

SILABUS PEMB. BIOLOGI BERBASIS KOMPUTER & INTERNET

Mata Kuliah	Pemb. Bio Berb. Komp & Internet	Kode	
Nama dosen	Ipin Aripin, M.Pd		
Semester	6	SKS	2
	Pertemuan/minggu	1	Jam
Mahasiswa	Jumlah mahasiswa :	Jumlah kelas	2
Sifat mata kuliah	Wajib		
Mata kuliah Prasyarat	-		
Umum/Dasar/Khusus/ lainnya	Umum		
Tujuan Mata Kuliah	Setelah mengikuti kuliah ini diharapkan mahasiswa dapat menyusun bahan ajar berbasis multimedia komputer dan internet.		
Deskripsi Mata kuliah	Mata kuliah ini membahas tentang : pengenalan pembelajaran komputer & internet, Pembelajaran dengan media komputer & internet, Cara membuat CMS Blogger & Wordpress, Model peng. Bahan ajar komputer, Integrasi model pembelajaran dgn IT, Pengembangan bahan ajar komputer & Internet (Analisis SK/KD, Evaluasi Media & RPP), penyusunan flow chart, story board & analisis media, membuat media pembelajaran dengan web Exe, Membuat media pembelajaran sederhana dengan Windows Movie Maker / Camtasia Studio, membuat media pembelajaran dengan Adobe Captivate, membuat media pembelajaran dengan <i>Macromedia Flash & Authorware</i> dan membuat web berbasis CMS Moodle.		
Buku Wajib	1. Clark, R. C. (2008). <i>E-Learning And The Science of Intructions: Proven Gudelines for Consumers and Designers of Multimedia Learning</i> . USA : John Wiley & Sons 2. Fanani, A. Z., (2007). <i>Membuat Presentasi Multimedia Macromedia Flash Pro8</i> . Jakarta: PT Elex		

	<p>Media Komputindo</p> <p>3. Hidayatullah, P. et al., (2008). <i>Making Educational Animation using Flash</i>. Bandung: Informatika</p> <p>4. Mishra, S & Sharma, R. C. (2005). <i>Interactive Multimedia in Education and Training</i>. USA : Idea Group Publishing</p> <p>5. Setyono, B. et al., (2006), <i>Macromedia Pembelajaran Berbasis Macromedia Authorware 6.0 CAI</i>, Yogyakarta: Ardana Media</p>
Buku Rujukan	<p>6. Aripin, I. (2011). <i>Modul Dasar Macromedia Flash</i>. Cirebon : Tidak diterbitkan</p> <p>7. Cyber, T. (2008). <i>60 Menit Mahir Berinternet</i>. Jakarta: HP</p> <p>8. Eko, P. A. (2008). <i>Tutorial Adobe Captivate 3.0</i>. Tidak diterbitkan</p> <p>9. Media, L. (2008). <i>Cara Baru Membuat Blog</i>. Jakarta: MediaKom</p> <p>10. Mulyadi, D. (2009). <i>Learning Management System Short Course</i>. Bandung: Tidak diterbitkan</p> <p>11. Tutang, et al., (2006). <i>10 Menit Saja Editing Video dengan Windows Movie Maker</i>. Jakarta: Datakom</p>
Media Pembelajaran	White board, Proyektor
Metode Evaluasi	<p>Ujian Tengah Semester (25%)</p> <p>Ujian Akhir Semester (40%)</p> <p>Tugas Struktur (15 %)</p> <p>Tugas Mandiri (15%)</p> <p>Absensi (5%)</p>
Kewajiban mahasiswa	- Kehadiran 80 %

SKENARIO PEMBELAJARAN

PERTEMUAN KE	POKOK BAHASAN/ SUB POKOK BAHASAN	PENGALAMAN BELAJAR MAHASISWA	REFERENSI
1	Pendahuluan <ul style="list-style-type: none"> Pengantar Mata Kuliah Kontrak Belajar 	Ceramah, diskusi, tanya jawab,	-
2	Pembelajaran dengan	Presentasi,	-

	media komputer & internet, Cara membuat CMS Blogger & Wordpress	Simulasi dan Praktek	
3	Model peng. Bahan ajar komputer, Integrasi model/pendekatan pembelajaran dgn IT	Presentasi, Simulasi dan Praktek	-
4	Pengembangan bahan ajar komputer & Internet (Penyusunan judgment, Analisis Kebutuhan {SK/KD}, Evaluasi Media & RPP)	Presentasi	4
5	Penyusunan flowchart, & story board	Presentasi & praktek	-
6-7	Membuat media pembelajaran dengan web Exe	Praktek	9
8	UTS		
9	Membuat media pembelajaran sederhana dengan Windows Movie Maker / Camtasia Studio	Prakterk	6
10-11	Membuat media pembelajaran dengan Adobe Captivate	Praktek	7
12-13	Membuat media pembelajaran dengan <i>Macromedia Flash & Authorware</i>	Praktek	2-7
14-15	Membuat web berbasis LMS Moodle & Lectora Learning	Praktek	-
16	UAS		



**SATUAN ACARA PERKULIAHAN
FAKULTAS TARBIYAH
IAIN SYEKH NURJATI CIREBON**

IDENTITAS MATA KULIAH

Mata Kuliah : Pembelajaran Komputer & Internet
Kode Mata Kuliah :
Jurusan/Prodi : Tadris IPA-Biologi
SKS/Semester : 2 / VII

Dosen : Ipin Aripin, M.Pd

KOMPETENSI

1. Pengetahuan (*knowledge*)

- Mahasiswa mengetahui peranan komputer dan internet sebagai media pembelajaran.
- Mahasiswa dapat menjelaskan cara membuat diagram alur dan jalan cerita dalam pembuatan media pembelajaran.
- Mahasiswa dapat menjelaskan cara pembuatan media pembelajaran yang sesuai dengan silabus dan tujuan pembelajaran.
- Mahasiswa mengetahui cara evaluasi dan analisis media.

