

密级状态: 绝密() 秘密() 内部() 公开(√)

RK3368_ANDROID9.0_MID_SDK 软件 开发指南

(技术部,第二系统产品部)

文件状态:	当前版本:	V1.0					
[]正在修改	作 者:	刘益星					
[√] 正式发布	完成日期:	2019-04-11					
	审核:	黄祖芳、吴良清、陈海燕					
	完成日期:	2019-04-11					

福州瑞芯微电子股份有限公司

Fuzhou Rockchips Electronics Co., Ltd

(版本所有,翻版必究)



版本历史

版本号	作者	修改日期	修改说明	备注
V1.0	刘益星	2019.04.11	发布初始版本	



目 录

前	言		
1	支持列制	表	2
	1.1	DD	R 支持列表2
	1.2	EM	MC 支持列表 2
	1.2	2.1	高性能 EMMC 颗粒的选取2
	1.3	SD	K 软件包适用硬件列表3
	1.4	Wil	Fi/BT 支持列表3
	1.5	多妹	某体编解码支持列表3
2	文档/工	具索	引4
	2.1	文林	当索引4
	2.2	工具	具索引9
3	SDK 编	译/烷	· 怪写
	3.1	SD	K 获取
	3.1	1.1	SDK 下载链接
	3.1	1.2	repo
	3.1	1.3	SDK 代码压缩包
	3.2	SD	K 编译
	3.2	2.1	JDK 安装
	3.2	2.2	编译模式
	3.2	2.3	SDK 代码编译
	3.2	2.4	固件生成步骤
	3.2	2.5	全自动编译脚本
	3.3	固化	牛烧写
	3.4	量产	烧写
4	U-Boot	开发	È 16
5	Kernel	开发	
	5.1	DT	S介绍17
	5.1	1.1	DTS 说明



	5	5.1.2	新增一个产品 DTS	17
	5.2	W	/i-Fi & BT 配置	17
	5.3	G	PIO	17
	5.4	Α	RM、GPU、DDR 频率修改	18
	5.5	温	<u> </u>	19
6	Andr	oid 常	常见配置	19
	6.1	Α	ndroid9.0 系统新特性说明	19
	6.2	Α	ndroid 产品配置	19
	6	5.2.1	lunch 选项说明	19
	6	5.2.2	添加一个新的产品	19
	6.3	常	月月功能配置说明	20
	6	5.3.1	常用配置宏说明	20
	6	5.3.2	预装 APK	21
	6	5.3.3	开/关机动画及铃声	21
	6.4	P	arameter 说明	21
	6.5	新	「增分区配置	21
	6.6	0	TA 升级	21
7系	统调证	式		22
	7.1	Α	DB 工具	22
	7	7.1.1	概述	22
	7	7.1.2	USB ADB 使用说明	22
	7	7.1.3	网络 ADB 使用要求	22
	7	7.1.4	SDK 网络 ADB 端口配置	23
	7	7.1.5	网络 ADB 使用	23
	7	7.1.6	手动修改网络 ADB 端口号	23
	7	7.1.7	ADB 常用命令详解	24
	7.2	L	ogcat 工具	25
	7	7.2.1	Logcat 命令使用	25
	7	7.2.2	常用的日志过滤方式	26
	-	7.2.3	查看上次 log	26



	7.3	Р	rocrank 工具 27
	-	7.3.1	使用 procrank27
	-	7.3.2	检索指定内容信息28
	-	7.3.3	跟踪进程内存状态28
	7.4	D	Dumpsys 工具28
	-	7.4.1	使用 Dumpsys29
	7.5	丰	3口调试29
	-	7.5.1	串口配置29
	7	7.5.2	FIQ 模式 29
	7.6	幸	音频 codec 问题调试工具及文档30
	7.7	L	ast log 开启 30
8	常用	工具说	治明
	8.1	S	tressTest31
	8.2	Р	CBA 测试工具31
	8.3	D	DDR 测试工具
	8.4	Д	.ndroid 开发工具 32
	8	8.4.1	下载镜像 32
	8	8.4.2	升级固件 33
	8	8.4.3	高级功能
	8.5	u	pdate.img 打包
	8.6	己	35 日件签名工具
	8.7	F	序列号/Mac/厂商信息烧写-RKDevInfoWriteTool 工具35
	8	8.7.1	使用 RKDevInfoWriteTool 写入35
	8	3.7.2	使用 RKDevInfoWriteTool 读取36
	8.8	占	量产工具使用 37
	8	8.8.1	工具下载步骤37



前言

概述

本文档主要介绍 Rockchip RK3368 Android 9.0 软件开发指南,旨在帮助软件开发工程师更快上手 RK3368 的开发及调试。

产品版本

芯片名称	内核版本	Android 版本
RK3368	Linux 4.4	Android 9.0.0

读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师:

技术支持工程师

软件开发工程师



1 支持列表

1.1 DDR 支持列表

RK3368 DDR 目前选型列表支持双通道 DDR3、LPDDR2、LPDDR3。

表 1-1 RK3368 DRAM Support Type

Chip	DRAM Support Type
RK3368	DDR3/LPDDR2/LPDDR3

RK3368 DDR 颗粒支持程度列表,详见 RKDocs\common\Platform support lists 目录下《RK DDR Support List Ver2.34》,下表中所标示的 DDR 支持程度表,只建议选用 √、T/A标示的颗粒。

表 1-2 RK3368 DDR Support Symbol

Symbol	Description
√	Fully Tested and Mass production
T/A	Fully Tested and Applicable
N/A	Not Applicable

1.2 EMMC 支持列表

详 见 RKDocs\Common\Platform support lists 目 录 下 《 RKeMMCSupportList Ver1.41 2018 10 30》,下表中所标示的 DDR 支持程度表,只建议选用 √、T/A 标示的颗粒。

表 1-3 RK3368 EMMC Support Symbol

Symbol	Description
√	Fully Tested , Applicable and Mass Production
T/A	Fully Tested , Applicable and Ready for Mass Productio
D/A	Datasheet Applicable, Need Sample to Test
N/A	Not Applicable

1.2.1 高性能 EMMC 颗粒的选取

为了提高系统性能,选取高性能的 EMMC 颗粒也是需要的。请在挑选 EMMC 颗粒前,参照我们的支持列表的型号,对应的研究下厂商提供的 Datasheet,重点关注下厂商标注的 performance 章节。

参照厂商大小、读写的速率进行筛选。建议选取顺序读速率>200Mb/s、顺序写速率>40Mb/s。

如有选型上的疑问,也可直接联系我们的 Fae 窗口。



6.1.5 Performance

[Table 23] Performance

Density	Portition Type	Performance					
Defisity	Partition Type	Read(MB/s)	Write (MB/s)				
16GB		285	40				
32GB	General	310	70				
64GB	General	310	140				
128GB		310	140				
16GB		295	80				
32GB	Enhanced	320	150				
64GB	Limanceu	320	245				
128GB		320	245				

图 1-1 EMMC Performance 示例

1.3 SDK 软件包适用硬件列表

本 SDK 是基于谷歌 Android 9.0 最新系统,只适配瑞芯微 RK 3368,只适用于 RK 3368 平台及基于其上开发的产品。

1.4 WiFi/BT 支持列表

RK3368 内核运行 Linux4.4,WiFi/BT 支持列表详见 RKDocs\common\Platform suppor t lists 目录下《Rockchip_WiFi_Situation_20180611.pdf》。文档中所列的的 Wifi/Bt 芯片列表经过大量测试,建议按照列表上的型号进行选型。如果有其他 WiFi/BT 芯片调试,可先与 WiFi/BT 芯片原厂沟通,是否有可以稳定在 Linux4.4 运行的驱动程序,并能提供调试帮助。

