

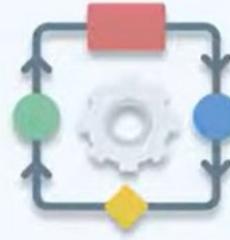
Plan de cours



Instructions
de base



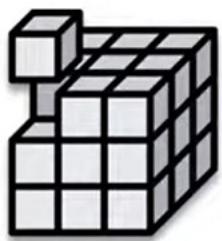
Structures
conditionnelles



Structures
répétitives



Fonctions
et modules



Structures
de données



Chaine
de caractères



Gestion
des fichiers



Concepts
avancés

Programme



Programme 



Programme

Entrées



Programme

Entrées



Résultats

Sous-programmes

Entrées



Résultats

Sous-programmes

Entrées



Entrées



Entrées



Entrées



Sous_Programme_1 

Sous_Programme_2 

... 

Sous_Programme_n 

Résultats



Résultats



...

Résultats



Résultats

Sous-programme



Fonction

Chapeau de magicien



Chapeau de magicien



Chapeau de magicien



Chapeau de magicien



Chapeau de magicien



Fonction

X

F(...)

Fonction



Fonction



F(...)

Fonction



Y

F(...)

Fonction

3

Puissance

Fonction

3

Puissance

Fonction



Puissance

Fonction



Puissance

Fonction



9

Puissance



Python

Cours



ELBAHIHASSAN.com



ELBAHIHASSAN@gmail.com



youtube.com/HASSANBAHI



Python #8 : Structures répétitives : break et continue

978 vues • 7 mars 2021

1 like 59 dislikes

PARTAGER

ENREGISTRER

...

Python

Cours



ELBAHIHASSAN.com



ELBAHIHASSAN@gmail.com



youtube.com/HASSANBAHI



0:00 / 16:23

Vidéo #8

← Programme

Python #8 : Structures répétitives : break et continue

978 vues • 7 mars 2021

1 59

0

PARTAGER

ENREGISTRER

...



Python

Cours



ELBAHHASSAN.com



ELBAHHASSAN@gmail.com



youtube.com/HASSANBAHI



0:00 / 16:23

Vidéo #8



59



0



PARTAGER



ENREGISTRER

...

Python #8 : Structures répétitives : break et continue

978 vues • 7 mars 2021





Python

Cours



ELBAHHASSAN.com



ELBAHHASSAN@gmail.com



youtube.com/HASSANBAHI



0:00 / 16:23

Vidéo #8



59



0



PARTAGER



ENREGISTRER

...

Python #8 : Structures répétitives : break et continue

978 vues • 7 mars 2021



← Programme

Fonctions

Fonctions

Qu'est ce qu'une fonction ?

Fonctions

Qu'est ce qu'une fonction ?

Une fonction est une suite d'instructions regroupées sous un nom; elle prend en entrée des paramètres (arguments) et retourne un résultat.

Fonctions

Exemples :

