

密级状态: 绝密( ) 秘密( ) 内部( ) 公开( √ )

# Sofia-3gr 项目 PCBA 测试工具说明

(技术部,系统产品二部)

文件状态:	当前版本:	V1.0
[]正在修改	作 者:	王剑辉
[√] 正式发布	完成日期:	2015-05-18
	审核:	
	完成日期:	

## 福州瑞芯微电子有限公司

Fuzhou Rockchips Semiconductor Co., Ltd (版本所有,翻版必究)



## 版本历史

版本号	作者	修改日期	修改说明	备注
V1.0	Wjh	2015-5-18	初始版本	



## 目 录

1	概述				
2	PCI	BA 编	<b>}</b> 译打包和运行环境介绍	3	
	2.1	PCB	A 测试工程编译介绍	3	
	2.2	PCB	A 测试工具打包介绍	3	
	2.3	PCB	A 测试工具使用介绍	4	
3		7			
	3.1	测证	式项分类说明 <b>:</b>	7	
	3.2	测证	式项详细说明 <b>:</b>	7	
	3.2.	1	重力感应(gsensor)测试	7	
	3.2.2	2	无线网络(wifi 测试)	7	
	3.2	3	sd 卡 (sdcard) 测试	7	
	3.2.4	4	屏幕 (LCD) 测试	8	
	3.2.5	5	接键 (KEY) 测试	8	
	3.2.0	6	TP 测试	8	
	3.2.2	7	SIM 卡测试	8	
4	配置	全文件	<u>-</u>	9	
5	字体	źź		13	
6	测量	P栏场	扩展	13	



## 1 概述

PCBA 测试工具用于帮助在量产的过程中快速的甄别 PCBA 的好坏,提高生产效率。目前包括屏幕(LCD)、触摸屏测试(TP)、重力感应(gsensor)、无线(wifi)、SD卡(sdcard)、按键(KEY)测试项目、sim卡测试(支持双 sim 卡的测试)。

该工具支持通过配置文件 test\_config. cfg 对测试项进行配置,具体的配置说明请参第4部分"配置文件"



## 2 PCBA 固件编译打包和运行环境介绍

### 2.1 编译

PCBA 测试程序位于 Android 源码/extenal/rk-pcba-test 目录下,编译会生成pcba\_core 可执行文件,pcba\_core 和 rk-pcab-test/res 下的相关文件在编译的时候会被自动拷贝到 system 的 bin 目录下。

#### 编译说明:

- 一.进入sofia-3gr项目代码的跟目录下面,执行source build/envsetup.sh; 然后执行lunch,会显示以下几个配置项: 1. mini\_emulator\_x86\_64-userdebug
  - 2. mini\_emulator\_x86-userdebug
  - 3. sofia3gr-user
  - 4. sofia3gr-userdebug
  - 5. sofia3gr-eng
  - 这里我们选择5
  - 二. 进入/external/rk-pcba-test/目录下面,执行mm -B编译生成pcba\_core可执行文件。

## 2.2打包

由于 PCBA 运行于 ptest 模式中,因此我们打包固件时必须把 pcba 工具里面使用到的 sh 脚本文件和 .cfg 文件等打包到固件里面,生成一个 system.fls 文件

## 2.3 使用说明介绍

Sofia-3gr 量产流程介绍:

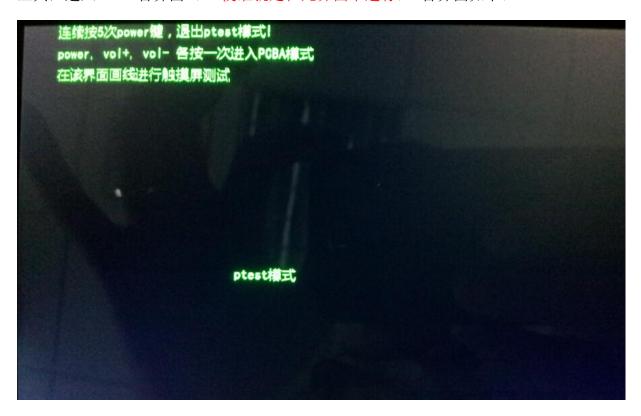
- 1. 升级烧写固件(成功后,设置下次启动进入 ptest 模式)
- 2. 写 pcb sn 号、wifi 校准、2G/3G 校准、写默认的 IMEI 号(成功后,根据下一



步功能测试工具的需要来确定进 ptest 模式还是进 Android 模式。假如客户选择用 PCBA 测试工具测试,那么校准成功后应该继续保持进入 ptest 模式;假如客户选择用 devicetest. apk 来测试功能,那么校准成功后必须选择设置下次启动模式为 Android 模式)

- 3. pcba 功能测试:可选择 pcba 测试工具或者用 devicetest.apk 测试工具。注意:pcba 测试工具是工作在 ptest 模式的, devicetest.apk 是工作在 android 模式的 (测试成功后,设置下次启动模式为 Android 模式)
- 4. 组装整机,并使用 devicetest. apk 测试工具进行整机测试(测试通过后,设置下次启动模式为 ptest 模式)
- 5. 写 DEV\_SN、写 MAC 地址、写 IMEI 号(写号成功后设置启动模式为 Android 模式)

