

Laporan Metode Numerik

“Praktikum 1”



Disusun Oleh:

Bagus Pratama (361555401016)

Program Studi D3 Teknik Informatika

Politeknik Negeri Banyuwangi

2016

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<math.h>

void persamaan(float,int);

int main(){

    int xbawah, xatas, n,i;
    float h;

    printf("\n--PENYELESAIAN PERSAMAAN NON LINIER METODE TABEL--\n\n");
    printf("Persamaan : 'x^2 - 3x + 2'\n\n");
    printf("Masukkan nilai x bawah : ");
    scanf("%d",&xbawah);
    printf("Masukkan nilai x atas : ");
    scanf("%d",&xatas);
    printf("Masukkan jumlah pembagi : ");
    scanf("%d",&n);

    float x[n];

    h = (xatas - xbawah)/n;

    printf("\nNo\tnilai x\t\tnilai f(x)\n");

    for(i=0; i<n; i++)
    {
        x[i] = xbawah+(i*h);
        //printf("%f\n",x[i]);
        persamaan(x[i],i);
        printf("\n");
    }

    return 0;
}

void persamaan(float a,int z){

    float b;
    b = (a*a)-(3*a)+2;
    z++;
    printf("%.2d\t%.3f\t\t%.3f",z,a,b);
}

```

F:\1A_361555401016_Bagus

```

Persamaan : 'x^2 - 3x + 2'

Masukkan nilai x bawah : 7
Masukkan nilai x atas : 11
Masukkan jumlah pembagi : 10

No      nilai x      nilai f(x)
01      7.000      30.000
02      7.000      30.000
03      7.000      30.000
04      7.000      30.000
05      7.000      30.000
06      7.000      30.000
07      7.000      30.000
08      7.000      30.000
09      7.000      30.000
10      7.000      30.000

```

Terminated with return code 0
Press any key to continue ...