

Programozási nyelvek – Java

Műveletek



Kozsik Tamás

ELTE Eötvös Loránd Tudományegyetem

Outline

- 1 Imperatív OOP stílus
- 2 Túlterhelés
- 3 Funkcionális OOP stílus
- 4 final változók
- 5 Procedurális/moduláris stílus
- 6 Paraméterátadás
 - vararg
- 7 Aliasing
- 8 Lambdák

Racionális számok

```
package numbers;

public class Rational {

    private int numerator, denominator;
    /* class invariant: denominator > 0 */

    public Rational( int numerator, int denominator ){
        if( denominator <= 0 ) throw new IllegalArgumentException();
        this.numerator = numerator;
        this.denominator = denominator;
    }

}
```



Getter-setter

```
package numbers;

public class Rational {
    private int numerator, denominator;

    public Rational( int numerator, int denominator ){ ... }

    public void setDenominator( int denominator ){
        if( denominator <= 0 ) throw new IllegalArgumentException();
        this.denominator = denominator;
    }

    public int getDenominator(){ return denominator; }

    ...
}
```



Tervezett használat

```
import numbers.Rational;
public class Main {
    public static void main( String[] args ){
        Rational p = new Rational(1,3);
        Rational q = new Rational(1,2);
        p.multiplyWith(q);
        println(p);           // 1/6
        println(q);           // 1/2
    }
    private static void println( Rational r ){
        System.out.println( r.getNumerator() + "/" +
                            r.getDenominator() );
    }
}
```



Aritmetika

```
package numbers;

public class Rational {
    private int numerator, denominator;
    public Rational( int numerator, int denominator ){ ... }
    public int getNumerator(){ return numerator; }
    public int getDenominator(){ return denominator; }
    public void setNumerator( int numerator ){ ... }
    public void setDenominator( int denominator ){ ... }

    public void multiplyWith( Rational that ){
        this.numerator *= that.numerator;
        this.denominator *= that.denominator;
    }
    ...
}
```



Dokumentációs megjegyzéssel

```
package numbers;

public class Rational {

    ...

    /**
     * Set {@code this} to {@code this} * {@code that}.
     * @param that Non-null reference to a rational number,
     *             it will not be changed in the method.
     * @throws NullPointerException When {@code that} is null.
     */
    public void multiplyWith( Rational that ){
        this.numerator *= that.numerator;
        this.denominator *= that.denominator;
    }

    ...

}
```



Műveletek sorozása

```
package numbers;

public class Rational {
    ...
    public Rational multiplyWith( Rational that ){
        this.numerator *= that.numerator;
        this.denominator *= that.denominator;
        return this;
    }
    ...
}
```

```
Rational p = new Rational(1,3);
Rational q = new Rational(1,2);
p.multiplyWith(q).multiplyWith(q).divideBy(q);
println(p);
```


Outline

- 1 Imperatív OOP stílus
- 2 **Túlterhelés**
- 3 Funkcionális OOP stílus
- 4 final változók
- 5 Procedurális/moduláris stílus
- 6 Paraméterátadás
 - vararg
- 7 Aliasing
- 8 Lambdák

Több metódus ugyanazzal a névvel

```
public class Rational {  
    ...  
    public void multiplyWith( Rational that ){  
        this.numerator *= that.numerator;  
        this.denominator *= that.denominator;  
    }  
  
    public void multiplyWith( int that ){  
        this.numerator *= that;  
    }  
}
```

```
Rational p = new Rational(1,3), q = new Rational(1,2);  
p.multiplyWith(q);  
p.multiplyWith(2);
```

Trükkös szabályok: „jobban illeszkedő”

```
static void m( long n ){ ... }  
static void m( float n ){ ... }  
public static void main( String[] args ){  
    m(3);  
}
```



Egyformán illeszkedő

```
static void m( long n, float m ){ ... }  
static void m( float m, long n ){ ... }  
public static void main( String[] args ){  
    m(4,2);  
}
```

Foo.java:5: error: reference to m is ambiguous

m(4,2);

