**Java**

Объектно-ориентированное программирование

Создано на идеях структурного программирования. Основные принципы:

1. **Инкапсуляция** – объединение данных и кода, который ими манипулирует. Сокрытие реализации – предотвращение несанкционированного доступа к данным из вне. Объект в ООП – компонент, содержащий инкапсуляцию. Данные внутри объекта могут быть открытыми (public) или закрытыми (private). *Класс* – основная языковая конструкция в Java, поддерживающая инкапсуляцию.

Класс определяет тип объекта. В классе определяются данные и код, манипулирующий этими данными.

1. **Полиморфизм -**