és F[vég+1]–F[kezdet]<K
        vég:=vég+1
    I   vég–kezdet+1>MaxÉrt   N
    Max:=F[kezdet]; MaxÉrt:=vég–kezdet+1 | —
```

Maximum-kiválasztás + megszámlálás

Feladat: Adott N intervallum, kezdő- és végpontjaik (Kezdet,Vég) 1 és M közötti számok. (N,M≥1) Adjunk meg egy értéket (Max), amely a legtöbb intervallumban benne van!

Alapmegoldás:

Megszámolás: az i hány intervallumba esik?

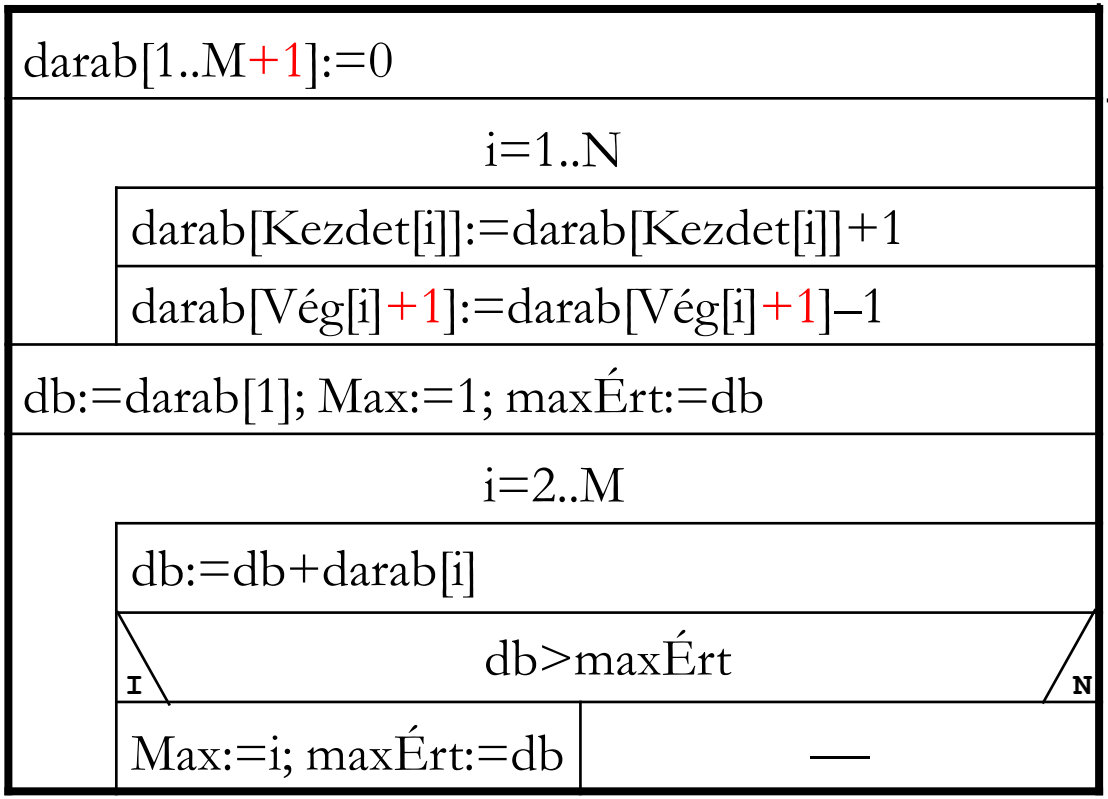


Maximum-kiválasztás + megszámlálás + változásfigyelés

Optimális megoldás:

Legyen a darab[i] jelentése, az i érték mennyivel több intervallumban szerepel, mint az i–1.

Változó
i,db,
maxÉrt:**Egész**
darab:Tömb[…]

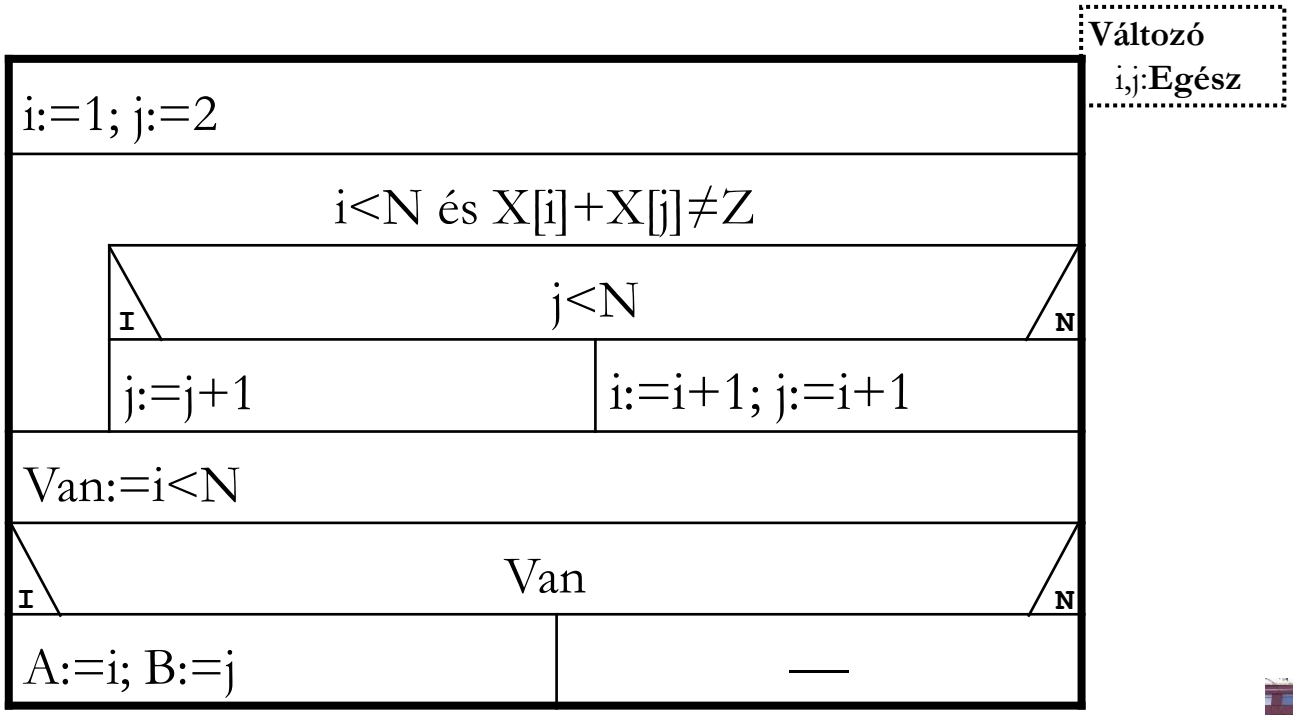


Keresés

Feladat:

Adott egy növekvő N (≥2) elemű X számsorozat. Jelöljük ki két elemét (A, B), amelyek összege pontosan Z!

Alapmegoldás:



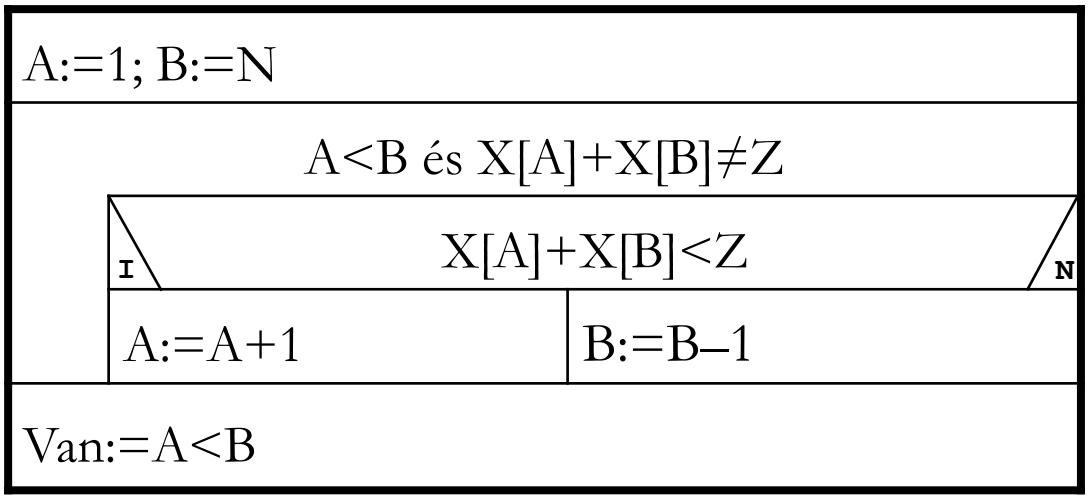
Keresés + intervallumszűkítés

Feladat:

Adott egy növekvő N (≥2) elemű X számsorozat. Jelöljük ki két elemét (A, B), amelyek összege pontosan Z!

