

## Gépi számok

alakja  $M(t, k^-, k^+)$

úgy lehet visszaalakítani hogy pl.  $[111 | 10] = (2^{-1} + 2^{-2} + 2^{-3}) * 2^{10}$

$$\varepsilon_0 = [10...0 | k^-] \text{ ((ahol a nullások száma } t - 1)) = \frac{1}{2} * 2^{k^-}$$

$$M_\infty = [1...1 | k^+] \text{ ((ahol az egyesek száma } t)) = (1 - 2^{-t}) * 2^{k^+}$$

$$\varepsilon_1 = [10...01 | 1] \text{ ((ahol a nullások száma } t - 2)) - [10...0 | 1] \text{ ((ahol a nullások száma } t - 1)) = 2^{1-t}$$

$$|M| = 2 \cdot 2^{t-1} \cdot (k^+ - k^- + 1) + 1$$

$fl(x)$  ((ahol  $x$  pozitív egész szám))

=> osztjuk kettővel a maradékot **lentről fel** olvassuk össze

=> a kapott szám 1-el kezdődő  $t+1$  db eleme a gépi szám

=> kerekítünk az utolsó szerint

pl. 10001 0 => 10001 ((nem változik semmi)) DE 10001 1 => 10011 ((kerekítünk))

$fl(x.y)$  ((ahol  $x.y$  egy tizedes szám))

=>  $x$ -et ugyanúgy osztjuk kettővel a maradékot **lentről fel** olvassuk össze

=>  $y$ -t meg felírjuk 0.y és addig szorozzuk kettővel amíg nincs meg a két számításból 1-el kezdődően  $t+1$  db és ezt **fentről le** olvassuk ki

=> az egész rész kerül előre, utána tizedes pont és mögé a tört rész

=> kerekítünk

=> a tizedes ponttól függ hogy mi kerül k helyére

pl. 11.001 => [11001 | 2], 0.00010111 => [10111 | -3]

összegnél ugyanaz kell legyen a  $k$ , a nagyobb nagyságrendű marad ugyanaz

=> átalakítunk: a nagyobb – kisebb db 0 kerül a szám elé

=> az átalakításnál is kerekíthetünk

!! ügyelni kell hogy az összeg után a  $k$  szám benne legyen a  $[k^-, k^+]$  halmazba és a hossz  $t$  legyen

számbábrázolási hiba számításnál

=> ha sima szám  $\Delta f(x) = \frac{1}{2} \cdot 2^{k-t}$

=> ha összeg írjuk fel mindkét összeadandóra a  $\Delta f(x)$ -et majd az összegre is

## Hibakorlát

=> megnézzük milyen sorrendben hajtódnak végre a műveletek és sorba kiszámítjuk a hibakorlátjukat

=> HA összeadás vagy kivonás van:  $\Delta a+b = \Delta a-b = \Delta a + \Delta b$  ((a két hibakorlát összeadódik))

=> HA szorzás van:  $\Delta a \cdot b = |a| \cdot \Delta b + |b| \cdot \Delta a$  ((az érték-hibakorlátok szorzatának összege))

=> HA négyzetre emelés van:  $\Delta a^2 = \Delta a \cdot a = 2 \cdot |a| \cdot \Delta a$

=> HA valami összetettebb van:  $\Delta f(x) = M_1 \cdot \Delta x$ , ahol  $M_1 = \max \{|f'(x)| \mid x \in [x-\Delta x, x+\Delta x]\}$

## Gauss elimináció

=> ha több jobb oldali oszlop van akkor is ugyanúgy kell végigmenni a dolgokon

=> ha valamelyik sor kiürül és csak 0-ások vannak benne és nem lehet tovább egyszerűsíteni egy egyenletet  
>> végtelen sok megoldás van

=> ha valamelyik sor kiürül ÉS jobb oldali oszlopban nem 0-ás van aka ellentmondásba ütközünk >> nincs megoldás

## Visszahelyettesítéssel:

=> felírjuk a mátrix első sorát változatlanul

=> megnézzük hogy az első sort mivel kell beszorozni ahhoz hogy kiüssük a második sor első elemét

=> ezzel a számmal beszorozzuk az első sor elemeit majd összeadjuk a második sor elemeivel

=> megnézzük hogy az első sort mivel kell beszorozni ahhoz hogy kiüssük a harmadik sor első elemét

=> ezzel a számmal beszorozzuk az első sor elemeit majd összeadjuk a harmadik sor elemeivel

=> felírjuk a mátrix első két sorát változatlanul

=> megnézzük hogy a második sort mivel kell beszorozni ahhoz hogy kiüssük a harmadik sor második elemét

=> ezzel a számmal beszorozzuk a második sor elemeit majd összeadjuk a harmadik sor elemeivel

