

SOFTWARE DESIGN DOCUMENT (SDD)

FOR WEDDING ORGANIZER

Kelompok 1 :

Deriansyah Aulia Muharram [3411211079]

Nanda Fajar Kurniawan [3411201082]

Ridwan Widiensah [3411211138]

Des Djaja Mahesa [3411211142]

DAFTAR ISI

Bab I Introduction	2
1.1 Purpose	2
1.2 Scope	2
1.3 Overview	3
1.4 Reference.....	4
1.5 Definitions and Acronyms	4
Bab II System Overview	6
Bab III Application Design	7
3.1 Use Case Diagram	7
3.2 Use Case Scenario	7
3.3 Class Diagram	10
3.4 Sequence Diagram.....	10
3.5 Activity Diagram.....	11
3.6 State Diagram	13
3.7 Deployment Diagram	14
Bab IV Data Design	15
4.1 Logical Design	15
4.2 Physical Design	15
Bab V User Interface Design	16
Bab VI Interface Requirements	17
4.1 User Interface	17
4.2 Hardware Interface	19
4.3 Software Interface	19
4.4 Communication Interface	20

Bab I Introduction

1.1 Purpose

Perkembangan teknologi dapat mempengaruhi banyak aspek, di antaranya perekonomian, dan penyewaan jasa. Pengaruh ini membuat banyak perubahan gaya hidup dan cara pandang masyarakat yang terbiasa dan berada di lingkungan teknologi. Mereka ingin di mudahkan dalam segala hal, salah satunya dalam bisnis perdagangan, mereka tidak ingin membuang waktu dan tenaga dalam memilih barang yang akan mereka inginkan. Mereka tidak begitu banyak membuang waktu dan tenaga untuk mendapatkan barang yang ingin mereka beli. Hal ini membuat banyak bisnis perdagangan persewaan, menjual atau menyewakan barang mereka melalui internet, dunia perdagangan tidak lagi dibatasi dengan ruang dan waktu. Mobilitas manusia yang tinggi menuntut dunia perdagangan mampu menyediakan layanan jasa dan barang dengan instan sesuai dengan permintaan konsumen. Untuk mengatasi masalah tersebut maka kini muncul transaksi yang menggunakan media Internet untuk menghubungkan antara penyedia jasa dan konsumennya.

Wedding Organizer adalah suatu jasa yang berfungsi secara pribadi membantu calon pengantin dan keluarga dalam perencanaan dan supervisi pelaksanaan rangkaian acara pesta pernikahan sesuai dengan jadwal dan budget yang telah ditetapkan. Wedding Organizer sering kali dicari oleh masyarakat karena selain untuk mempermudah dalam melakukan perencanaan pesta pernikahan, wedding organizer juga sangat membantu bagi orang-orang yang tidak mau repot dengan masalah perencanaan pernikahan mereka. Mulai dengan berkembangnya teknologi sekarang ini wedding organizer sudah mulai berpindah dari proses manual ke dalam proses online yaitu dengan pembuatan wedding organizer yang berbasis web.

Wedding Organizer adalah usaha yang bergerak di bidang jasa khususnya pada acara pernikahan, wedding organizer mempunyai banyak pilihan model acara pernikahan yang disesuaikan berdasarkan jumlah undangan, keuangan, catering , gedung, serta dekorasi pelaminan pengantin.

1.2 Scope

Ruang lingkup dalam perangkat lunak ini ada owner sebagai pemilik aplikasi Wedding Organizer, kemudian admin yang bertugas untuk mengelola aplikasi, dan user sebagai pengguna aplikasi sekaligus penyewa jasa. Software ini di bangun dengan basis web sehingga membutuhkan koneksi internet untuk menjalankannya. Software berbasis web ini dapat memasukan data ke database Wedding Organizer yang sudah diinputkan oleh user, sehingga data user akan aman dan tidak akan terjadi kerusakan atau kehilangan data yang dimiliki oleh user. Dan juga bertujuan untuk mempermudah dalam pengeditan suatu data atau seperti tambah data dan hapus data.

Manfaat dari Perangkat Lunak Wedding Organizer ini adalah sebagai berikut :

- Mempermudah proses penyewaan Wedding Organizer
- Menghemat Waktu
- Acara Pernikahan menjadi lebih meriah atau sesuai ekspektasi
- Harga bisa ditentukan sesuai budget
- Mendapatkan vendor terbaik

1.3 Overview

Perangkat lunak yang baik adalah perangkat lunak yang memiliki perancangan dan dokumentasi yang baik dalam proses pembuatannya. Dokumentasi perangkat lunak merupakan sebuah artefak yang tujuannya untuk menyampaikan informasi tentang sistem perangkat lunak yang menyertainya. Pembuatan dokumentasi dapat memberikan banyak manfaat bagi para pengembang perangkat lunak Menurut Sommerville, dokumentasi memiliki fungsi sebagai berikut :

- a. Bertindak sebagai media komunikasi antar anggota pengembang tim
- b. Penyimpanan sistem informasi untuk digunakan oleh *maintenance engineers*
- c. Membantu manajer proyek dalam merencanakan, mengatur anggaran, dan penjadwalan dalam proses pembangunan perangkat lunak
- d. Memberi penjelasan kepada pengguna bagaimana cara menggunakan dan mengelola sistem yang dibangun

Sebagai tempat penyimpanan informasi, dokumen harus berisi informasi yang lengkap, valid, mudah dimengerti, dan selalu diperbaharui. Beberapa *software engineer* beranggapan bahwa dokumentasi cukup dengan *source code*, sehingga tidak dibutuhkan

dokumen tambahan. Hal ini mungkin dapat berlaku jika program yang dibuat untuk dirinya sendiri. Namun akan menjadi sulit apabila program tersebut digunakan oleh orang lain atau program tersebut merupakan bagian dari suatu perangkat lunak yang dikerjakan oleh banyak orang.

Document ini memuat informasi mengenai design dan deskripsi dari Perangkat Lunak Wedding Organizer. Kaitannya dengan organisasi, Perangkat Lunak ini memiliki Visi dan Misi sebagai berikut :

1. Visi : Membantu para calon pengantin untuk melaksanakan proses pernikahannya.
2. Misi : Fokus pada perangkat lunak yang fungsional yang mudah digunakan oleh customer. Kemudian memberikan perangkat lunak dengan desain yang sederhana dan mudah dimengerti. Lalu yang terakhir adalah memberikan kenyamanan kepada customer dalam penggunaan perangkat lunak ini.