^

both method m(long,float) in Foo

and method m(float,long) in Foo match

1 error



Több konstruktor ugyanabban az osztályban

```
public class Rational {  
    ...  
    public Rational( int numerator, int denominator ){  
        if( denominator <= 0 ) throw new IllegalArgumentException();  
        this.numerator = numerator;  
        this.denominator = denominator;  
    }  
  
    public Rational( int value ){  
        numerator = value;  
        denominator = 1;  
    }  
}
```

```
Rational p = new Rational(1,3), q = new Rational(3);
```



Túlterhelés (overloading)

- Több metódus ugyanazzal a névvel, több konstruktor



Túlterhelés (overloading)

- Több metódus ugyanazzal a névvel, több konstruktor
- Formális paraméterek eltérnek
 - Paraméterek száma
 - Paraméterek deklarált típusa



Túlterhelés (overloading)

- Több metódus ugyanazzal a névvel, több konstruktor
- Formális paraméterek eltérnek
 - Paraméterek száma
 - Paraméterek deklarált típusa
- Híváskor a fordító eldönti, melyiket kell hívni
 - Az aktuális paraméterek száma,
 - illetve deklarált típusa alapján



Túlterhelés (overloading)

- Több metódus ugyanazzal a névvel, több konstruktor
- Formális paraméterek eltérnek
 - Paraméterek száma
 - Paraméterek deklarált típusa
- Híváskor a fordító eldönti, melyiket kell hívni
 - Az aktuális paraméterek száma,
 - illetve deklarált típusa alapján
- Fordítási hiba, ha:
 - Egyik sem felel meg a hívásnak
 - Ha több is egyformán megfelel



Jó ez így?

```
public class Rational {  
    ...  
  
    public void multiplyWith( Rational that ){  
        this.numerator *= that.numerator;  
        this.denominator *= that.denominator;  
    }  
  
    public Rational multiplyWith( Rational that ){  
        this.numerator *= that.numerator;  
        this.denominator *= that.denominator;  
        return this;  
    }  
    ...  
}
```



Jogos túlterhelés

```
public class Rational {  
    ...  
    public void set( int numerator, int denominator ){  
        if( denominator <= 0 ) throw new IllegalArgumentException();  
        this.numerator = numerator;  
        this.denominator = denominator;  
    }  
  
    public void set( Rational that ){  
        if( that == null ) throw new IllegalArgumentException();  
        this.numerator = that.numerator;  
        this.denominator = that.denominator;  
    }  
    ...  
}
```



Alapértelmezett érték?

```
public class Rational {  
    ...  
    public void set( int numerator, int denominator ){  
        if( denominator <= 0 ) throw new IllegalArgumentException();  
        this.numerator = numerator;  
        this.denominator = denominator;  
    }  
    public void set( int value ){  
        set(value,1);  
    }  
    public void set(){  
        set(0);  
    }  
    ...  
}
```



Alapértelmezett érték – a Java ezt nem engedi

```
public class Rational {  
    ...  
    public Rational( int numerator = 0, int denominator = 1 ){  
        if( denominator <= 0 ) throw new IllegalArgumentException();  
        this.numerator = numerator;  
        this.denominator = denominator;  
    }  
  
    public void set( int numerator = 0, int denominator = 1 ){  
        if( denominator <= 0 ) throw new IllegalArgumentException();  
        this.numerator = numerator;  
        this.denominator = denominator;  
    }  
    ...  
}
```



Konstruktorok egymást hívhatják

```
public class Rational {  
    ...  
    public Rational( int numerator, int denominator ){  
        if( denominator <= 0 ) throw new IllegalArgumentException();  
        this.numerator = numerator;  
        this.denominator = denominator;  
    }  
    public Rational( int value ){  
        this(value,1);           // legelső utasítás kell legyen  
    }  
    public Rational(){  
        this(0);  
    }  
    ...  
}
```



Konstruktor(ok) helyett gyártóművelet(ek)

factory method, pl. `new Rational(0)` helyett `Rational.zero()`

```
public class Rational {  
    ...  
    private Rational( int numerator, int denominator ){  
        this.numerator = numerator;  
        this.denominator = denominator;  
    }  
    public static Rational make( int numerator, int denominator ){  
        return new Rational(numerator,denominator);  
    }  
    public static Rational valueOf( int val ){return make(val,1);}  
    public static Rational oneOver( int den ){return make(1,den);}  
    public static Rational zero(){ return make(0,1); }  
}
```