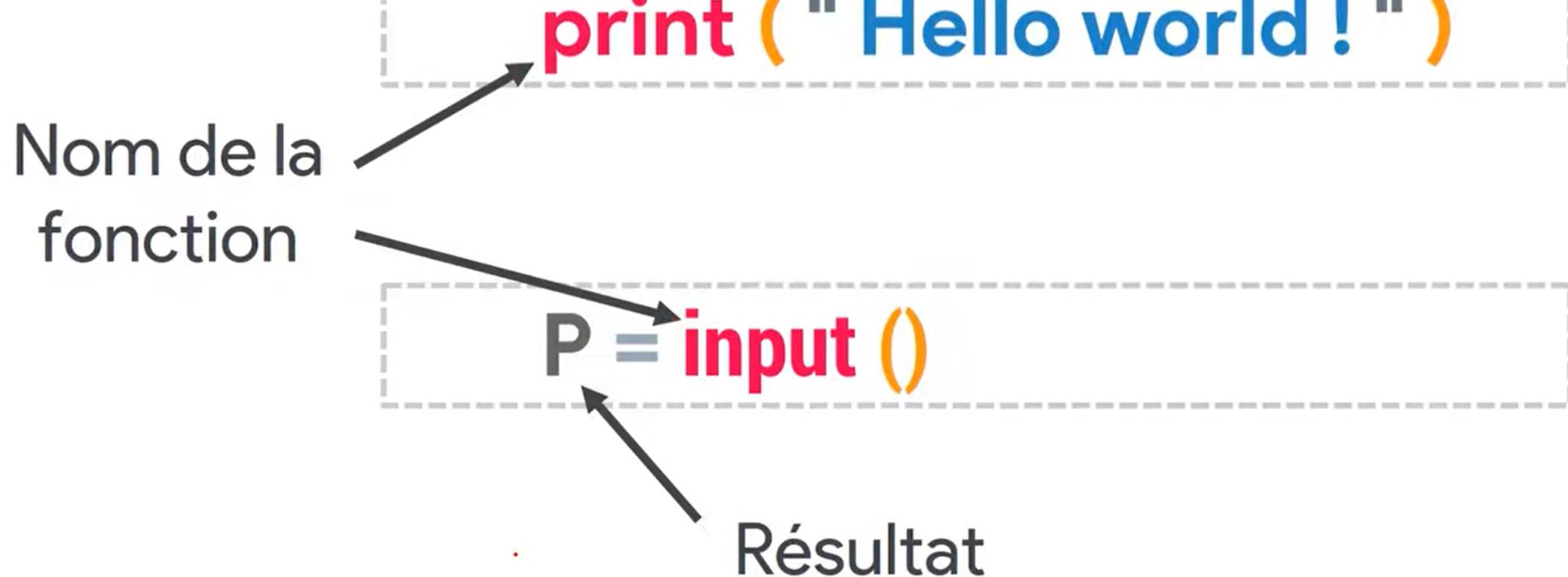
Fonctions

Exemples :

```
print( "Hello world !")
```

```
P = input()
```

Exemples :



Fonction dans langage Python

Fonction dans langage Python

1



Définir la
fonction

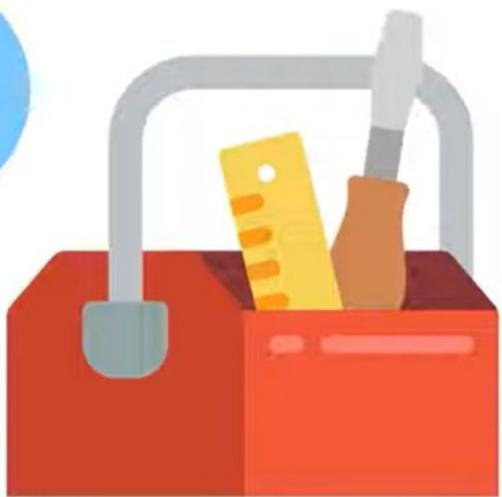
2



Appeler la
fonction

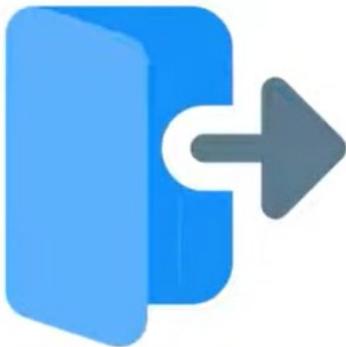
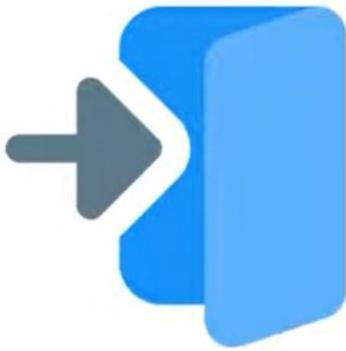
Fonction dans langage Python

1



Définir la
fonction

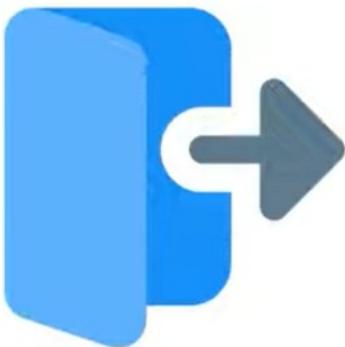
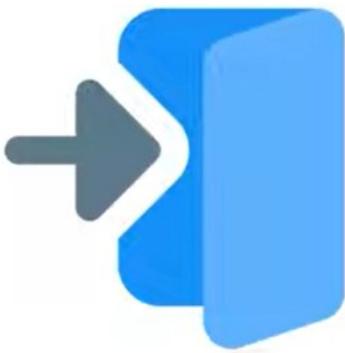
Définition de la fonction