1.4 Reference

Data-data yang dijadikan sebagai referensi SRS ini adalah dari dokumen yang berada ini internet, yaitu:

- 1) <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/748>
- 2) https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/677/jbptunikompp-gdl-euisnurpat-33834-5-unikom_e-l.pdf

1.5 Definitions and Acronyms

Definisi dari istilah yang akan digunakan pada dokumen ini adalah :

1. User

User adalah seluruh orang yang terlibat langsung dengan perangkat lunak yang dibuat. Yang termasuk user adalah Petugas Perpustakaan, Pengunjung Perpustakaan, Anggota Perpustakaan dan Pimpinan Perpustakaan.

2. Perangkat Lunak

Perangkat Lunak (software) merupakan data elektronik yang disimpan sedemikian rupa oleh komputer itu sendiri, data yang disimpan ini dapat berupa program atau instruksi yang akan dijalankan oleh perintah, maupun catatan-catatan yang diperlukan oleh komputer untuk menjalankan perintah yang dijalankannya. Untuk mencapai keinginannya tersebut dirancanglah suatu susunan logika, logika yang disusun ini diolah

melalui perangkat lunak, yang disebut juga dengan program beserta data-data yang diolahnya. Pengolahan pada software ini melibatkan beberapa hal, diantaranya sistem operasi, program, dan data. Software ini mengatur sedemikian rupa sehingga logika yang ada dapat dimengerti oleh mesin komputer.

3. Website

Website adalah kumpulan dari halaman-halaman situs yang terdapat dalam sebuah domain atau subdomain yang berada di dalam World Wide Web (WWW) di internet. Alasan seseorang mengunjungi website adalah karena konten yang tersedia di website tersebut. Contoh website adalah Google.com dan Facebook.com.

4. Diagram

Diagram adalah suatu gambaran untuk memperlihatkan atau menerangkan suatu data yang akan disajikan. Atau definisi diagram yang lainnya adalah lambang-lambang tertentu yang dapat dipakai untuk menjelaskan sarana, prosedur serta kegiatan-kegiatan yang sudah biasa dilaksanakan dalam suatu sistem.

Bab II System Overview

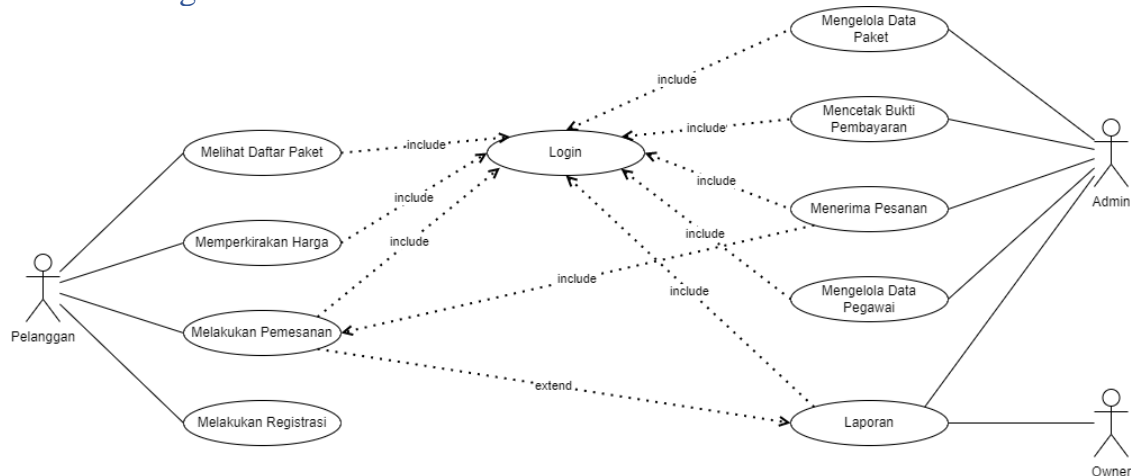
Perangkat lunak yang dibuat ini adalah perangkat lunak yang digunakan untuk membantu customer untuk melaksanakan pernikahannya. Perangkat lunak ini juga bersifat *user friendly*, sehingga petugas dapat menggunakannya dengan mudah.

Wedding Organizer adalah suatu jasa yang berfungsi secara pribadi membantu calon pengantin dan keluarga dalam perencanaan dan supervisi pelaksanaan rangkaian acara pesta pernikahan sesuai dengan jadwal dan budget yang telah ditetapkan. Wedding Organizer sering kali dicari oleh masyarakat karena selain untuk mempermudah dalam melakukan perencanaan pesta pernikahan, wedding organizer juga sangat membantu bagi orang-orang yang tidak mau repot dengan masalah perencanaan pernikahan mereka. Mulai dengan berkembangnya teknologi sekarang ini wedding organizer sudah mulai berpindah dari proses manual ke dalam proses online yaitu dengan pembuatan wedding organizer yang berbasis web.

Wedding Organizer adalah usaha yang bergerak di bidang jasa khususnya pada acara pernikahan, wedding organizer mempunyai banyak pilihan model acara pernikahan yang disesuaikan berdasarkan jumlah undangan, keuangan, catering, gedung, serta dekorasi pelaminan pengantin.

Bab III Application Design

3.1 Use Case Diagram



3.2 Use Case Scenario

Nama Use Case	Login
Aktor	Pelanggan (Customers)
Deskripsi	Pengunjung akun website dengan melalui masuk kedalam websitenya.
Pra-Kondisi	1. Telah berhasil registrasi kedalam websitenya
Pasca-Kondisi	1. Data pelanggan yang terkait telah tersimpan 2. Anggota memiliki akun resmi dan dapat mengsewakan WO ketika nantinya di perlukan
AKSI AKTOR	
REAKSI SISTEM	
Skenario Normal	
Mengisi formulir identitas diri dan pengsewa yang terkait	<ol style="list-style-type: none"> 1. System akan menerima data pelanggan yang dimasukan 2. System akan mencatat tanggal pendaftaran pelanggan 3. System mengarahkan ke dalam pemesanan
Skenario Alternatif	
Mengulangi mengisi formulir identitas diri jika ada kesalahan	1. System akan mengulangi dan akan menerima data yang dimasukan pelanggan jika ada kesalahan.