如有疑问和建议请联系瑞芯微 Fae 窗口。

	RK3368H Wi-Fi Situation														
WiFi Chip	IFACE	IEEE 802.11 Standard	2.4GHz Band	5.0GHz Band	ВТ	GPS	NFC	11AC	SDIO3.	мімо	BT4.0	BT4.2	Android7.1	Android8.1	VTS
AP6255	SDIO	IEEE 802.11A/B/G/N/AC	~	>	~	×	×	✓	✓	×	✓	<	~	~	~
RTL8723CS	SDIO	IEEE 802.11B/G/N	✓	×	~	×	×	×	×	×	~	×	✓	~	√
	L. √: 支持 ×: 不支持 注: 空的表示没调过 2. 该列表仅适用kernel4.4														

图 1-2 RK3368 Wi-Fi/Bt 支持列表

1.5 多媒体编解码支持列表

具体的编解码支持列表,详见 RKDocs\rk3368 目录下《RK3368 Multimedia Codec Ben chmark v1.3.pdf》。



2 文档/工具索引

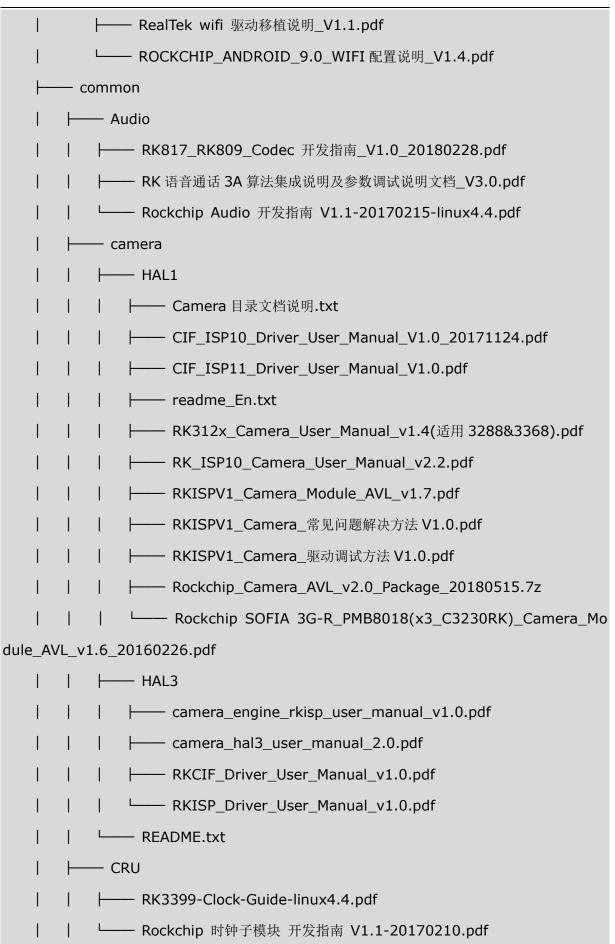
2.1 文档索引

RK3368 SDK 发布文档旨在帮助开发者快速上手开发及调试,文档中涉及的并不能涵盖所有的知识和问题。文档列表也正在不断更新,如有文档上的疑问及需求,请联系我们的 Fae 窗口。

RK3368 SDK 中在 RKDocs 目录下附带了三大块的文档,分别为: android (android 相关开发文档),rk3368(3368 相关发布文档),common(公共开发文档);common 目录细分为内核驱动开发文档、uboot 开发文档、模块开发文档、Platform support lists(支持列表)、RKTools manuals(工具使用文档)等。

(KTOOIS Manadis (工共区/II文信/ 寸。
—— android
—— android
│ ├── Android 增加一个分区配置指南 V1.00.pdf
│
│
│
│
│
bt
project.config
├── RK_PCBA_Camera_移植说明_v1.0.pdf
│ ├── Rockchip Android 8.1 BOX 显示框架配置说明文档 V1.0-20180210.pdf
Rockchip Android Pie AVB Howto.pdf
│ ├── Rockchip Android Pie 安全启动方案使用指南 V1.00.pdf
│
Rockchip_Magisk_installation_guidelines.pdf
ROCKCHIP_PCBA 测试工具开发指南_V1.2_20180509.pdf
│ ├── Rockchip Recovery 用户操作指南 V1.03.pdf
└── wifi

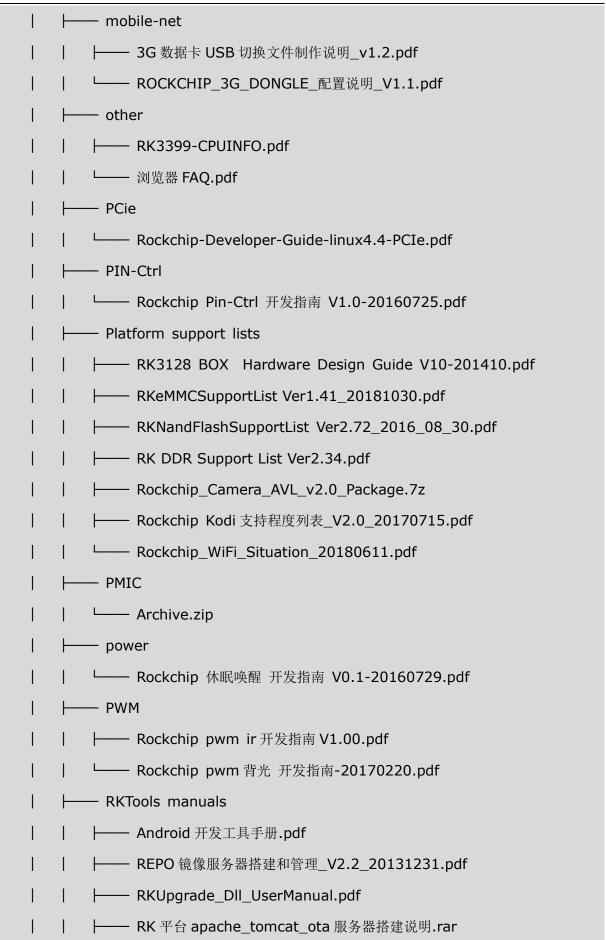






- 1	├── DDR
- 1	DDR-Problem-Solution-Guide-CN.pdf
I	DDR-Verification-Process-CN.pdf
I	
- 1	Rockchip-Developer-Guide-DDR-EN.pdf
- 1	—— debug
I	├── perf 使用说明.pdf
I	RK3399-LOG-EXPLANATION.pdf
I	│ ├── streamline 使用说明.pdf
1	└── systrace 使用说明.pdf
1	—— display
- 1	rockchip_drm_integration_helper-zh.pdf
- 1	
I	│ ├── Rockchip 基于 DRM 框架的 HDMI 开发指南 v1.1-20180322.pdf
I	
I	├── DVFS
- 1	Rockchip-Developer-Guide-Linux4.4-CPUFreq-CN.pdf
- 1	Rockchip-Developer-Guide-Linux4.4-Devfreq.pdf
1	├── GMAC
I	Cockchip 以太网 开发指南 V2.3.1-20160708.pdf
I	hdmi-in
1	└── HDMI_IN_开发指南_V1.0_20180726.pdf
1	├── I2C
I	Rockchip-Developer-Guide-Linux-I2C.pdf
I	IO-Domain
I	│
I	├── MCU
I	Rockchip-Developer-Guide-linux4.4-MCU.pdf
I	├── MMC
T	Rockchip-Developer-Guide-linux4.4-SDMMC-SDIO-eMMC.pdf