Outline

- 1 Imperatív OOP stílus
- 2 Túlterhelés
- 3 Funkcionális OOP stílus**
- 4 final változók
- 5 Procedurális/moduláris stílus
- 6 Paraméterátadás
 - vararg
- 7 Aliasing
- 8 Lambdák

Egy másfajta megközelítés

```
package numbers;

public class Rational {
    ...
    public void multiplyWith( Rational that ){ ... }
    public Rational times( Rational that ){ ... }
}
```

```
Rational p = new Rational(1,3);
Rational q = new Rational(1,2);
p.multiplyWith(q);
println(p);           // 1/6
Rational r = p.times(q);
println(r);           // 1/12
println(p);           // 1/6
```

Megvalósítások

```
package numbers;

public class Rational {
    private int numerator, denominator;
    public Rational( int numerator, int denominator ){ ... }
    ...
    public Rational times( Rational that ){
        return new Rational( this.numerator * that.numerator,
                               this.denominator * that.denominator );
    }
    public void multiplyWith( Rational that ){
        this.numerator *= that.numerator;
        this.denominator *= that.denominator;
    }
}
```



Megvalósítások

```
package numbers;

public class Rational {
    private int numerator, denominator;
    public Rational( int numerator, int denominator ){ ... }
    ...
    public Rational times( Rational that ){
        return new Rational( this.numerator * that.numerator,
                               this.denominator * that.denominator );
    }
    public Rational multiplyWith( Rational that ){
        this.numerator *= that.numerator;
        this.denominator *= that.denominator;
        return this;
    }
}
```



Operátor túlterhelés nincs a Javában

```
package numbers;

public class Rational {
    private int numerator, denominator;
    public Rational( int numerator, int denominator ){ ... }
    ...
    public Rational operator*( Rational that ){
        return new Rational( this.numerator * that.numerator,
                               this.denominator * that.denominator );
    }
    public Rational operator*=( Rational that ){
        this.numerator *= that.numerator;
        this.denominator *= that.denominator;
        return this;
    }
}
```



Sosem módosuló belső állapot

```
package numbers;

public class Rational {
    private int numerator, denominator;
    public Rational( int numerator, int denominator ){
        if( denominator <= 0 ) throw new IllegalArgumentException();
        this.numerator = numerator;
        this.denominator = denominator;
    }
    public int getNumerator(){ return numerator; }
    public int getDenominator(){ return denominator; }
    public Rational times( Rational that ){ ... }
    public Rational plus( Rational that ){ ... }
    ...
}
```



Módosíthatatlan mezőkkel

```
package numbers;

public class Rational {
    private final int numerator, denominator;
    public Rational( int numerator, int denominator ){
        if( denominator <= 0 ) throw new IllegalArgumentException();
        this.numerator = numerator;
        this.denominator = denominator;
    }
    public int getNumerator(){ return numerator; }
    public int getDenominator(){ return denominator; }
    public Rational times( Rational that ){ ... }
    public Rational plus( Rational that ){ ... }
    ...
}
```



Outline

- 1 Imperatív OOP stílus
- 2 Túlterhelés
- 3 Funkcionális OOP stílus
- 4 **final** változók
- 5 Procedurális/moduláris stílus
- 6 Paraméterátadás
 - vararg
- 7 Aliasing
- 8 Lambdák

Globális konstans

```
public static final int WIDTH = 80;
```

- Osztályszintű mező
- Picit olyan, mint a C-ben egy `#define`
- Hasonló a C-beli `const`-hoz is (de nem pont ugyanaz)
- Konvenció: végig nagy betűvel írjuk a nevét



Módosíthatatlan mező

- Például WIDTH globális konstans
- Vagy Rational két mezője
- Ha egyszer értéket kapott, nem adhatunk új értéket neki
- Inicializáció során értéket kell kapjon
 - „Üres konstans” (blank final)!

```
public class Rational {  
    private final int numerator, denominator;  
    public Rational( int numerator, int denominator ){  
        this.numerator = numerator;  
        this.denominator = denominator;  
    }  
}
```

...