Optimális megoldás:

Ha az első és utolsó elem összege kisebb Z-nél, akkor az első biztosan nem megoldás. Ha nagyobb, akkor az utolsó biztosan nem megoldás.



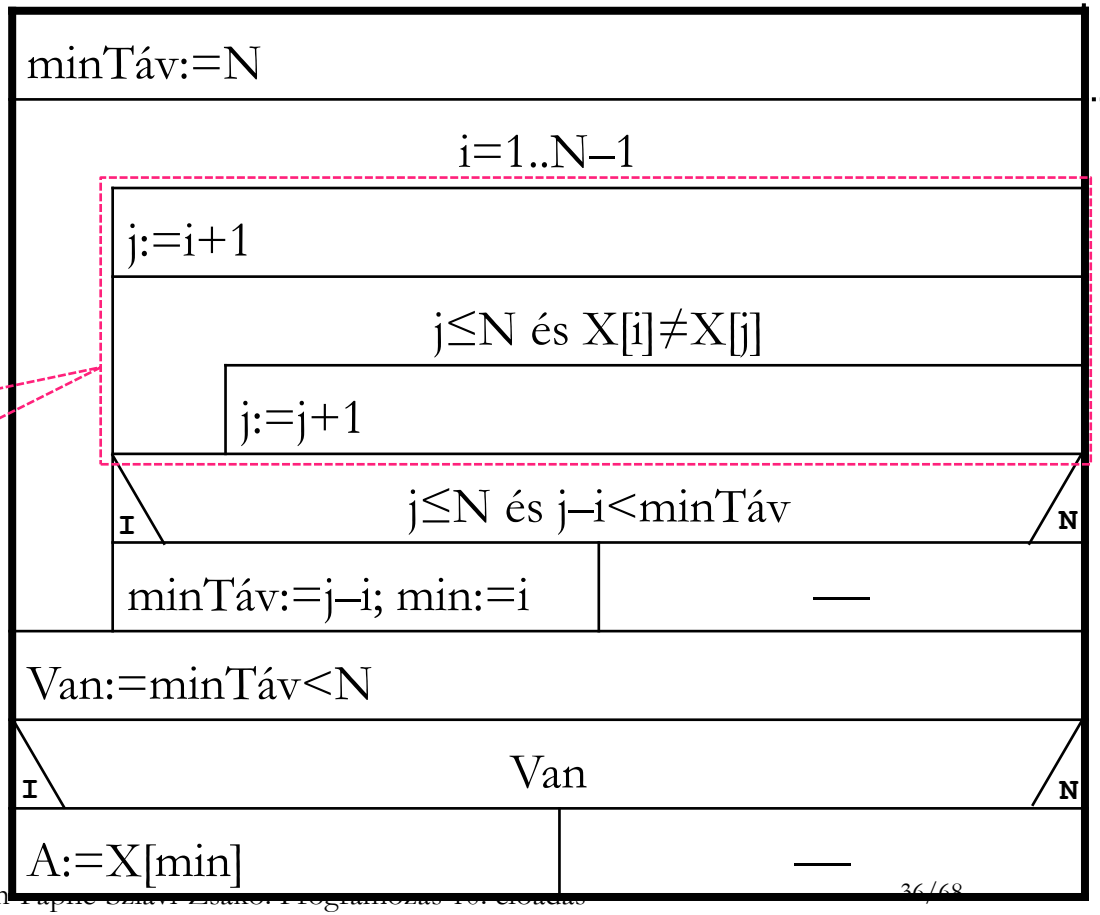
Maximum-kiválasztás + keresés

Feladat:

Adott egy N elemű X sorozat, amely 1 és M közötti értékeket tartalmaz. Adjuk meg azt az A értéket, amely két előfordulása a lehető legközelebb van egymáshoz ha van egyáltalán ismétlődő érték (Van)! (N≥2,M≥1)

Alapmegoldás:

Keresés:
X[i] következő
ismétlődése



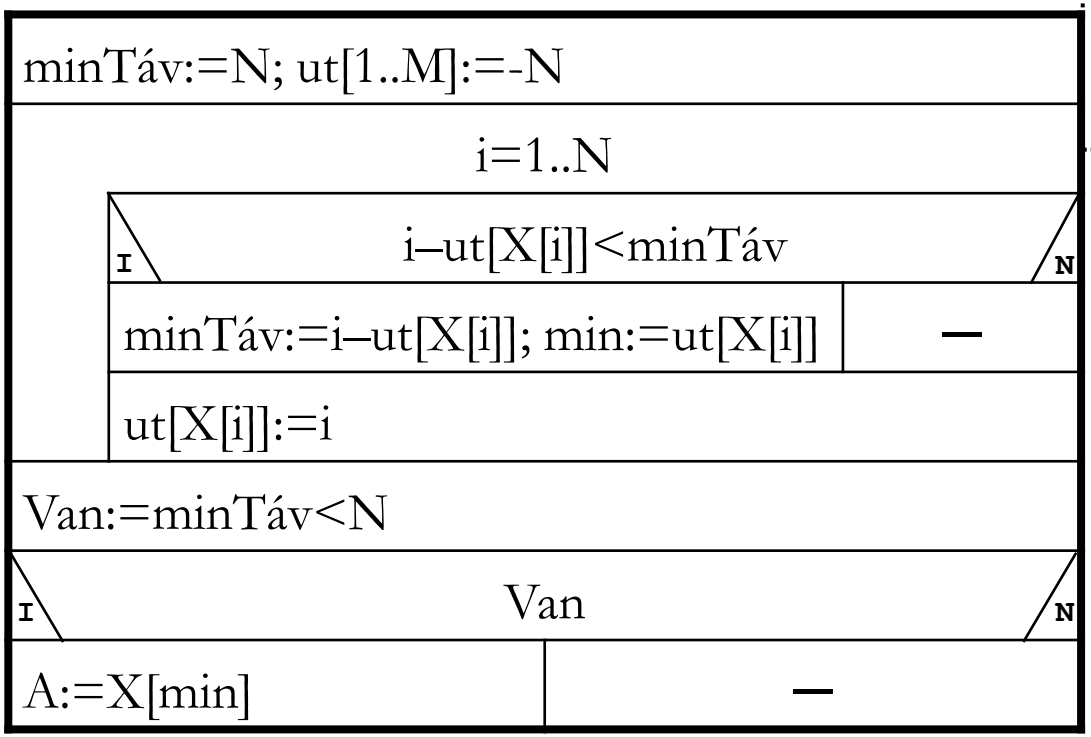
Maximum-kiválasztás + keresés + intervallumkezdet megőrzése

Feladat:

Adott egy N elemű X sorozat, amely 1 és M közötti értékeket tartalmaz. Adjuk meg azt az A értéket, amely két előfordulása a lehető legközelebb van egymáshoz, ha van egyáltalán ismétlődő érték (Van)! (N≥2,M≥1)

Optimális megoldás:

Minden értékhez tároljuk az utolsó előfordulása helyét!