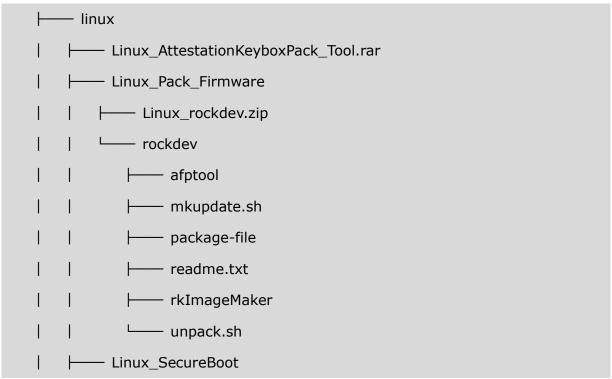




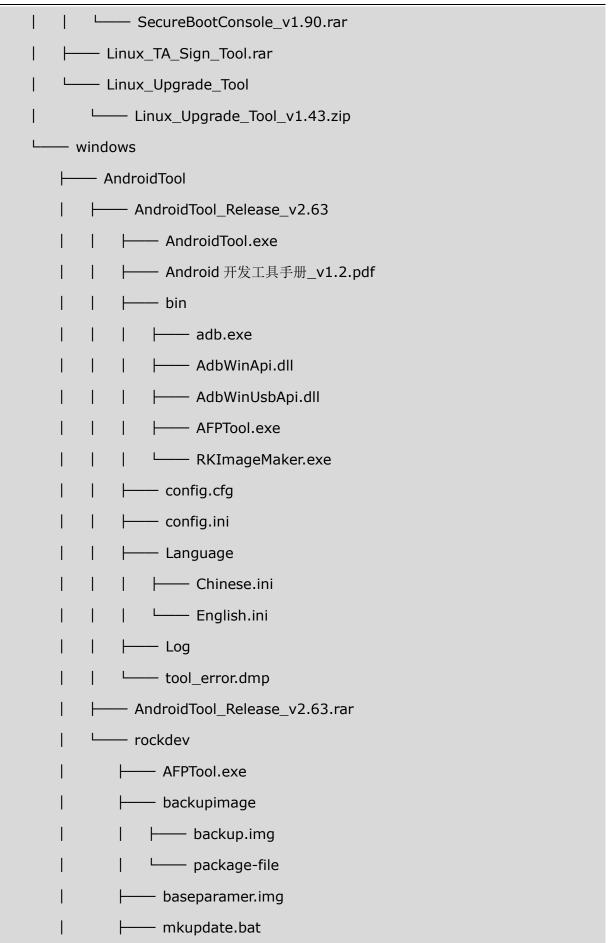
2.2 工具索引

RK3368 SDK发布的工具,用于开发调试阶段及量产阶段使用。工具可能随 SDK 更新不断更新,如有工具上的疑问及需求,请联系我们的 Fae 窗口。

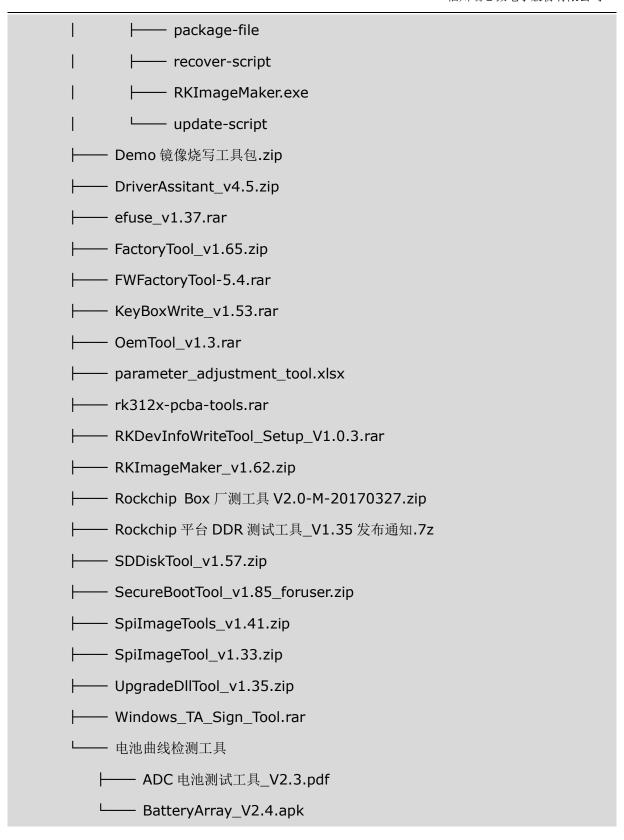
RK3368 SDK 中在 RKTools 目录下附带了 linux (Linux 操作系统环境下使用工具)、windows (Windows 操作系统环境下使用工具)。













3 SDK 编译/烧写

3.1 SDK 获取

SDK 通过瑞芯微代码服务器对外发布。客户向瑞芯微技术窗口申请 SDK,需同步提供 SSH 公钥进行服务器认证授权,获得授权后即可同步代码。关于瑞芯微代码服务器 SSH 公钥授权,请参考《RK3368_ANDROID9.0_MID_SDK _V1.0_20190411 发布说明.pdf》。

3.1.1 SDK 下载链接

RK3368_ANDROID9.0_SDK 下载地址如下:

\$ repo init --repo-url=ssh://git@www.rockchip.com.cn:2222/repo-release/tools/re
po.git -u ssh://git@www.rockchip.com.cn:2222/Android_pie_stable/platform/rk3368
/manifests.git -m RK3368_Android_Pie_release.xml

如果需要包含 GMS 包的 SDK(需要开通权限),使用如下地址:

\$ repo init --repo-url=ssh://git@www.rockchip.com.cn:2222/repo-release/tools/re
po.git -u ssh://git@www.rockchip.com.cn:2222/Android_pie_stable/platform/rk3368
/manifests.git -m RK3368_Android_Pie_Express_release.xml

3.1.2 repo

Repo 是 Google 用 Python 脚本写的调用 Git 的一个脚本,主要是用来下载、管理 Android 项目的软件仓库,其下载地址如下:

\$ git clone ssh:// git@www.rockchip.com.cn:2222/repo-release/tools/repo

3.1.3 SDK 代码压缩包

为方便客户快速获取 SDK 源码,瑞芯微技术窗口通常会提供对应版本的 SDK 初始压缩包,开发者可以通过这种方式,获得 SDK 代码的初始压缩包,该压缩包解压得到的源码,与通过 Repo下载的源码是一致的。以 Rk3368_Android9.0_MID_SDK_V1.0_20190411.tar.gz 为例,拷贝到该初始化包后,通过如下命令可检出源码:

- \$ mkdir rk3368
- \$ tar zxvf Rk3368_Android9.0_MID_SDK_V1.0_20190411.tar.gz -C rk3368
- \$ cd rk3368
- \$.repo/repo/repo sync -l
- \$.repo/repo/repo sync

后续开发者可根据 Fae 窗口定期发布的更新说明,通过 ".repo/repo/repo sync" 命令同步更新。



3.2 SDK 编译

3.2.1 JDK 安装

Android9.0 系统编译依赖于 JAVA 8。编译之前需安装 OpenJDK。

安装命令如下:

\$ sudo apt-get install openjdk-8-jdk

配置 JAVA 环境变量,例如,安装路径为/usr/lib/jvm/java-8-openjdk-amd64,可在终端执行如下命令配置环境变量:

- \$ export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/java-8-openjdk-amd64
- \$ export PATH=\$JAVA_HOME/bin:\$PATH
- \$ export CLASSPATH=.:\$JAVA_HOME/lib:\$JAVA_HOME/lib/tools.jar

SDK 带有 Open JDK8 的配置脚本,在工程根目录下,命名为 javaenv.sh。

可直接执行以下命令,配置 JDK:

\$ source javaenv.sh

3.2.2 编译模式

SDK 默认以 userdebug 模式编译。

使用 adb 时,需要先执行 adb root ,adb disable-verity 关闭 system 分区的 verity 特性,重启后再执行 adb root, adb remount,进而进行 push 操作来 debug。

3.2.3 SDK 代码编译

uboot 编译:

- \$ cd u-boot
- \$ make clean
- \$ make mrproper
- \$./make.sh rk3368

kernel 编译:

- \$ cd kernel
- \$ make ARCH=arm rockchip_defconfig
- \$ make ARCH=arm rk3368-xikp-avb.img -j12

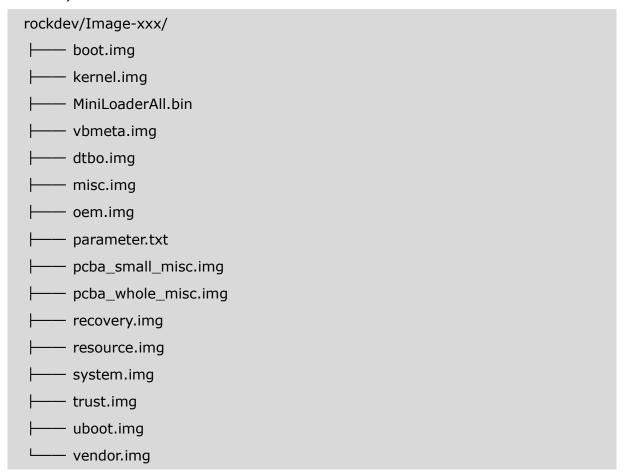
Android 编译:

- \$ source build/envsetup.sh
- \$ lunch rk3368-userdebug
- \$ make -j12
- \$./mkimage.sh



3.2.4 固件生成步骤

执行./mkimage.sh 后,在 rockdev/Image-xxx/目录生成完整的固件包(xxx 是具体 lunch 的产品名)。



得到所有镜像文件后,为了方便烧写及量产,通常可手动将这些单独的镜像通过脚本打包成为 update.img.

3.2.5 全自动编译脚本

如前几节所述,编译可大致分为 u-boot、kernel、android 三大部分进行编译,为了提高编 译的效率,降低人工编译可能出现的误操作,该 SDK 中集成了全自动化编译脚本,方便固件编 译、备份。

1) 该全自动化编译脚本原始文件存放于:

device/rockchip/RK3368/build.sh

2) 在 repo sync 的时候,通过 manifest 中的 copy 选项拷贝至工程根目录下:

```
cproject path="device/rockchip/rk3368" ... >
<copyfile src="buildspec.mk" dest="buildspec.mk"/>
     <copyfile src="build.sh" dest="build.sh"/>
</project>
```



3) 修改 build.sh 脚本中的特定变量以编出对应产品固件。

KERNEL DTS=rk3368-xikp-avb

变量请按实际项目情况,对应修改:

KERNEL_DTS 变量指定编译 kernel 的产品板极配置;

Android 编译需要指定对应的 lunch 选项,请在执行 build.sh 之前执行 lunch 操作,确保使用了正确的 lunch 选项,例如:

\$ lunch rk3368-userdebug

4) 执行自动编译脚本:

\$./build.sh -U -K -A -u -p -v userdebug

该脚本会自动配置 JDK 环境变量,编译 u-boot,编译 kernel,编译 Android,继而生成固件和版本信息,并打包成 update.img。

5) 脚本生成内容:

脚本会将编译生成的固件拷贝至:

IMAGE/RK3368 *****_RELEASE_TEST/IMAGES 目录下,具体路径以实际生成为准。 每次编译都会新建目录保存,自动备份调试开发过程的固件版本,并存放固件版本的各类信息。建 议在每次大版本编译的时候 ,使用这个编译脚本生成固件,里面包含了很多的版本信息,便于追 查问题的时候定位代码的状态。

该目录下的 update.img 可直接用于 Android 开发工具及工厂烧写工具下载更新。

3.3 固件烧写

刷机说明详见 RKDocs\common\RKTools manuals 目录下《Android 开发工具手册.pdf》。 SDK 提供烧写工具,如下图所示。编译生成相应的固件后,进入烧写模式,即可进行刷机。对于已烧过其它固件的机器,可以选择重新烧录固件,或是选择低格设备,擦除 idb,然后进行刷机。



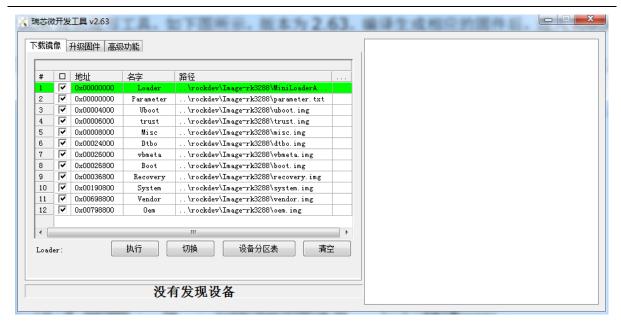


图 3-1 Android 开发工具烧写界面

注:

1) 烧写前,需安装最新的 USB 驱动,驱动详见:

RKTools/windows/ — DriverAssitant_v4.5.zip

2) Android9.0 相比 Android8.1 多了 Dtbo.img 和 vbmeta.img,固件烧写的时候必须烧写这两个 img,否则系统无法开机。

3.4 量产烧写

量产上考虑到生产效率及工厂工位安排,量产烧写说明详见 RKDocs\ common\RKTools manuals 目录下《Rockchip 量产烧录 指南 V1.1-20170214.pdf》。

在量产过程中如涉及到工具上的问题,可以联系我们的 Fae 窗口。

4 U-Boot 开发

U-Boot 基本概念、编译的注意事项和 RK 平台 U-Boot 框架等具体的开发细节可参考 RKDocs\common\u-boot 目录下《Rockchip-Developer-Guide-UBoot-nextdev.pdf》。

5 Kernel 开发

本节简单介绍内核一些常见配置的修改,主要是 dts 的配置,帮助客户更快更方便的进行一些简单的修改。RK3368 kernel 版本是 4.4, config 配置文件统一为 arch/arm/configs/rockchip_defconfig,RK3368 的串口波特率为 115200,调试时请保证设置准确。



5.1 DTS 介绍

5.1.1 DTS 说明

RK3368 的 dts 文件在 kernel/arch/arm/boot/dts/下,其中 rk3368.dtsi 是核心配置文件 定义了平台相关的内容; RK3368-android.dtsi 是产品级配置文件定义了一些外围设备; 具体的产品 dts 需要 include 这两个文件。产品的 dts 里面根据具体的产品需求配置 CPU、GPU、DDR 的 频率和电压表; 配置 io、屏、wifi、bt、sensor、温控、背光、电池、系统供电配置等等。

SDK 板采用 rk3368-xikp-avb.dts 这个文件。

5.1.2 新增一个产品 DTS

Rk3368 的产品 dts 文件需放在 kernel/arch/arm/boot/dts/下。

- 1、以rk3368-xikp-avb.dts为参照,拷贝一份dts文件命名为rk3368-product-avb.dts。
- 2、修改 arch/arm/boot/dts/Makefile 文件,添加对应 dtb 声明:

+rk3368-product-avb.dtb

- 3、修改编译脚本或编译命令。
- 4、重新编译内核。

5.2 Wi-Fi & BT 配置

RK3368 Android 9.0 平台上 WiFi、BT 可做到自动兼容,按照 RK 提供的编译 Android 9.0 编译步骤,生成固件后,默认就可以支持相应的 WiFi 模块,并且一套固件可以支持多个 WiFi 模块。 在硬件完全按照 RK SDK 规范设计的前提下,RK3368 android 9.0 平台 wifi、bt 模块 android 和 kernel 无需做任何配置。

目前对外发布 RK3368 Android9.0 SDK, Wi-Fi 自动兼容框架已经搭建完毕,如果客户需要自行调试其他模块,只需按照 RKDocs\android\wifi\目录下《RealTek wifi 驱动移植说明_V1.1.pdf》及《ROCKCHIP_ANDROID_9.0_WIFI 配置说明_V1.4.pdf》提到的注意事项进行修改即可。

