

取扱説明書



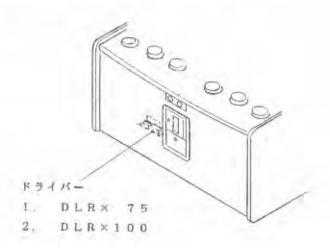
CAPCOM · TOGO · sigma

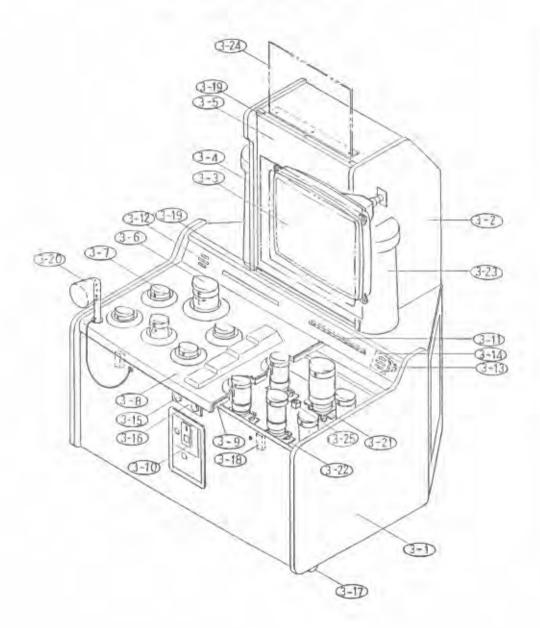
T.	住权	P - 1
2.	本体正面図	P - 2
3.	本体正面部品一覧表	P - 3
4.	本体背面図	P - 4
5.	本体背面部品一覧表	P - 5
6	キャラクター (大) Ass! y	P - 6
7 -	キャラクター (大)部品一覧表	P - 7
8.	キャラクター (小) Ass' y	P - B
9.	キャラクター (小)部品一覧表	P - 9
10.	バルブユニット K M 部品 一覧表	P-10
11.	コインBOX部品一覧表	P - 1 1
12.	フィルターユニット部品一覧表	P-12
13.	キャラクターの手入れ法	P - 1 3
14:	アレーフィールド脱着・モニターポリューム調整図 …	P - 1 4
15.	取り扱い方(プレーフィールト゚の脱着法・モニターネ゚ウュームの調整法	
	バルブユニット作動設明)	P - 1 5
16.	賃体A ・Bの分離法 - 49 40 10 40 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41	P-16
17.	モニター取付図	P - 1 7
18.	エアーチューブ配管図	P - 1 8
19.	各部の点検整備	P - 1 9
20.	電源装置個別部品配置図	P - 2 0
21.	電源エニテト部品一覧表・TV部/イス゚フィルターエニテト部品一覧表・	P - 2 1
22.	各部機能のチェック方法・1	P - 2 2
23.	各部機能のチェック方法 2 いかいいっこのロッル・ハール	P-23
24.	各部機能のチェック方法・3	P - 2 4
25.	基盤のDIPSWの説明・1	P - 25
26.	基盤のDIPSWの説明 2	P - 2 6
27.	孝型土竜ゲームシーケンス	P-27
28.	電測部結集図	P-28
29.	メイン基盤結構図 ニャー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	P-29

※ 仕 様 ※

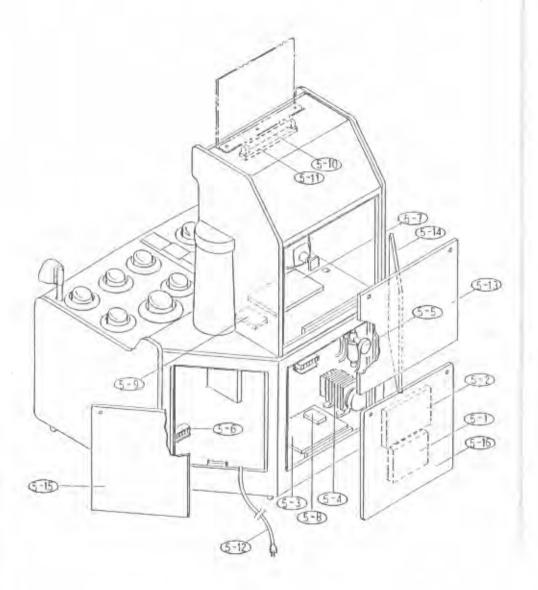
- ☆ 外形寸法 幅 1,380 興行 1,200 高さ 1,690
- ☆ 量 120Kg
- ☆ 使用電源 AC 100V
- ☆ 消費電力 180W
- ☆ 付属品 裏数用ドライバー 2本