Módosíthatatlan lokális változó

```
public class Rational {  
    ...  
    public void simplify(){  
        final int gcd = gcd(numerator, denominator);  
        numerator /= gcd;  
        denominator /= gcd;  
    }  
    ...  
}
```



Módosíthatatlan formális paraméter

Hibás

```
static java.math.BigInteger factorial( final int n ){  
    assert n > 0;  
    java.math.BigInteger result = java.math.BigInteger.ONE;  
    while( n > 1 ){  
        result = result.multiply(java.math.BigInteger.valueOf(n));  
        --n;  
    }  
    return result;  
}
```



Módosíthatatlan formális paraméter

Helyes

```
static java.math.BigInteger factorial( final int n ){  
    assert n > 0;  
    java.math.BigInteger result = java.math.BigInteger.ONE;  
    for( int i=n; i>1; --i ){  
        result = result.multiply(java.math.BigInteger.valueOf(i));  
    }  
    return result;  
}
```



Mutable versus Immutable

Módosítható belső állapot

```
public class Rational {  
    private int numerator, denominator;  
    public Rational( int numerator, int denominator ){ ... }  
    public int getNumerator(){ return numerator; }      ...  
    public void setNumerator( int numerator ){ ... }    ...  
    public void multiplyWith( Rational that ){ ... }
```

Módosíthatatlan belső állapot

```
public class Rational {  
    private final int numerator, denominator;  
    public Rational( int numerator, int denominator ){ ... }  
    public int getNumerator(){ return numerator; }  
    public int getDenominator(){ return denominator; }  
    public Rational times( Rational that ){ ... }
```

Más elnevezési konvenció

```
public class Rational {  
    private final int numerator, denominator;  
    public Rational( int numerator, int denominator ){ ... }  
    public int numerator(){ return numerator; }  
    public int denominator(){ return denominator; }  
    public Rational times( Rational that ){ ... }  
}
```

```
System.out.println( p.numerator() + "/" + p.denominator() );
```



Más elnevezési konvenció + mutable + túlterhelés

```
public class Rational {  
  
    private int numerator, denominator;  
  
    public int numerator(){ return numerator; }  
    public void numerator( int numerator ){  
        this.numerator = numerator;  
    }  
  
    ...  
}
```

```
p.numerator(3);  
System.out.println( p.numerator() );
```

Nyilvános módosíthatatlan belső állapot

```
public class Rational {  
    public final int numerator, denominator;  
    public Rational( int numerator, int denominator ){ ... }  
    public Rational times( Rational that ){ ... }  
    ...  
}
```

Érzékeny a reprezentációváltoztatásra!



Reprezentációváltás

```
public class Rational {  
    private final int[] data;  
    public Rational( int numerator, int denominator ){  
        if( denominator <= 0 ) throw new IllegalArgumentException();  
        data = new int[]{ numerator, denominator };  
    }  
    public int numerator(){ return data[0]; }  
    public int denominator(){ return data[1]; }  
    public Rational times( Rational that ){ ... }  
}
```



Kitérő

```
int[] t = new int[3];
```

```
t = new int[4];
```

```
int[] s = {1,2,3};
```

```
s = {1,2,3,4}; // fordítási hiba
```

```
s = new int[]{1,2,3,4};
```



final referencia

```
final Rational p = new Rational(1,2);  
p.setNumerator(3);  
p = new Rational(1,4); // fordítási hiba
```



final referencia

```
final Rational p = new Rational(1,2);  
p.setNumerator(3);  
p = new Rational(1,4); // fordítási hiba
```

```
final int[] data = new int[2];  
data[0] = 3;  
data[1] = 4;  
data = new int[3]; // fordítási hiba
```



Karaktersorozatok ábrázolása

- `java.lang.String`: módosíthatatlan (immutable)

```
String fortytwo = "42";
```

```
String twentyfour = fortytwo.reverse();
```

```
String twentyfourhundredfortytwo = twentyfour + fortytwo;
```



Karaktársorozatok ábrázolása

- `java.lang.String`: módosíthatatlan (immutable)

```
String fortytwo = "42";  
String twentyfour = fortytwo.reverse();  
String twentyfourhundredfortytwo = twentyfour + fortytwo;
```