=> a kapott mátrixot felírjuk többismeretlenes egyenletként:  $x_1$  az első oszlop,  $x_2$  a második oszlop és  $x_3$  a harmadik oszlop valamint az utolsó oszlop az egyenlet megoldása

=> számoljuk ki az  $x$ -eket

### **Determináns:**

!! fontos hogy a visszahelyettesítés utána alakból olvassuk ki

=>  $\det A$  = a mátrix átlójának szorzata

!! ha volt sor vagy oszlop csere akkor meg kell szorozni  $(-1)^k$  ahol  $k$  a cserék száma

### **Sorművelettel:**

=> az eleje hasonló a visszahelyettesítési módszerhez, kinullázzuk a második sor első és a harmadik sor első és második elemét

=> felírjuk a mátrix alsó sorát változatlanul

=> megnézzük hogy a harmadik sort mivel kell beszorozni ahhoz hogy kiüssük a második sor harmadik elemét

=> ezzel a számmal beszorozzuk a harmadik sort elemeit majd összeadjuk a második sor elemeivel

=> megnézzük hogy a harmadik sort mivel kell beszorozni ahhoz hogy kiüssük az első sor harmadik elemét

=> ezzel a számmal beszorozzuk a harmadik sor elemeit majd összeadjuk az első sor elemeivel

=> felírjuk a mátrix alsó két sorát változatlanul

=> megnézzük hogy a második sort mivel kell beszorozni ahhoz hogy kiüssük az első sor második elemét

=> ezzel a számmal beszorozzuk a második sor elemeit majd összeadjuk az első sor elemeivel

=> egyszerűsítés: a mátrixban csak 1-es lehet az átlókón, máshol 0

=> az utolsó oszlopból ki lehet olvasni az  $x$ -ek értékeit

### **Inverz számítás:**

=> lemásoljuk a mátrixot és mellé rajzolunk egy egység mátrixot

=> elvégezzük a sorműveletes Gauss eliminációt, hogy a bal oldalon megkapjuk az egység mátrixot

=> az inverz a jobboldalon keletkezett mátrix lesz

### **Részleges főelem kiválasztás:**

=> megpróbáljuk maximalizálni az első oszlop első elemét

=> ha az első oszlopban van nála nagyobb abszolút értékű szám, akkor megcseréljük a két sort

=> Gauss eliminációval megoldjuk hogy az első oszlopban az első elem kivételével 0-ások legyenek

=> megpróbáljuk maximalizálni a második oszlop második elemét

=> ha a második oszlopban (a fölötte levőt nem számítva) van nála nagyobb abszolút értékű szám, akkor megcseréljük a két sort

=> Gauss eliminációval megoldjuk hogy a második oszlopban az alsó elem 0-ás legyen

=> visszahelyettesítéssel megkapjuk az x-ek értékét

### **Teljes főelem kiválasztás:**

=> megpróbáljuk maximalizálni az első oszlop első elemét

=> ha a mátrixban van nála nagyobb abszolút értékű szám, akkor megcseréljük a sort/oszlopot vagy mindkettőt

=> Gauss eliminációval megoldjuk hogy az első oszlopban az első elem kivételével 0-ások legyenek

=> megpróbáljuk maximalizálni a második oszlop második elemét

=> ha a mátrixban (a fölötte levő sort nem számítva) van nála nagyobb abszolút értékű szám, akkor megcseréljük a sort/oszlopot vagy mindkettőt

=> Gauss eliminációval megoldjuk hogy a második oszlopban az alsó elem 0-ás legyen

=> visszahelyettesítéssel megkapjuk az x-ek értékét

## **LU-felbontás**

=> Gauss eliminációt hajtunk végre a mátrixon fontos hogy most mentjük ki a szorzókat

=> a megkapott mátrix az U

=> konstruáljuk meg az  $L_{1,2,\dots}$  mátrixokat: az átlóba írunk egyeseket, a kinullázott elemek helyére a szorzókat kerülnek

=> mindegyik Lből csináljunk  $L^{-1}$ -et úgy hogy a nem átló belső számokat megszorozzuk (-1)-el

=> egy mátrixba beírjuk az összes másik mátrixot, ez lesz az L

### Helyben tárolással:

=> 0ázás helyett bekerül a mátrixba a negált szorzó és a végén kinullázzuk a felső részt

### Gauss nélkül:

$$\Rightarrow A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \ell_{21} & 1 & 0 \\ \ell_{31} & \ell_{32} & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix}$$

=>  $u_{11}$   $u_{12}$  és  $u_{13}$  a legegyszerűbb: ez mindig megegyezik a az alap mátrixunk első sorával

=> többi elemet úgy kapjuk meg hogy választunk egy elemet és skaláris szorzatot számolunk

Pl.  $\ell_{21} * u_{11} + 1 * 0 + 0 * 0 = a_{21}$  ((jobbról balra L és fentről le U)