真蓋取り外し用ドライバー収納位置

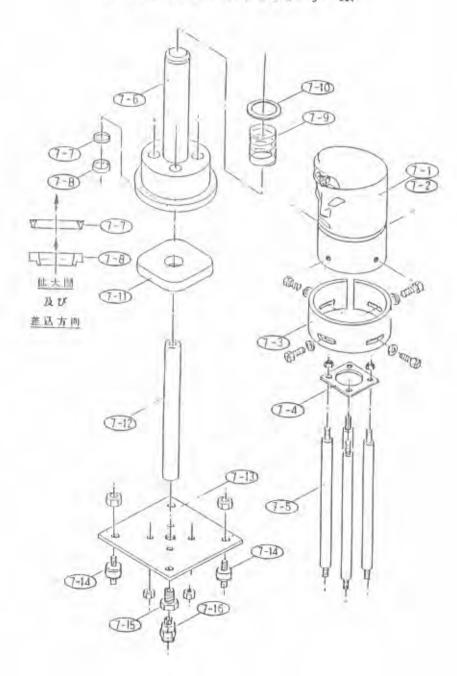




fin.	名 赫	形 式	個数	部品番号
3-1	団体 A		1	K M - 1 0 1
3 - 2	照体 B		1	K M - 1 0 2
3- 1	モニター	TOEL TO A2528	1	KM-103
3- 1	エスカッション		1	KM-104
3 - 5	モニターパネル		1	KM-105
1 - 6	キャラクター大Ass'y		2	K M - 1 0 6
3- 7	キャラクター小Ass'y		1 0	K M - 1 D 7
1- 8	プレーフィールド		1	K M - 1 0 8
1- 9	フィールドベース板		1	KM-109
1-10	DAYBOX Listy	1	1	K M - 1 1 0
9-11	レベルゲージ		2	K M - 1 1 1
3 - 12	レベルゲージパネル	11.0	1	KM-112
1-13	スピーカー	15W8Ω	2	KM-115
3 = 1 1	スピーカーネット		2	KM-114
3-15	ゲーム選択スイッチ	OBSA-45N日	2	K M - 1 1 5
3-16	スイッチパネル		1	K M - 1 1 6
3-17	キャスター (ブレーキ付き)	1	4	K M - 1 1 7
3-18	パチン錠		2	K M - 1 1 8
7-19	モニターパネル止め金		2	K M - 1 1 5
1-20	ハンマー		2.	K M - 1 2 (
3-21	キャラクター(大)取付ベース		2	K M - 1 2
3-22	キャラクター(小)取付ベース		1 0	KM-12:
3-23	煩突		2	KM-123
3-24	遊び方説明パネル		1.	K M - 1 2
3-25	ストロポライト	RC35 CA NIC	2	KM-125



No	名	称	形	式	植数	部品番号
5-1	ドライブ基盤		8401-TS2	80	1	KM-126
5- 2	ビデオ基盤 カ	ナコン			1	KM-127
9-3	電源ユニット				1	KM-128
5- 4	コンプレッサ	-	AC0920-A	1032-A6	1	K M - 1 2 9
5 - 5	17-7-149-2291				1	KM-130
5 - 6	パルプユニッ	1			2	K M - 1 3 1
5- 7	モニター基盤				1	KM-132
5- 1	LED1 947	基盤			1	K M - 1 3 3
5- 9	TV部川171	レクースニット			1	KM-134
5-10	蛍光灯		2 0 W		1	K M - 1 3 5
5-11	鐵光灯器具				1	KM-136
9-12	電源コード				1	K M - 1 3 7
5-17	上部点模琢				1	K M - 1 3 8
5-14	左下点検師				1	KM-139
5-15	右下点検幕				1	KM-140
5-16	基型取付蘇				1	K M - 1 4 1