- `java.lang.StringBuilder` és `java.lang.StringBuffer`: módosítható

```
StringBuilder sb = new StringBuilder("");  
for( char c = 'a'; c <= 'z'; ++c ){  
    sb.append(c).append(',');  
}  
sb.deleteCharAt(sb.length()-1);    // remove last comma  
String letters = sb.toString();
```



Karaktersorozatok ábrázolása

- `java.lang.String`: módosíthatatlan (immutable)

```
String fortytwo = "42";  
String twentyfour = fortytwo.reverse();  
String twentyfourhundredfortytwo = twentyfour + fortytwo;
```

- `java.lang.StringBuilder` és `java.lang.StringBuffer`: módosítható

```
StringBuilder sb = new StringBuilder("");  
for( char c = 'a'; c <= 'z'; ++c ){  
    sb.append(c).append(',');  
}  
sb.deleteCharAt(sb.length()-1);    // remove last comma  
String letters = sb.toString();
```

- `char[]`: módosítható



Hatékonyságbeli kérdés

```
StringBuilder sb = new StringBuilder("");  
for( char c = 'a'; c <= 'z'; ++c ){  
    sb.append(c).append(',');  
}  
sb.deleteCharAt(sb.length()-1);  
String letters = sb.toString();
```

```
String letters = "";  
for( char c = 'a'; c <= 'z'; ++c ){  
    letters += (c + ",");  
}  
letters = letters.substring(0, letters.length()-1);
```



Outline

- 1 Imperatív OOP stílus
- 2 Túlterhelés
- 3 Funkcionális OOP stílus
- 4 `final` változók
- 5 **Procedurális/moduláris stílus**
- 6 Paraméterátadás
 - `vararg`
- 7 Aliasing
- 8 Lambdák

Osztályszintű metódus (függvény)

```
public class Rational {  
    private final int numerator, denominator;  
    public Rational( int numerator, int denominator ){ ... }  
    public int numerator(){ return numerator; }  
    public int denominator(){ return denominator; }  
  
    public static Rational times( Rational left, Rational right ){  
        return new Rational( left.numerator * right.numerator,  
                               left.denominator * right.denominator );  
    }  
}
```

```
Rational p = new Rational(1,3), q = new Rational(1,2);  
Rational r = Rational.times(p,q);
```

Osztályszintű metódus (eljárás)

```
public class Rational {  
    private int numerator, denominator;  
    public Rational( int numerator, int denominator ){ ... }  
    public int getNumerator(){ return numerator; }  
    public void setNumerator( int numerator ){ ... }  
    ...  
    public static void multiplyLeftWithRight( Rational left,  
                                              Rational right ){  
        left.numerator *= right.numerator;  
        left.denominator *= right.denominator;  
    }  
}
```

```
Rational p = new Rational(1,3), q = new Rational(1,2);  
Rational.multiplyLeftWithRight(p,q);
```

Outline

- 1 Imperatív OOP stílus
- 2 Túlterhelés
- 3 Funkcionális OOP stílus
- 4 final változók
- 5 Procedurális/moduláris stílus
- 6 Paraméterátadás**
 - vararg
- 7 Aliasing
- 8 Lambdák

Paraméterátadási technikák

- Szövegszerű helyettesítés
- Érték szerinti
- Érték-eredmény szerinti
- Eredmény szerinti
- Cím szerinti
- Megosztás szerinti
- Név szerinti
- Igény szerinti



Paraméterátadás Javában

Érték szerinti (call-by-value)

primitív típusú paraméterre

```
public void setNumerator( int numerator ){  
    this.numerator = numerator;  
}
```

Megosztás szerinti (call-by-sharing)

referencia típusú paraméterre (a referenciát érték szerint adjuk át)

```
public static void multiplyLeftWithRight( Rational left,  
                                           Rational right ){  
    left.numerator *= right.numerator;  
    left.denominator *= right.denominator;  
}
```

Érték szerinti (call-by-value)

```
public void setNumerator( int numerator ){  
    this.numerator = numerator;  
    numerator = 0;  
}
```

```
Rational p = new Rational(1,3);  
int two = 2;  
p.setNumerator(two);  
println(p);  
System.out.println(two);
```