Définition de la fonction



Nom de fonction



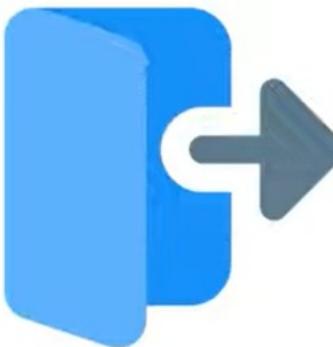
Définition de la fonction



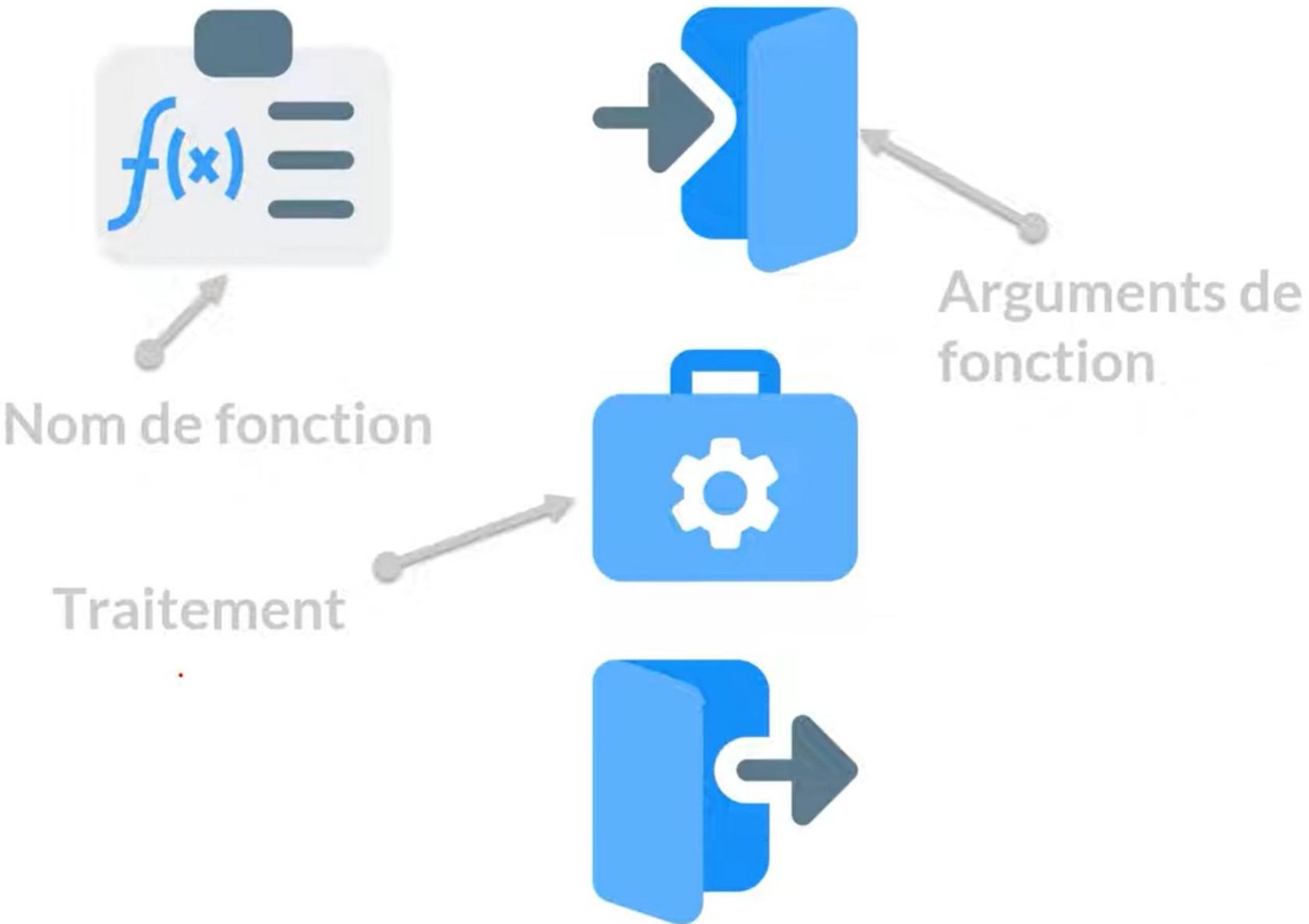
Nom de fonction



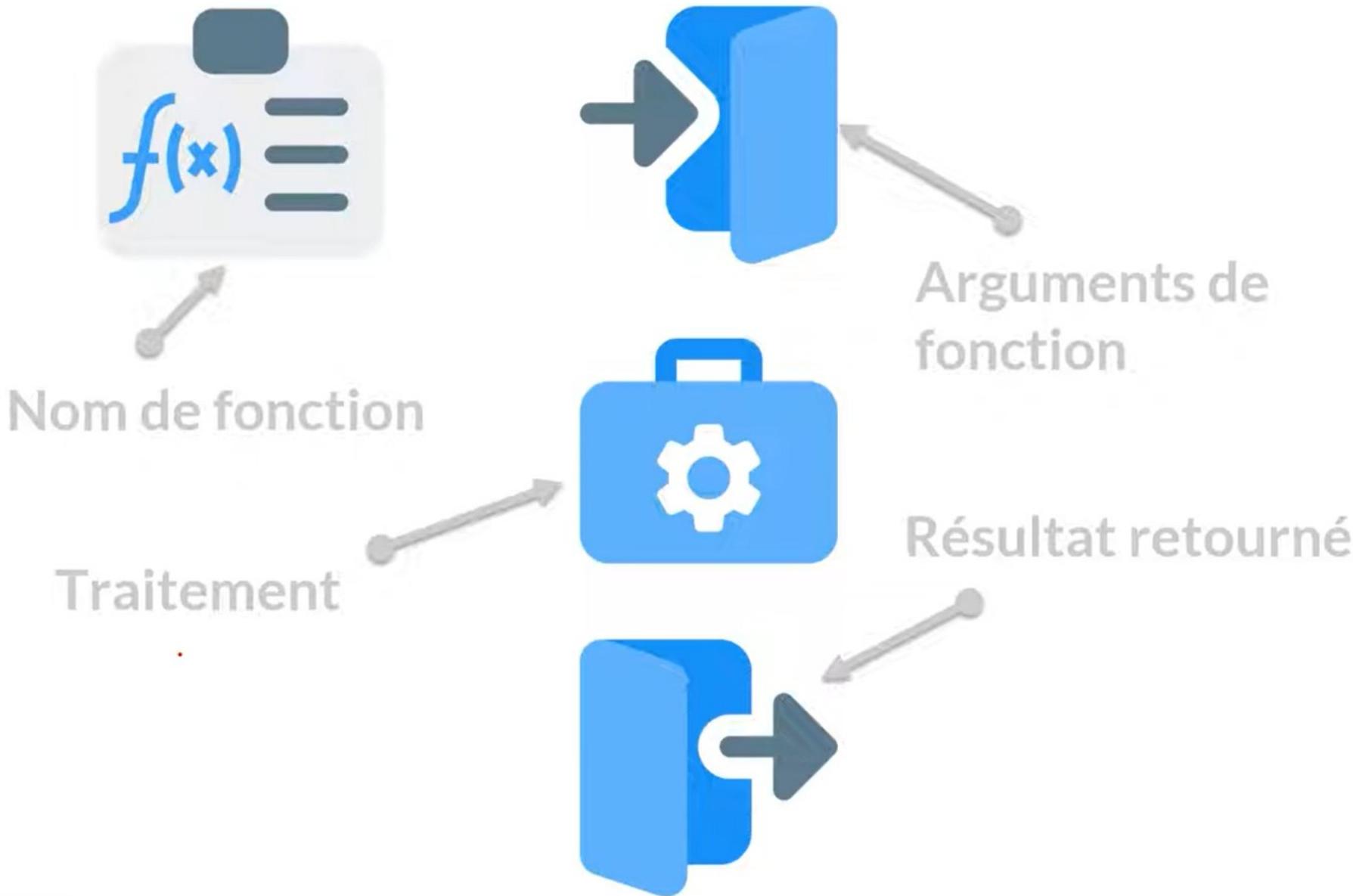
Arguments de
fonction



Définition de la fonction



Définition de la fonction

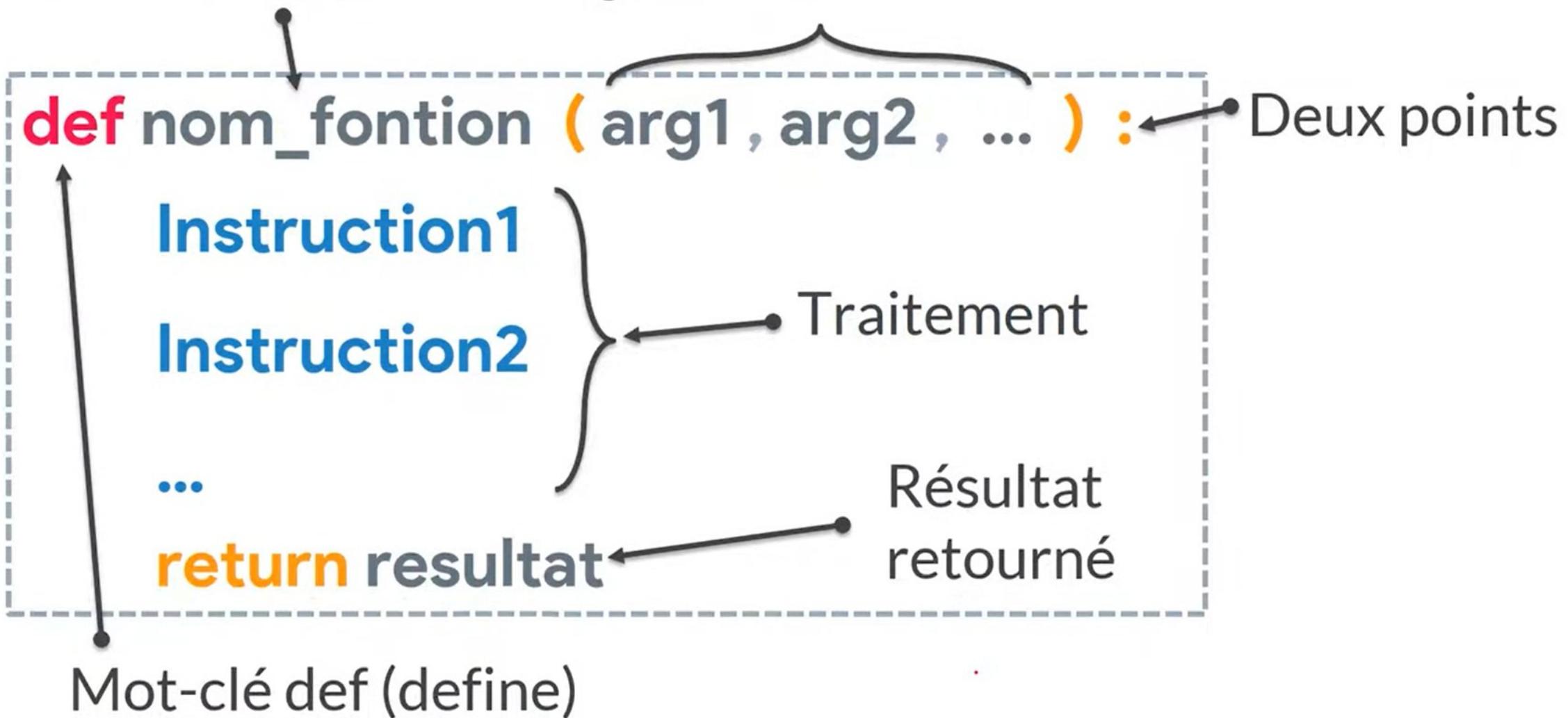


Définition de la fonction

```
def nom_fonction ( arg1 , arg2 , ... ) :  
    Instruction1  
    Instruction2  
    ...  
    return resultat
```

Nom de fonction

Arguments de fonction



Définition de la fonction

Pas de retour et pas d'arguments

Pas de retour et avec arguments

Avec retour et pas d'arguments

Avec retour et avec arguments

Définition de la fonction

def nom_fonction (X):

Instruction1

Instruction2

...

X

Pas de retour et pas d'arguments

def nom_fonction ():

Instruction1

Instruction2

...

return resultat

Avec retour et pas d'arguments

def nom_fonction (arg1, arg2, ...):

Instruction1

Instruction2

...

X

Pas de retour et avec arguments

def nom_fonction (arg1, arg2, ...):

Instructions

Instruction2

...

return resultat

Avec retour et avec arguments

Définition de la fonction

```
def bonjour ( ):  
    print ( " Bonjour Ali ! " )
```

```
def bonjour ( nom ):  
    print ( " Bonjour " , nom , " ! " )
```

Pas de retour et pas d'arguments

```
def somme ( ):  
    A = 10  
    B = 5  
    C = A + B  
    return C
```

Pas de retour et avec arguments

```
def somme ( A , B ):  
    C = A + B  
    return C
```

Avec retour et pas d'arguments

Avec retour et avec arguments

Fonction dans langage Python



Appeler la
fonction

Appel de la fonction

.

