# Rockchip RV1126/RV1109 Linux SDK 快速入

文档标识: RK-JC-YF-360

发布版本: V0.0.1

日期: 2020-04-28

文件密级:□绝密□秘密□内部资料 ■公开

#### 免责声明

本文档按"现状"提供,福州瑞芯微电子股份有限公司("本公司",下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因,本文档将可能在未经任何通知的情况下,不定期进行更新或修改。

#### 商标声明

"Rockchip"、"瑞芯微"、"瑞芯"均为本公司的注册商标,归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标,由其各自拥有者所有。

#### 版权所有 © 2020 福州瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴,非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传播。

福州瑞芯微电子股份有限公司

Fuzhou Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: www.rock-chips.com

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: fae@rock-chips.com

# 前言

#### 概述

本文主要描述了RV1126/RV1109 Linux SDK的基本使用方法,旨在帮助开发者快速了解并使用RV1126/RV1109 SDK开发包。

#### 产品版本

芯片名称	内核版本
RV1126/RV1109	Linux 4.19

#### 读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师:

技术支持工程师

软件开发工程师

#### 修订记录

版本号	作者	修改日期	修改说明
V0.0.1	CWW	2020-04-28	初始版本

#### Rockchip RV1126/RV1109 Linux SDK 快速入门

#### 前言

#### 目录

- 1 开发环境搭建
- 2 SDK 目录结构说明
- 3 SDK编译说明
  - 3.1 查看编译命令
  - 3.1 U-Boot编译
  - 3.2 Kernel编译
  - 3.4 Recovery编译
  - 3.5 Rootfs编译
  - 3.6 固件打包
  - 3.7 全自动编译
- 4刷机说明
  - 4.1 EVB板正面示意图
  - 4.2 EVB板背面示意图
  - 4.3 硬件接口功能表
  - 4.4 Windows 刷机说明
  - 4.5 Linux 刷机说明
- 5 EVB板功能说明
  - 5.1 如何访问3路RTSP和1路RTMP网络码流
    - 5.1.1 使用串口或ADB连上EVB板子获取设备IP地址
    - 5.1.2 使用RK IPCamera Tool获取设备IP地址
    - 5.1.3 访问网络码流
  - 5.2 如何通过网页访问设备信息
  - 5.3 如何测试人脸识别功能

## 1开发环境搭建

Ubuntu 16.04系统: 编译环境搭建所依赖的软件包以及安装命令如下:

sudo apt-get install repo git-core gitk git-gui gcc-arm-linux-gnueabihf u-boot-tools device-tree-compiler gcc-aarch64-linux-gnu mtools parted libudev-dev libusb-1.0-0-dev python-linaro-image-tools linaro-image-tools autoconf autotools-dev libsigsegv2 m4 intltool libdrm-dev curl sed make binutils build-essential gcc g++ bash patch gzip gawk bzip2 perl tar cpio python unzip rsync file bc wget libncurses5 libqt4-dev libglib2.0-dev libgtk2.0-dev libglade2-dev cvs git mercurial rsync openssh-client subversion asciidoc w3m dblatex graphviz python-matplotlib libc6:i386

Ubuntu 17.04系统: 除了上述软件包外还需如下依赖包:

```
sudo apt-get install lib32gcc-7-dev g++-7 libstdc++-7-dev
```

## 2 SDK目录结构说明

进入工程目录下有buildroot、app、kernel、u-boot、device、docs、external等目录。每个目录或其子目录会对应一个git工程,提交需要在各自的目录下进行。

- buildroot: 定制根文件系统。
- app: 存放上层应用程序。
- external: 相关库,包括音频、视频等。
- kernel: kernel代码。
- device/rockchip: 存放每个平台的一些编译和打包固件的脚本和预备文件。
- docs: 存放开发指导文件、平台支持列表、工具使用文档、Linux 开发指南等。
- prebuilts: 存放交叉编译工具链。
- rkbin: 存放固件和工具。
- rockdev: 存放编译输出固件。
- tools: 存放一些常用工具。
- u-boot: U-Boot代码。

## 3 SDK编译说明

## 3.1 查看编译命令

在根目录执行命令: ./build.sh -h|help

```
./build.sh help
Usage: build.sh [OPTIONS]
Available options:
BoardConfig*.mk
                  -switch to specified board config
uboot
                  -build uboot
                 -build spl
spl
kernel
                  -build kernel
                  -build kernel modules
modules
toolchain
                  -build toolchain
                  -build default rootfs, currently build buildroot as default
rootfs
                  -build buildroot rootfs
buildroot
ramboot
                  -build ramboot image
```

```
yocto
              -build yocto rootfs
              -build debian9 stretch rootfs
debian
distro
              -build debian10 buster rootfs
               -build pcba
pcba
recovery
              -build recovery
all
              -build uboot, kernel, rootfs, recovery image
             -clean uboot, kernel, rootfs, recovery
cleanall
firmware
              -pack all the image we need to boot up system
               -pack update image
updateimg
otapackage
               -pack ab update otapackage image
               -save images, patches, commands used to debug
save
               -build all & firmware & updateimg & save
allsave
Default option is 'allsave'.
```