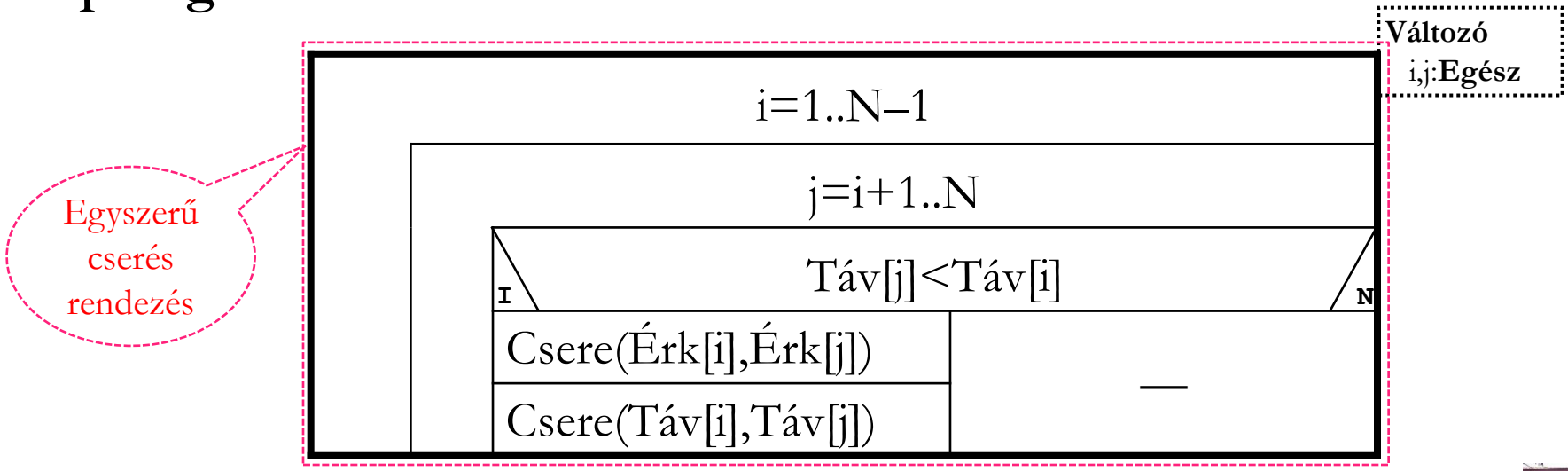
Változó
i,minTáv,
min:**Egész**
ut:Tömb[…]

Rendezés

Feladat:

Egy rendezvényen N vendég vesz részt. Érkezési sorrendben ismerjük mindegyik érkezési (Érk) és távozási (Táv) idejét, mindkettő 1 és M közötti egész szám. Sem érkezni, sem távozni nem akart két vendég egyszerre. Adjuk meg a vendégeket távozási idő szerinti sorrendben!

Alapmegoldás:



Kiválogatás +

intervallumkezdet megőrzése, párok indexelése

Optimális megoldás:

Egy intervallum végekkel indexelt tömbbe tegyük bele az intervallum kezdeteket!

Változó
i,j,db:**Egész**
kezd:Tömb[…]

```
kezd[1..M]:=0
                    i=1..N
        kezd[Táv[i]]:=Érk[i]
db:=0
                    i=1..M
        I   kezd[i]>0   N
        db:=db+1        |
        Érk[db]:=kezd[i]; Táv[db]:=i
```

Rekurzió

Klasszikus példák:

- Faktoriális

$$n! = \begin{cases} n * (n-1)! & ha \;\; n > 0 \\ 1 & ha \;\; n = 0 \end{cases}$$

- Fibonacci-számok

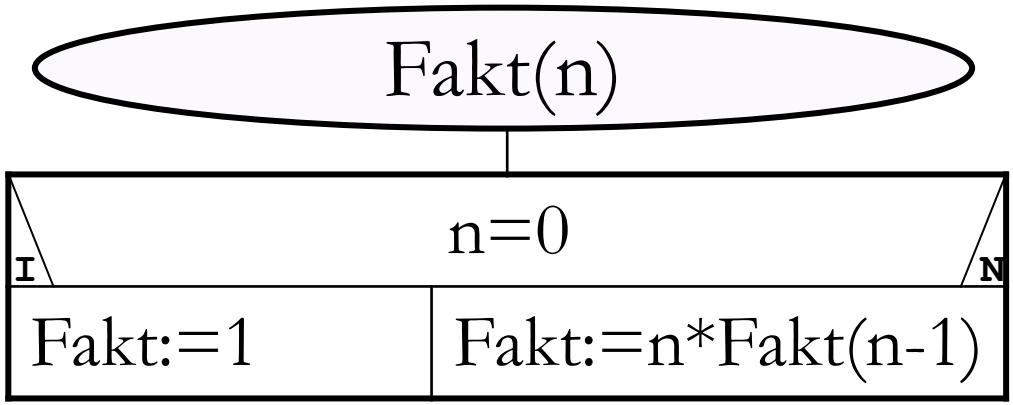
$$Fib(n) = \begin{cases} 0 & ha \;\; n = 0 \\ 1 & ha \;\; n = 1 \\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & ha \;\; n > 1 \end{cases}$$

A rekurzió lényege: önhivatkozás

Rekurzív specifikáció és algoritmus

Faktoriális:

$$n! = \begin{cases} n*(n-1)! & ha \;\; n > 0 \\ 1 & ha \;\; n = 0 \end{cases}$$

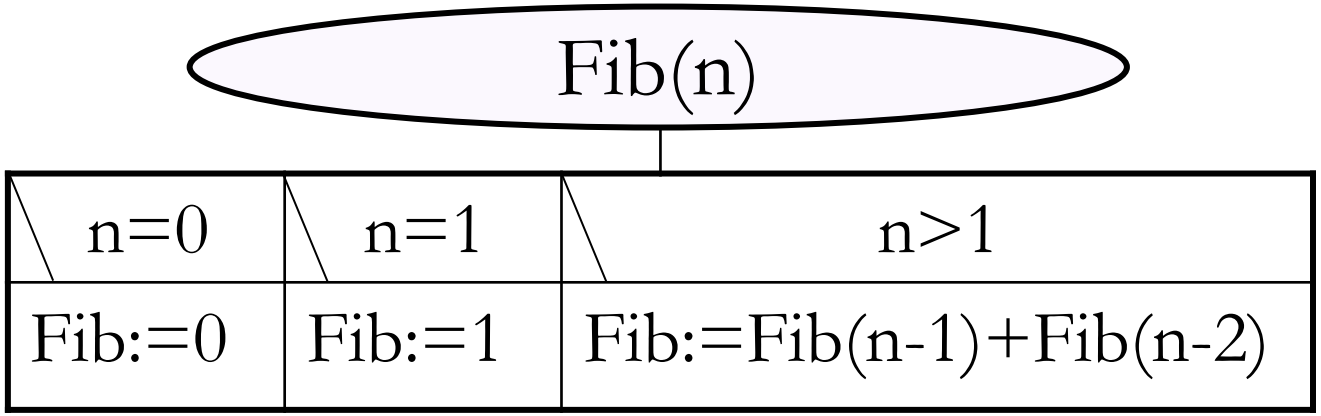


Itt egy 2-alternatívájú függvényt kell algoritmizálni, ami egy „2-irányú” elágazással történik.

Rekurzív specifikáció és algoritmus

Fibonacci-számok:

$$Fib(n) = \begin{cases} 0 & ha \;\; n = 0 \\ 1 & ha \;\; n = 1 \\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & ha \;\; n > 1 \end{cases}$$

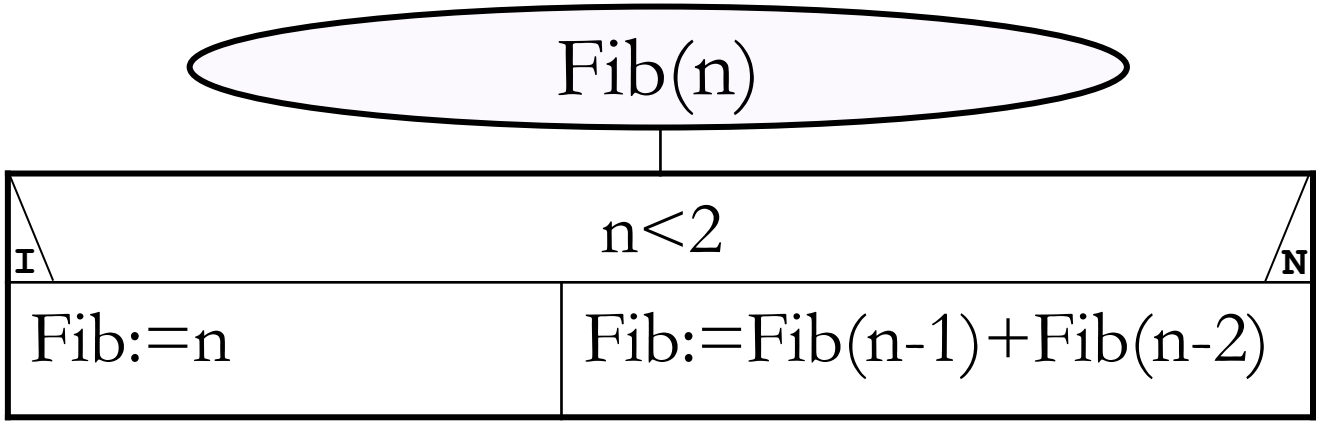


Háromirányú elágazás a megoldás.

Rekurzív specifikáció és algoritmus

Fibonacci-számok:

$$Fib(n) = \begin{cases} 0 & ha\ \ n = 0 \\ 1 & ha\ \ n = 1 \\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & ha\ \ n > 1 \end{cases}$$



Kétirányú elágazássá alakított megoldás.

Problémák a rekurzióval

Hely: nagyra dagadt veremméret.