2. Nilai / Sikap (*value/attitude*)

- Mahasiswa mampu mengimplementasikan pembelajaran berbantuan komputer dan internet dalam proses KBM di kampus.
- Mahasiswa menggunakan media buatan sendiri dalam kegiatan pembelajaran di kampus / PPL.

3. Keterampilan (*skills*)

- Mahasiswa mampu menggunakan beberapa software aplikasi dalam membuat media pembelajaran.
- Mahasiswa dapat membuat media pembelajaran berbasis komputer dan internet.
- Mahasiswa mampu mendesain media pembelajaran berbasis komputer dan internet yang sesuai dengan silabus dan tujuan pembelajaran IPA khususnya biologi.
- Mahasiswa mampu mengevaluasi media pembelajaran yang dibuat.

DESKRIPSI MATA KULIAH

Mata kuliah ini membahas tentang : pengenalan pembelajaran komputer & internet, Pembelajaran dengan media komputer & internet, Cara membuat CMS Blogger & Wordpress, Model peng. Bahan ajar komputer, Integrasi model pembelajaran dgn IT, Pengembangan bahan ajar komputer & Internet (Analisis SK/KD, Evaluasi Media & RPP), penyusunan flow chart, story board & analisis media, membuat media pembelajaran dengan web Exe, Membuat media pembelajaran sederhana dengan Windows Movie Maker / Camtasia Studio, membuat media pembelajaran dengan Adobe Captivate, membuat media pembelajaran dengan *Macromedia Flash & Authorware* dan membuat web berbasis CMS Moodle.

KEGIATAN DAN TOPIK INTI PERKULIAHAN

Pert.	Pokok Bahasan	Pendekatan/Strategi/Model/Metode Pembelajaran	Media	Ref.
1	Pendahuluan : Kontrak mata kuliah.	-	-	1
2	Pembelajaran dengan media komputer &	Presentasi	Multimedia	-

	internet, Cara membuat CMS Blogger & Wordpress			
3	Model peng. Bahan ajar komputer, Integrasi model/pendekatan pembelajaran dgn IT	Presentasi, Simulasi & Praktek	Multimedia	-
4	Pengembangan bahan ajar komputer & Internet (Penyusunan judgment, Analisis Kebutuuh {SK/KD}, Evaluasi Media & RPP)	Presentasi, Simulasi & Praktek	Multimedia	4
5	Penyusunan flowchart, & story board	Presentasi, Simulasi & Praktek	Multimedia	
6 - 7	Membuat media pembelajaran dengan web Exe	Presentasi, Simulasi & Praktek	Multimedia	9
8-9	Membuat media pembelajaran sederhana dengan Windows Movie Maker / Camtasia Studio	Presentasi, Simulasi & Praktek	Multimedia	6
10 - 11	Membuat media pembelajaran dengan Adobe Captivate	Presentasi, Simulasi & Praktek	Multimedia	7
12 - 13	Membuat media pembelajaran dengan <i>Macromedia Flash & Authorware</i>	Presentasi, Simulasi & Praktek	Multimedia	2, 3, 5, 7
14 - 15	Membuat web berbasis LMS Moodle & Lectora Learning	Presentasi, Simulasi & Praktek	Multimedia	
16	UAS			

REFERENSI UTAMA

- 1) Clark, R. C. (2008). *E-Learning And The Science of Intructions: Proven Gudelines for Consumers and Designers of Multimedia Learning*. USA : John Wiley & Sons
- 2) Fanani, A. Z., (2007). *Membuat Presentasi Multimedia Macromedia Flash Pro8*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- 3) Hidayatullah, P. et al., (2008). *Making Educational Animation using Flash*. Bandung: Informatika
- 4) Mishra, S & Sharma, R. C. (2005). *Interactive Multimedia in Education and Training*. USA : Idea Group Publishing
- 5) Setyono, B. et al., (2006), *Macromedia Pembelajaran Berbasis Macromedia Authorware 6.0 CAI*, Yogyakarta: Ardana Media

REFERENSI PENDUKUNG

- 6) Aripin, I. (2011). *Modul Dasar Macromedia Flash*. Cirebon : Tidak diterbitkan
- 7) Cyber, T. (2008). *60 Menit Mahir Berinternet*. Jakarta: HP
- 8) Eko, P. A. (2008). *Tutorial Adobe Captivate 3.0*. Tidak diterbitkan
- 9) Media, L. (2008). *Cara Baru Membuat Blog*. Jakarta: MediaKom
- 10) Mulyadi, D. (2009). *Learning Management System Short Course*. Bandung: Tidak diterbitkan
- 11) Tutang, et al., (2006). *10 Menit Saja Editing Video dengan Windows Movie Maker*. Jakarta: Datakom

METODE PENILAIAN

1. Teknik

- Tes : Praktik
- Non Tes : Penugasan

2. Kriteria

- Nilai tatap muka/keaktifan perkuliahan : 5%
- Nilai tugas testruktur : 15%
- Nilai tugas mandiri : 15%
- Nilai ujian tengah semester : 25%
- Nilai ujian akhir semester : 40%

Ketua Jurusan,

Cirebon, Juli 2013
Dosen Pengampu,

KARTIMI, M.Pd

NIP. 19680514 19930120
001

IPIN ARIPIN, M.Pd

NIP. -