

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»	
КАФЕДРА <u>«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»</u>	

Лабораторная работа № 17

Дисциплина Функциональное и логическое программирование

Тема <u>Формирование эффективных программ на Prolog</u>
Студент Ильясов И. М.
Группа ИУ7-63Б
Оценка (баллы)
Преподаватель Толпинская Н. Б., Строганов Ю. В.

Цель работы — изучить способы организации эффективных программ на Prolog, особенности использования системных предикатов и порядок выполнения программ с их использованием.

Задачи работы:

- приобрести навыки эффективного декларативного описания предметной области с использованием фактов и правил;
- изучить порядок использования фактов и правил в программе на Prolog, принципы и особенности сопоставления и отождествления термов, на основе механизма унификации. Способ формирования и изменения резольвенты. Порядок формирования ответа.

Задание лабораторной работы

В одной программе написать правила, позволяющие найти

- 1. Максимум из двух чисел а) без использования отсечения,
 - в) с использованием отсечения;
- 2. Максимум из трех чисел а) без использования отсечения,
 - в) с использованием отсечения;

Убедиться в правильности результатов.

Для каждого случая пункта 2 обосновать необходимость всех условий тела.

Для одного из вариантов **ВОПРОСА** и каждого варианта задания 2 составить таблицу, отражающую конкретный порядок работы системы:

Т.к. резольвента хранится в виде стека, то состояние резольвенты требуется отображать в столбик: <u>вершина – сверху!</u> Новый шаг надо начинать с нового состояния резольвенты!

Вопрос:...

№	Состояние	Для каких термов	Дальнейшие действия:
шага	резольвенты, и вывод: дальнейшие действия (почему?)	запускается алгоритм унификации: T1=T2 и каков результат (и подстановка)	прямой ход или откат (почему и к чему приводит?)
1			Комментарий, вывод
•••			

Текст программы

```
predicates
        max_with_cut2(integer, integer, integer).
        max_without_cut2(integer, integer, integer).
        max with cut3(integer, integer, integer, integer).
        max_without_cut3(integer, integer, integer, integer).
clauses
        % Max of two numbers with using cut
        max_with_cut2(A, B, Max) :- A > B, Max = A, !.
        max with cut2( , B, Max) :- Max = B.
        % Max of two numbers without using cut
        max without cut2(A, B, Max) :- A > B, Max = A.
        max without cut2(A, B, Max) :- A \le B, Max = B.
        % Max of three numbers with using cut
        max with cut3(A, B, C, Max) :- A > B, A > C, Max = A, !.
        max\_with\_cut3(\_, B, C, Max) :- B > C, Max = B, !.
        max with cut3(,,C,Max):- Max = C.
        % Max of three numbers without using cut
        max_without_cut3(A, B, C, Max) :- A \ge B, A \ge C, Max = A.
        max_without_cut3(A, B, C, Max) :- B > A, B >= C, Max = B.
        max_without_cut3(A, B, C, Max) :- C > A, C > B, Max = C.
goal
        write("Max with cut of (3, 2): "),
        max_with_cut2(3, 2, Max);
        write("Max without cut of (2, 4): "),
        max without cut2(2, 4, Max);
        write("\nMax with cut of (1, 2, 3): "),
        max_with_cut3(1, 2, 3, Max);
        write("Max without cut of (5, 6, 2):"),
```

max without cut3(5, 6, 2, Max).

Примеры работы программы

1. Поиск максимума из двух чисел без использования отсечения.

[Inactive C:\VIP52\DOC\EXAMPLES\Lab12\Obj\goal\$000.exe]

Max without cut of (2, 4): Max=4 1 Solution

Рисунок 1. Поиск максимума из двух чисел без использования отсечения.

2. Поиск максимума из двух чисел с использованием отсечения.

Inactive C:\VIP52\DOC\EXAMPLES\Lab12\Obj\goal\$000.exe]

Max with cut of (3, 2): Max=3 1 Solution

Рисунок 2. Поиск максимума из двух чисел с использованием отсечения.

3. Поиск максимума из трех чисел без использования отсечения.

Inactive C:\VIP52\DOC\EXAMPLES\Lab12\Obj\goal\$000.exe]

Max without cut of (5, 6, 2): Max=6 1 Solution

Рисунок 3. Поиск максимума из трех чисел без использования отсечения.