5.3 GPIO

关于原理图上的 gpio 跟 dts 里面的 gpio 的对应关系,例如 GPIO4c0,那么对应的 dts 里面应该是"gpio4 16"。因为 GPIO4A 有 8 个 pin,GPIO4B 也有 8 个 pin,以此计算可得 c0 口就是 16,c1 口就是 17,以此类推;

GPIO 的使用请参考 RKDocs\common\PIN-Ctrl\目录下《Rockchip Pin-Ctrl 开发指南 V1.0-20160725.pdf》。



5.4 ARM、GPU、DDR 频率修改

DVFS (Dynamic Voltage and Frequency Scaling) 动态电压频率调节,是一种实时的电压和频率调节技术。目前 4.4 内核中支持 DVFS 的模块有 CPU、GPU、DDR。

CPUFreq 是内核开发者定义的一套支持动态调整 CPU 频率和电压的框架模型。它能有效的降低 CPU 的功耗,同时兼顾 CPU 的性能。

CPUFreq 通过不同的变频策略,选择一个合适的频率供 CPU 使用,目前的内核版本提供了以下几种策略:

- interactive: 根据 CPU 负载动态调频调压;
- conservative: 保守策略,逐级调整频率和电压;
- ondemand:根据 CPU 负载动态调频调压,比 interactive 策略反应慢;
- userspace: 用户自己设置电压和频率,系统不会自动调整;
- powersave: 功耗优先,始终将频率设置在最低值;
- performance: 性能优先,始终将频率设置为最高值;

详细的模块功能及配置,请参考 RKDocs/common/DVFS/目录下《Rockchip-Developer-Guide-Linux4.4-CPUFreq-CN.pdf》和《Rockchip-Developer-Guide-Linux4.4-Devfreq.pdf》文档。

ARM/GPU/DDR 分别有对应的调试接口,可以通过 ADB 命令进行操作,对应的接口目录如下:

- ARM: /sys/devices/system/cpu/cpu0/cpufreq/和/sys/devices/system/cpu/cpu
 4/cpufreq/
- GPU: /sys/class/devfreq/ffa30000.rogue-g6110/
- DDR: /sys/class/devfreq/dmc/

这些目录下有如下类似节点:

- available_frequencies: 显示支持的频率
- available_governors: 显示支持的变频策略
- cur_freq:显示当前频率
- Governor: 显示当前的变频策略
- max_freq:显示当前最高能跑的频率
- min_freq: 显示当前最低能跑的频率

以 GPU 为例进行定频操作,流程如下:

● 查看支持哪些频率



cat /sys/class/devfreq/ffa30000.rogue-g6110/available_frequencies

- 切换变频策略
 echo userspace > /sys/class/devfreg/ffa30000.rogue-g6110/governor
- 定频echo 400000000 > /sys/class/devfreq/ffa30000.rogue-g6110/userspace/set_freq
- 设置完后,查看当前频率

 cat /sys/class/devfreq/ffa30000.rogue-g6110/cur_freq

5.5 温控配置

在 Linux 内核中,定义一套温控框架 linux Generic Thermal Sysfs Drivers,在 4.4 内核 arm 版本,我们使用 thermal 框架的 sysfs 接口读取当前的温度,温控策略是自定义的方式:

- performance 策略: 温度超过一定的温度, CPU 会设定在固定的频率,具体的数值配置 在芯片级 dtsi 文件。
- normal 策略: 当前温度超过设定值不同的温度时, CPU 会降低相应的频率, 具体的数值 配置在芯片级 dtsi 文件。

详细的模块功能及配置,请参考 RKDocs\common\Thermal\目录下的开发说明文档。

6 Android 常见配置

6.1 Android9.0 系统新特性说明

该部分内容请参阅 SDK 中 RKDocs/rk3368 目录下《Android_9.0 系统新特性说明_V1.1_20181205.pdf》。

6.2 Android 产品配置

6.2.1 lunch 选项说明

rk3368-userdebug: //rk3368 平台平板产品 userdebug

rk3368-user: //rk3368 平台平板产品 user

6.2.2 添加一个新的产品

各开发厂商可能有同款芯片不同产品开发的需求,一套 SDK 需同时编译生成多款产品固件。 rk3368 平台支持各种平板类型产品形态,当需要添加一个新的产品时,如下以建立一个新的平板产品为例进行说明,具体步骤为:



● 在 device/rockchip/rk3368/目录下,基于 rk3368.mk 创建 rk3368_xxx.mk。

cd device/rockchip/rk3368

cp rk3368.mk ./rk3368_xxx.mk

● 在 device/rockchip/rk3368/AndroidProducts.mk 中添加:

PRODUCT_MAKEFILES := \
\$(LOCAL_DIR)/rk3368.mk \
\$(LOCAL_DIR)/rk3368_xxx.mk

● 在 vendorsetup.sh 中添加产品对应的 lunch 选项:

add_lunch_combo rk3368-userdebug
add_lunch_combo rk3368-user
add_lunch_combo rk3368_xxx-userdebug
add_lunch_combo rk3368_xxx-user

- 修改 rk3368_ xxx.mk 中新产品所需要修改的配置。
- 修改编译脚本或编译命令,重新 lunch 产品名称进行新产品编译。

6.3 常用功能配置说明

6.3.1 常用配置宏说明

宏配置	功能说明		
BUILD_WITH_GOOGLE_MARKET	若为 true 则集成 GMS 包,false 不集成		
BUILD_WITH_GOOGLE_MARKET_ALL	若为 true 集成 full 的 GMS 包,false 集		
	成 mini 的 GMS 包		
BUILD_WITH_GOOGLE_FRP	使能恢复出厂设置保护 FRP 功能		
BUILD_WITH_FORCEENCRYPT	使能默认全盘加密		
PRODUCT_SYSTEM_VERITY	使能 Verified boot		
BUILD_WITH_GMS_CER	GMS 认证配置选项		
BUILD_WITH_WIDEVINE	集成 Widevine level3 插件库		
BOARD_NFC_SUPPORT	使能 NFC 功能		
BOARD_SENSOR_ST	选用 ST 的 sensor 框架		
BOARD_SENSOR_MPU	选用 MPU 的 sensor 框架		
BOARD_SENSOR_MPU_VR	选用 MPU_VR 的 sensor 框架		



BOARD_GRAVITY_SENSOR_SUPPORT	使能 G-Sensor		
BOARD_COMPASS_SENSOR_SUPPORT	使能 Compass		
BOARD_GYROSCOPE_SENSOR_SUPPORT	使能陀螺仪 Gyroscope		
BOARD_PROXIMITY_SENSOR_SUPPORT	使能距离感应器		
BOARD_LIGHT_SENSOR_SUPPORT	使能光感应器		
BOARD_PRESSURE_SENSOR_SUPPORT	使能压力感应器		
BOARD_TEMPERATURE_SENSOR_SUPPORT	使能温度传感器		
BOARD_ENABLE_3G_DONGLE	使能 3G Dongle 功能		
TARGET_ROCKCHIP_PCBATEST	使能 PCBA 测试		
BOOT_SHUTDOWN_ANIMATION_RINGING	使能开关机动画+铃声		
BOARD_SYSTEMIMAGE_PARTITION_SIZE	System 分区最大容量		

6.3.2 预装 APK

Android 上的应用预安装功能,主要是指配置产品时,根据厂商要求,将事先准备好的第三方应用预制进 Android 系统。预安装分为不可卸载安装、可永久卸载安装以及卸载后恢复出厂设置后自动恢复安装,详细配置和使用请参阅工程目录 RKDocs/android/下相关说明文档:

《Android_预安装应用功能说明文档_V1.0_20171109.pdf》。

6.3.3 开/关机动画及铃声

定制 Android9.0 的开机铃声,关机铃声,开机动画,关机动画的详细方法请参阅工程目录 RKDocs/android/下的说明文档:《Android_定制开关机动画(铃音)说明_V1.0_20181112.pdf》。