Idő: a vermelés adminisztrációs többletterhe, a többszörösen ismétlődő hívások.

Példa: **Fibonacci-számok esetén**

r(i):=az i. Fibonacci-szám kiszámításához szükséges hívások száma

r(0):=1, r(1):=1, r(i):=r(i–1)+r(i–2)+1 (i>1)

$$Fib(n) = \begin{cases} 0 & ha\ n = 0 \\ 1 & ha\ n = 1 \\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & ha\ n > 1 \end{cases}$$

Állítás:

a) r(i)=F(i+1)+F(i)+F(i–1)–1 (i>1),

b) r(i)=2*F(i+1)–1,

ahol F(i)=az i. Fibonacci-szám.

c) r(i)=$\Theta(c^i)$, azaz exponenciális műveletigényű.

Rekurzió és iteráció

Korlátos memóriájú függvények:

Ha egy rekurzív függvény minden értéke valamely korábban kiszámolható értékből számolható, akkor némi memória felhasználással elkészíthető a **rekurziómentes** változat, amelyben az egyes függvényértékeknek megfeleltetünk egy F[0..N] vektort.

A függvény általános formája:

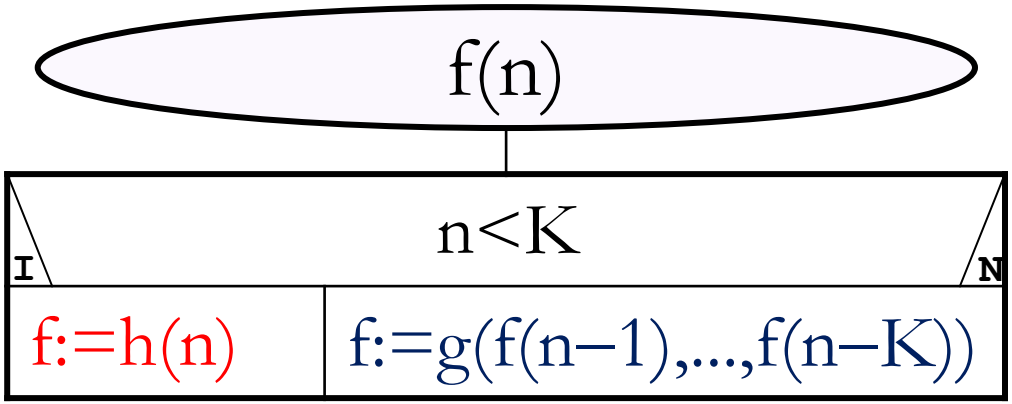
$$f(n) = \begin{cases} g\big(f(n-1), f(n-2), \ldots, f(n-K)\big) & \text{ha} \quad n \geq K \\ h(n) & \text{ha} \quad 0 \leq n < K \end{cases}$$

Rekurzió és iteráció

Korlátos memóriájú függvények:

Rekurzív változat:

$$f(n) = \begin{cases} g(f(n-1), f(n-2), \ldots, f(n-K)) & \text{ha } n \geq K \\ h(n) & \text{ha } 0 \leq n < K \end{cases}$$

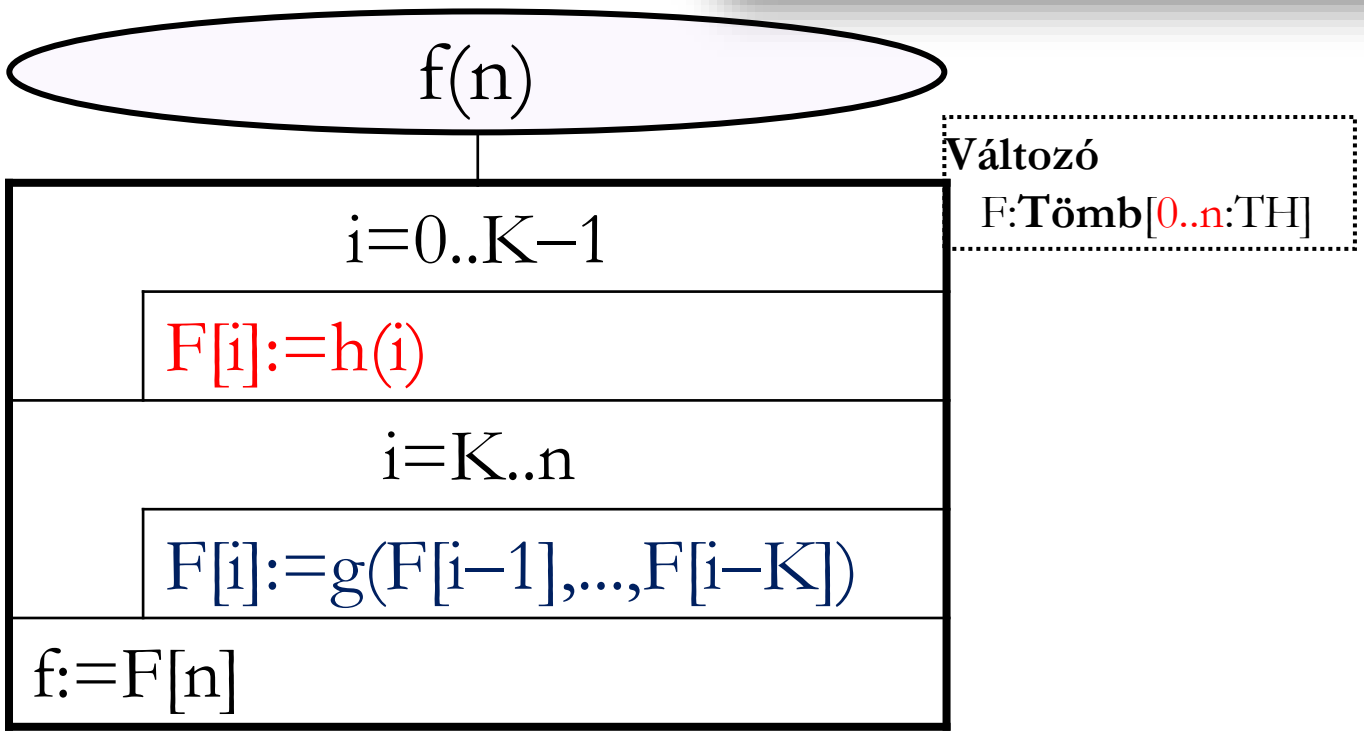


Rekurzió és iteráció

Korlátos memóriájú függvények:

Iteratív (ciklusos) változat:

$$f(n) = \begin{cases} g(f(n-1), f(n-2), \ldots, f(n-K)) & \text{ha} \quad n \geq K \\ h(n) & \text{ha} \quad 0 \leq n < K \end{cases}$$



Rekurzió és iteráció

Ez így természetesen nem hatékony tárolás, hiszen a rekurzív formulából látszik, hogy minden értékhez csak az őt megelőző K értékre van szükség.

A hatékony megoldásban az alábbi értékadást kell átalakítani:

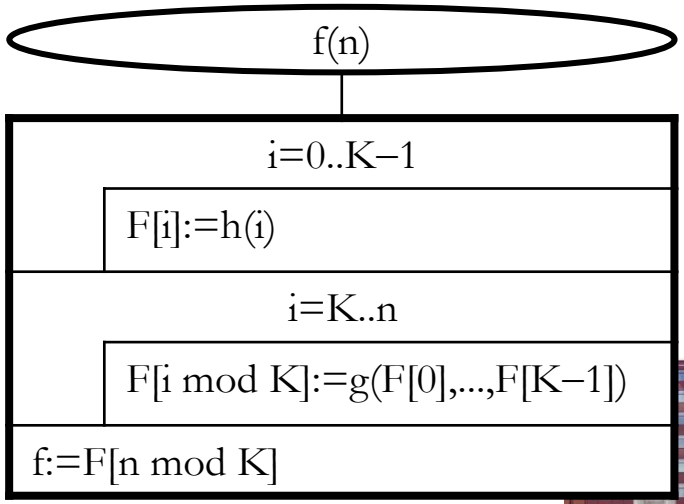
```
F[i]:=g(F[i-1],...,F[i-K])
```

Lehet pl. így, ha a `g()` függvény kiszámítása nem függ a paraméterek sorrendjétől :

```
F[i mod K]:=g(F[0],...,F[K-1]).
```

Ekkor elegendő: F[0..K–1] tömb.

Az eredmény az F[n mod K]-ban képződik.