Nama Use Case	Home
Aktor	Pelanggan (Customers)
Deskripsi	Pengunjung akan melihat tampilan website dan button dan ada mengisi data diri jika ingin memesan.
Pra-Kondisi	1. Pengunjung harus sudah masuk kedalam website

Pasca-Kondisi	1. -
AKSI AKTOR	REAKSI SISTEM
Skenario Normal	
Pelanggan akan meng klik visit link untuk bisa masuk websitenya	1. System akan menampilkan pelanggan yang masuk kedalam website
Skenario Alternatif	
	1. Jika pelanggan tidak masuk kedalam websitenya maka check kondisi jaringannya dan merefresh websitenya.

Nama Use Case	Paket
Aktor	Admin,Pelanggan (Customers)
Deskripsi	Pelanggan akan masuk kedalam menu pemesanan weddingnya dan pemilihan kategori yang di perlukan.
Pra-Kondisi	1. Pengunjung harus sudah masuk kedalam websitenya 2. Pengunjung memilih pemesanan wedding.
Pasca-Kondisi	1. Admin akan mengelola pemesanan pelanggan. 2. Pelanggan mendapatkan sewaan wedding yang dipilih.
AKSI AKTOR	REAKSI SISTEM
Skenario Normal	
Pelanggan masuk kedalam website dan lalu klik button paket jika ingin memesan Wedding	1. Melakukan pemesanan 2. Mencatat data transaksi
Skenario Alternatif	
	1. Jika validasi data salah/tidak valid, maka akan tampil error

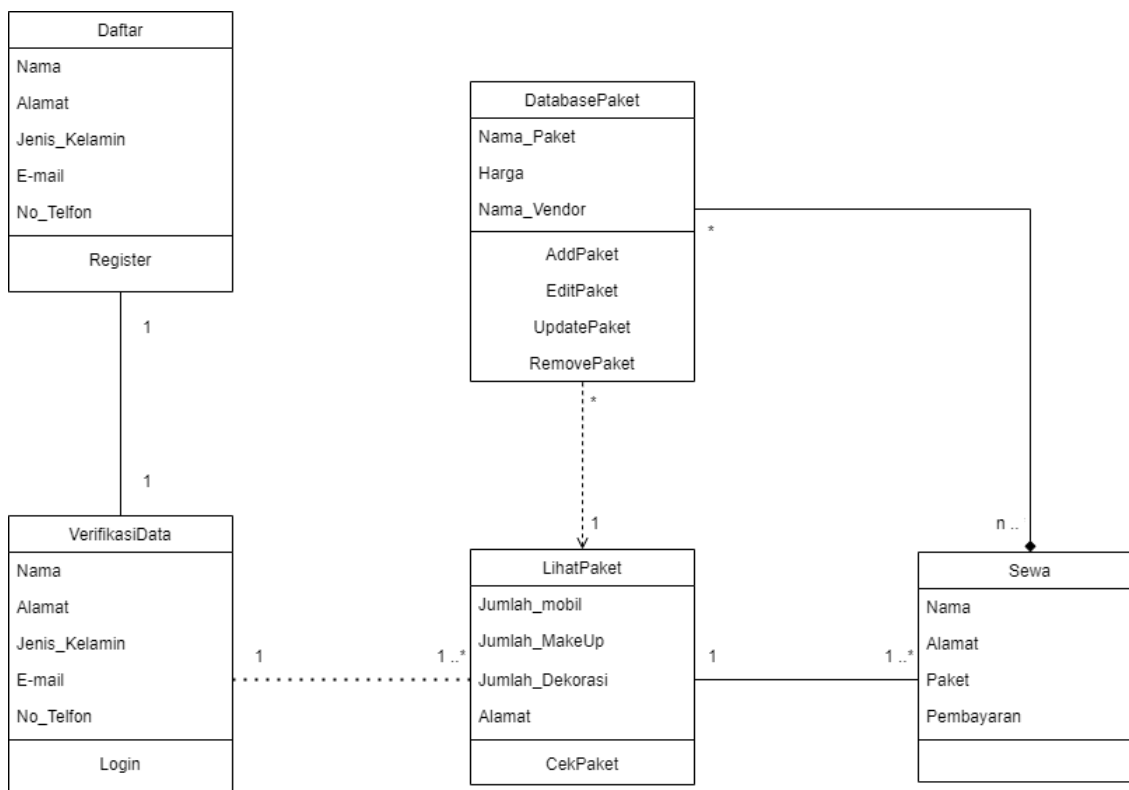
Nama Use Case	Galeri
Aktor	Admin, Pelanggan (Customers)
Deskripsi	Pelanggan masuk kedalam menu galeri untuk melihat hasil kegiatan foto wedding.
Pra-Kondisi	1. Pelanggan harus sudah masuk kedalam website. 2. Pelanggan dapat melihat hasil kegiatan foto weddingnya.
Pasca-Kondisi	1. Pelanggan harus sudah masuk kedalam website agar bisa melihat hasil galeri wedding.
AKSI AKTOR	REAKSI SISTEM
Skenario Normal	
	1. Pelanggan harus masuk kedalam website nya lalu klik button galeri untuk melihat hasil foto weddingnya.
Skenario Alternatif	

Nama Use Case	Harga
Aktor	Pelanggan (Customers)

