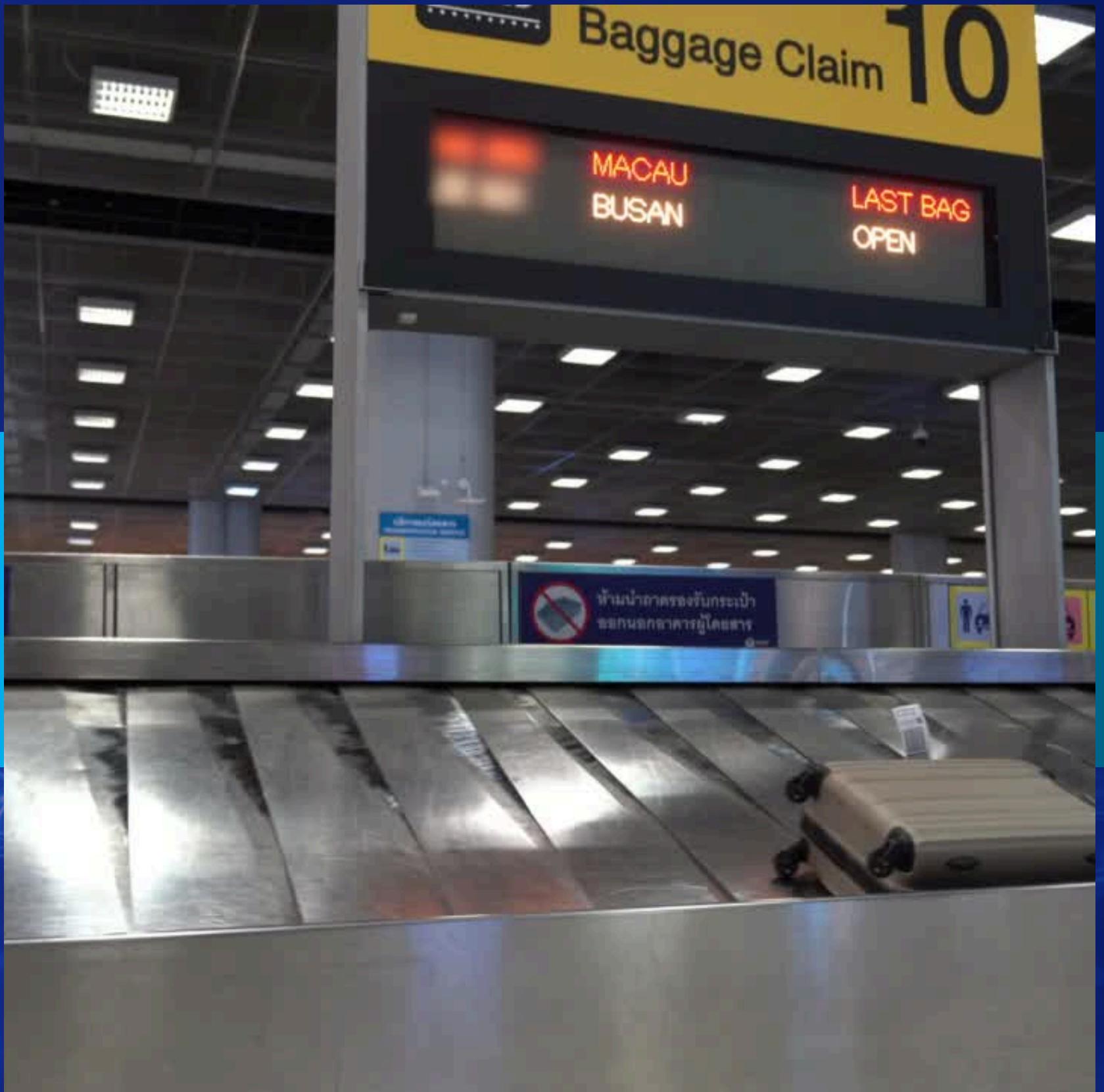


TRABALHO SOBRE IDENTIFICADORES

Professor Juliano - Fundamentos de Programação

Alunos: Andre, Alessandra, Cairo, Cintia, Josue



IDEIA GERAL

Quando você viaja de avião, tem que pegar suas malas em uma esteira, só que muitas delas podem ser bem parecidas com a sua. Mas para saber qual lhe pertence, decide colocar um adesivo grande e colorido para identifica-la. Esse adesivo seria o nosso indicador.