!! bejárás lehet:

sorfolytonos:  $\begin{bmatrix} (1) & (2) & (3) \\ (4) & (5) & (6) \\ (7) & (8) & (9) \end{bmatrix}$ , oszlopfolytonos:  $\begin{bmatrix} (1) & (4) & (7) \\ (2) & (5) & (8) \\ (3) & (6) & (9) \end{bmatrix}$ , parkettaszerű:  $\begin{bmatrix} (1) & (2) & (3) \\ (4) & (6) & (7) \\ (5) & (8) & (9) \end{bmatrix}$

### Horner

=> táblázat:  $a(i)$  = a polinom kitevői a SZABAD tag is,  $ksi$   $i$  =  $ksi$  alap értéke,  $a(i)^1$  = az első elemmel egyenlő

=> kitöltjük a középsőket: az első  $ksi$  és a lenti szorzata

=> kitöltjük a lentieket: a közép + az a legfelső szám

=> az eredmény mindig  $P^n(x)/n!$  ahol  $n$  a derivált foka

### Deriválnál:

=> annyiszor számoljuk újra ahányadik derivált kell

=> az eredményt meg kell szorozni még a derivált fokának megfelelő faktoriálissal

pl.  $P''(x) = \text{eredmény} * 2!$  MERT az eredmény =  $P^2(x)/2!$

!! az utolsó értéket nem adjuk hozzá következő számolásnál

### Taylor polinom:

=> a megadott ksziből tudjuk hogy mit kell kivonni >> ahány hatvány van felírható a következő:  $a * (x - ksz_i)^3 + b * (x - ksz_i)^2 + c * (x - ksz_i) + d$

=> elkezdünk sorra Hornert számolni és az utolsó cella értékek lesznek lentről fel az a-d értékei

### Gyök elhelyezkedése magában:

!! abszolút értéket nézünk

=> r számolásához kell a max szorzó és itt a szabadtagét nem nézzük:  $1/(1+\max/\text{szabadtag})$

=> R számolásához kell a max szorzó itt az első tagét nem nézzük:  $1 + \max/\text{főegyüttható}$

=>  $x_i$  eleme  $(r, R)$

### Gyök elhelyezkedése + Horner:

=> kiszámoljuk a fenti szerint r-t meg R-t

=> felírjuk a Horner táblát és kszinek a halmaz legkisebb természetes számát adjuk

=> ha kijön a  $P(1)$ -re a 0 (ha nem akkor próbáljuk a következővel) akkor gyök és  $P(x)$  felírható mint  $P(x) = (x-1) * Q(x)$

=> olvassuk ki a  $Q(x)$ -et a táblázatból = az alsó sor a hatványok szorzói balról jobbra (az utolsó a szabadtag)

=> újra számolunk r-t meg R-t

=> az új halmazból is próbáljuk sorra a megkapni a gyököt

=> addig ismétljük amíg megkapjuk az összes gyököt

=> az utolsó gyököt ki lehet olvasni már a táblából

### Normák

=>  $\|v\|_1 = |x| + |y|, \quad \|v\|_2 = \sqrt{x^2 + y^2}, \quad \|v\|_\infty = \max\{|x|, |y|\},$

## Mátrix normák

=>  $\|A\|_1$  oszlopnorma aka az oszlopokra számolunk  $\|v\|_1$ -et és a max érték lesz ami kell

=>  $\|A\|_\infty$  sornorma aka az sorokra számolunk  $\|v\|_1$ -et és a max érték lesz ami kell

=>  $\|A\|_F$ -nél  $\|v\|_2$ -hez hasonlóan minden elemet négyzetre emelünk, összeadjuk és gyököt vonunk

=>  $\|A\|_2$ -hoz

=> kell először a transzponált (a jobbfelső és a bal alsó marad a mátrix másik két csúcs helyet cserél)

=> utána kell az  $A^T A$ : mátrix szorzásnál bal oldali sorát megszorozzuk a jobb oldali oszlopával és az új érték az összeg lesz

=> az átló mindegyik eleméből kivonunk a-t

=> determinánst számolunk

=> másodfokúból kiszadjuk a két a értéket ez lesz  $\lambda_{1,2}$

=> tovább visszük a kettő közül a nagyobb

=> az eredmény a max lesz gyök alatt

## Mátrix norma szimmetrikus mátrixra

=>  $\|A\|_1 = \|A\|_\infty$

=> ilyenkor  $A = A^T$

=>  $\|A\|_2$ -nél nem kell  $A^T A$ -t számolni és simán az alap mátrix átlójából vonjuk ki az a-t ÉS a maximumot nem kell gyök alá rakni

## Kondíciós számítás

=>  $\text{cond } A = \|A\| * \|A^{-1}\|$

=> inverzet kell számolni ezt lehet Gaussal is

=> HA a mátrix szimmetrikus és  $\text{cond}_2 A$  kell, akkor kiszámoljuk az a-kat és az eredmény a max/min