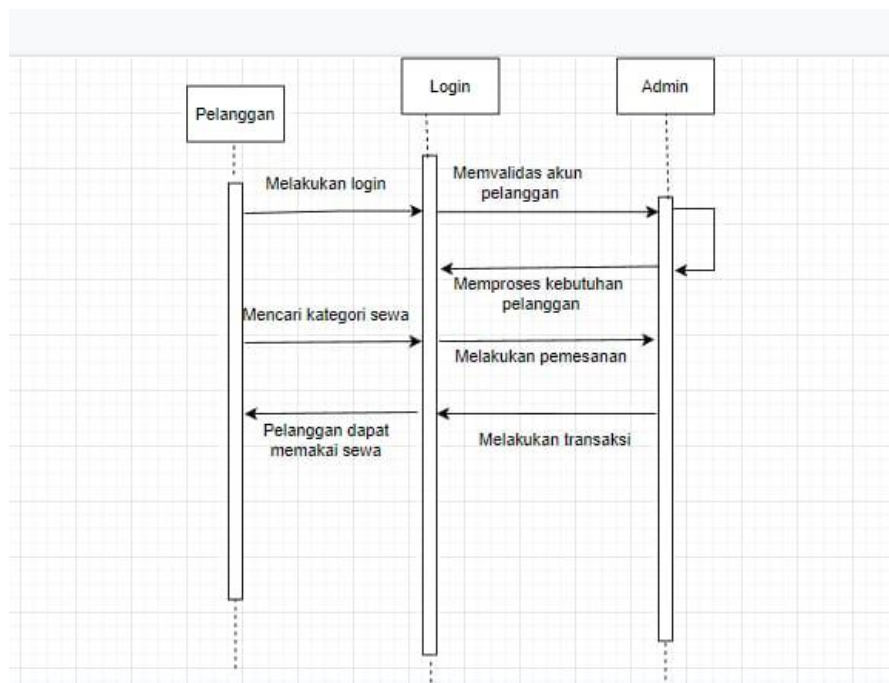
Deskripsi	Pelanggan dapat melihat harga sewa wedding jika memerlukan jasa dari kami sendiri.
Pra-Kondisi	1. Pelanggan harus sudah masuk kedalam website. 2. Pelanggan dapat melakukan sewa paket wedding
Pasca-Kondisi	1. Setelah pelanggan melakukan pemesanan , admin akan mengarahkan kepada transaksinya.
AKSI AKTOR	
REAKSI SISTEM	
Skenario Normal	
1. Pelanggan mengisi formulir pemesanan yang telah diatur oleh admin	1. Admin dapat melihat hasil catatan transaksi paket wedding yang dibutuhkan oleh pelanggan.
Skenario Alternatif	

Nama Use Case	Kontak
Aktor	Admin, Pelanggan (Customers)
Deskripsi	Untuk mempermudah pelanggan jika ingin memesan dan membantu kegiatan sewa dan transaksi jika ada pelanggan yang masih kebingungan cara menggunakan websitenya dan membantu keluhan pelanggan, kritik dan saran.
Pra-Kondisi	1. Pelanggan akan menghubungi kontak admin untuk bertanya atau cara kegiatan transaksi dan bertanya seputar perihal sewa weddingnya.
Pasca-Kondisi	1. Admin akan membantu semua kebutuhan pelanggan termasuk kritis,saran yang masuk pada pelanggan 2. Admin akan menerima hasil semua masukan dari pelanggan
AKSI AKTOR	
REAKSI SISTEM	
Skenario Normal	
1. Mempermudah pelanggan untuk melakukan pengsewaan kebutuhan wedding. 2. Dapat memberikan masukan kritik dan saran.	1. Admin akan menerima informasi yang yang dihubungi oleh pelanggan. 2. Mencatat hasil laporan pelanggan.
Skenario Alternatif	
Jika tidak bisa menghubungi kontak yang terkait pelanggan diarahkan untuk mendatangi tempat langsung dengan menggunakan google maps.	System akan memberikan akses map untuk keperluan pelanggan nantinya.