O Identificador é nada mais que alguma coisa utilizada para identificar uma outra coisa.

IDENTIFICADORES NA PROGRAMAÇÃO

Na programação os identificadores são os nomes que atribuímos para as construções de constantes, variáveis, tipos, funções, classes, programas e campos de um registro.

Identificador

```
1 algoritmo aprendendo_variaveis;
2 variaveis
3 nome, sobrenome: literal;
4 idade: inteiro;
5 salario: real;
6 tem_filho: logico;
7 inicio
8 //aqui vem todos os comandos do meu algoritmo
9 fim.
```



Ao nomearmos os identificadores dos nossos dados é conveniente usarmos palavras mnemônicas, ou seja, palavras que nos façam lembrar o caráter do conteúdo armazenado. Isso facilita a leitura do código programado e possibilita uma melhor documentação do mesmo.

Por exemplo, ao armazenarmos o nome completo, a idade e a quantidade de filhos de uma pessoa, é mais prático e coerente usarmos os identificadores `NomeSobrenome`, `Idade` e `NumFilhos` do que usarmos nomes aleatórios como `X`, `Y` e `Z`.

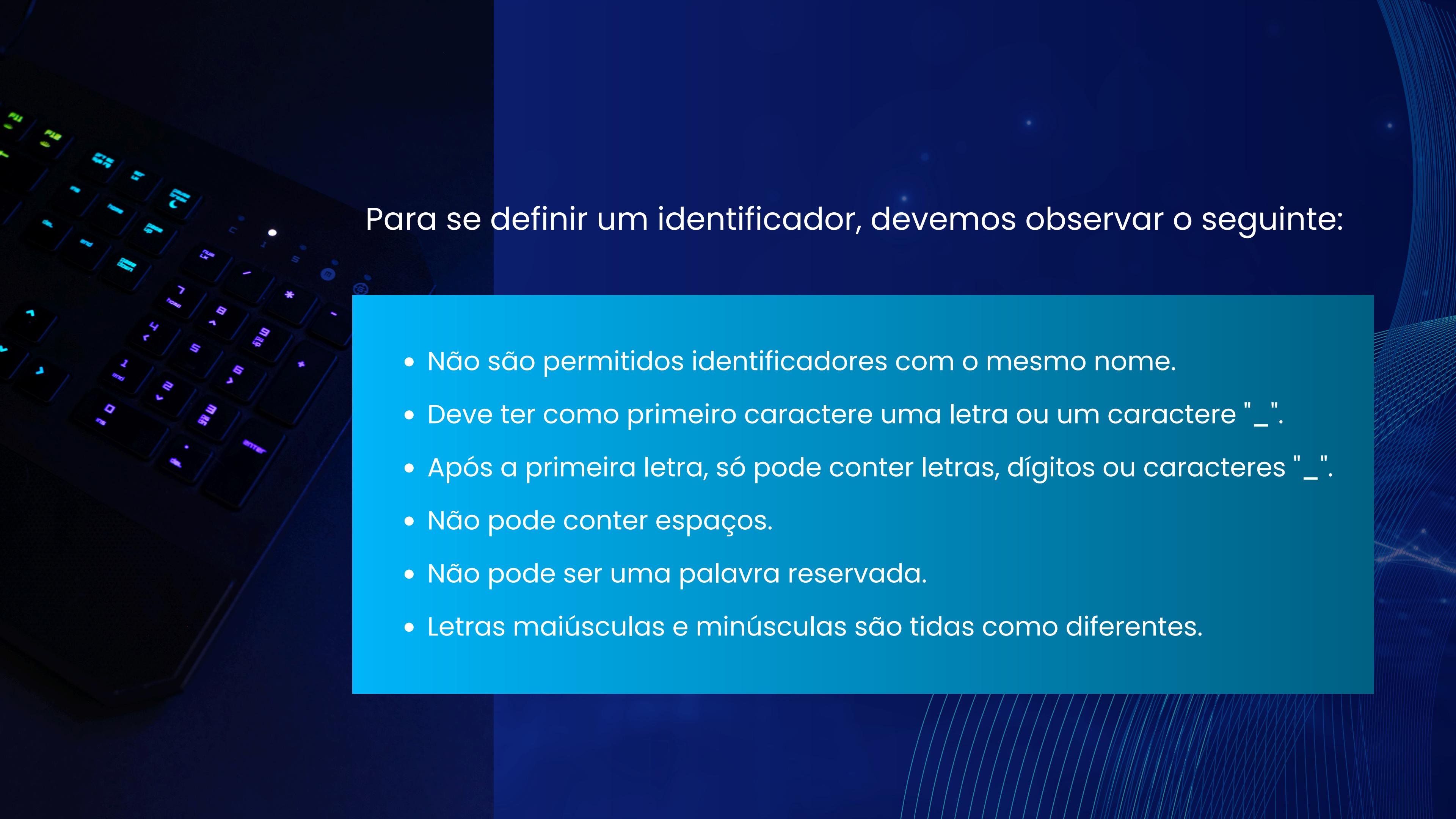
IDEN TIPI CADO RES



Os nomes identificam uma construção específica de outras construções. Mas esses nomes não são utilizados apenas para essas construções que nomeamos e criamos, **utilizamos de nomes também para identificar construções que já existem prontas dentro de uma linguagem de programação, como no caso do “FOR” que identifica a construção do LOOP tanto em python, Java Script e C++.**

DEFINIR UM IDENTIFICADOR

Os Identificadores são formados por um ou mais caracteres, sendo que o **primeiro deve, obrigatoriamente, ser uma letra e os caracteres seguintes, letras e/ou dígitos, underline ("_"), não sendo permitido o uso de símbolos especiais.**



Para se definir um identificador, devemos observar o seguinte:

- Não são permitidos identificadores com o mesmo nome.
- Deve ter como primeiro caractere uma letra ou um caractere "_".