PCBA 程序运行于 ptest 模式中,具体测试流程为: 开机进入 Ptest 模式,启动 PCBA 工具,进入 PCBA 首界面(RF 校准就是在此界面下进行)。首界面如下:





首界面里面有以下几个功能:

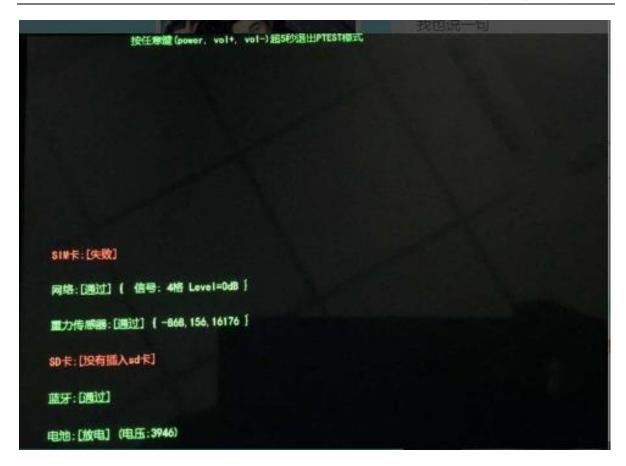
- 1. 连续按 5 次 power 键,可以退出 ptest 模式,进入 Android 模式。
- 2. 连续按 power、vol+、vol-键,进入 pcba 功能测试界面,进行 pcba 功能测试(这个功能也进行了 key 按键的测试)
- 3. 在该界面进行 tp 测试, 手指可以随意在屏幕上划动。如下图:



## PCBA 功能测试界面:

当在首界面中,连续按 power、vol+、vol- 三个按键时, pcba 测试工具会自动进入功能测试界面。功能测试界面如下图:





全部测试项通过之后,可以长按 power、vol+、vol-其中的任意一个按钮 5s,系统会退出 ptest 模式,进入 Android 模式。



## 3 测试项

### 3.1 测试项分类说明:

测试项分别有 "红","黄","绿" 三种颜色表示不同的测试状态

黄色:未测试项或者正在测试的项

绿色:测试通过项

红色:测试未通过项

## 3.2测试项详细说明:

#### 3.2.1 重力感应(gsensor)测试

Gsensor 为自动测试项,实时显示读取的 Gsensor 坐标。

#### 3.2.2 无线网络(wifi测试)

Wifi 为自动测试项,会自动扫描周边的 AP,显示第一个扫描到的的那个 AP 名字和信号强度。

#### 3.2.3 sd 卡 (sdcard) 测试

Sdcard 为自动测试项,插入 sdcard,如果 SD 卡正常识别到,则会提示测试成功。 SD card 必须为 FAT32 格式,不支持其他格式!整个卡只能包含一个分区。如果不符合要求,请通过格式化来格式成标准格式。



#### 3.2.4 屏幕 (LCD) 测试

LCD 为自动测试项,开机屏幕正常显示,就说明 LCD 贴片正常,(同时测试显示的字体都有颜色),需要测试人员判断 LCD 显示是否正常。

#### 3.2.5 按键(KEY)测试

按键为手动测试项目,PCBA测试工具从首界面连续按 power、vol+、vol-按键进入到功能测试界面,这个过程中就实现了 KEY 的测试。

#### 3.2.6 TP测试

TP 为手动测试,直接在 TP 上画线就可。

#### 3.2.7 SIM 卡测试

SIM卡为自动动测试,插入SIM卡。PCBA 会自动读取SIM卡里面的IMSI信息,并把IMSI信息显示到界面上。(这个测试项前提必须要在校准工位上写一个默认的IMEI号,)

所有项测试完成后,请长按任意一个按键 5s 后松开,则停止测试,移除 sdcard 和 sim 卡, 然后系统会进入 Android 模式。



## 4 配置文件

PCBA 所有的测试项目通过一个配置脚本 test\_config. cfg 来配置,位于 Androidsrc/external/rk-pcba-test/res/test\_config. cfg,用户可以根据项目 的硬件配置来配置 test\_config. cfg 文件,决定要对哪些模块进行测试,以及给自己的测试程序传递相关的参数。