3.3 Class Diagram

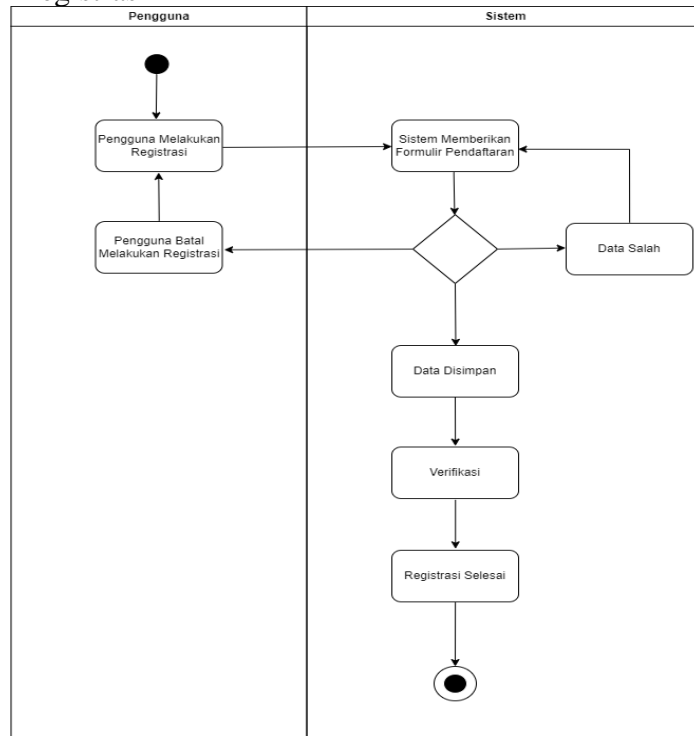


3.4 Sequence Diagram

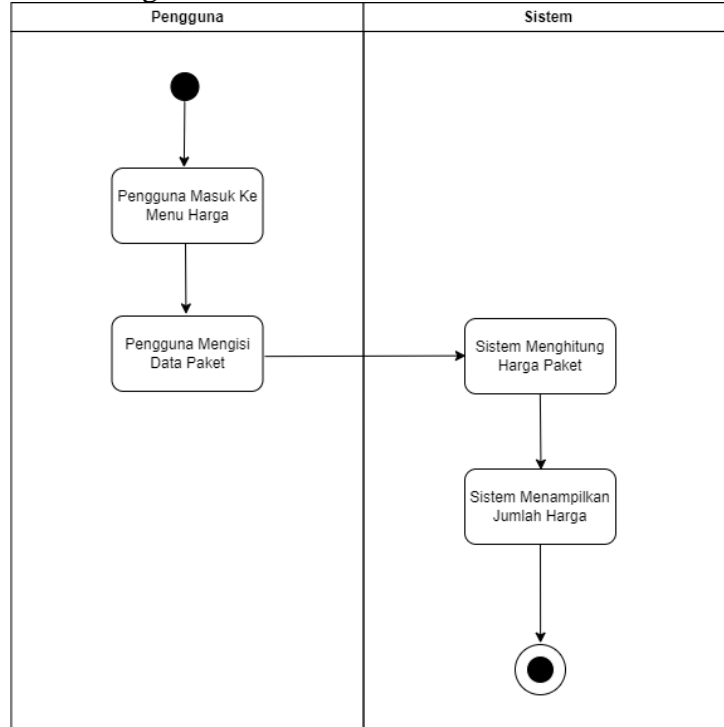


3.5 Activity Diagram

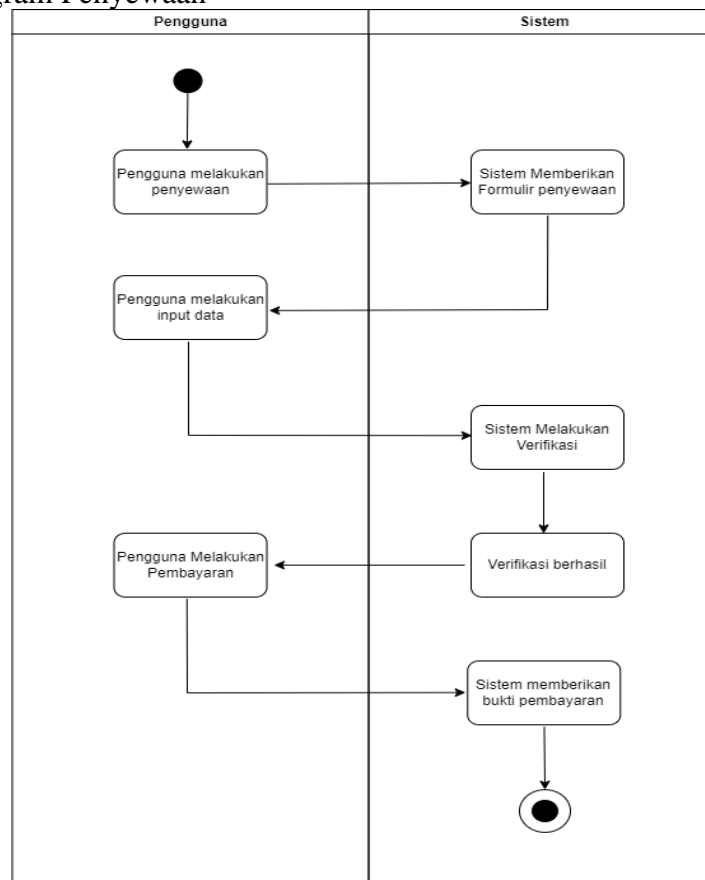
1) Activity Diagram Registrasi



2) Activity Diagram Cek Harga

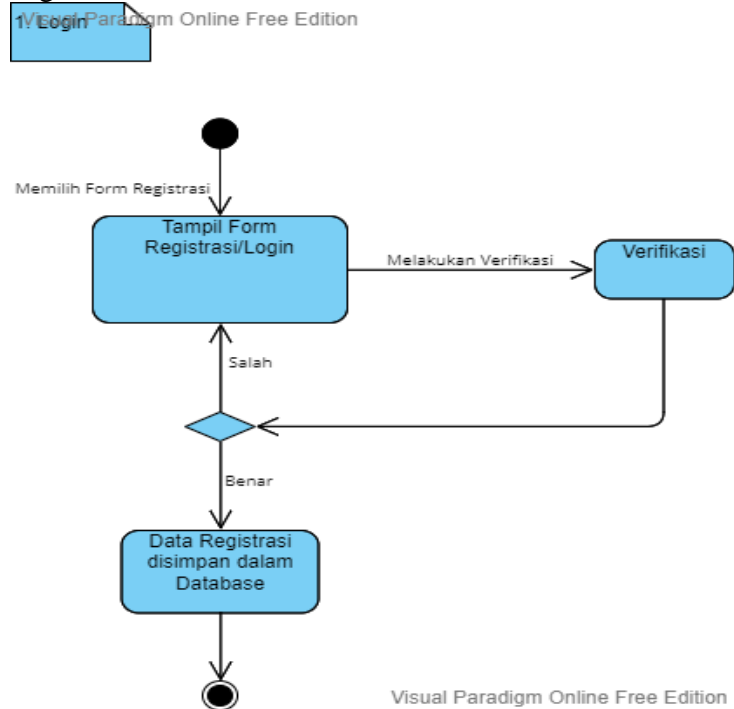


3) Activity Diagram Penyewaan

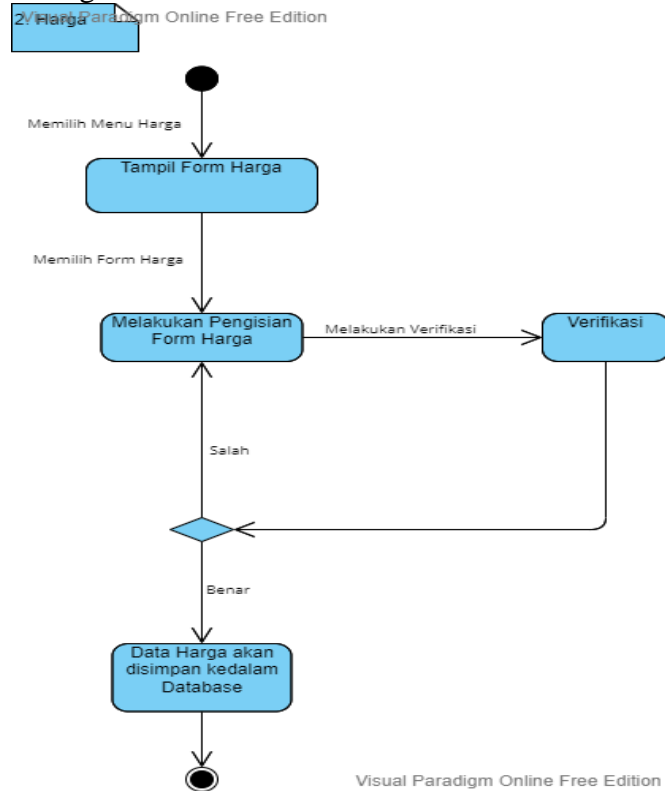


3.6 State Diagram

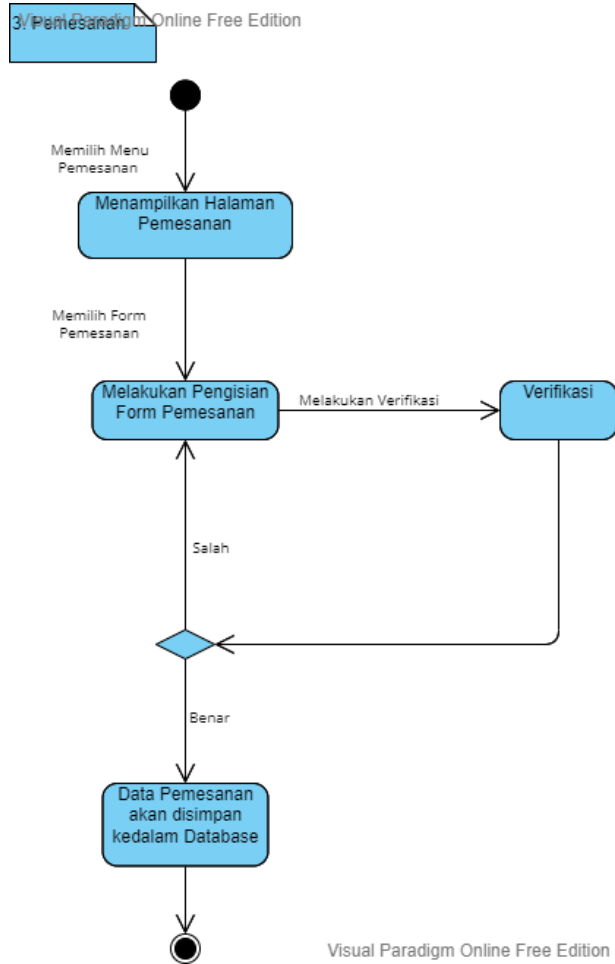
1) State Diagram Registrasi