4. Поиск максимума из трех чисел без использования отсечения.

[Inactive C:\VIP52\DOC\EXAMPLES\Lab12\Obj\goal\$000.exe]

Max with cut of (1, 2, 3): Max=3 1 Solution

Рисунок 4. Поиск максимума из трех чисел с использованием отсечения.

Задание с таблицей

max_with_cut3(1, 2, 3, Max) – максимум 3 чисел с использованием отсечений.

$N_{\underline{0}}$	Состояние	Для каких термов запускается	Дальнейшие
шага	резольвенты, и	алгоритм унификации: T1=T2	действия: прямой
	вывод: дальнейшие	и каков результат (и	ход или откат
	действия (почему?)	подстановка)	(почему и к чему
			приводит?)
1	max_with_cut3(1, 2, 3,	$T1 = max_with_cut3(1, 2, 3, Max).$	Прямой ход к
	Max)	$T2 = \max_{\text{with_cut2}}(A, B, Max).$	следующему
		Неудача, разные функторы.	предложению.

2	max_with_cut3(1, 2, 3,	$T1 = max_with_cut3(1, 2, 3, Max).$	Прямой ход к
	Max)	$T2 = max_with_cut2(_, B, Max).$	следующему
		Неудача, разные функторы.	предложению.
3	max_with_cut3(1, 2, 3, Max)	$T1 = max_with_cut3(1, 2, 3, Max).$	Прямой ход к
		$T2 = max_without_cut2(A, B, Max).$	следующему
		Неудача, разные функторы.	предложению.
4	max_with_cut3(1, 2, 3,	$T1 = max_with_cut3(1, 2, 3, Max).$	Прямой ход к
	Max)	$T2 = max_without_cut2(A, B, Max).$	следующему
		Неудача, разные функторы.	предложению.
5	max_with_cut3(1, 2, 3,	$T1 = max_with_cut3(1, 2, 3, Max).$	Прямой ход к
	Max)	$T2 = \max_{\text{with_cut3}}(A, B, C, Max).$	следующему
		Успех, подстановка $\{A = 1, B = 2, C$	предложению.
		=3, Max = Max	
6	A > B, A > C, Max = A, !.	Проверка 1 > 2, неудача.	Прямой ход к
			следующему
			предложению.
7	max_with_cut3(1, 2, 3,	$T1 = max_with_cut3(1, 2, 3, Max).$	Прямой ход к
	Max)	$T2 = max_with_cut3(_, B, C, Max).$	следующему
		Успех, подстановка $\{B = 2, C = 3,$	предложению.
		Max = Max	
8	B > C, $Max = B$, !.	Проверка 2 > 3, неудача.	Прямой ход к
			следующему
			предложению.
9	max_with_cut3(1, 2, 3, Max)	$T1 = \max_{\text{with_cut3}}(1, 2, 3, \text{Max}).$	Прямой ход к
	with the second	$T2 = \max_{\text{with_cut3}(_, _, C, Max)}.$	следующему
		Успех, подстановка {C = 3, Max =	предложению.
		Max}	
10	Max = C.	Max = 3.	Прямой ход.
11		Результат: Мах = 3.	Обратный ход.

$max_without_cut3(5, 6, 2, Max)$ – максимум 3 чисел без использования отсечений.

$N_{\underline{0}}$	Состояние	Для каких термов запускается	Дальнейшие
шага	резольвенты, и	алгоритм унификации: T1=T2	действия: прямой
	вывод: дальнейшие	и каков результат (и	ход или откат
	действия (почему?)	подстановка)	(почему и к чему
			приводит?)
1	max_without_cut3(5, 6, 2,	$T1 = \max_{\text{without_cut3}}(5, 6, 2, \text{Max}).$	Прямой ход к
	Max)	$T2 = max_with_cut2(A, B, Max).$	следующему
		Неудача, разные функторы.	предложению.

