

教案

Satuan Pendidikan : SMA Dharmawangsa Medan

Materi Pelajaran : Bahasa Jepang

Kelas/Semester : X / 1

Alokasi Waktu : 5 menit CP : Alvy Mawaddah

Tema : Kyoushitsu ni isu ga arimasu.

1. STANDAR KOMPETENSI : Mengungkapkan informasi sederhana secara lisan dalam bentuk paparan atau dialog tentang kehidupan sekolah

2. KOMPETENSI DASAR : Menyampaikan berbagai informasi secara lisan dengan lafal yang tepat dalam kalimat sederhana sesuai konteks yang mencerminkan kecakapan berbahasa yang santun.

Melakukan dialog sederhana dengan lancar dan tepat yang mencerminkan kecakapan berkomunikasi santun.

3. INDIKATOR : Berbicara

- Menirukan ujaran frase/ kalimat dengan tepat
- Bertanya dan menjawab sesuai konteks
- Dapat menceritakan letak barang-barang di dalam kelas.

4. TUJUAN PEMBELAJARAN : Agar siswa dapat menyatakan letak barang-barang di dalam kelas.

Alur/Menit	Isi Pengajaran	Alat Bantu	Catatan
Pengantar (....menit)	<p>Aisatsu</p> <p>Absen</p> <p>Memotivasi siswa</p> <p>Memperlihatkan foto ruangan kelas</p> <p>Siswa diminta mengamati sambil mengulangi kosakata yang telah dipelajari</p> <p>CP : これは何ですか。</p> <p>Siswa : 時計・いす・机です。</p> <p>NP+CP melakukan percakapan sesuai gambar yang ditunjukkan</p> <p>Contoh percakapan:</p> <p>CP: : きょうしつになにがありますか。</p> <p>NP : <u>いす</u>があります。</p> <p>Siswa menyimak sambil mengamati benda-benda tersebut dan CP mulai menanyakan perihal apa saja yang terdapat di dalam percakapan tersebut sesuai gambar yang ditunjukkan pada siswa.</p> <p>Siswa mengikuti dan mengulangi percakapan sesuai instruksi NP dan CP</p>	<p>Foto di PPT</p> <p>Foto</p>	