

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»	
КАФЕДРА <u>«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»</u>	

Лабораторная работа № 7

Дисциплина Функциональное и логическое программирование

Тема <u>Функционалы</u>
Студент _Ильясов И. М
Группа <u>ИУ7-63Б</u>
Оценка (баллы)
Преподаватель Толпинская Н. Б.

```
Задание 1. Чем принципиально отличаются функции cons, list, append?
Пусть
(setf lst1 '(ab))
(setf 1st2 '(d)).
Каковы результаты вычисления следующих выражений?
(cons lstl lst2) \Rightarrow ((A B) D)
(list lst1 lst2) \Rightarrow ((A B) (D))
(append lst1 lst2) \Rightarrow (A B D)
Задание 2. Каковы результаты вычисления следующих выражений?
(reverse()) => Nil
(last ()) \Rightarrow Nil
(reverse'(a)) \Rightarrow (A)
(last'(a)) => (A)
(reverse'((a b c))) \Longrightarrow (A B C)
(last '((a b c))) => (A B C)
Задание 3. Написать, по крайней мере, два варианта функции, которая возвращает
последний элемент своего списка-аргумента.
(defun get-last1 (lst)
       (car (reverse lst)))
(defun get-last2 (x)
       (if (equal (cdr x) nil)
               (car x)
               (get-last2 (cdr x))
       )
)
Задание 4. Написать, по крайней мере, два варианта функции, которая возвращает свой
список-аргумент без последнего элемента.
(defun cut2 (x)
       (cons (car x)
       (if (\geq (length (cdr x)) 1)
               (cut2 (cdr x))
               nil
               )
       )
)
```

Задание 5. Написать простой вариант игры в кости, в котором бросаются две правильные кости. Если сумма выпавших очков равна 7 или 11 -- выигрыш, если выпало (1,1) или (6,6) – игрок право снова бросить кости, во всех остальных случаях ход переходит ко второму игроку, но запоминается сумма выпавших очков. Если второй игрок не выигрывает абсолютно, то выигрывает тот игрок, у которого больше очков. Результат игры и значения выпавших костей выводить на экран с помощью функции print.

```
(defun roll-dice () (list (+ (random 6) 1) (+ (random 6) 1)))
(defun play-sum (res)
       (+ (first res) (second res))
)
(defun is-win (res)
       (or (equal 7 (play-sum res))
               (equal 11 (play-sum res))
       )
)
(defun is-lucky (res)
       (or (equal res '(1 1))
               (equal res '(6 6))
       )
)
(defun play ()
       (setq player1 (roll-dice))
       (format T " First player ~A" player1)
       (if (equal T (is-win player1))
               (print "First player win!")
               (if (equal T (is-lucky player1))
                       (play)
                       (last
                              (list
                                      (setq player2 (roll-dice))
                                      (format T " Second player ~A" player2)
                                      (if (= (play-sum player1) (play-sum player2))
                                              (print "Tie!")
                                              (if (> (play-sum player1) (play-sum player2))
                                                     (print "First player win!")
                                                     (print "Second player win!")
                                              )
                                      )
                              )
                     )
              )
       )
)
```