

密级状态：绝密() 秘密() 内部() 公开(√)

Android_OEM 内容预置功能说明

(第二系统产品部)

文件状态： [] 正在修改 [√] 正式发布	当前版本：	V1.0
	作 者：	吴惊晨
	完成日期：	2018-11-12
	审 核：	卞金晨
	完成日期：	2018-11-12

福州瑞芯微电子股份有限公司

Fuzhou Rockchips Electronics Co., Ltd

(版本所有,翻版必究)

版本历史

版本号	作者	修改日期	修改说明	备注
v1.0	吴惊晨	2018.11.12	创建初始版本	适用 8.1 及以上版本

目 录

1 概述	1
2 快速开启方法.....	1
2.1 开启与关闭	1
2.2 内容拷贝目录说明	1

1 概述

本文档对如何进行预置 Android 的 OEM 内容做详细的说明，用于预置 OEM 的**媒体资源及数据包**等。如果启用此功能，开机时能够自动将预置的内容拷贝至/data/分区下对应的位置，**pre_set** 文件夹内的内容拷贝后用户无法修改和删除，**pre_set_del** 文件夹内的内容拷贝后则允许 **App/** 用户进行更新或修改，**/sdcard/**目录对应的是**/data/media/0/**。如果需要预置 apk 软件包等，请查看《Android 预安装应用功能说明文档.pdf》。

快速使用只需参看 ---> 2 快速开启方法

2 快速开启方法

2.1 开启与关闭

本文档的内容预置功能打开，只需要在产品目录下打开对应的宏。

开启方法：

将 device/rockchip/common/BoardConfig.mk 文件的以下值：

```
#for oem preset
```

```
OEM_PRESET ?= false
```

更改为：

```
#for oem preset
```

```
OEM_PRESET ?= true
```

来打开预置打包到 oem 的功能。

2.2 内容拷贝目录说明

将需要预置的内容按照想预置的路径放置于 SDK 目录下的 device/rockchip/common/oem_preset/pre_set(_del) 下，开启 2.1 中的宏后编译的时候便会自动拷贝到输出目录，打包镜像生成 oem.img 即可。

注 1： 两个文件夹下的内容每当恢复了出厂设置，都会再次进行拷贝。

2： `/data/media/0/`即对应 SD 卡/`sdcard/`，即在设备开启了 MTP 后 PC 端能够进行查看和读写的目录。

将想要预置的内容放置、编译、生成 `oem.img` 并烧写后，以 `oem` 中的 `pre_set` 文件夹下的内容为例，放置如下图的内容后：

```
wh@rk-intel-1:~/3368h/device/rockchip/common/oem_preset/pre_set$ tree
.
├── com.rktest
│   ├── 0001-support-to-keep-uninstall-apk-name.patch
│   └── publicKey.bin
├── media
│   └── 0
│       ├── exam2.mkv
│       └── Pictures
│           └── 烧完后无法进入loader.png
└── 工具读出key的hash.png
```

图 1: oem 分区下 `pre_set` 中的文件

首次开机则会拷贝到设备的 `/data` 下对应的位置，`/data/media/0/`下对应设备 mtp 的内部储存：

```
├── data
│   ├── com.rktest
│   │   ├── 0001-support-to-keep-uninstall-apk-name.patch
│   │   └── publicKey.bin
│   ├── media
│   │   └── 0
│   │       ├── exam2.mkv
│   │       └── Pictures
│   │           └── 烧完后无法进入loader.png
│   └── 工具读出key的hash.png
```

图 2: 设备端 `data` 分区下的内容