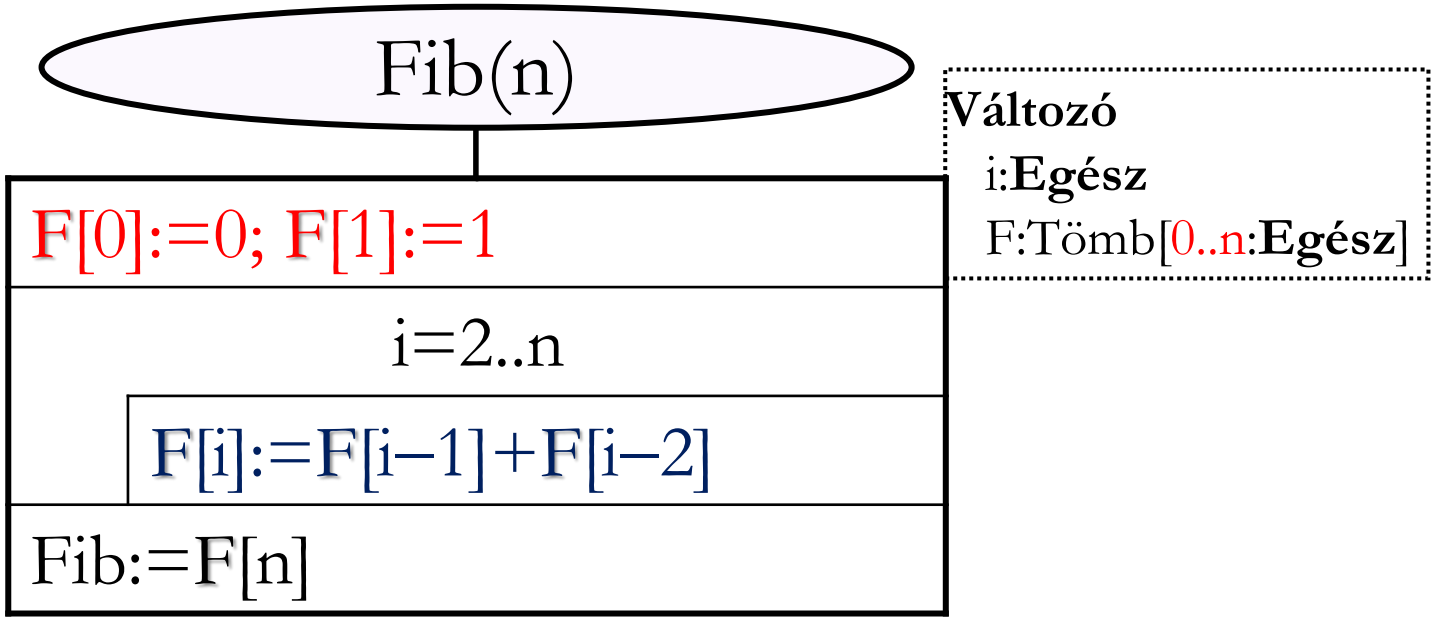


Rekurzió és iteráció

Példa: Fibonacci-számok$_{\text{iteratív}}$

$$Fib(n) = \begin{cases} 0 & ha\ n = 0 \\ 1 & ha\ n = 1 \\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & ha\ n > 1 \end{cases}$$

Alapmegoldás:

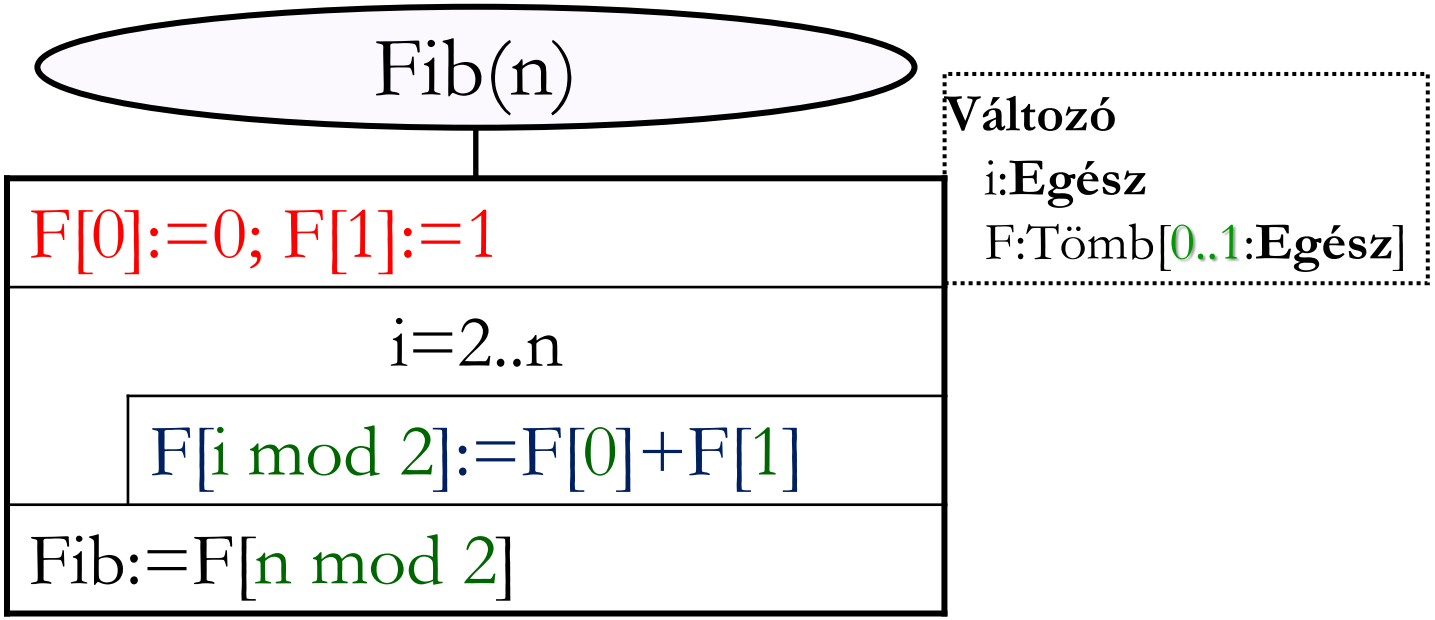


Rekurzió és iteráció

Példa: Fibonacci-számok$_{\text{iteratív}}$

$$Fib(n) = \begin{cases} 0 & ha\ n = 0 \\ 1 & ha\ n = 1 \\ Fib(n-1) + Fib(n-2) & ha\ n > 1 \end{cases}$$

Helytakarékos megoldás (K=2):



Rekurzió memorizálással

Többszörös hívás elkerülése:

Amit már kiszámoltunk egyszer, azt ne számoljuk újra! Tároljuk a már kiszámolt értékeket, és ha újra szükségünk van rájuk, használjuk fel őket!

Példa: **Fibonacci-számok esetén**

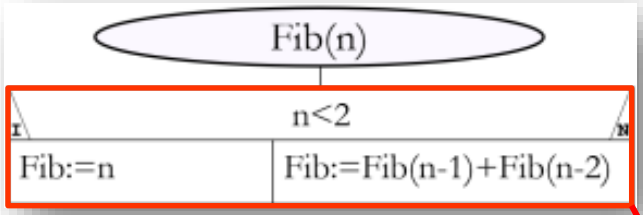
A megoldásban F[i]≥0 jelentse, ha már kiszámoltuk az i-edik Fibonacci-számot.