Appel de la fonction

Pas de retour et pas d'arguments

Pas de retour et avec arguments

Avec retour et pas d'arguments

Avec retour et avec arguments

Appel de la fonction

...

nom_fonction ()

...

Pas de retour et pas d'arguments

...

x = nom_fonction ()

x = y / nom_fonction ()

print (nom_fonction ())

...

Avec retour et pas d'arguments

...

nom_fonction (arg1 , arg2 , ...)

...

Pas de retour et avec arguments

...

x = nom_fonction (arg1 , arg2 , ...)

x = y / nom_fonction (arg1 , arg2 , ...)

print (nom_fonction (arg1 , arg2 , ...))

...

Avec retour et avec arguments

Exemple : fonction somme

```
def somme ( a , b ):  
    c = a + b  
    print ( " a + b = ", c )  
a = int ( input ( " Veuillez entrer la valeur de a : " ) )  
b = int ( input ( " Veuillez entrer la valeur de b : " ) )  
somme ( a , b )
```

```
def somme ( a , b ):  
    c = a + b  
    return c  
a = int ( input ( " Veuillez entrer la valeur de a : " ) )  
b = int ( input ( " Veuillez entrer la valeur de b : " ) )  
print ( " a + b = " , somme ( a , b ) )
```

```
def somme ( a , b ):  
    c = a + b  
    print ( " a + b = " , c )
```

Définir la fonction

```
a = int ( input ( " Veuillez entrer la valeur de a : " ))  
b = int ( input ( " Veuillez entrer la valeur de b : " ))  
somme ( a , b )
```

Appeler la fonction

```
def somme ( a , b ):  
    c = a + b  
    return c
```

Définir la fonction

```
a = int ( input ( " Veuillez entrer la valeur de a : " ))  
b = int ( input ( " Veuillez entrer la valeur de b : " ))  
print ( " a + b = " , somme ( a , b ) )
```

Appeler la fonction

Exercice

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir les valeurs de deux variables A et B. Ensuite, il permet de définir et d'appeler les fonctions suivantes :

- Une fonction qui retourne si les valeurs de A et B sont de même signe ou non. (*Une fonction sans valeur de retour et avec arguments*)
- Une fonction qui renvoie le minimum de A et B. (*Une fonction avec une valeur de retour et avec arguments*)
- Une fonction qui renvoie le maximum de A et B. (*Une fonction avec une valeur de retour et avec arguments*)

```
1 #Sous programmes
2 ##Definition de la fonction signe
3 def signe(A, B):
4     if A * B < 0:
5         print(f"{A} et {B} sont de signe contraire!")
6     elif A * B > 0 :
7         print(f"{A} et {B} sont de meme signe!")
8     else :
9         print("L'un ou les deux sont null")
10 #Definition de la fonction maximum
11 def maximum(A, B):
12     max = A
13     if A < B :
14         max = B
15     return max
16 #Definition de la fonction minimum
17 def minimum(A, B):
18     min = A
19     if A > B :
20         min = B
21     return min
22
23 #Programme
24 print("Entrez deux nombres pour determiner leurs natures!")
25 X = int(input("Entrez 1er nombre : "))
26 Y = int(input("Entrez 2em nombre : "))
27
28 ##Appel de la fonction signe
29 signe(X, Y)
30
31 ##Appel de la fonction minimum
32 print(f"Le minimum entre {X} et {Y} est : {minimum(X, Y)}")
33
34 ##Appel de la fonction maximum
35 print(f"Le maximum entre {X} et {Y} est : {maximum(X, Y)}")
```

```
1 #Sous programmes
2 ##Definition de la fonction signe
3 def signe(A, B):
4     if A * B < 0:
5         print(f"{A} et {B} sont de signe contraire!")
6     elif A * B > 0 :
7         print(f"{A} et {B} sont de meme signe!")
8     else :
9         print("L'un ou les deux sont null")
10 #Definition de la fonction maximum
11 def maximum(A, B):
12     max = A
13     if A < B :
14         max = B
15     return max
16 #Definition de la fonction minimum
```

Run  scratch ×

⟳ | :

```
↑ Entrez 1er nombre : -3
↓ Entrez 2em nombre : 2
═ -3 et 2 sont de signe contraire!
> Le minimum entre -3 et 2 est : -3
> Le maximum entre -3 et 2 est : 2
```