キャラクター(大)部品一覧表

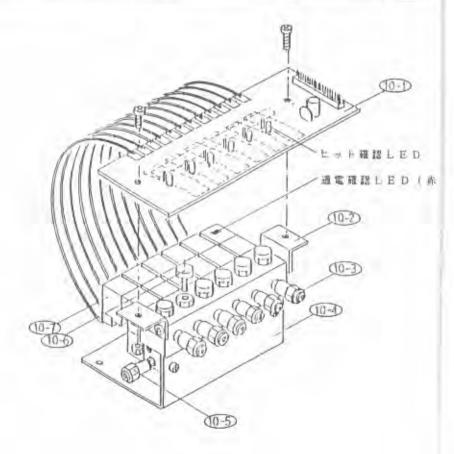
No.	名 林	形 式	個数	部品番号
1-1	キャラクター成型品	肯	1	K M - 1 4 2
7 - 2	キャラクター成型品	赤	1	KM-143
7 - 3	リングワッシャー		1	KM-144
7- 4	トップフランジ		1	KM-145
7 .5	ガイドシャフト		4	KM-146
T = 6	シリングー		1	K M - 1 4 7
7 7	MYバッキン	MYN-16	1	KM-148
7 8	スクレーバー	SCA2-0-SFR-16N	1	KM-149
7 - 9	圧縮バネ		1	KM-150
7-10	37' リッグ 用スペーサー		1.	KM-151
7-11	クッション		1.	KM-152
7-17	ピストンロッド		1	KM-153
7-13	ベースプレート		1	KM-154
1-14	防振ゴム	KA-20-15 h.	4	KM-155
7-15	ジョイントポルト		1	KM-156
7-16	ホースジョイント	G S S 4 - M 5	1	K M - 1 5 7

キャラクター(小)部品一覧表

N a -	名 称	別 武	個数	部品番号
9- I	キャラクター成型品	青	1	KM-158
9 - 2	キャラクター成型品	赤	1	KM-159
9- 3	リングワッシャー		1	K M - 1 6 0
9-1	トップフランジ		1	K M - 1 6 1
9 - 5	ガイドシャフト		4	K M - 1 6 2
8 - 6	シリンダー		1	K M - 1 6 3
9-7	MYバッキン	MYN-16	1	KM-164
9-8	スクレーバー	SCA2-0-SFR-16W	1	KM-165
4- 9	圧和バネ		1	KM-166
9-10	37'リング 用スペーサー		1	K M - 1 6 7
9-11	クッション		1	K M - 1 6 8
9-12	ピストンロッド		1	K M - 1 6 9
9-13	ベースプレート		1	KM-170
V-14	防擬ゴム	KA-20-15h	4	K M - 1 7 1
9-15	ジョイントポルト		1	K M - 1 7 2
9-16	ホースジョイント	GSS4-M5	1	KM-173

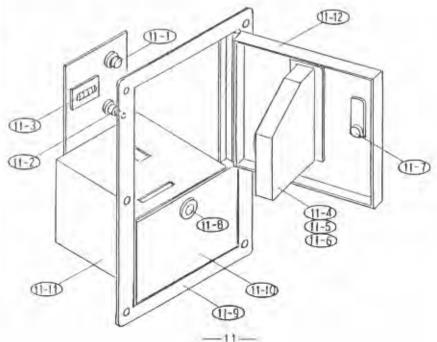
バルブユニットK M 部 品 一覧 表

No.	名	称	形式	個数	部品番号
10-1	センサー基盤	КМ		1	KM-174
10- 2	センサーBK	KM		2	KM-175
10- 5	#-X5° = 45 k	K M	G S S 4 - M 5	6	KM-176
10-4	バルプBK	K M		1	K M - 1 7 7
10 5	まースラ ヨイント日	KM	GSS6-M5	1	KM-178
10 6	110270-1	KM		6	KM-179
10- 7	71.7(K' n' 6)	K M	F5136-W0-C2	6	KM-180



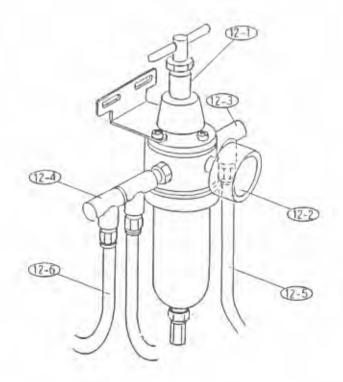
コインBOX部品一覧表

N o	名 称	形式	個数	部品番号
11-11	サービススイッチ	DS131	1	K M - 1 8 1
11- 7	ポリューム	100010W	1	K M - 1 8 2
11-1	コインカウンター	GX-06Rt-24V	1	K M = 1 8 3
11-4	コインセレクター	730-A/B #100	1	K M - 1 8 4
11 5	コインブロッカー	QL-103 DC24V	1	KM-185
11-6	マイクロスイッチ	V 4 - 5 2 1 0 - k	1	K M - 1 B 6
11: 7	コインロック (扉)	8 K = 7 = D (T A N G - E)	1	K M - 1 8 7
11-8	コインロック(金庫)	88-7-8 (TANG-1)	1	K M - 1 8 8
11. 7	外静		1	KM-189
11-10	遊 暉		1	K M - 1 9 0
11-11	外箱		1	K M - 1 9 1
11-17	サービス日のX扉		1	KM-192