查看部分模块详细编译命令,例如: ./build.sh -h kernel

```
./build.sh -h kernel

###Current SDK Default [ kernel ] Build Command###

cd kernel

make ARCH=arm rv1109_defconfig

make ARCH=arm rv1126-evb-ddr3-v10.img -j12
```

## 3.1 U-Boot编译

U-Boot编译命令: ./build.sh uboot

```
### 查看U-Boot详细编译命令
./build.sh -h uboot
###Current SDK Default [ uboot ] Build Command###
cd u-boot
./make.sh rv1126
```

## 3.2 Kernel编译

Kernel编译命令: ./build.sh kernel

```
### 查看Kernel详细编译命令
./build.sh -h kernel
###Current SDK Default [ kernel ] Build Command###
cd kernel
make ARCH=arm rv1109_defconfig
make ARCH=arm rv1126-evb-ddr3-v10.img -j12
```

## 3.4 Recovery编译

Recovery编译命令: ./build.sh recovery

```
### 查看Recovery详细编译命令
./build.sh -h recovery
###Current SDK Default [ recovery ] Build Command###
source envsetup.sh rockchip_rv1126_rv1109_recovery
/home/user/sdk/device/rockchip/common/mk-ramdisk.sh recovery.img
rockchip_rv1126_rv1109_recovery
```

## 3.5 Rootfs编译

Rootfs编译命令: ./build.sh rootfs

```
### 查看Roofs详细编译命令
./build.sh -h rootfs
###Current SDK Default [ rootfs ] Build Command###
source envsetup.sh rockchip_rv1126_rv1109
make
```

## 3.6 固件打包

固件打包命令: ./mkfirmware.sh

固件目录: rockdev

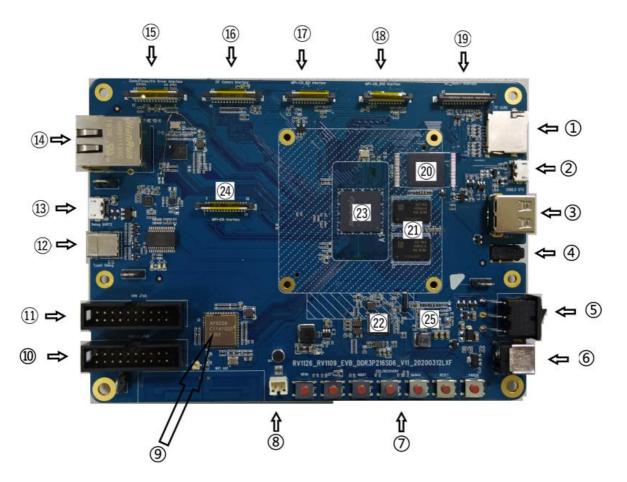
## 3.7 全自动编译

进入工程根目录执行以下命令自动完成所有的编译:

```
./build.sh all
```

# 4刷机说明

## 4.1 EVB板正面示意图



4.2 EVB板背面示意图







# 4.3 硬件接口功能表

序号	功能部分	要求	
Item.	Function Part	Requirement	
1	TF Card	正常识别TF Card	
2	USB Micro-B Port	可以认到ADB设备,可以下载固件	
3	USB Type-A Port	可以识别device设备,且功能正常	
4	USB camera input	正常识别USB camera	
5	the boat switch		
6	12V power supply input	│直流适配器输入的12V电源,可以通过船型开关来控制打开或关 │ │闭 │	
7	KEY BAORD	所有按键功能正常	
8	CLASS D output	喇叭功能正常	
9	WI-FI/BT	AP6256模组功能正常	
10	RISC-V JTAG	芯片验证调试	
11	V7-JTAG		
12	TPYEC		
13	USB Micro-B Port	串口可以正常输入和输出	
14	以太网Ethernet	网络连接正常	
15	Zoom/ Iris Driver Interface	开发板预留Zoom/Focus/Iris连接座,方便客户进行CAMERA设备 调试开发。	
16	CIF camera	摄像头功能正常,CIF摄像头输入	
17	MIPI Camera 1	摄像头功能正常,默认MIPI摄像头输入	
18	MIPI Camera 2	摄像头功能正常,默认MIPI摄像头输入	
19	MIC-ARRAY	MIC陈列输入	
20	eMMC Flash	可以正常识别容量16GByte	
21	DDR DDR3	可识别到总容量8Gbit	
22	PMIC RK809-2	各路电源正常输出,电池电量检测准确	
23	CPU	RV1126_RV1109	
24	MIPI屏 MIPI panel	屏幕图像显示正常	
25	BQ24171	双节电池充放电正常	
Botton	Bottom Layer		
26	BT1120 Camera	摄像头功能正常,BT1120 摄像头输入	
27	功能切换SWITCH	UART2和A7-JTAG功能切换	
28	SPI flash	验证SPI flash功能	
29	USB Micro-B Port	用于功耗测试	
30	Camera_LED 驱动输出	Warm up lamp drive	