2	max_without_cut3(5, 6, 2,	T1 = max without cut3(5, 6, 2, Max).	Прямой ход к
	Max)	$T2 = max \text{ with } cut2(_, B, Max).$	следующему
		Неудача, разные функторы.	предложению.
3	max without cut3(5, 6, 2,	T1 = max without cut3(5, 6, 2, Max).	Прямой ход к
	Max)	T2 = max without cut2(A, B, Max).	следующему
		Неудача, разные функторы.	предложению.
4	max without cut3(5, 6, 2,	T1 = max without cut3(5, 6, 2, Max).	Прямой ход к
•	Max)	T2 = max without cut2(A, B, Max).	следующему
		Неудача, разные функторы.	предложению.
5	max_without_cut3(5, 6, 2,	$T1 = max_without_cut3(5, 6, 2, Max).$	Прямой ход к
	Max)	$T2 = max_with_cut3(A, B, C, Max).$	следующему
		Неудача, разные функторы.	предложению.
6	max without cut3(5, 6, 2,	T1 = max without cut3(5, 6, 2, Max).	Прямой ход к
-	Max)	$T2 = max_with_cut3(_, B, C, Max).$	следующему
		Неудача, разные функторы.	предложению.
7	max without cut3(5, 6, 2,	T1 = max without cut3(5, 6, 2, Max).	Прямой ход к
	Max)	$T2 = max with cut3(_, _, C, Max).$	следующему
		Неудача, разные функторы.	предложению.
8	max_without_cut3(5, 6, 2,	$T1 = max_without_cut3(5, 6, 2, Max).$	Прямой ход к
	Max)	$T2 = max_without_cut3(A, B, C,$	следующему
		Max).	предложению.
		Успех, подстановка {A = 5, B = 6, C	
		=2, Max = Max	
6	A >= B, A >= C, Max = A.	Проверка 5 > 6, неудача.	Прямой ход к
			следующему
			предложению.
7	max_without_cut3(5, 6, 2,	$T1 = max_without_cut3(5, 6, 2, Max).$	Прямой ход к
	Max)	$T2 = max_without_cut3(A, B, C,$	следующему
		Max).	предложению.
		Успех, подстановка {A = 5, B= 6, C	
		=3, Max = Max	
8	B > A, B >= C, Max = B	Проверка 6 > 5, неудача.	Прямой ход.
9	$B \ge C$, $Max = B$	Проверка 6 >= 3, неудача.	Прямой ход к
			следующему
			предложению.
10	Max = B.	Max = 6.	Прямой ход.
11		Результат : Max = 6.	Обратный ход.
		<u> </u>	1

Ответы на вопросы

1) Какое первое состояние резольвенты?

Если задан простой вопрос, то сначала он попадает в резольвенту.

2) В каком случае система запускает алгоритм унификации? (Как эту необходимость на формальном уровне распознает система?)

Если есть что доказывать (цель), то процесс унификации запускается автоматически. Формально: если резольвента не пуста – запускается алгоритм унификации.

3) Каково назначение использования алгоритма унификации?

Назначение алгоритма унификации заключается в попарном сопоставлении термов и попытке построить для них общий пример.

4) Каков результат использования алгоритма унификации?

Унификация может завершаться успехом или тупиковой ситуацией (неудачей).

5) В каких пределах программы уникальны переменные?

Переменные уникальны в пределах предложения, т.е. в рамках предложения одно и то же имя принадлежит одной и той же переменной. Исключение — анонимные переменные (обозначаются символом нижнего подчеркивания «_») — каждая такая переменная является отдельной сущностью и применяется, когда ее значение неважно для данного предложения.

6) Как применяется подстановка, полученная с помощью алгоритма унификации?

Применение подстановки $\{XI=TI, ..., Xn=Tn\}$ заключается в замене каждого вхождения переменной Xi на соответствующий терм Ti.

7) Как меняется резольвента?

Изменение резольвенты происходит в 2 этапа:

- 1) из стека выбирается подцель (верхняя, т.к. стек) и для нее выполняется редукция, т.е. замена подцели на тело найденного правила;
- 2) к полученной конъюнкции целей применяется подстановка (наибольший общий унификатор выбранной цели и заголовка сопоставленного с этой целью правила).

8) В каких случаях запускается механизм отката?

Механизм отката запускается в 2 случаях:

- 1. Если алгоритм попал в тупиковую ситуацию.
- 2. Если резольвента не пуста и решение найдено, но в базе знание остались не отмеченные предложения.