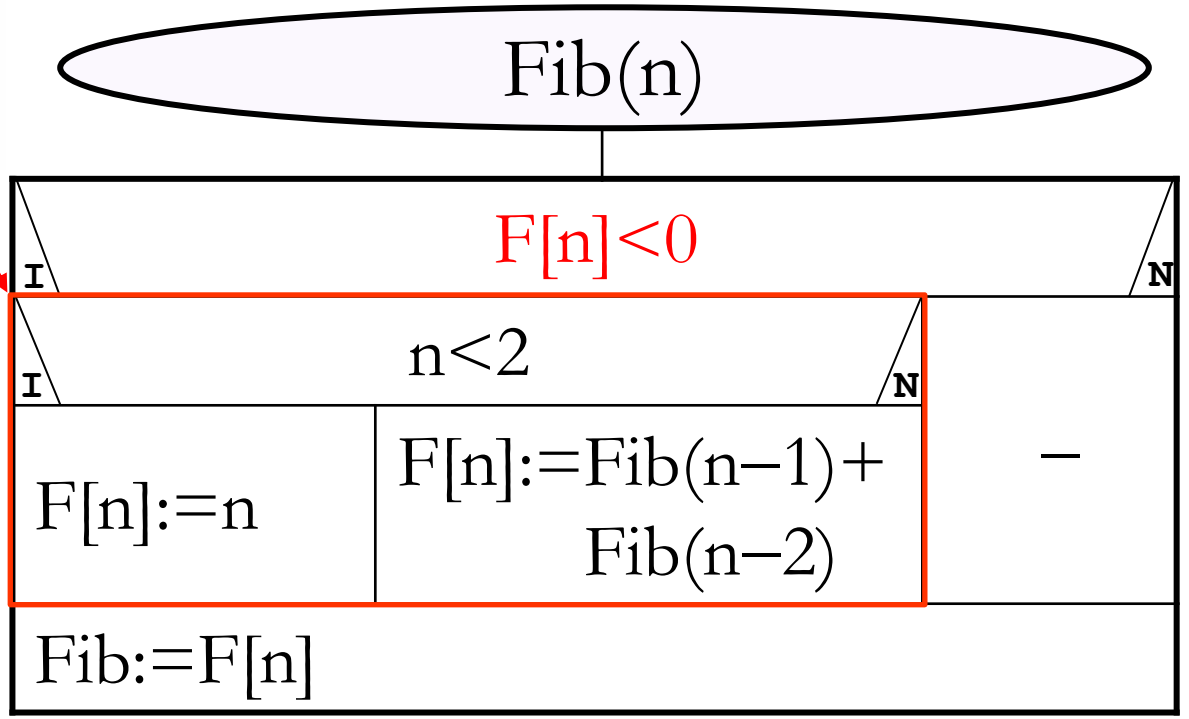
Változó
i:**Egész**
F:**Tömb**[0..N:**Egész**]

i=0..N
F[i]:=-1
F[N]:=Fib(N)

Rekurzió memorizálással

Algoritmus (folytatás):



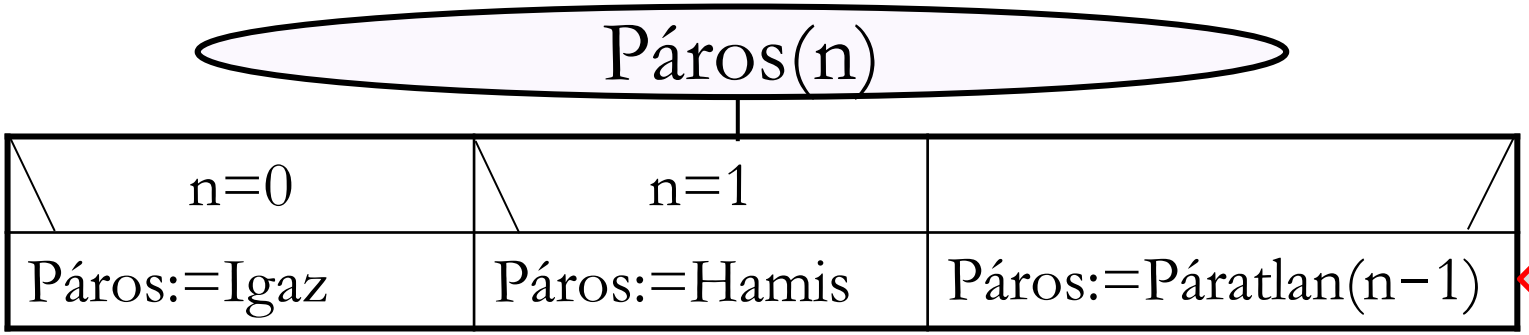


Közvetett rekurzió

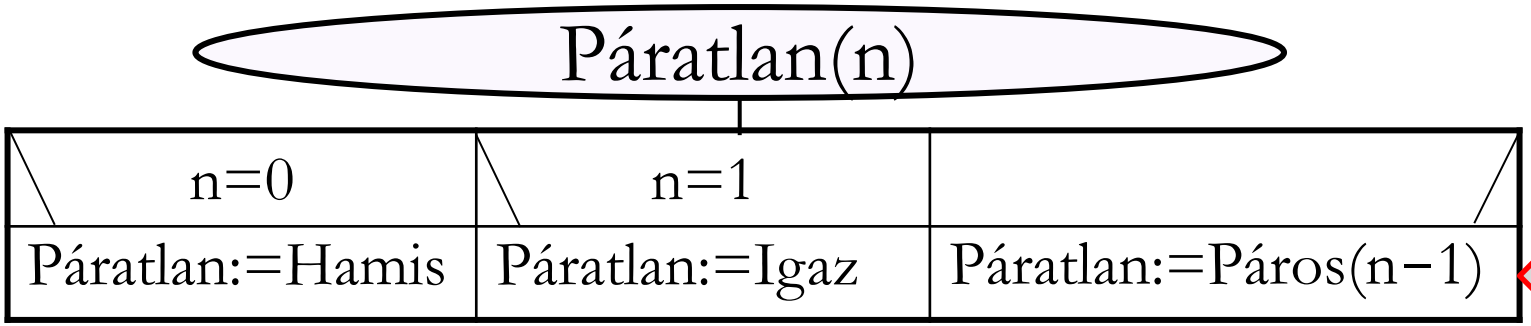
Feladat:

Döntsük el egy számról, hogy páros-e, ha nincs maradék-számítás műveletünk!

Megoldás:



Mivel párost páratlan előz meg.



Mivel páratlant páros előz meg.

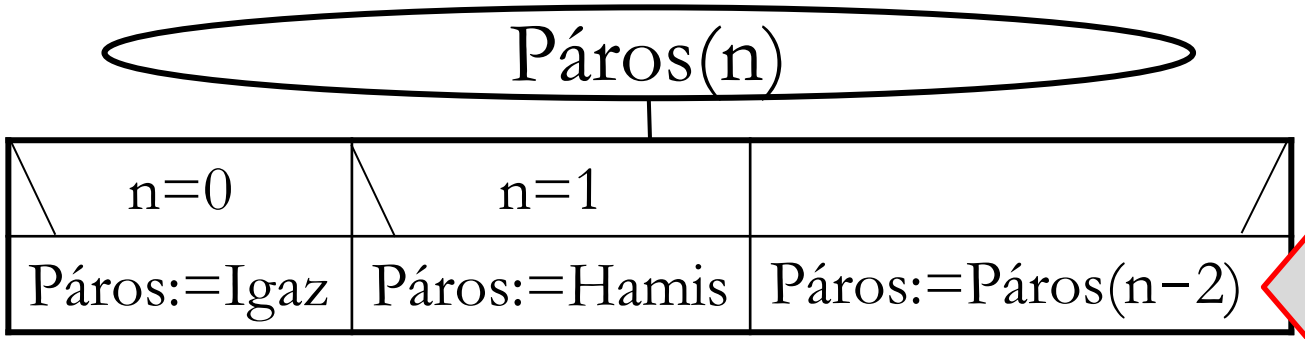
Közvetlen rekurzió

Feladat:

Döntsük el egy számról, hogy páros-e, ha nincs maradék-számítás műveletünk!

A két – közvetetten – rekurzív eljárás most összevonható:

Megoldás:



Mivel párost nem páros, és nem párost páros előz meg.

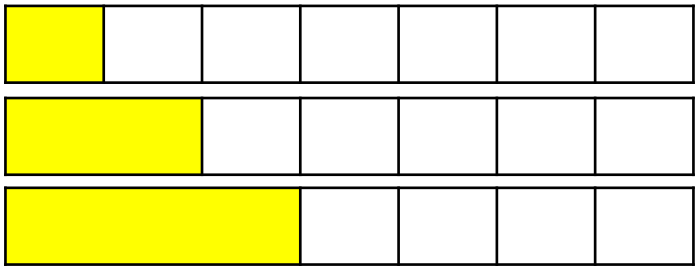
Közvetlen rekurzió – járdakövezés

Feladat:

Számítsuk ki, hogy hányféleképpen lehet egy 1×n egység méretű járdát kikövezni 1×1, 1×2 és 1×3 méretű lapokkal!