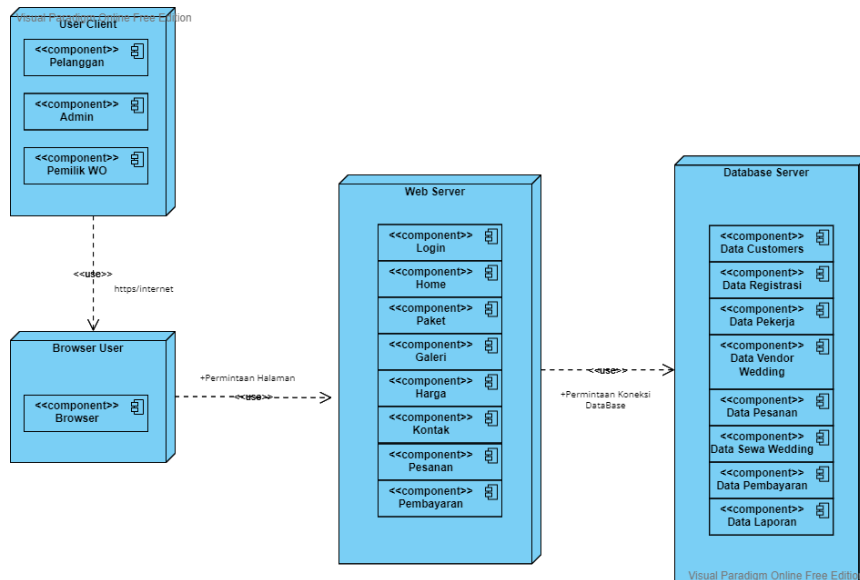
2) State Diagram Cek Harga



3) State Diagram Pemesanan

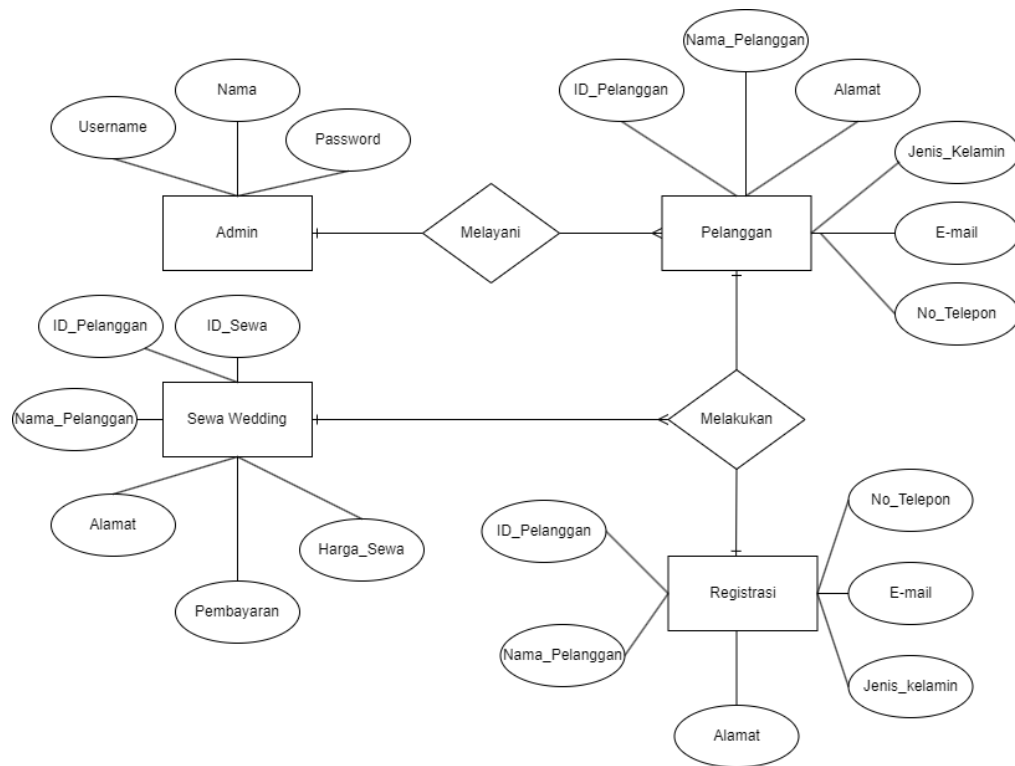


3.7 Deployment Diagram

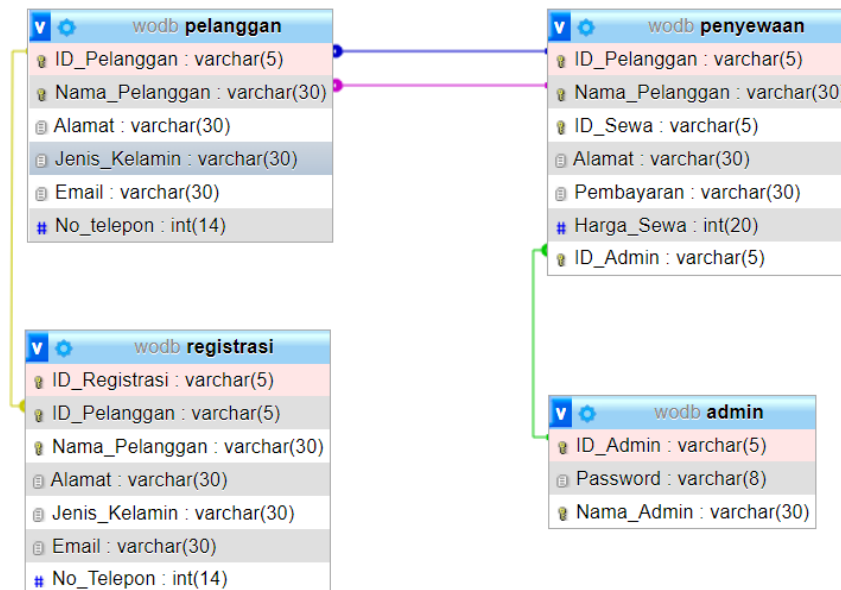


Bab IV Data Design

4.1 Logical Design



4.2 Physical Design



Bab V User Interface Design

User interface adalah bentuk tampilan grafik komputer yang berhubungan langsung dengan pengguna (user). User interface berfungsi sebagai penghubung antara user dengan software sehingga user