Megosztás szerinti (call-by-sharing)

```
public static void multiplyLeftWithRight( Rational left,
                                         Rational right ){
    left.numerator *= right.numerator;
    left.denominator *= right.denominator;
    left = new Rational(9,7);
}
```

```
Rational p = new Rational(1,3), q = new Rational(1,2);
Rational.multiplyLeftWithRight(p,q);
println(p);
```



Változó számú paraméter

```
static int sum( int[] nums ){  
    int s = 0;  
    for( int n: nums ){ s += n; }  
    return s;  
}  
  
sum( new int[]{1,2,3,4,5,6} )
```



Változó számú paraméter

```
static int sum( int[] nums ){  
    int s = 0;  
    for( int n: nums ){ s += n; }  
    return s;  
}
```

```
sum( new int[]{1,2,3,4,5,6} )
```

```
static int sum( int... nums ){  
    int s = 0;  
    for( int n: nums ){ s += n; }  
    return s;  
}
```

```
sum(1,2,3,4,5,6)
```



Outline

- 1 Imperatív OOP stílus
- 2 Túlterhelés
- 3 Funkcionális OOP stílus
- 4 final változók
- 5 Procedurális/moduláris stílus
- 6 Paraméterátadás
 - vararg
- 7 Aliasing
- 8 Lambdák

Íme egy jól kinéző osztálydefiníció...

```
package numbers;

public class Rational {

    ...

    public void multiplyWith( Rational that ){
        this.numerator *= that.numerator;
        this.denominator *= that.denominator;
    }

    public void divideBy( Rational that ){
        if( that.numerator == 0 )
            throw new ArithmeticException("Division by zero!");
        this.numerator *= that.denominator;
        this.denominator *= that.numerator;
    }
}
```



És ha a paraméterek nem diszjunktak?

```
package numbers;
public class Rational {
    ...
    public void divideBy( Rational that ){
        if( that.numerator == 0 )
            throw new ArithmeticException("Division by zero!");
        this.numerator *= that.denominator;
        this.denominator *= that.numerator;
    }
}
```

```
Rational p = new Rational(1,2);
p.divideBy(p);
```



Belső állapot kiszivárgása

```
public class Rational {
    private int[] data;
    ...
    public int getNumerator(){ return data[0]; }
    public int getDenominator(){ return data[1]; }
    public void set( int[] data ){
        if( data == null || data.length != 2 || data[1] <= 0 )
            throw new IllegalArgumentException();
        this.data = data;
    }
}
```

```
int[] cheat = {3,4};
Rational p = new Rational(1,2); p.set(cheat);
cheat[1] = 0;           // p.getDenominator() == 0    :-(
```

Belső állapot kiszivárgása ügyetlen konstruálás miatt

```
public class Rational {  
    private final int[] data;  
    public int getNumerator(){ return data[0]; }  
    public int getDenominator(){ return data[1]; }  
    public Rational( int[] data ){  
        if( data == null || data.length != 2 || data[1] <= 0 )  
            throw new IllegalArgumentException();  
        this.data = data;  
    }  
}
```

```
int[] cheat = {3,4};  
Rational p = new Rational(cheat);  
cheat[1] = 0;           // p.getDenominator() == 0    :-()
```

Belső állapot kiszivárgása getteren keresztül

```
public class Rational {  
    private final int[] data;  
    ...  
    public int getNumerator(){ return data[0]; }  
    public int getDenominator(){ return data[1]; }  
    public int[] get(){ return data; }  
}
```

```
Rational p = new Rational(1,2);  
int[] cheat = p.get();  
cheat[1] = 0;           // p.getDenominator() == 0    :-)
```



Defenzív másolás

```
public class Rational {  
    private final int[] data;  
    public Rational( int[] data ){  
        if( data == null || data.length != 2 || data[1] <= 0 )  
            throw new IllegalArgumentException();  
        this.data = new int[]{ data[0], data[1] };  
    }  
    public void set( int[] data ){ /* hasonlóan */ }  
    public int[] get(){  
        return new int[]{ data[0], data[1] };  
    }  
}
```