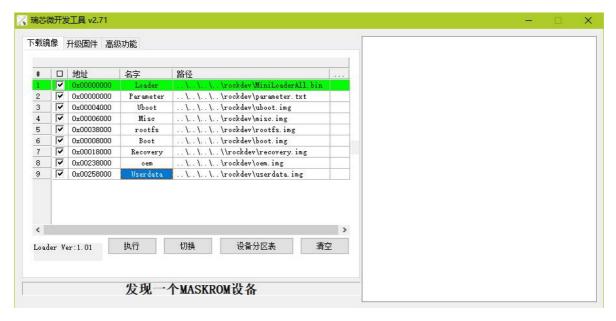
# 4.4 Windows 刷机说明

SDK 提供 Windows 烧写工具(工具版本需要 V2.71 或以上),工具位于工程根目录:

tools/

-- windows/AndroidTool

如下图,编译生成相应的固件后,设备烧写需要进入 MASKROM 或 BootROM 烧写模式, 连接好 USB 下载线后,按住按键"Update"不放并按下复位键"RESET"后松手,就能进入 MASKROM 模式,加载编译生成固件的相应路径后,点击"执行"进行烧写,也可以按 "recovery" 按键不放并按下复位键 "RESET" 后松手进入 loader 模式进行烧写,下面是 MASKROM 模式的分区偏移及烧写文件。(注意: Windows PC 需要在管理员权限运行工具才可执行)



注: 烧写前, 需安装最新 USB 驱动, 驱动详见:

```
<SDK>/tools/windows/DriverAssitant_v4.91.zip
```

### **4.5 Linux** 刷机说明

Linux 下的烧写工具位于 tools/linux 目录下(Linux\_Upgrade\_Tool 工具版本需要 V1.49 或以上),请确认你的板子连接到 MASKROM/loader rockusb。比如编译生成的固件在 rockdev 目录下,升级命令如下:

```
sudo ./upgrade_tool ul rockdev/MiniLoaderAll.bin
sudo ./upgrade_tool di -p rockdev/parameter.txt
sudo ./upgrade_tool di -u rockdev/uboot.img
sudo ./upgrade_tool di -misc rockdev/misc.img
sudo ./upgrade_tool di -b rockdev/boot.img
sudo ./upgrade_tool di -recovery rockdev/recovery.img
sudo ./upgrade_tool di -oem rockdev/oem.img
sudo ./upgrade_tool di -rootfs rocdev/rootfs.img
sudo ./upgrade_tool di -userdata rockdev/userdata.img
sudo ./upgrade_tool rd
```

或升级整个 firmware 的 update.img 固件:

```
sudo ./upgrade_tool uf rockdev/update.img
```

或在根目录, 机器在 MASKROM 状态运行如下升级:

```
./rkflash.sh
```

# 5 EVB板功能说明

EVB板支持如下功能:

- 支持3路RTSP和1路RTMP网络码流
- 支持本地屏幕1280x720显示
- 支持保存主码流到设备
- 支持网页端访问设备
- 支持人脸识别

## 5.1 如何访问3路RTSP和1路RTMP网络码流

使用网线接到EVB板的网口,上电开机。默认会自动获取IP地址。

#### 5.1.1 使用串口或ADB连上EVB板子获取设备IP地址

```
ifconfig eth0
eth0    Link encap:Ethernet    HWaddr 02:E0:F9:16:7E:E9
    inet addr:172.16.21.218    Bcast:172.16.21.255    Mask:255.255.255.0
    UP BROADCAST RUNNING MULTICAST    MTU:1500    Metric:1
    RX packets:199225 errors:0 dropped:2231 overruns:0 frame:0
    TX packets:372371 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
    collisions:0 txqueuelen:1000
    RX bytes:20874811 (19.9 MiB)    TX bytes:522220899 (498.0 MiB)
    Interrupt:56
```

使用串口连接EVB板子的PC端配置如下:

波特率: 1500000 数据位: 8 停止位: 1 奇偶校验: none 流控: none

#### 5.1.2 使用RK IPCamera Tool获取设备IP地址

安装SDK目录tools/windows/RK\_IPCamera\_Tool-V1.1.zip工具。打开工具,通过EVB板网口连接到电脑所在局域网,查看RK IPCamera Tool工具设备总数列表获取设备IP地址。



#### 5.1.3 访问网络码流

使用支持RTSP或RTMP的播放器访问,例如(VLC播放器)。

RTSP访问地址:

- rtsp://设备IP地址/live/mainstream
- rtsp://设备IP地址/live/substream
- rtsp://设备IP地址/live/thirdstream

#### RTMP访问地址:

• rtmp://设备IP地址:1935/live/substream

# 5.2 如何通过网页访问设备信息

打开Web浏览器(推荐Chrome浏览器)访问地址:

http://设备IP地址

网页端详细的操作说明请参考SDK目录docs下的文档。

## 5.3 如何测试人脸识别功能

使用播放器访问RTSP主码流: rtsp://设备IP地址/live/mainstream

SDK的人脸识别功能默认授权的测试时间是30~60分钟,授权失效后主码流预览会有"人脸算法软件未授权"提示,需要重启才能再测试。