國立成功大學 測量及空間資訊學系 110學年度第2學期

計算機程式設計 作業一 授課老師：呂學展

繳交期限：111/3/14 23:55

1. 作者簡介

系級 : 測量系二

學號 : F64109527

姓名 : 蕭合亭

e-mail : [tinahsiao900510@gmail.com](mailto:tinahsiao900510@gmail.com)

1. 程式簡介

規則 : 當初數字出現n個封閉的空白時，其代表的值為n，題目會先給範例 ( 如 : 2 + 4 + 8 🡺 3 ) ，再出題目給使用者猜謎。

主要分為三大結構，一是以int 為型別的函數( 名為rand\_process )，一是以void為型別的函數( 名為find\_answer )，另一為主函數( main )。

void rand\_process() :

先使用亂數函數( rand() ) % 10 便可以限制範圍為10個( 也就是0、1、2、3、4、5、6、7、8、9 )，並在產生後印出，使用三組判斷式去計算封閉空白數，當變數數值為 0、4、6、9 時便將total數量加一，當變數數值為8時便將total數量加2，其餘則不做運算

，最後回傳total的值。

void fine\_answer() :

宣告一已int為型別的變數n，呼叫rand\_process()並印出函數回傳的值，將範例印出，再次呼叫rand\_process()出題並用answer存放函數回傳的值為答案，當n值不為答案時變請使用者再次輸入，直到答對為止

main() :

印出一些開場白，呼叫find\_answer()開始遊戲，遊戲結束後印一些祝福。

1. 結果簡介

操作介面 : 請使用者輸入數字

輸入流程 : 當輸入非正確答案時，請使用者再次輸入下一個數字，直到使用者的輸入正確為止。

自訂結果輸入畫面 :

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 電腦, 室內 的圖片

自動產生的描述