6.4 Parameter 说明

关于 parameter 中各个参数、分区情况细节,请参考\RKDocs\common\RKTools manual s\Rockchip Parameter File Format Ver1.3.pdf。

6.5 新增分区配置

请参考\RKDocs\android\《Android 增加一个分区配置指南 V1.00.pdf》。

6.6 OTA 升级

OTA (over the air) 升级是 Android 系统提供的标准软件升级方式。它功能强大,提供了完全升级(完整包)、增量升级模式(差异包),可以通过本地升级,也可以通过网络升级。详细的 OTA 升级及 Recovery 模块功能及配置,请参考 RKDocs\android 目录下《Rockchip Recovery



用户操作指南 V1.03》。

7系统调试

本节重点介绍 SDK 开发过程中的一些调试工具和调试方法,并会不断补充完善,帮助开发者快速上手基础系统调试,并做出正确的分析。

7.1 ADB 工具

7.1.1 概述

ADB (Android Debug Bridge) 是 Android SDK 里的一个工具,用这个工具可以操作管理 Android 模拟器或真实的 Android 设备。主要功能有:

- 运行设备的 shell (命令行)
- 管理模拟器或设备的端口映射
- 计算机和设备之间上传/下载文件
- 将本地 apk 软件安装至模拟器或 Android 设备

ADB 是一个"客户端一服务器端"程序,其中客户端主要是指 PC,服务器端是 Android 设备的实体机器或者虚拟机。根据 PC 连接设备的方式不同,ADB 可以分为两类:

- 网络 ADB: 主机通过有线/无线网络(同一局域网)连接到 STB 设备
- USB ADB: 主机通过 USB 线连接到 STB 设备

7.1.2 USB ADB 使用说明

USB ADB 使用有以下限制:

- 只支持 USB OTG 口
- 不支持多个客户端同时使用(如 cmd 窗口, eclipse 等)
- 只支持主机连接一个设备,不支持连接多个设备

连接步骤如下:

- 1、设备已经运行 Android 系统,设置->开发者选项->已连接到计算机打开,usb 调试开关打开。
 - 2、PC 主机只通过 USB 线连接到机器 USB OTG 口,然后电脑通过如下命令与设备相连。

\$ adb shell

3、测试是否连接成功,运行"adb devices"命令,如果显示机器的序列号,表示连接成功。

7.1.3 网络 ADB 使用要求

ADB 早期版本只能通过 USB 来对设备调试,从 adb v1.0.25 开始,增加了通过 tcp/ip 调试



Android 设备的功能。

如果你需要使用网络 ADB 来调试设备,必须要满足如下条件:

- 1、设备上面首先要有网口,或者通过 Wi-Fi 连接网络。
- 2、设备和研发机(PC 机)已经接入局域网,并且设备设有局域网的 IP 地址。
- 3、要确保研发机和设备能够相互 ping 得通。
- 4、研发机已经安装了ADB。
- 5、确保 Android 设备中 adbd 进程(ADB 的后台进程)已经运行。adbd 进程将会监听端口 5555 来进行 ADB 连接调试。

7.1.4 SDK 网络 ADB 端口配置

SDK 默认未对网络 ADB 端口进行配置,需要手动修改打开配置。

修改 device/rockchip/rkxxxx/device.mk 文件,在 PRODUCT_PROPERTY_OVERRIDES 后面追加如下配置:

service.adb.tcp.port=5555

7.1.5 网络 ADB 使用

本节假设设备的 IP 为 192.168.1.5,下文将会用这个 IP 建立 ADB 连接,并调试设备。

- 1、首先 Android 设备需要先启动,如果可以话,可以确保一下 adbd 启动(ps 命令查看)。
- 2、在 PC 机的 cmd 中,输入:

\$ adb connect 192.168.1.5:5555

如果连接成功会进行相关的提示,如果失败的话,可以先 kill-server 命令,然后重试连接。

\$ adb kill-server

- 3、如果连接已经建立,在研发机中,可以输入 ADB 相关的命令进行调试了。比如 adb shell,将会通过 TCP/IP 连接设备上面。和 USB 调试是一样的。
 - 4、调试完成之后,在研发机上面输入如下的命令断开连接:

\$ adb disconnect 192.168.1.5:5555

7.1.6 手动修改网络 ADB 端口号

若 SDK 未加入 ADB 端口号配置,或是想修改 ADB 端口号,可通过如下方式修改:

- 1、首先还是正常地通过 USB 连接目标机,在 windows cmd 下执行 adb shell 进入。
- 2、设置 ADB 监听端口:

#setprop service.adb.tcp.port 5555

3、通过 ps 命令查找 adbd 的 pid



4、重启 adbd

#kill -9<pid>, 这个pid 就是上一步找到那个pid

杀死 adbd 之后,Android 的 init 进程会自动重启 adbd。adbd 重启后,发现设置了 service. adb.tcp.port,就会自动改为监听网络请求。

7.1.7 ADB 常用命令详解

(1) 查看设备情况

查看连接到计算机的 Android 设备或者模拟器:

\$ adb devices

返回的结果为连接至开发机的 Android 设备的序列号或是 IP 和端口号(Port)、状态。

(2) 安装 APK

将指定的 APK 文件安装到设备上:

\$ adb install <apk 文件路径>

示例如下:

\$ adb install "F:\WishTV\WishTV.apk"

重新安装应用:

\$ adb install -r <apk 文件路径>

示例如下:

- \$ adb install -r "F:\WishTV\WishTV.apk"
 - (3) 卸载 APK

完全卸载:

\$ adb uninstall <package>

示例如下:

- \$ adb uninstall com.wishtv
 - (4) 使用 rm 移除 APK 文件:
- \$ adb shell rm <filepath>

示例如下:

- \$ adb shell
- \$ rm "system/app/WishTV.apk"

示例说明:移除"system/app"目录下的"WishTV.apk"文件。

(5) 进入设备和模拟器的 shell

进入设备或模拟器的 shell 环境:



\$ adb shell

(6) 从电脑上传文件到设备

用 push 命令可以把本机电脑上的任意文件或者文件夹上传到设备。本地路径一般指本机电脑:远程路径一般指 ADB 连接的单板设备。

\$ adb push <本地路径><远程路径>

示例如下:

\$ adb push "F:\WishTV\WishTV.apk" "system/app"

示例说明:将本地"WishTV.apk"文件上传到 Android 系统的"system/app"目录下。

(7) 从设备下载文件到电脑

pull 命令可以把设备上的文件或者文件夹下载到本机电脑中。

\$ adb pull <远程路径><本地路径>

示例如下:

\$ adb pull system/app/Contacts.apk F:\

示例说明:将 Android 系统 "system/app" 目录下的文件或文件夹下载到本地 "F:\" 目录下。

(8) 查看 bug 报告

需要查看系统生成的所有错误消息报告,可以运行 adb bugreport 指令来实现,该指令会将 Android 系统的 dumpsys、dumpstate 与 logcat 信息都显示出来。

(9) 杳看设备的系统信息

在 adb shell 下查看设备系统信息的具体命令。

\$ adb shell getprop

7.2 Logcat 工具

Android 日志系统提供了记录和查看系统调试信息的功能。日志都是从各种软件和一些系统的缓冲区中记录下来的,缓冲区可以通过 Logcat 来查看和使用。Logcat 是调试程序用的最多的功能。该功能主要是通过打印日志来显示程序的运行情况。由于要打印的日志量非常大,需要对其进行过滤等操作。

7.2.1 Logcat 命令使用

用 logcat 命令来查看系统日志缓冲区的内容:

基本格式:

[adb] logcat [<option>] [<filter-spec>]

示例如下:



- \$ adb shell
- \$ logcat

7.2.2 常用的日志过滤方式

控制日志输出的几种方式:

● 控制日志输出优先级。

示例如下:

- \$ adb shell
- \$ logcat *:W

示例说明:显示优先级为 warning 或更高的日志信息。

● 控制日志标签和输出优先级。

示例如下:

- \$ adb shell
- \$ logcat ActivityManager:I MyApp:D *:S

示例说明:支持所有的日志信息,除了那些标签为"ActivityManager"和优先级为"Info"以上的、标签为"MyApp"和优先级为"Debug"以上的。

● 只输出特定标签的日志

示例如下:

- \$ adb shell
- \$ logcat WishTV:* *:S

或者

- \$ adb shell
- \$ logcat -s WishTV

示例说明: 只输出标签为 WishTV 的日志。

● 只输出指定优先级和标签的日志

示例如下:

- \$ adb shell
- \$ logcat WishTV:I *:S

示例说明: 只输出优先级为 I,标签为 WishTV 的日志。

7.2.3 查看上次 log

可以加-L 参数来打印出上次系统复位前的 logcat 信息。若出现拷机异常或者异常掉电的情况,可通过该命令打印出上一次 Android 运行状态的日志。命令如下:



- \$ adb shell
- \$ logcat -L

7.3 Procrank 工具

Procrank 是 Android 自带一款调试工具,运行在设备侧的 shell 环境下,用来输出进程的内存快照,便于有效的观察进程的内存占用情况。

包括如下内存信息:

- VSS: Virtual Set Size 虚拟耗用内存大小(包含共享库占用的内存)
- RSS: Resident Set Size 实际使用物理内存大小(包含共享库占用的内存)
- PSS: Proportional Set Size 实际使用的物理内存大小(比例分配共享库占用的内存)
- USS: Unique Set Size 进程独自占用的物理内存大小(不包含共享库占用的内存)

注意:

- USS 大小代表只属于本进程正在使用的内存大小,进程被杀死后会被完整回收;
- VSS/RSS 包含了共享库使用的内存,对查看单一进程内存状态没有参考价值:
- PSS 是按照比例将共享内存分割后,某单一进程对共享内存区的占用情况。

7.3.1 使用 procrank

执行 procrank 前需要先让终端获取到 root 权限

\$ su

命令格式:

procrank [-W] [-v | -r | -p | -u | -h]

常用指令说明:

- -v: 按照 VSS 排序
- -r: 按照 RSS 排序
- -p: 按照 PSS 排序
- -u: 按照 USS 排序
- -R: 转换为递增[递减]方式排序
- -w: 只显示 working set 的统计计数
- -W: 重置 working set 的统计计数
- -h: 帮助

示例:



-输出内存快照:

procrank

-按照 VSS 降序排列输出内存快照:

procrank - v

默认 procrank 输出是通过 PSS 排序。

7.3.2 检索指定内容信息

查看指定进程的内存占用状态,命令格式如下:

procrank | grep [cmdline | PID]

其中 cmdline 表示需要查找的应用程序名, PID 表示需要查找的应用进程。

输出 systemUI 进程的内存占用状态:

```
procrank | grep "com.android.systemui"
```

或者:

procrank | grep 3396

7.3.3 跟踪进程内存状态

通过跟踪内存的占用状态,进而分析进程中是否存在内存泄露场景。使用编写脚本的方式,连续输出进程的内存快照,通过对比 USS 段,可以了解到此进程是否内存泄露。

示例:输出进程名为 com.android.systemui 的应用内存占用状态,查看是否有泄露:

1、编写脚本 test.sh

```
#!/bin/bash
while true;do
adb shell procrank | grep "com.android.systemui"
sleep 1
done
```

2、通过 ADB 工具连接到设备后,运行此脚本: ./test.sh。如图所示。

2226	49024K	48692K	30259K	27596K	com. android. systemui
2226	49036K	48704K	30271K	27608K	com. android. systemui
2226	49040K	48708K	302 7 5K	27612K	com. android. systemui
2226	49040K	48708K	302 75 K	27612K	com. android. systemui
2226	49040K	48708K	302 75 K	27612K	com. android. systemui
2226	49040K	48708K	30275K	27612K	com. android. systemui

图 0-1 跟踪进程内存状态

7.4 Dumpsys 工具

Dumpsys 工具是 Android 系统中自带的一款调试工具,运行在设备侧的 shell 环境下,提供



系统中正在运行的服务状态信息功能。正在运行的服务是指 Android binder 机制中的服务端进程。

dumpsys 输出打印的条件:

- 1、只能打印已经加载到 ServiceManager 中的服务;
- 2、如果服务端代码中的 dump 函数没有被实现,则没有信息输出。

7.4.1 使用 Dumpsys

● 查看 Dumpsys 帮助

作用:输出 dumpsys 帮助信息。

\$ dumpsys -help

● 查看 Dumpsys 包含服务列表

作用:输出 dumpsys 所有可打印服务信息,开发者可以关注需要调试服务的名称。

\$ dumpsys -I

● 输出指定服务的信息

作用:输出指定的服务的 dump 信息。

格式: dumpsys [servicename]

示例:输出服务 SurfaceFlinger 的信息,可执行命令:

\$ dumpsys SurfaceFlinger

● 输出指定服务和应有进程的信息

作用:输出指定服务指定应用进程信息。

格式: dumpsys [servicename] [应用名]

示例:输出服务名为 meminfo,进程名为 com.android.systemui 的内存信息,执行命令:

\$ dumpsys meminfo com.android.systemui

注意: 服务名称是大小写敏感的,并且必须输入完整服务名称。

7.5 串口调试

7.5.1 串口配置

调试过程中最方便的就是串口的输入输出,这里需要注意的是 RK3368 波特率设置为 115200。RTS/CTS 不要勾选,否则串口无法输入。

7.5.2 FIQ 模式

快速中断请求(Fast Interrupt Request, FIQ)在 ARM 中, FIQ 模式是特权模式中的一种,



同时也属于异常模式一类。

RK 平台上,在串口输入"fiq",可以进入该模式。此时会有使用帮助跳出,可根据情况进行一些调试。经常在死机,或系统卡死的时候起作用。

7.6 音频 codec 问题调试工具及文档

请参考 RKDocs\common\Audio\Rockchip Audio 开发指南 V1.1-20170215-linux4.4. pdf。

7.7 Last log 开启

在 dts 文件里面添加下面两个节点, rk3368-android.dtsi 里面已经默认开启了:

```
ramoops_mem: ramoops_mem {
    reg = <0x0 0x110000 0x0 0xf0000>;
    reg-names = "ramoops_mem";
};

ramoops {
    compatible = "ramoops";
    record-size = <0x0 0x20000>;
    console-size = <0x0 0x80000>;
    ftrace-size = <0x0 0x00000>;
    pmsg-size = <0x0 0x50000>;
    memory-region = <&ramoops_mem>;
};
```

root@rk3368:/sys/fs/pstore # Is

```
dmesg-ramoops-0 上次内核 panic 后保存的 log。
pmsg-ramoops-0 上次用户空间的 log,android 的 log。
ftrace-ramoops-0 打印某个时间段内的 function trace。
console-ramoops-0 last_log 上次启动的 kernel log,但只保存了优先级比默认 log
level 高的 log。
```

● 使用方法:

```
cat dmesg-ramoops-0
cat console-ramoops-0
logcat -L (pmsg-ramoops-0) 通过 logcat 取出来并解析
```



cat ftrace-ramoops-0

8 常用工具说明

本节简单介绍 SDK 附带的一些开发及量产工具的使用说明,方便开发者了解熟悉 RK 平台工具的使用。详细的工具使用说明请见 RKTools 目录下各工具附带文档,及 RKDocs\ common\ RK Tools manuals 目录下工具文档。

8.1 StressTest

设备上使用 Stresstest 工具,对待测设备的各项功能进行压力测试,确保各项整个系统运行的稳定性。SDK 通过打开计算器应用,输入"83991906="暗码,可启动 StressTest 应用,进行各功能压力测试。