Az első helyre tehetünk:

- 1×1-es lapot:
- 1×2-es lapot:
- 1×3-as lapot:

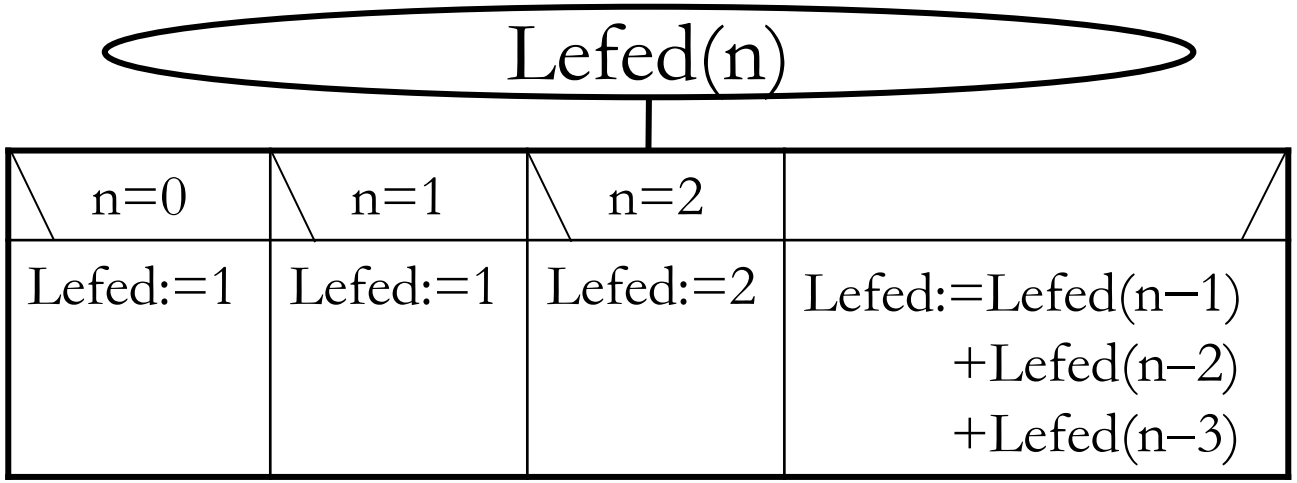


Az első esetben n–1, a másodikban n–2-t, a harmadikban pedig n–3 cellát kell még lefednünk. Azaz az n cella lefedéseinek száma:

$$Lefed(n)=Lefed(n-1)+Lefed(n-2)+Lefed(n-3), \text{ ha } n>2.$$

Közvetlen rekurzió – járdakövezés

Megoldás:



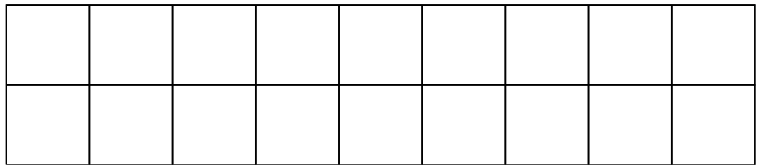
Sokszoros hívás kiküszöbölése:

- vagy **memorizálással**,
- vagy **iteratív** (ciklusos) implementálással!

Közvetett rekurzió – járdakövezés

Feladat:

Számítsuk ki, hogy hányféleképpen lehet egy 2×n egység méretű járdát kikövezni 1×2 és 1×3 méretű lapokkal!

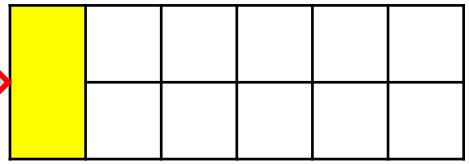


Közvetett rekurzió – járdakövezés

Megoldás:

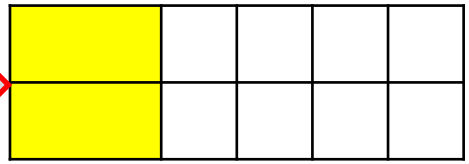
Az első oszlop egyféleképpen fedhető le:

A-típusú helyzet



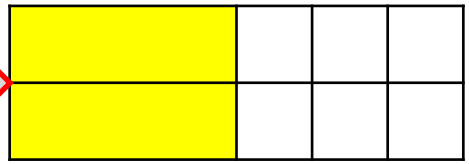
Az első két oszlop további elrendezéssel újra egyféleképpen fedhető le:

A-típusú helyzet



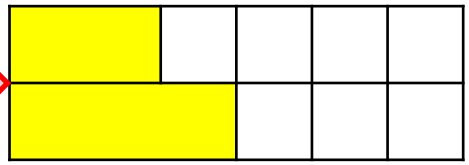
Az első három oszlop … újra egyféleképpen:

A-típusú helyzet



Sajnos ez is előfordulhat:

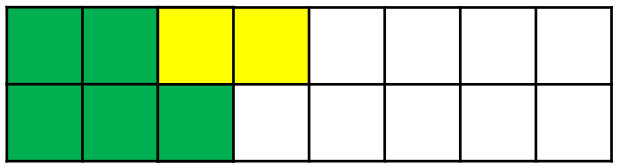
B-típusú helyzetek



Közvetett rekurzió – járdakövezés

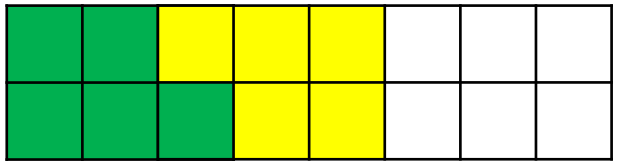
A B-típusú helyzetű járda háromféleképpen folytatható:

- Ha fölülre „kettes”-t teszünk:



B-típusú új helyzet

- Ha fölülre „hármast” és alulra „kettes”-t teszünk:



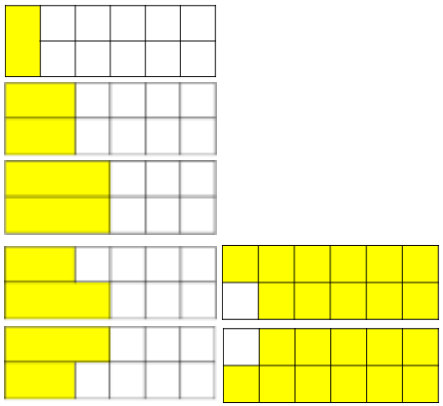
A-típusú új helyzet

- Ha fölülre „hármast” és alulra „hármas”-t teszünk:

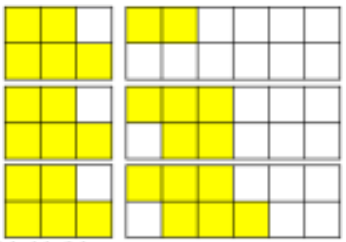
B-típusú új helyzet

Közvetett rekurzió – járdakövezés

Jelölje A(n) a megoldás értékét 2×n egység méretű járda esetén! Jelölje B(n) a megoldás értékét 2×n egység méretű járda esetén, ha az egyik baloldali sarok nincs lefedve!



$$A(n) = \begin{cases} 1 & \text{ha} \quad n = 1 \\ 2 & \text{ha} \quad n = 2 \\ 4 & \text{ha} \quad n = 3 \\ A(n-1) + A(n-2) + A(n-3) + 2 * B(n-2) & \text{ha} \quad n > 3 \end{cases}$$



$$B(n) = \begin{cases} 0 & \text{ha} \quad n = 1 \\ 0 & \text{ha} \quad n = 2 \\ 1 & \text{ha} \quad n = 3 \\ B(n-1) + A(n-3) + B(n-3) & \text{ha} \quad n > 3 \end{cases}$$

Közvetett rekurzió - járdakövezés

$$A(n)=\begin{cases}1 & \text{ha } n=1\\ 2 & \text{ha } n=2\\ 4 & \text{ha } n=3\\ A(n-1)+A(n-2)+A(n-3)+2*B(n-2) & \text{ha } n>3\end{cases}$$

A(n)

n=1	n=2	n=3	
A:=1	A:=2	A:=4	A:=A(n–1)+A(n–2)+A(n–3)+ 2*B(n-2)

$$B(n)=\begin{cases}0 & \text{ha } n=1\\ 0 & \text{ha } n=2\\ 1 & \text{ha } n=3\\ B(n-1)+A(n-3)+B(n-3) & \text{ha } n>3\end{cases}$$

B(n)

n<3	n=3	
B:=0	B:=1	B:=A(n–3)+B(n–1)+B(n–3)

Rekurzív eljárás

A rekurzív eljárások nem mindig alakíthatók át egyszerűen táblázatkitöltéssé, az alábbi feladat nemrekurzív megoldása sokkal nehezebb lehet.

