# RK3588 系统待机配置指南

文件标识: RK-KF-YF-452

发布版本: V1.0.0

日期: 2022-01-20

文件密级:□绝密 □秘密 □内部资料 ■公开

### 免责声明

本文档按"现状"提供,瑞芯微电子股份有限公司("本公司",下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因,本文档将可能在未经任何通知的情况下,不定期进行更新或修改。

### 商标声明

"Rockchip"、"瑞芯微"、"瑞芯"均为本公司的注册商标,归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标,由其各自拥有者所有。

### 版权所有 © 2022 瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴,非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: <u>www.rock-chips.com</u>

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: fae@rock-chips.com

### 前言

### 概述

本文档用于指导用户如何根据产品需求,配置 RK3588 系统待机模式。

### 产品版本

芯片名称	内核版本
RK3588	5.10

### 读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师:

技术支持工程师

软件开发工程师

### 修订记录

版本号	作者	修改日期	修改说明
V1.0.0	黄小东	2022-01-20	初始版本

### 目录

### RK3588 系统待机配置指南

```
系统待机
驱动文件
DTS 节点
DTS 配置
常规配置
唤醒配置
debug 配置
打印信息
```

## 系统待机

凡是带有 trust 的 SoC 平台,系统待机(system suspend)的工作都在 trust 中完成。因为各个平台的 trust 对于系统待机实现各不相同,所以**不同平台之间的待机配置选项/方法没有任何关联性和参考性,本文档仅适用于 RK3588 平台**。

系统待机流程一般会有如下操作:关闭 power domain、模块 IP、时钟、PLL、ddr 进入自刷新、系统总线切到低速时钟(24M 或 32K)、vdd\_arm /vdd\_log断电、配置唤醒源等。为了满足不同产品对待机模式的需求,目前都是通过 DTS 节点把相关配置在开机阶段传递给 trust。

### 驱动文件

```
./drivers/soc/rockchip/rockchip_pm_config.c
./drivers/firmware/rockchip_sip.c
./include/dt-bindings/suspend/rockchip-rk3588.h
```

### DTS 节点

```
| RKPM_SLP_32K_EXT
| RKPM_SLP_PMU_DBG
)
>;
// 唤醒源配置
rockchip,wakeup-config = <
(0
| RKPM_GPIO_WKUP_EN
)
>;
```

## DTS 配置

目前已支持的配置选项都定义在:

```
./include/dt-bindings/suspend/rockchip-rk3588.h
```

### 常规配置

配置项:

```
rockchip,sleep-mode-config = <...>;
```

#### 配置源:

```
// 断电vdd_arm,需要硬件电路设计上能支持
#define RKPM_SLP_ARMOFF
                            BIT(1)
// 断电vdd_arm, 且DDR控制器断电,需要硬件电路设计上能支持
#define RKPM_SLP_ARMOFF_DDRPD BIT(2)
// 断电vdd_arm和vdd_log, 需要硬件电路设计上能支持
#define RKPM_SLP_ARMOFF_LOGOFF BIT(3)
// 断电vdd_arm和vdd_log,且PMU1电源域断电,需要硬件电路设计上能支持
#define RKPM_SLP_ARMOFF_PMUOFF BIT(4)
// 休眠时使用32K时钟源作为系统时钟
#define RKPM_SLP_PMU_PMUALIVE_32K BIT(9)
// 关闭24M晶振,最低功耗模式时可使能,需要配合RKPM_SLP_PMU_PMUALIVE_32K使用
#define RKPM_SLP_PMU_DIS_OSC
                            BIT(10)
// 休眠时的32K时钟源是否选用外部的32K钟源,不配该选项则默认选用内部32K时钟源,需要配合
RKPM_SLP_PMU_PMUALIVE_32K使用
#define RKPM_SLP_32K_EXT
                             BIT(24)
```

### 注意事项:

需要根据具体产品对唤醒源的需求进行相关配置,比如usb唤醒,那休眠时就不能将usb的电源和时钟关闭,所以不能配置RKPM\_SLP\_ARMOFF\_LOGOFF、RKPM\_SLP\_PMU\_DIS\_OSC、RKPM\_SLP\_PMU\_PMUALIVE\_32K等选项。

### 唤醒配置

配置项:

```
rockchip,wakeup-config = <...>;
```

```
// 支持所有的中断唤醒(经过GIC管理的休眠可唤醒中断),一般由cpu0运行休眠流程,需要时只配
RKPM_CPUO_WKUP_EN即可
#define RKPM_CPU0_WKUP_EN
                            BIT(0)
#define RKPM_CPU1_WKUP_EN
                          BIT(1)
#define RKPM_CPU2_WKUP_EN
                           BIT(2)
#define RKPM_CPU3_WKUP_EN
                            BIT(3)
#define RKPM_CPU4_WKUP_EN
                          BIT(4)
#define RKPM_CPU5_WKUP_EN
                            BIT(5)
#define RKPM_CPU6_WKUP_EN
                            BIT(6)
#define RKPM_CPU7_WKUP_EN
                            BIT(7)
// GPIO0唤醒
#define RKPM_GPIO_WKUP_EN
                            BIT(8)
// SDMMC唤醒
#define RKPM_SDMMC_WKUP_EN
                          BIT(9)
// SDIO唤醒
#define RKPM_SDIO_WKUP_EN
                            BIT(10)
// USB DEV 唤醒
#define RKPM_USB_WKUP_EN
                            BIT(11)
// UARTO唤醒
#define RKPM_UARTO_WKUP_EN
                           BIT(12)
// VAD唤醒
#define RKPM_VAD_WKUP_EN BIT(13)
// RK TIMER 唤醒
#define RKPM_TIMER_WKUP_EN BIT(14)
// 支持所有的中断唤醒(不经过GIC管理),不推荐使用
#define RKPM_SYSINT_WKUP_EN BIT(15)
// PMU内部timer唤醒(默认1s),用于测试和debug
#define RKPM_TIME_OUT_WKUP_EN BIT(16)
```