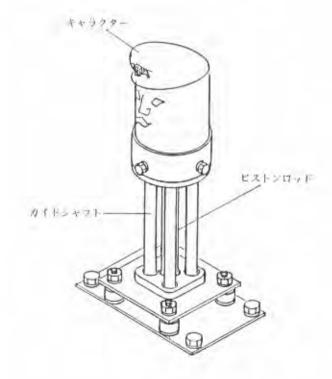
フィルターユニット部品一覧表

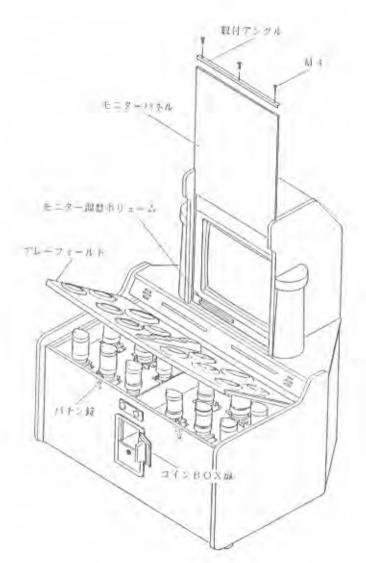
No.	名 林	形式	四数	部品番号
12-1	7189-付レギュレター	ATOTO-ZC-FISALOB	1	KM-193
12- 1	圧力計	49-500L	1	KM-194
12- 3	龍手	G S L 6 - 8	1	KM-195
12- 4	維手	6 R 0 2 S 2	1	K M - 1 9 6
12-5	配管チューブ	6 Ф	1	K M - 1 9 7
17 - 5	配管チューブ	6 Φ	1	K M - 1 9 8



※ キャラクターの手入れ法 ※

- ☆ キャラクターはガイドシャプト等にほこり、よごれ等が付くと上下動 しにくくなります。
- 白 時々ほこり、よごれを良ぐよきとって柔らかめのグリースを薄く塗ってください。
- ☆ キャラクターを手で持ち上げるとガイドシャフトがでてきます。





☆ プレーフィールドの脱着法

- 1. コインBOXのセレクター扉を開ける。
- 2、 顧開閉部より手を入れ右、左のパチン線を外す。
- 3. フィールドの手前側を持ち上げて少し手前にずらす (キャラクター)の頭に当たらない機に注意する。
- 4. 手前に引きずらないように注意して上に持ち上げて外す。
- 5. 取付は取り外しの逆動作で行い、キャラクターに当たらない機に 注意して取り付けてください。

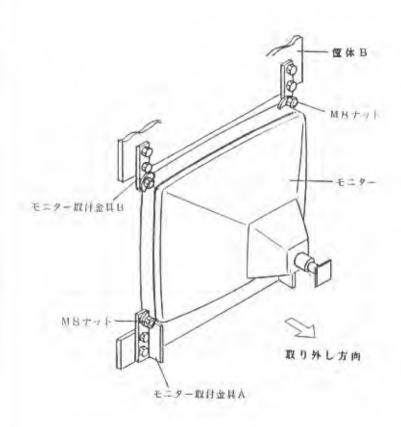
n モニターポリュームの調整法

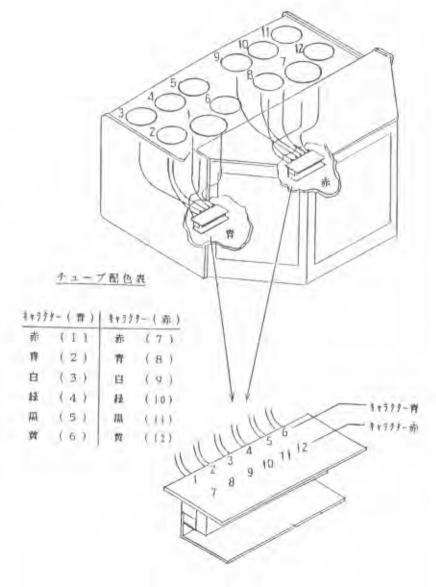
- 1. モニターパネル上方の取り付けアングルの取付ネジ (M3)を 外してアングルを取り外す。
- 2. パネルを上方に引き上げて取り外す。
- 3. モニターの下の方にモニター調整孔が有るのでそこにドライバーを差し込み調整する。
- 4 調整が終わったらモニターパネルを差し込み取付アングルを当てて 取付ネジで止める。