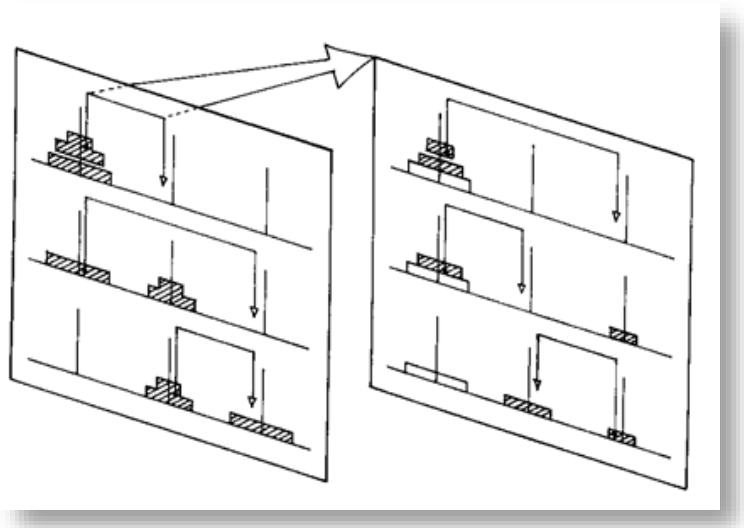
Hanoi tornyai:

Adott 3 rudacska. Az elsőn egyre csökkenő sugarú korongok vannak. Az a feladat, hogy tegyük át a harmadik rudacskára a korongokat egyenként úgy, hogy az átpakolás közben és természetesen a végén is minden egyes korongon csak nála kisebb lehet. Az átpakoláshoz lehet segítségül felhasználni a középső rudacskát.

Rekurzív eljárás

Hanoi tornyai:

- „N−1 darabot 1-ről 2-re”
- „Legalsót (N=1) 1-ről 3-ra”
- „N−1 darabot 2-ről 3-ra”



Hanoi(n,ról,át,ra)

I: n>1	N
Hanoi(n−1,ról,ra,át)	Ki: n,ról,ra
Ki: n,ról,ra	
Hanoi(n−1,át,ról,ra)	

Programozási tételek rekurzívan

Sorozatszámítás (összegzés):

A sorozatszámítás tétel egy egyszerű rekurziót tartalmazott, ahol minden kiszámolt érték az előző egyetlen értéktől függött:

$$F(X_{1..n}) := \begin{cases} F_0 & , n = 0 \\ f(F(X_{1..n-1}), X_n) & , n > 0 \end{cases}$$

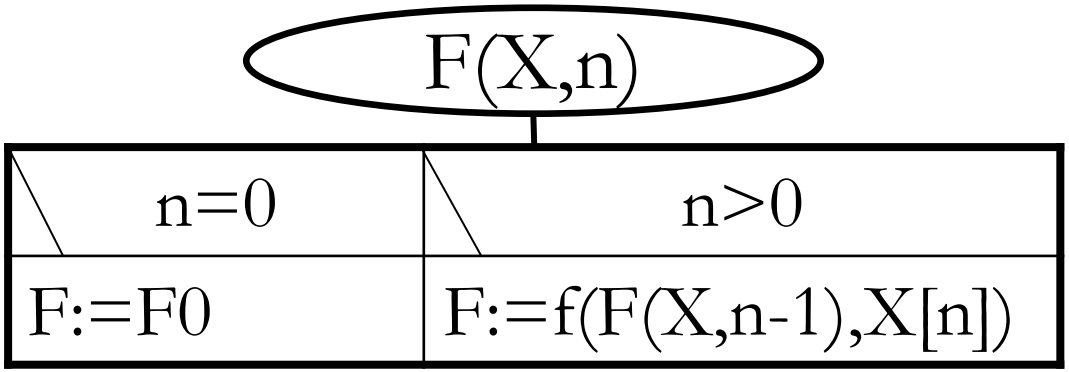
Programozási tételek rekurzívan

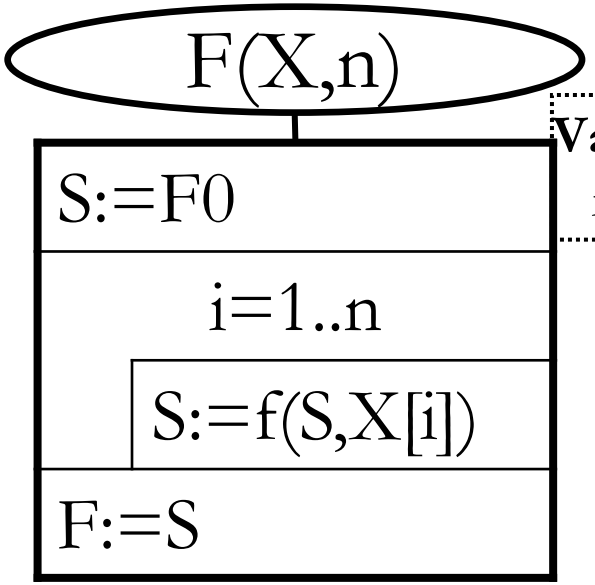
$$F(X_{1..n}) := \begin{cases} F_0 , & n = 0 \\ f(F(X_{n-1}), X_n) , & n > 0 \end{cases}$$

Sorozatszámítás (összegzés):

A sorozatszámítás tétel egy egyszerű rekurziót tartalmazott, ahol minden kiszámolt érték az előző egyetlen értéktől függött:

$$F(X, n) := \begin{cases} F_0 , & n = 0 \\ f(F(X, n-1), X_n) , & n > 0 \end{cases}$$



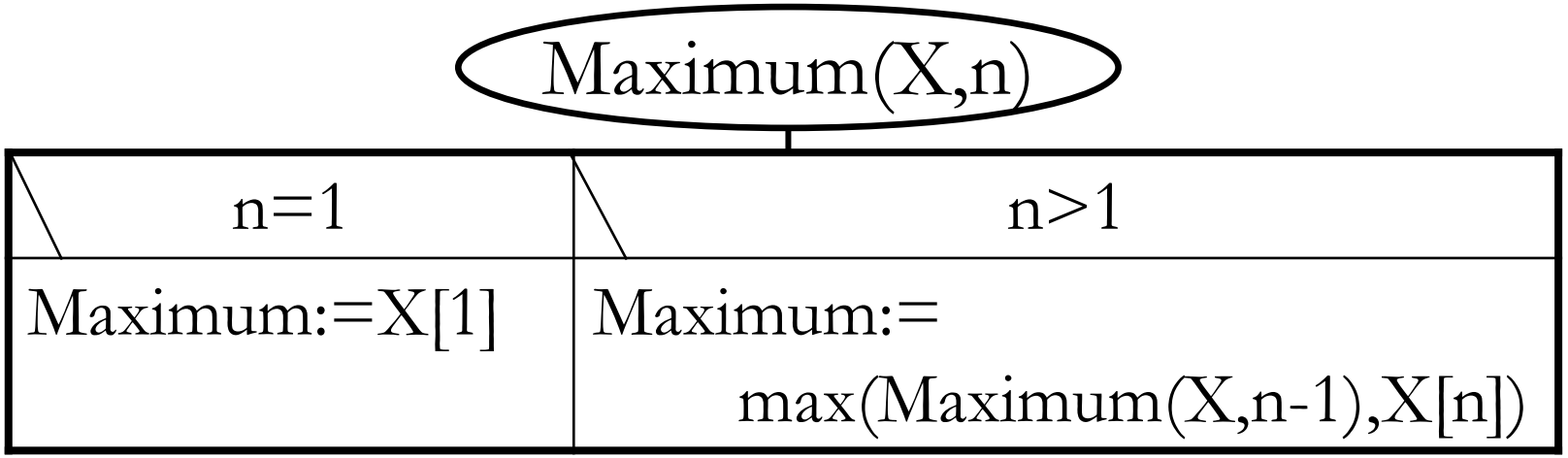


Programozási tételek rekurzívan

Maximum-kiválasztás:

A maximum-kiválasztás tétel rekurzívan ugyanezen az elven fogalmazható meg:

$$\text{Maximum}(X, n) := \begin{cases} X_1 & , n = 1 \\ \max(\text{Maximum}(X, n-1), X_n) & , n > 1 \end{cases}$$



Programozási tételek rekurzívan

Keresés:

A keresés tétel is ugyanezen az elven fogalmazható meg rekurzívan, de már háromirányú elágazással:

$$\text{Keresés}(X, n) := \begin{cases} (\text{hamis}, -) & , n = 0 \\ (\text{igaz}, n) & , T(X_n) \\ \text{Keresés}(X, n-1) & , \text{egyébként} \end{cases}$$

n=0	T(X[n])	
Keresés:= (hamis,-)	Keresés:= (igaz,n)	Keresés:= Keresés(X,n−1)

Visszatekintés

- Programtranszformációk
- Hatékony algoritmikus technikák
  - Segédösszegek számítása
  - Ablakozás (2-féleképpen)
  - Változásfigyelés
  - Intervallum-manipulációk (3-féleképpen)
- Rekurzió
  - Rekurzió és iteráció
  - Programozási tételek rekurzívan