该脚本使用 ini 文件格式,由段、键和值三者组成,通常一个段表示一个模块配置。 目前要求该配置文件使用 UTF-8 编码,其他编译格式可能会导致未知错误。

#### 模块配置示例:

测试模块配置模板

#### [example]

display\_name= "Example"

activated = 1

program = "example.sh"

category = 0

#### (1) [example]

Example 表示一个配置模块的名称,如果是cfg文件中自带的模块名称,则不能改动,否则会导致某个测试项不被测试系统启动。

#### (2) display\_name

display\_name表示该测试模块在屏幕上显示的名称,可以根据自己的需要修改。该 名称最长为64字节,如果为空,则测试程序不会运行。

#### (3) activated

activated表示是否测试该模块

- 0: 不测试该模块
- 1: 测试该模块



#### (4) program

该键值目前没用到,可以不用配置

#### (5) category

category 表示测试方式

- 0: 自动测试
- 1: 手动测试

#### 屏幕测试

#### [Lcd]

display\_name= "lcd"

activated = 1 //测试该项

program = "lcdtester.sh"

category = 0 //自动测试

run\_type = 1

#### 实时时钟测试

#### [rtc]

display\_name= "rtc"

activated = 1 //测试该项

program = "rtctester.sh"

category = 0 //自动测试

run\_type = 1

module\_args = "20121113.160145" //测试rtc的时候 设置的时间

#### 无线测试

[wifi]



display\_name= "wlan"

activated = 1 //测试该项

program = "wifitester.sh"

category = 0 //自动测试

run\_type = 1

module\_path = "/system/vendor/modules/8192cu.ko"

module\_args =

WiFi测试,测试结果测试如下:

"网络: [通过] { "testap" 信号强度 4 格 }"

信号强度为实际扫描到的AP的信号强度,与Android上一样,分为0到4格。

重力感应测试

[gsensor]

display\_name= "gsensor"

activated = 1 //测试该项目

program = "gsensortester.sh"

category = 0 //自动测试

run\_type = 1

蓝牙测试

[bluetooth]

display\_name= "bluetooth"

activated = 1

program =

category =



 $run_type = 1$ 

chip\_type = "sofia-3gr"; rk903, mt6622, rda587x, rda5990,rtk8723as

#### SD卡测试

[sdcard]

display\_name= "SDcard"

activated = 1 //测试该项目

program = "mmctester\_sofia.sh"

category = 0 //自动测试

run\_type = 1

该配置脚本可以扩展,如果某个模块需要通过配置脚本传递相关参数,可以扩展相关的键值,比如RTC配置项如下

实时时钟测试

[rtc]

display\_name= "rtc"

activated = 1 //测试该项

program = "rtctester.sh"

category = 0 //自动测试

run\_type = 1

module\_args = "20121113.160145" //测试rtc的时候 设置的时间

在具体的测试程序中,可以通过script\_fetch api获得设置的相关键值:

int script\_fetch(char \*main\_name, char \*sub\_name, int value[], int count)

main\_name: 测试模块的名称,在test\_config.cfg文件中[xxxx]

sub\_name:键值,比如activated、display\_name、module\_args等等。

if(script\_fetch("rtc", "module\_args", (int \*)dt, 8) == 0)



```
trncpy(s, dt, 32);
```

这里,可获取在配置文件中设置的rtc测试时module args设置的值。

测试程序中可以通过ui\_print\_xy\_rgba()接口,打印测试结果到屏幕上,由于屏幕空间有限,原则上,尽量打印简单的结果,一个测试项打印一行,成功用蓝色打印,失败用红色打印。

## 5 字体

说明: PCBA 2.0以后的版本增加了对中文的支持,并可以支持多种字体大小的配置,包括18\*18,20\*20,24\*24,28\*28,32\*32,36\*36,可以通过修改minuitwrp/graphics.c 的头文件来包含修改使用不同大小的字库

(输出到屏幕的中文必须是UTF-8编码格式)

## 6 测试样例扩展

该测试程序允许用户扩展自己的测试样例。如果因为项目需要,用到了该测试程序中目前还未支持到的模块,可以自己添加测试程序,然后集成到测试框架中。

集成方法如下:

- (1) 先写好自己的测试程序和头文件。测试程序要封装成 void \* xxxx\_test(void \*argv)格式的接口。
- (2)确定该测试项为手动测试项或者是自动测试项,并在 test\_config. cfg 里面加入想要的配置。
  - (3) 如果是手动测试,在 pretest.c 的 init manual test item()函数中注册自



己的测试代码:

```
int init_manual_test_item (struct testcase_info *tc info)

{
    printf("%s\n", tc_info->base_info->name);
    if(!strcmp(tc_info->base_info->name, "Codec"))

        tc_info->func = codec_test;
    }
    else if(!strcmp(tc_info->base_info->name, "Key"))

        tc_info->func = key_test;
    }
    else if(!strcmp(tc_info->base_info->name, "Camera_1"))

        tc_info->func = camera_test;
        tc_info->dev_id = 1;
    }
    else if(!strcmp(tc_info->base_info->name, "xxxx")) //test item name,defined int test_config.
        tc_info->func = xxxx_test; //item test function,defined in your test;
    }
}
```

strcmp函数中的"xxx"为在test\_config.cfg中定义的测试模块名称[xxxx] xxx test是在测试代码中定义的测试函数。

(4) 如果是自动测试代码,在pcba测试程序启动的时候,会作为一个线程去启动所有的测试代码,需要在pretest.c的start\_auto\_test\_item()函数中注册自己的测试函数:

14