立 バルブユニット作動説明

- L_ ソレノイドバルブがONする事により的が上がる。
 - 2. 的をハンマーで叩くとフロートが接点を押す。
- 3、接点が接触することによりヒット検出する。
- 4. 様点にゴミ。ホコリなどがたまり接触不良を起こし。検出しない場合があります。常にきれいにしてください。
- 5. フロートと、フロートが上下する孔も常にきれいにしてください。

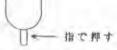
- 1. 筐体Aの後部左右の点検脲と筐体Bの後部点検脲を取り外す。
- 2. 筐体Aと筐体Bを接続している配線コネクターを全て分離する。
- 3 筐体Aの天井にある取付ポルト (M8) 4本を取り外す。
- 4. 床等に置くときは手を 挟まれない様に注意 する。 (産体下面の 置台に手を当てない 様に注意する。)
- 5. 取り付ける時は 筐体Bの置台を 筐体Aのセット孔に 差し込む様にして 恒体日 乗せて取付ポルトで 取り付ける。 置き台 セット孔 置体 A. MBIENT





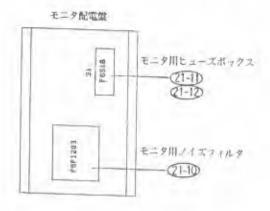
※ 各部の点検整備 ※

- 1. 給油 (グリース)
- ☆ キャラクターの上下動が遅くなった場合i3ページの手入れ法に 従い給油してください。
- 2. エアー漏れ
- ☆ ねじ込み節は増縮をする。
- ☆ チューブ差込部は強く差し込む。
- 3. 圧力が上がらない
 - ☆ エアー漏れはないか。
 - ☆ レギュレーターの調整は正しいか。(ロックナットをゆるめハンドルを右に回すと上がる 左に回すと下がる。)
 - 立 コンプレッサーよりエアーが吐出されているか。 フィルターカバー 下部を押してエアーが排出されていることを確認する。

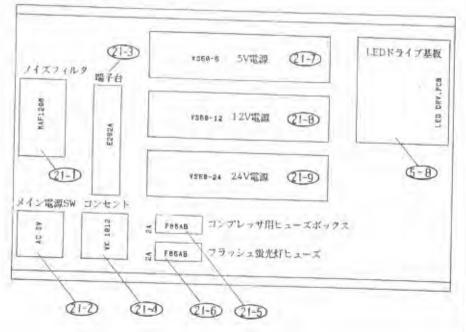


- 4 キャラクターが上がらない
 - p チューブ、配線は正型か。
 - ☆ 通電確認LED(10ページ)はつきっぱなしになってないか。 器時点灯している場合センサー基盤の接点を調べる。
 - ☆ シリンダー下部よりエアー漏れはないか。 涸れている場合パッキン スクレーパーを交換 (6ページ)。
- 5. 叩りてもヒット検出しない (テストモードで22ページ)
 - ☆ センサー基盤の(10ページ)の異常。15ページ参照ノ上チェック。
 - ☆ 配線及びドライブ基盤のチェック。
 - 立 ナイロンフロートは付いているか。

電源装置個別部品配置図



電波ユニット



電源ユニット部品一覧表

Na.	名 株	形 式	個数	部品番号
21- 1	フイス゚フィルタ(電源部)	MAF 1206	1	KM-199
21- 2	ACメインスイッチ	10A 300V	1	KM-200
71- 3	端子台 -	E 2 0 2 A	1	KM-201
21- 4	ACコンセント	W K 1 0 1 2	1	KM-202
21- 5	ヒューズホルダ	21 (127 674)	1	KM-203
21- t	ヒューズホルダ	24(2)口衫 蛍光灯]	1	KM-204
21- 7	5 V電源	V S 5 0 - 5	1	KM-205
21-8	1 2 V 電源	V S 5 0 - 1 2	1	KM-206
21-9	24V電源	VS50-24	1	K M - 207

TV部ノイズフィルタユニット部品一覧表

No.	- 5	称	形	式	個数	部品番号
31-10	ノイズフィル	9	PBF12	E 0 3	1	KM-208
21 11	ヒューズホル	y	F 6 5 A 3	1	1	KM-209
21-12	ヒューズ		3 A		1	K M - 2 1 D