Módosíthatatlan objektumokat nem kell másolni

```
public class Person {  
    private String name;  
    private int age;  
    public Person( String name, int age ){  
        if( name == null || name.trim().isEmpty() || age < 0 )  
            throw new IllegalArgumentException();  
        this.name = name;  
        this.age = age;  
    }  
    public String getName(){ return name; }  
    public int getAge(){ return age; }  
    public void setName( String name ){ ... this.name = name; }  
    public void setAge( int age ){ ... this.age = age; }  
}
```



Tömbelemek között is lehet aliasing

```
Rational rats[2]; // fordítási hiba
```

```
Rational rats[] = new Rational[2]; // = {null,null};
```

```
Rational[] rats = new Rational[2]; // gyakoribb
```

```
rats[0] = new Rational(1,2);
```

```
rats[1] = rats[0];
```

```
rats[1].setDenominator(3);
```

```
System.out.println(rats[0].getDenominator());
```

- módosítható versus módosíthatatlan



Ugyanaz az objektum többször is lehet a tömbben

```
/**
    ...
    PRE: rats != null
    ...
*/
public static void increaseAllByOne( Rational[] rats ){
    for( Rational p: rats ){
        p.setNumerator( p.getNumerator() + p.getDenominator() );
    }
}
```



Dokumentálva

```
/**  
    ...  
    PRE: rats != null and (i!=j => rats[i] != rats[j])  
    ...  
*/  
public static void increaseAllByOne( Rational[] rats ){  
    for( Rational p: rats ){  
        p.setNumerator( p.getNumerator() + p.getDenominator() );  
    }  
}
```



Tömbök tömbje

- Javában nincs többdimenziós tömb (sor- vagy oszlopfolytonos)
- Tömbök tömbje (referenciák tömbje)

```
int[][] matrix = {{1,0,0},{0,1,0},{0,0,1}};
```

```
int[][] matrix = new int[3][3];  
for( int i=0; i<matrix.length; ++i ) matrix[i][i] = 1;
```

```
int[][] matrix = new int[5][];  
for( int i=0; i<matrix.length; ++i ) matrix[i] = new int[i];
```



Ismét aliasing – bug-gyanús

```
Rational[][] matrix = { {new Rational(1,2), new Rational(1,2)},  
                          {new Rational(1,2), new Rational(1,2)},  
                          {new Rational(1,2), new Rational(1,2)} };
```

```
Rational half = new Rational(1,2);  
Rational[] halves = {half, half};  
Rational[][] matrix = {halves, halves, halves};
```



Outline

- 1 Imperatív OOP stílus
- 2 Túlterhelés
- 3 Funkcionális OOP stílus
- 4 final változók
- 5 Procedurális/moduláris stílus
- 6 Paraméterátadás
 - vararg
- 7 Aliasing
- 8 **Lambdák**

Lambda-kifejezések

```
int[] nats = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6};
```

```
int[] nats = new int[1000];  
for( int i=0; i<nats.length; ++i ) nats[i] = i;
```

```
int[] nats = new int[1000];  
java.util.Arrays.setAll(nats, i->i);  
  
java.util.Arrays.setAll(nats, i->(int)(100*Math.random()));
```



Több paraméterrel

```
public static void main( String[] args ){  
    java.util.Arrays.sort(args);  
    java.util.Arrays.sort( args, (s,z) -> s.length()-z.length() );  
}
```



Lehetőségek

```
i -> i
```

```
(int i) -> i+1
```

```
(int n, String s) -> {   StringBuilder sb = new StringBuilder();  
                        for( int i=1; i<=n; ++i ) sb.append(s);  
                        return sb.toString();  
                        }
```



Funkcionális programozás

```
int[] nums = new int[1000];  
java.util.Arrays.setAll(nums, i->(int)(100*Math.random()));  
  
java.util.Arrays.stream(nums)  
    .filter( i -> i%2 == 0 )  
    .map( i -> i/2 )  
    .limit(10)  
    .forEach( i -> System.out.println(i) )
```



Részleges alkalmazás

```
java.util.Arrays.stream(nums)
    .forEach( i -> System.out.println(i) )
```

```
java.util.Arrays.stream(nums)
    .forEach( System.out::println )
```