- Após a primeira letra, só pode conter letras, dígitos ou caracteres "_".
- Não pode conter espaços.
- Não pode ser uma palavra reservada.
- Letras maiúsculas e minúsculas são tidas como diferentes.

IDENTIFICADORES



```
(dist.alpha), size-size) * 10) * distance  
distribution: lambda dist, size:  
    dict  
        float(dist.left), high_float(dist.right),  
        dict  
            key name</key>  
            string>variable.other  
            class __name__ not in dist.list  
            key match</key>  
            string>(!)[^!]+()
```



```
require 'copybara/rspec'  
require 'copybara/rspec'  
Copybara.javascript_driver = :webkit  
Category.delete_all; Category.create  
Shoulda::Matchers.configure do |config|  
    config.integrate do |t|  
        t.with.test_framework :rspec  
        t.with.library :rails  
    end  
end  
# Add additional requires below this line if needed  
# Requires supporting files like this and helper modules  
# spec/support/_my_helper.rb and its matching helper  
# spec/spec_helper.rb or features/_support/_my_helper.rb and its matching helper  
# run as spec files by default. You can also run them directly  
# using --include _spec_helper in your command line.  
# For more info, see the documentation for RSpec::Core  
# and RSpec::Rails  
# in spec/spec.rb will both be required.  
# In the source code, ensure you have require_relative 'spec_helper'  
# is recommended.
```

Identificadores válidos

A, X, SOMA, B34Y1, C4, SOMA_A

nome_usuario

_numero

telefone1

TotalPagamentos

Identificadores inválidos

2YC, ?AB, -AYB, 55CDE, SOMA-A

nome usuario

@numero

telefone...1

ltotalPagamentos

IDENTIFICADORES



Sombreamento de variáveis

Na programação de computadores, o sombreamento de variáveis ocorre quando uma variável declarada em um determinado escopo tem o mesmo nome de uma variável declarada em um escopo externo (nível superior ao atual).