dapat mengetahui apa yang terjadi mengenai apa yang terjadi pada software yang sedang digunakannya. Misalnya interaksi dari mesin komputer ke layar monitor.

Prinsip – prinsip dalam User Interface :

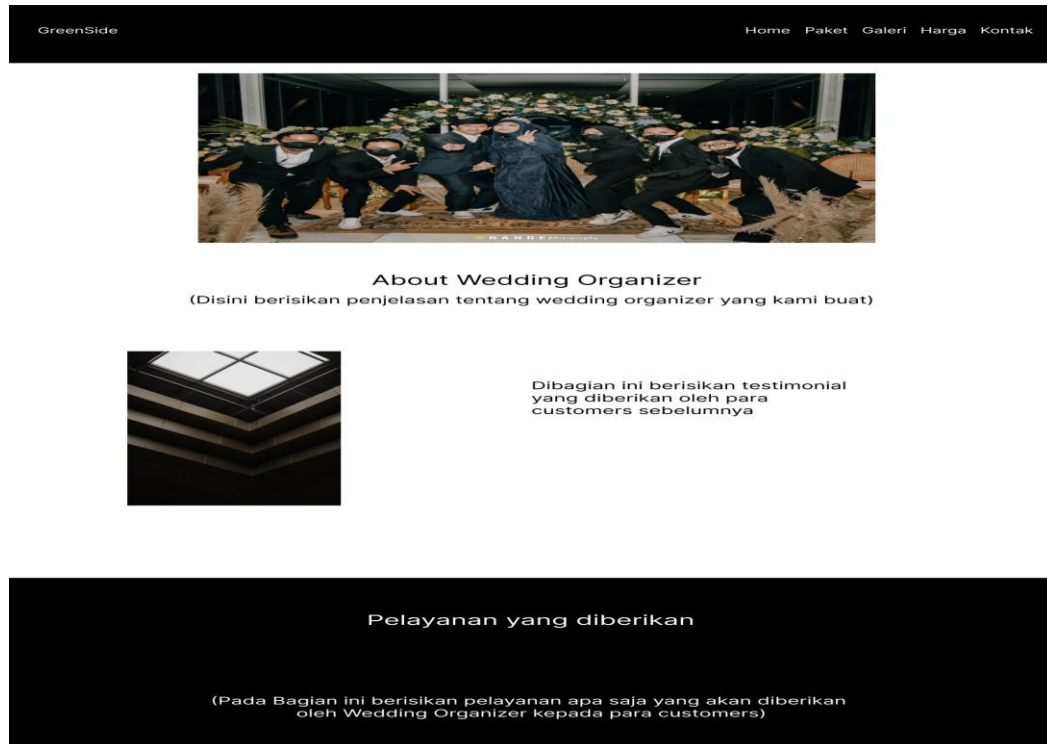
- a. User familiarity atau Mudah dikenali
- b. Consistency atau “selalu begitu”
- c. Minimal surprise atau Tidak buat kaget user
- d. Recoverability atau pemulihan
- e. User guidance atau bantuan
- f. User diversity atau keberagaman