拳型土電各部機能のチェック方法

本器はビデオ基板、ドライブ基板に自己診断機能を備えていますので電源投入時、各基板の 伏銭をチェックし両面上に以下のメッセージを表示します。

VIDEO PCB PROG ROM QK = NG+ビデオ基板に異常有り VIDEO PCB PPU HAM QK : NG→ビデオ基板に異常有り VIDEO PCB WORK RAM QK : NG→ビデオ基板に異常有り DRIVE PCB ROM RAM QK : NG→ドライブ基板に異常有り

PCB CONNECTION OK: NG+21-ネス結合またはビデオ ドライブ基板に貨幣

エラーがある場合ドロを表示し画面が停止します。この場合ドライブ基板の電源モニタLEDを確認 次にドライブ基板のCN2とビデオ基板のJAMMAコネクタの結合状態をご確認の上再度電源投入を 行ってみて下さい。

尚、NGが表示される場合NG表示されている基板の交換が必要になります。

撃型土竜は各部の機能チェックが簡単に出来るようにテストモードを備えています。

テストモードへ入るための操作

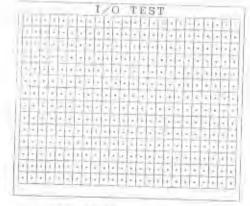
一旦電激を切り、モグラドライブ基板のDIP SW2の8 (DIP SWの説明参照)をONにし、再び電源を投入して下さい。

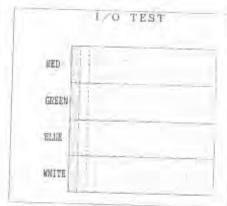
|ゲームモードに戻る場合は一日電源を切り。モグラドライブ基板のDIP SW2の8をOFFにし、電源を投入して下さい|

テストモードに入りますと下間のような箇面が表示されます。

グロスハッチ表示

カラーバー表示





クロスハッチ表示とカラーバー表示は交互に繰り返し表示されます。 (画面の同期・位置・サイズ・カラー調整をする場合フロントアクリルカバーを取り外し、 震撃用ドライバーで調整します。) レベルゲージのチェック レベルゲージのLEDがリュウの左から解次点灯し脊髄の右で全桁で約2秒点灯します。

モグラ動作チェック メカ部では、12匹のモグラが全て上がってきます。 12匹のモグラを順次叩きますと叩かれたモグラは下がって行きます。 (全部下がると再び12匹のモグラは一斉に上がります。以後繰り返します。)

上がらないモグラがいる場合 マニホールド (6速ソレノイドバルブ) の通電確認しED (P10・11・7) を 確認します。 全点灯しない場合 配飾のはずれをご確認下さい。

叩いても下がらないモグラがいる場合 ヒット確認しED(P10・11-1)を確認します。 モグラに対応したレベルゲージLED(配管関参照)が点灯しない場合配管の状態をご確認下さい。

ストロボライトのチェック 各モグラを叩きますと叩いた側のストロボが発光します。

ストロボが発光しない (要因) ストロボライトの故障 結線不良

サウンドのチェック 春醒ボタンを押しますとBGM、ボイスが鳴ります。

音がでない

(要因) ビデオ基板上のボリュームが下かっている サービスボリュームが下がっている 結線不良 ビデオ基板加頭

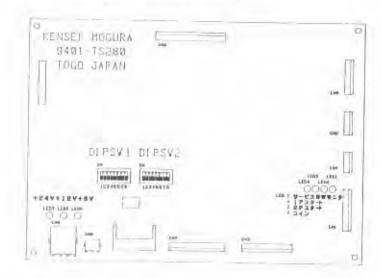
各スイッチのチェック

コインSW、サービスSW、リュウ選択ボタン 春麗選択ボタンの動作状態をレベルゲージに表示させます。

レベルゲージが点灯しない場合 ドライブ基板上のモニタLED(4個並び)を確認します。 各SWを押しモニタLEDが点灯したら、ドライブ基板故障です。 基板上のモニタLEDが点灯しなければサービスSW。コインSW。リュウ、春駆選択ボタンの故障です。 コインプロッカのチェック リュウボタンを押しますとコインプロッカが解除されます。

