**Projektarbeit A3f**

**Entwicklung eines Computerspieles**

Tino Widmer

Harry Lehnherr, Dominik Sa uta, Michael Gasser

Inhalt

[Vorwort 3](#_Toc103866989)

[Wie bin ich auf das Thema gekommen? 3](#_Toc103866990)

[Planung 4](#_Toc103866991)

[Entwicklung und Herstellung 5](#_Toc103866992)

[Schlusswort 6](#_Toc103866993)

# Vorwort

## Warum habe ich dieses Thema gewählt?

Ich wollte ein Projekt machen das mich auf die Lehre vorbereitet, mich mit dem Programmieren bekannt macht und mir trotzdem

# Planung

# Entwicklung und Herstellung

# Schlusswort