Bab VI Interface Requirements

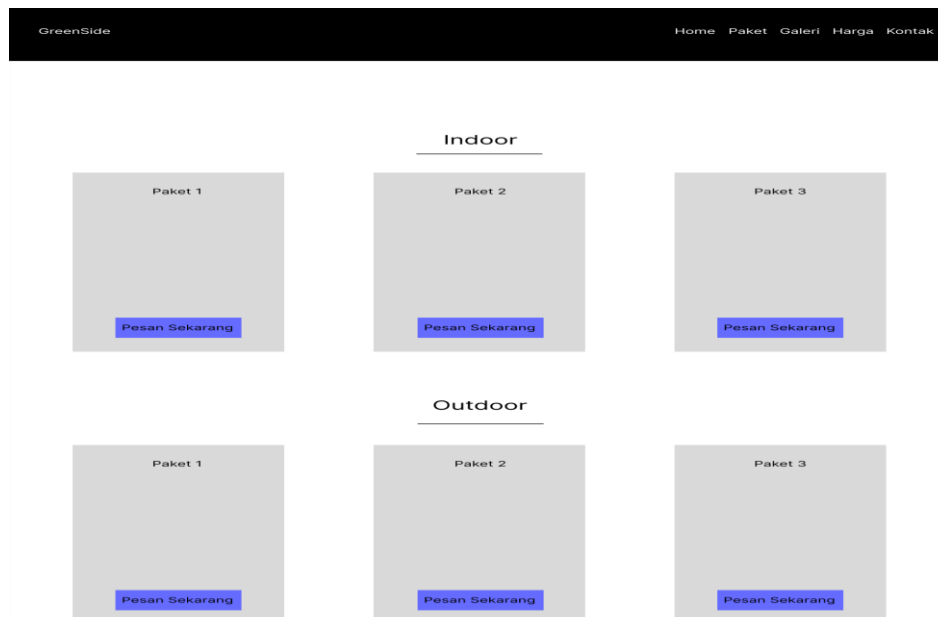
4.1 User Interface

Tampilan UI Website Wedding Organizer

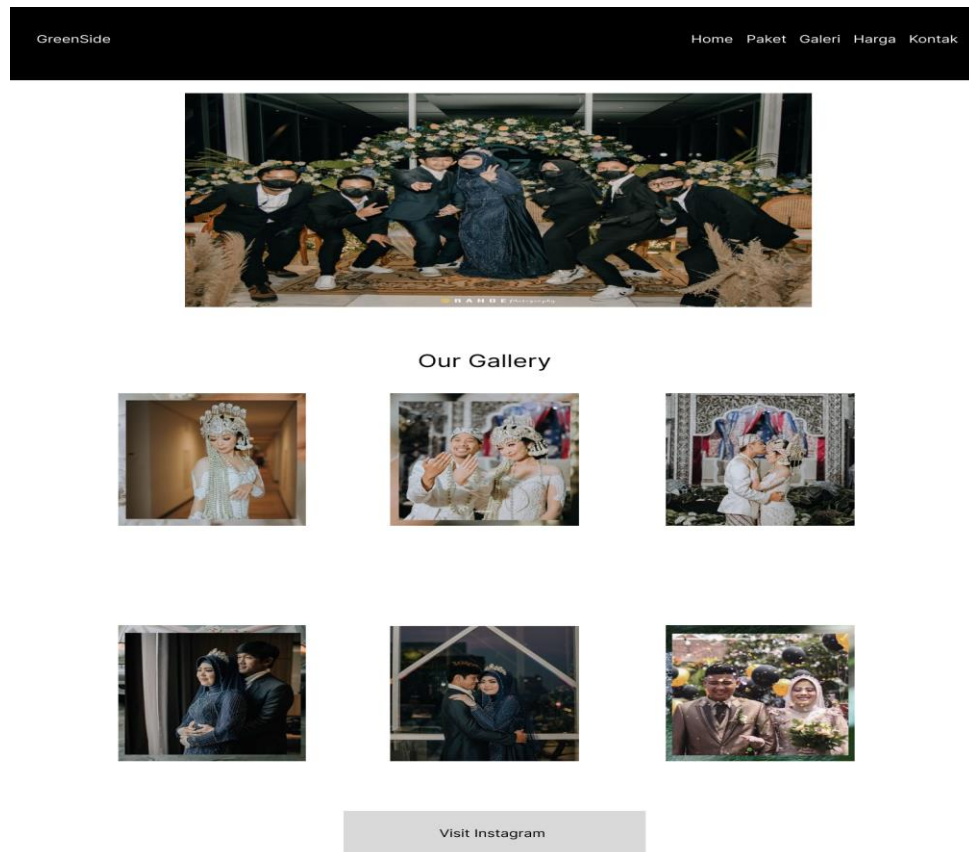
a. Tampilan Menu Utama



b. Tampilan Menu Paket



c. Tampilan Menu Galery



d. Tampilan Menu Harga

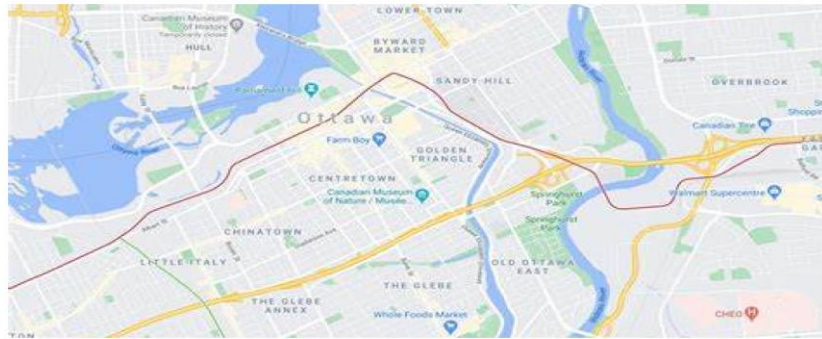
The screenshot shows the 'GreenSide' website's price menu page. The header is black with 'GreenSide' on the left and navigation links 'Home', 'Paket', 'Galeri', 'Harga', and 'Kontak' on the right. Below the header is the title 'Perkiraan Harga'. The form consists of several input fields with labels: 'Kendaraan', 'Tempat', 'Jumlah Orang', 'MC', 'Hiburan', 'Dekorasi', and 'Makeup'. Each label is followed by a grey input field. At the bottom of the form is a grey button labeled 'Submit'. Below the button is a label 'Total' followed by a wide grey input field.

e. Tampilan Menu Kontak



Tentang Kontak Kami

(Pada bagian ini berisikan informasi tentang dimana customers bisa menghubungi pihak Wedding Organizer)



4.2 Hardware Interface

Perangkat lunak yang dibangun ini perlu memenuhi kebutuhan organisasi yang meminta sebuah perangkat lunak yang dapat diakses dimana saja kapan saja dan tidak perlu memiliki spesifikasi perangkat yang bagus untuk dapat menggunakannya, sehingga perangkat lunak ini hanya memerlukan rincian sebagai berikut.

- Personal Computer (PC)
- Monitor
- Keyboard & Mouse
- Internet broadband

4.3 Software Interface

Perangkat lunak yang dibangun ini perlu memenuhi kebutuhan organisasi yang meminta sebuah perangkat lunak yang dapat diakses menggunakan system operasi yang luas antara lain :

- Sistem operasi Windows

- Sistem operasi Linux
- Sistem operasi macOS

4.4 Communication Interface

Proses komunikasi yang dilakukan dalam perangkat lunak ini menggunakan sebuah jaringan side client server, dimana kecepatan pengaksesan perangkat lunak ini tergantung oleh kecepatan internet dari sisi pengguna.