コインプロッカが開除されない場合 (配因) 結線不良 コインプロッカ故障 ドライブ基板故障

その他のチェック ドライブ基板上に7個のモニタLEDがついています。



コインSWの故障

コインSWが入りっぱなしになるとゲーム終了時、レベルゲージが下図のように点滅します。

リュウレヘ・ルケーシ	*.	春麗パルゲージ			
NO.1	NO. 10	NO.11	NO.20		
21 21 27	12 10	D 10 10	1-21-121		

無板のDIPSWの説明

モグラドライブ基板

(DIP SW 1)

①コイン枚数の設定 ・1CDIN 1CREDIT~4CDIN ICREDITの4段階の設定が出来ます。

②モグラ出現率 (離易度A) の設定 - 4段階の設定が出来ます。

(3)コンピュータの強き (貿易度B) の設定 - 4段階の設定が出来ます。

のゲーム時間の設定 - 長/短 2段階の設定が出来ます。

⑤ペガ対戦の有無設定 ペガ対戦の有無の設定が出来ます。 DIPSV1 DIPSV2





DIP SW 1 OFF OFF 1 COIN 1CREDIT コイン 2 COIN ICREDIT ON OFF OFF ON 校数 3 COIN ICREDIT 4 COIN ICREDIT OFF OFF モグラ出現率 OFF ON モグラ モグラ出現率 2 出現率 モグラ出現率 3 モグラ出現率 4 ON ON OFF OFF コンピュータの強さ コル・ュー コンピュータの強き 2 ON OFF 1 9 強き コンピュータの強さ 3 OFF ON コンピュータの強き ON ON ゲーム ゲーム時間 (短) OFF 時間ゲーム時間 (長) ペガーペガ対戦

(DIP SW 2)

対戦 ベガ対戦

①テストモード ・機械のチェック時に使用します。 (通常はOFF)

(有)

(銀)

DIP SW2	1	2	3	4	5	6	7	8
未使用			OF	Fの状態	でご使用す	Fさい		
テスト テストモード OFF								OFF
モード テストモード ON								ON

は出荷時設定

OFF

1. モグラビデオ基板

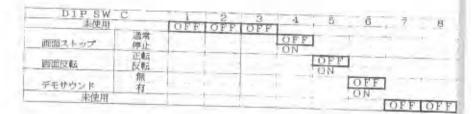
(DIP SW A)

ゲーム時には使用しませんので全てOFFにして下さい。(出荷時は全てOFF)

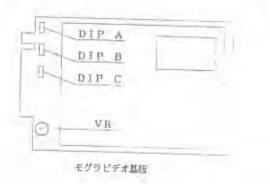
(DIP SW B)

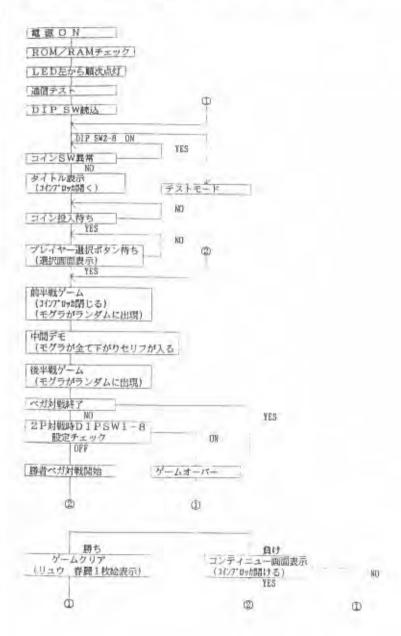
ゲーム時には使用しませんので全てDFFにして下さい。(出荷時は全てOFF)

