# Möte 2016/09/30

## **Protokoll**

| Närvarande     | Ej närvarande  |
|----------------|----------------|
| Lukas Tonneman | Jonathan Rawet |
|                |                |

## 1§ Mötet öppnas

Mötet öppnades 10:28.

## 2§ Val av mötesordförande

Lukas Tonneman valdes till mötesordförande.

#### 3§ Val av sekreterare

Lukas Tonneman väljs till sekreterare.

## 4§ Fastställande av dagordning

Dagordningen fastställs.

#### 5§ Föregående mötesprotokoll

Föregående protokoll godkänns.

#### 6§ Fastställa nätverks protokoll att använda

Jonte kollar med sin bror.

#### 7§ Lära oss C

Lukas ska ta sig mist 60 sidor framåt i boken.

Jonathan vet ej hur långt fram han ska komma.

#### 8§ Komma igång med kodandet

Lyckas pinga en dator med hjälp av programmet ska klaras av till nästa gång.

#### §9 Bestämma språk

Bestämma om vi ska skriva i C eller Python.

Om vi bestämmer oss för Python så behöver inte punkt 7 genomföras och punkt 8 kan skjutas upp.

## 7§ Att göra till nästa gång

Punkt 6-9

#### § Nästa möte

Nästa möte fastställs till 2016/10/06.

#### § Mötes avslutande

Mötes avslutas till 2016/10/01, kl 14:08.