Stresstest 测试工具测试的内容主要包括:

模块相关

- Camera 压力测试:包括 Camera 打开关闭,Camera 拍照以及 Camera 切换。
- Bluetooth 压力测试:包括 Bluetooth 打开关闭。
- Wi-Fi 压力测试:包括 Wi-Fi 打开关闭,(ping 测试以及 iperf 测试待加入)。

非模块相关

- 飞行模式开关测试
- 休眠唤醒拷机测试
- 视频拷机测试
- 重启拷机测试
- 恢复出厂设置拷机测试
- ARM 变频测试
- GPU 变频测试
- DDR 变频测试

8.2 PCBA 测试工具

PCBA 测试工具用于帮助在量产的过程中快速地甄别产品功能的好坏,提高生产效率。目前包括屏幕(LCD)、无线(WiFi)、蓝牙(Bluetooth)、DDR/eMMC 存储、SD卡(SDCard)、



USB HOST、按键(Key),喇叭耳机(Codec)测试项目。

这些测试项目包括自动测试项和手动测试项。无线网络、DDR/eMMC、以太网为自动测试项,按键、SD卡、USB Host、Codec、为手动测试项目。

具体 PCBA 功能配置及使用说明,请参考:

\RKDocs\common\RKTools manuals\Rockchip PCBA 模块开发指南--20170210.pdf

8.3 DDR 测试工具

设备上使用 DDR 测试工具,对待测设备的 DDR 进行稳定性测试,确保 DDR 功能正常及稳定。本平台 DDR 测试工具还未发布,后续会随 SDK 更新。

8.4 Android 开发工具

8.4.1 下载镜像



图 8-1 Android 开发工具下载镜像

1) 连接开发板进入下载模式。

下载模式: 先按住开发板 reset 按键,再长按 recovery 按键约 3-4s 时间进入。

- 2)打开工具,点击"下载镜像"菜单。单击每一行末尾红色箭头所指处,会弹出文件选择框。 选择对应分区的 img 文件路径。
 - 3) 依次设置所有 img 文件的路径。
 - 4) 配置完成后,点击"执行"。右侧信息框将显示相关信息。
 - 5) 按钮说明



"低格"按钮:用于擦除设备

"清空"按钮:清空信息框

8.4.2 升级固件



图 8-2 Android 开发工具升级固件

- 1) 准备目标固件。(可参考 update.img 打包)
- 2) 确认设备已经进入下载模式。

下载模式进入方法: 先按住开发板 reset 按键,再长按 recovery 按键约 3-4s 时间进入。

- 3) 点击"固件"按钮,选择目标固件 update.img 文件。
- 4) 点击"升级"按钮进行下载。右侧信息框将显示相关信息。



8.4.3 高级功能

→ 瑞芯微开发工具 v2.63	_	×
下载鏡像 升級固件 高級功能 等待Loader成功 测试设备开始		^
Boot:		
脚本:		
读取FlashID 读取Flash信息 读取Chip信息 读取Capability 正在下载 misc(100%) 开始下载dtbo 正在下载 dtbo(100%) 开始下载vbmeta		
测试设备 重启设备 进入Maskrom 清空序列号 正在下载 vbmeta(100%) 开始下载boot 正在下载 boot(100%)		
写出IDB 擦除扇区 开始下载recovery(100%) 开始下载system エカア教		
正在下载 system(100%) 开始下载vendor 正在下载 system(100%) 开始下载vendor(100%) 开始下载oem		
没有发现设备 正在下载 oem(100%) 下载完成		~

图 8-3 Android 开发工具高级功能

高级功能说明:

- 1) Boot 只能选择打包好的 update.img 文件或是 loader 文件。
- 2) 固件必须使用打包后的 update.img。
- 3) 解包功能可将 update.img 拆解为各部分镜像文件。

8.5 update.img 打包

本平台支持将各零散镜像文件,打包成一个完整的 update.img 形式,方便量产烧写及升级。 具体打包步骤如下:

- 1) 打开 AndroidTool 工具目录底下的 rockdev 目录。编辑 package-file。
- 2) 按照 package-file 进行配置,package-file 里面有一些 img 镜像放在 Image 目录底下的,如果没有该目录存在,则自己手工新建该 Image 目录,并将需要放到 Image 目录的镜像放进去即可。且注意配置时,镜像名字的准确。其中注意 bootloader 选项,应该根据自己生成的 loader 名称进行修改。
- 3) 编辑 mkupdate.bat。
- 4) 修改 loader 名称为实际存放的 loader 名称。
- 5) 点击 mkupdate.bat 运行,结束后会在该目录生成一个 update.img。



8.6 固件签名工具

参考 RKTools\windows\SecureBootTool_v1.83_foruser.rar 中的《Rockchip Secure Boot Application Note》。

8.7 序列号/Mac/厂商信息烧写-RKDevInfoWriteTool 工具

本平台使用 RKDevInfoWriteTool 工具进行序列号/Mac/厂商信息的烧写。以下说明该工具的基本用法。

8.7.1 使用 RKDevInfoWriteTool 写入



图 8-4 RKDevInfoWriteTool 工具



- 1) 进入 loader 模式。
- 2) 点击"设置"菜单,用来设置 SN/WIFI/LAN/BT 等相关参数。

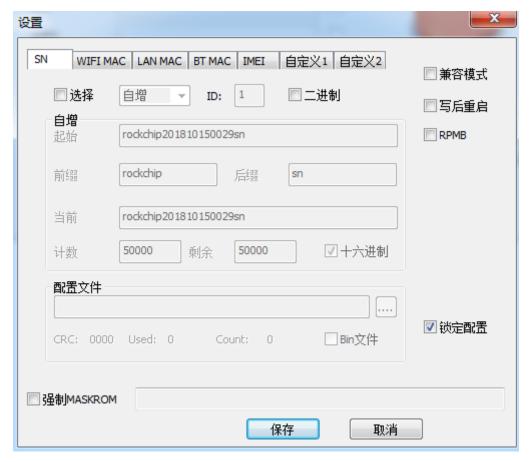


图 8-5 RKDevInfoWriteTool 工具模式设置

- 3) 设置完成后,点击"保存"按钮,返回主窗口。
- 4) 点击"写入"按钮即可。

8.7.2 使用 RKDevInfoWriteTool 读取

- 1) 进入 loader 模式。
- 2) 点击"读取"按钮即可。



8.8 量产工具使用

8.8.1 工具下载步骤

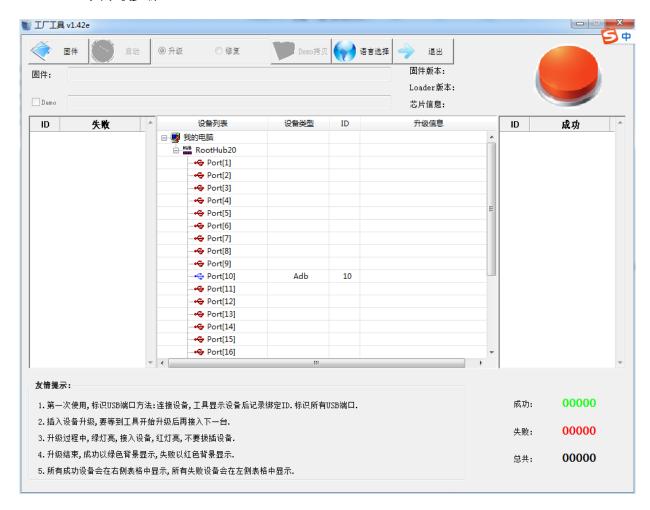


图 8-6 量产工具

- 1)点击固件按钮,选择打包工具打包后的 update.img,等待解包成功。
- 2) 连接设备,并让设备进入 loader 或者 maskrom 模式,工具会自动进行下载。
- 3) 可同时连接多台设备,进行一拖多烧写,提高工厂烧写效率。