

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Alejandro Esteban Pimentel Alarcón
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	Grupo #3
No de Práctica(s):	Práctica No.13
Integrante(s):	Gómez Matías Paola Donaji / Laureano González David / Ortiz Luciano Gerson Gael
No. de Equipo de cómputo empleado:	
No. de Lista o Brigada:	No. de Lista (Por orden de Nombre): 17 / 25 / 38 No. de Cuenta (Por orden de nombre): #9472 / #9519 / #1949
Semestre:	2020-1
Fecha de entrega:	21 de Ocutbre de 2019
Observaciones:	Deben recordar que los numeros que yo pongo en las prácticas son solo ejemplos que ustedes deben cambiar. 8' es muy poco para leer palabras con su fscanf. Además, aunque muestran un texto invertido, no hay nada en el código que muestran que sea capaz de lograr ese efecto.

Lectura y escritura de datos

Apuntadores / Punteros

• Un apuntador es una variable cuyo valor es la direcci´on de memoria de otra variable. Se dice que un apuntador "apunta" a la variable cuyo valor se almacena a partir de la dirección de memoria que contiene el apuntador. Por ejemplo, si un apuntador p almacena la dirección de una variable x, se dice que "p apunta a x".

Archivos

• Para trabajar archivos en C es necesario tener apuntadores hacia este, y para asignar el apuntador a su lugar correspondiente podemos asignar una fucnnción que abra el archivo. Se le pueden asignar varias letras al archive, cada una con una función diferente, como lo son r (Abre un archivo de texto para lectura), w (Crea un archivo de texto para escritura) y a (Abre un archive de texto para añadir).

Cadenas de caracteres

 Para las cadenas de caracteres se ocupa la librería "string.h". Al final de las cadenas de caracteres existe un ultimo caracter, el caracter nulo "\0" que también tenemos que contar dentro del arreglo al momento de contar caracteres.

Objetivo

• Elaborar programas en lenguaje C que requieran el uso de archivos de texto plano en la resolución de problemas, entendiendo a los archivos como un elemento de almacenamiento secundario.

Actividad

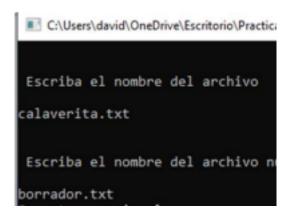
Hicimos un programa que pide un archive de entrada y un archive de salida, en el primero muestra el texto, número de líneas, número de palabras y número de caracteres y en el segundo muestra el texto con las líneas invertidas.

```
cstdio.ho
cstring.ho
int main()
    FILE *archivo, *archivosalida;
cher palabra [200], linea[200];
printf("\n\n Escriba el nombre del archivo\n\n");
     char doc[38];
    scanf( %s , doc);
chor docsal[30];
     printf("\n\n Escriba el nombre del archivo nuevo\n\n");
scanf("%s", docsal);
archivo-fopen(doc, "r");
     int numlin-8;
           le(!feof(archivo))
          fgets(linea, 100, archivo);
printf("%s", linea);
           numlin++;
     printf("El número de palabras es: %o\n", numlin);
     archivo=fopen(doc, "r");
int numcar, numpal;
     numcar=0;
            le(Ifeof(archivo))
           fscanf(archivo,"X8s", palabra);
numpal=strlen(palabra);
numcar=numcar+numpal;
     printf("El numero de caracteres es: %i\n", numcar);
     archivo=fopen(doc, "r");
archivosalida=fopen(docsal, "w");
     char listad[numlin][100];
for(int i=0; isnumlin; i=+)
```

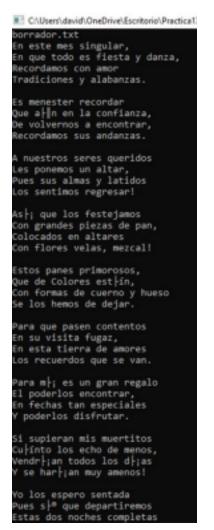
Lo ejecutamos y nos pide el archivo de entrada llamado "calaverita.txt"



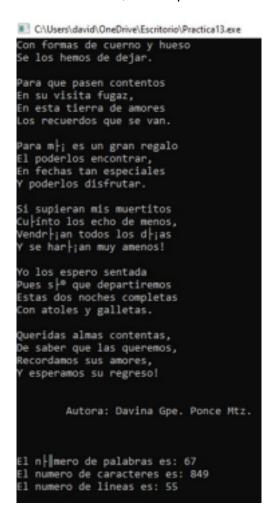
Después nos pide el archivo de salida llamado "borrador.txt"



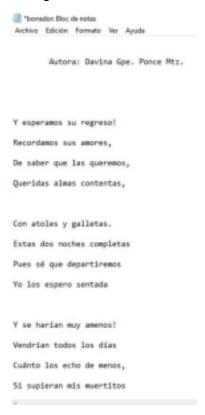
Al hacer esto, imprime todo el texto dentro de la terminal

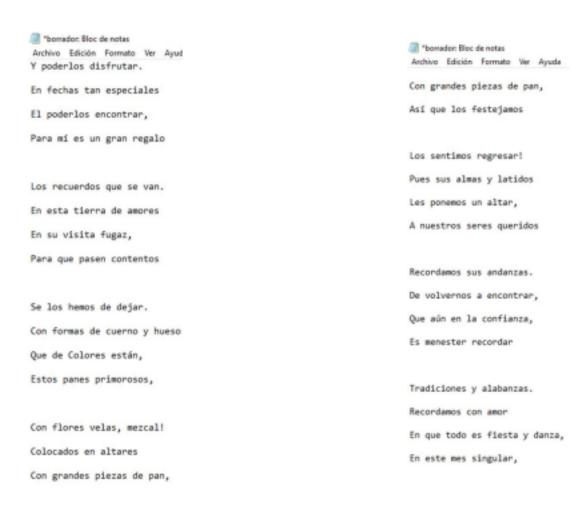


Al final de esto, nos imprime el número de palabras, caracteres y de líneas



Y en el ultimo archivo de salida se guardo el archivo de entrada pero con líneas invertidas.





Conclusión

 Gracias a los apuntadores y a las cadenas de caracteres, podemos guarder cierta información dentro de una variable y podemos obtener bastante información acerca de un archivo en concreto. Y gracias a las funciones de string podemos hacer muchas cosas, como lo son agregar texto a un archivo ya creado,o copiarlo dentro de un archivo nuevo para agregarle más cosas después.