### 唤醒源注意事项:

• RKPM\_GPIO\_WKUP\_EN (首选):

GPIO0~4 中仅支持 GPIO0 这组 pin 脚作为唤醒源,该模式下 GPIO0 上的 pin 脚中断信号被直接送往 PMU 状态机,不经过 GIC。在硬件设计上,建议用户把需要的唤醒源尽量都放到 GPIO0 这组 pin 脚上。

• RKPM\_CPU0\_WKUP\_EN(次选):

支持所有在 kernel 阶段用 enable\_irq\_wake()注册到 GIC 的可唤醒中断,适用的唤醒中断源数量比 RKPM\_GPIO\_WKUP\_EN更多。但这种方式相当于把唤醒源的管理权分散交给了 kernel 各个模块,待机时系统有可能被不期望的中断唤醒。

RKPM\_TIMEOUT\_WAKEUP\_EN:

PMU 内部的 timer 唤醒,默认 1s 超时产生中断,一般仅用于开发阶段测试休眠唤醒使用。

### debug 配置

#### 配置项:

```
rockchip,sleep-mode-config = <...>;
```

### 配置源:

```
#define RKPM_SLP_TIME_OUT_WKUP BIT(25)
#define RKPM_SLP_PMU_DBG BIT(26)
```

### debug 注意点:

- RKPM\_SLP\_TIME\_OUT\_WKUP: 使能该配置后,待机后1s左右会自动唤醒,且只有pmu内部timer才能唤醒系统,该配置只用于休眠唤醒测试和debug。
- RKPM\_SLP\_PMU\_DBG: 使能该配置后, 待机时 PMU 状态机会通过 GPIO0\_A5 一直输出特定波形信号, 用于反馈当前 PMU 状态机内部状态, 该功能仅用于休眠唤醒测试和debug。

## 打印信息

如下简要介绍系统待机和唤醒时的 trust 打印信息含义。为注释方便,如下对一些打印内容进行分行,不同的待机功耗模式同样也会带来不同的打印,所有打印信息内容以实际显示为主。

#### 配置项:

```
rockchip,sleep-debug-en = <...>;
```

• 0: 休眠时不会打印log,1: 休眠时会打印log。

#### RK3588 系统待机打印:

```
//休眠所用trust bl31版本及commit信息
INFO: BL31: v2.3():v2.3-264-g378cb8595:derrick.huang
//休眠模式配置及休眠次数打印
INFO:
       enter: cfg=0x5000604, sleeptimes:1
//休眠模式打印
INFO:
       armoff_ddrpd
INFO:
       pmu_pmualive_32k
INFO:
       pmu_dis_osc
INFO:
       32k ext
INFO: pmu debug
//休眠gpio中断配置状态打印
INFO: GPIOO_INTEN: 0xfffff 0xfffff 0xffff 0xeffff 0x0 0xc81e142d
INFO: GPIO1_INTEN: 0xffff 0xffff 0xffff 0xffff 0x0 0xe82863
INFO: GPIO2_INTEN: 0xfffff 0xfffff 0xfffff 0x0 0xffefcef7
        GPIO3_INTEN: 0xffff 0xffff 0xeffe 0xffff 0x0 0xf0044483
INFO:
INFO: GPIO4_INTEN: 0xfffff 0xfffff 0xfffff 0x0 0xe0dc2003
//休眠关键寄存器信息打印
       PMU1_PWR_CON(0x1) PMU1_CRU_PWR_CON(0x23) PMU1_WAKEUP_INT_CON(0x100)
PMU2_BUS_IDLE_ST(0x27fffff 0x0) PMU2_BUS_IDLE_ACK(0x27fffff 0x0)
PMU2_PWR_GATE_ST(0x67ffffff 0x0)
PMU2_BUS_IDLE_CON(0x0 0xfd80 0xf007) PMU2_BIU_AUTO_CON(0xffff 0xffff 0x7)
PMU2_PWR_GATE_CON(0x0 0x9000 0x3)
PMU2\_VOL\_GATE\_CON(0x7 0x0 0x3)
PMU2_QCHANNEL_PWR_CON(0x0) PMU2_QCHANNEL_STATUS(0xfe0007f)
PMU1_DDR_PWR_CON(0x747 0x747 0x747 0x747)
PMU1_DDR_PWR_SFTCON(0x900 0x900 0x900 0x900)
PMU1_PLLPD_CON(0xffff 0x3)
PMU2_DSU_PWR_CON(0x3)
PMU2\_CORE\_PWR\_CONO(0x1 0x1)
```

```
PMU2_CORE_AUTO_PWR_CON0(0x0 0x0)

PMU2_CLUSTER_IDLE_CON(0x75)

INFO: PMU0_PWR_CON(0x0) PMU0_WAKEUP_INT_CON(0x0)

PMU0_DDR_RET_CON(0x0 0x0)

PMU1_GRF_SOC_CON2(0x7777) PMU0_GRF_OS_REGS9(0xd8394dc7)
```

### RK3588 系统唤醒打印:

```
// 唤醒流程步骤打印
012376543edcba2

// 唤醒源
INFO: gpioO_a7
INFO: wake up status: 0x100
INFO: the wake up information:
INFO: GPIOO interrupt wakeup
INFO: GPIOO: 0x80
```