

B-fa

Építés:

-> beszúrunk az alapba ameddig fér

-> ha túlcsordul akkor beillesztjük a sorba és úgy vágjuk ketté hogy ha ugyanannyi legyen mindkét oldalon ÉS fentre rakunk pointer, ami a másodikra mutat

-> ha a legfelső csordul túl akkor is ugyanaz DE nem kell pointer mutasson a második sorba elég a harmadik sorba a kisebb

Bitmap

Index készítés:

Neptun	Kar	Felvétel éve
ABC123	IK	2018
XYZ789	TTK	2019
ASD135	IK	2020
GOT999	IK	2019

Kar = „IK”	Kar = „TTK”	Felvétel = 2018	Felvétel = 2019	Felvétel = 2020
1	0	1	0	0
0	1	0	1	0
1	0	0	0	1
1	0	0	1	0

-> ahol igaz az állítás 1 kerül, ahol hamis 0

Lekérdezés:

```
• SELECT * FROM HALLGATOK  
  WHERE KAR=„IK” AND FELVÉTEL_ÉVE IN (2018, 2019);
```

<table><tr><th>Kar = „IK”</th></tr><tr><td>1</td></tr><tr><td>0</td></tr><tr><td>1</td></tr><tr><td>1</td></tr></table>	Kar = „IK”	1	0	1	1	AND	<table><tr><th>Felvétel = 2018</th></tr><tr><td>1</td></tr><tr><td>0</td></tr><tr><td>0</td></tr><tr><td>0</td></tr></table>	Felvétel = 2018	1	0	0	0	OR	<table><tr><th>Felvétel = 2019</th></tr><tr><td>0</td></tr><tr><td>1</td></tr><tr><td>0</td></tr><tr><td>1</td></tr></table>	Felvétel = 2019	0	1	0	1	=	<table><tr><th>Eredmény</th></tr><tr><td>1</td></tr><tr><td>0</td></tr><tr><td>0</td></tr><tr><td>1</td></tr></table>	Eredmény	1	0	0	1
Kar = „IK”																										
1																										
0																										
1																										
1																										
Felvétel = 2018																										
1																										
0																										
0																										
0																										
Felvétel = 2019																										
0																										
1																										
0																										
1																										
Eredmény																										
1																										
0																										
0																										
1																										

-> a logikai szabályok érvényesek

Tömörítés:

-> megszámoljuk hány db 0-ás van az 1-ig

-> a darabszámot átalakítjuk bináris

-> a bináris szám számjegyei legyenek n >> unárisan felírva ez $n-1$ db 1-es és mögé egy 0

-> ez a szakasz átkodolva: unáris + bináris

```
|TÖMÖRÍTÉS|
0000000010000000000000000000000010010000000001

7db 0: 111 <= 4+2+1=7 (BINÁRIS)
      | 3 db
UNÁRISAN: 110 (n-1 db 1 utána 0)

=>110111
```

-> repeat

Visszafejtés:

-> megszámoljuk hány db 1-es van a 0-ig

-> leolvasunk a fenti szám + 1 db számjegyet és az lesz a bináris változat

-> a bináris számot visszafejtve megkapjuk hány db 0-ás van a bitmap elején

-> a 0-ások után kerül egy 1-es

```
|VISSZAFEJTÉS|
1111010101001011

(az első nulláig nézzük)
11110 => 5 bit => a kövi 5 bit binárisan visszafejthető
10101 => 21 db 0
```

-> repeat

!! ha 0db 1-es van az pont 0 tehát 1-et kell leolvasni a és azt kell bitből visszaalakítani AKA:

00 = 0 és 01 = 1 db 0-ást jelent

Hashelés

-> i = kosárindexhez használt bitek száma, n = kosarak száma

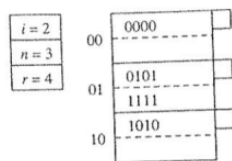
-> vesszük az indexeket és megnézzük az utolsó i számjegyet

-> az alapján betesszük az indexeket a kosarakba >> $r+=1$

-> ha r/n nagyobb mint a határérték akkor beszúrunk még egy kosarat, ilyenkor az i száma változhat

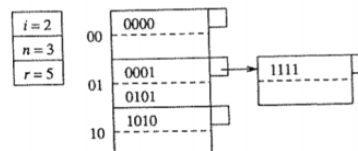
!! beszúrásnál ha az adott rekordhoz nincs kosárindex, akkor nézett számjegyekből a legelső eltérhet

!! lehet túlcsoordulás blokk ha az r/n nem lépi át a határértéket



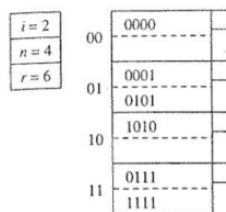
4.37. ábra. Egy harmadik kosár hozzáadása

0001



4.38. ábra. Szükség esetén túlcsoordulásblokkokat használunk

0111



4.39. ábra. Egy negyedik kosár hozzáadása