EXEMPLOS



A definição de um identificador variável num algoritmo é feita da seguinte forma:

var

```
<identificador1> [, <identificador2>,...]: <tipo1>;  
<identificador3> [, <identificador4>,...]: <tipo2>;
```



A definição de um identificador constante da seguinte forma:

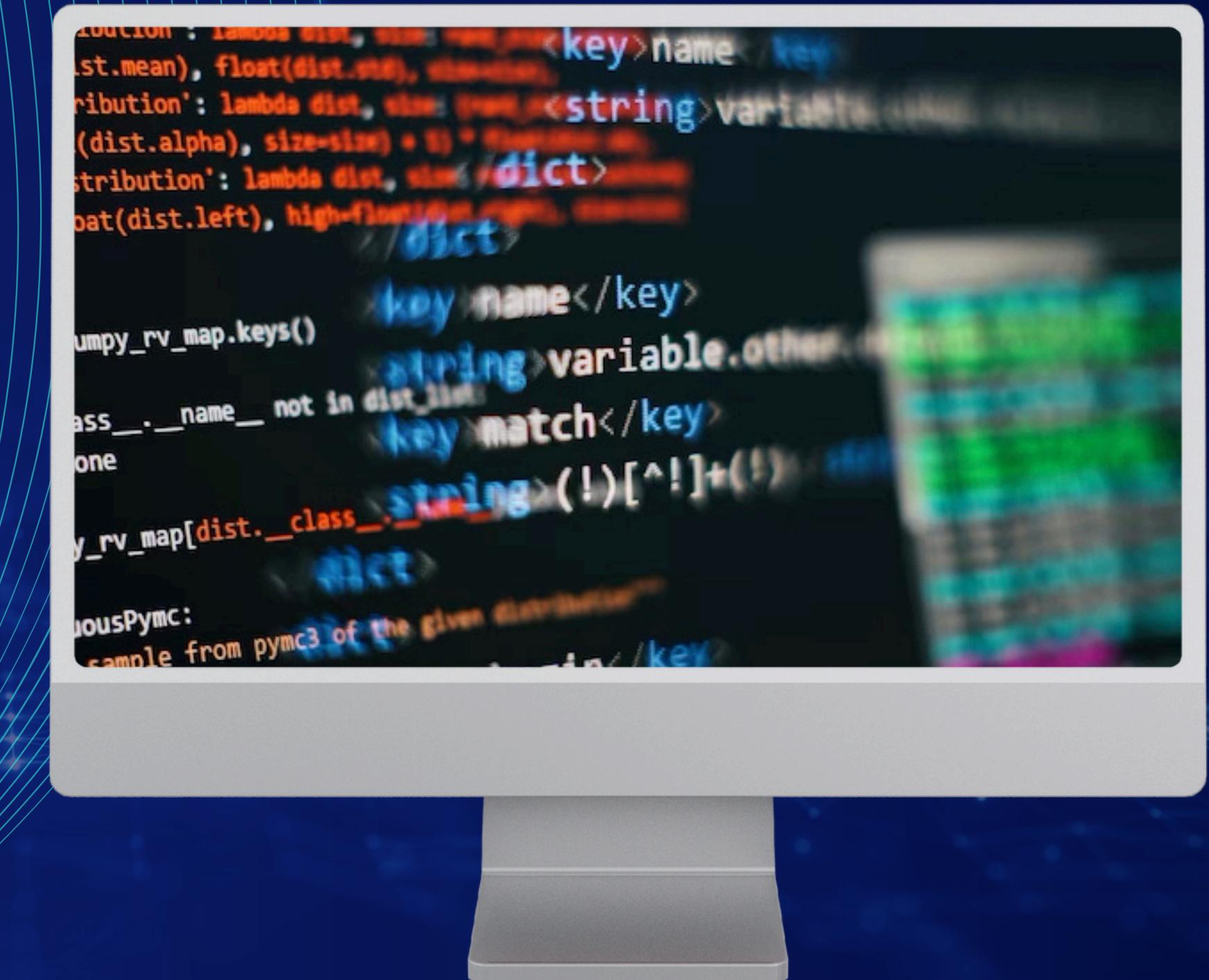
constante

```
<identificador1> = <valor1>;  
<identificador2> = <valor2>;  
<identificador3> = <valor3>;
```



CONCLUSÃO

SEJA UM ADESIVO PARA IDENTIFICAR UMA
MALA OU UM NOME PARA IDENTIFICAR UMA
CONSTRUÇÃO, **IDENTIFICADORES SÃO**
ALGUMA COISA QUE IDENTIFICAM UMA
OUTRA COISA.





OBRIGADO

Andre, Alessandra, Cairo, Cintia, Josue