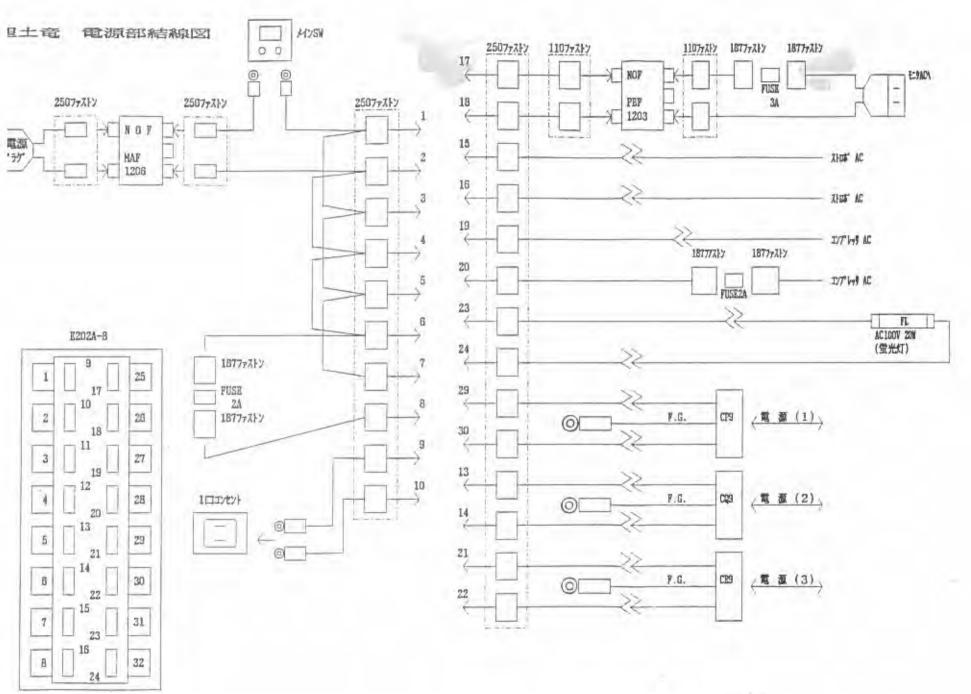
(DIP SW C)



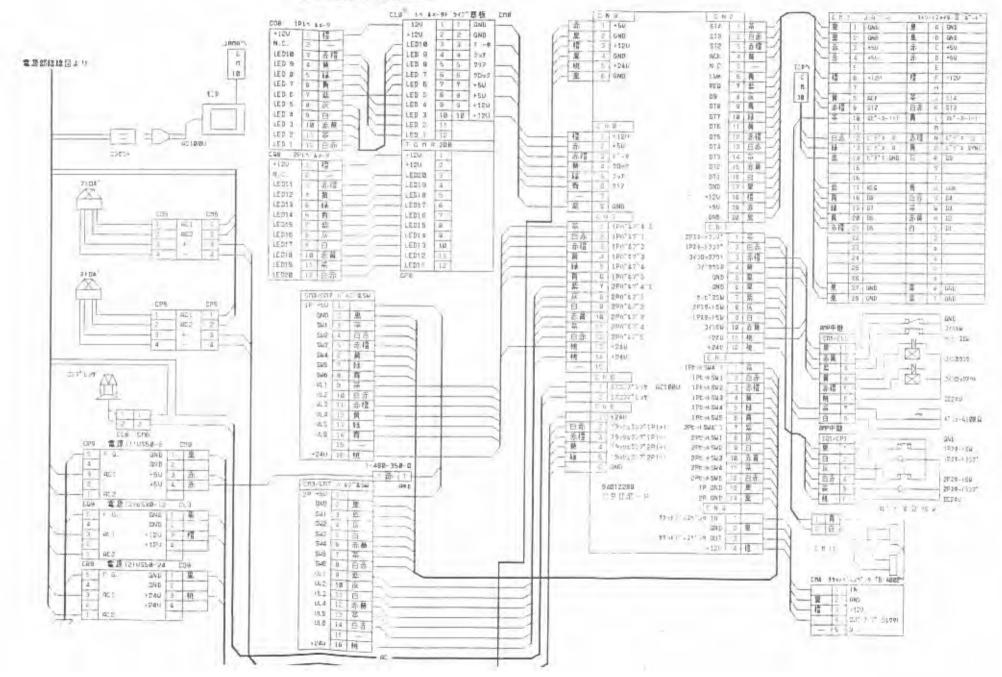
は出荷時設定







拳型土電 結線図



故障・アフターサービスに関する問い合わせ

● 株式会社 トーゴ 商品管理課

〒223 神奈川県横浜市港北区綱島東5-4-6 TEL 045 (531) 6393 FAX 045 (544) 8566

- 株式会社 カプコン サービスセンター 〒547 大阪府大阪市平野区爪破1-4-35 TEL 06 (706) 8105 FAX 06 (706) 8113
- 株式会社 シグマ 技術サービスセンター 〒157 東京都世田谷区成城9-32-3 TEL 03 (3483) 7571
 FAX 03 (3483) 7572
 - ※ まずは購入業者にご一報下さい。

KENSEI MOGURA MANUAL

1. MAINTENANCE OF CHARACTERS (PLASTIC BISON)

- Characters (3-6, 3-7) will not move smoothly when guide-shafts (7-5) get dirty.
- Sometimes they must be cleaned and must be greased.
- Guide-shafts will appear when characters (plastic Bison) are pulled up.

2. HOW VALVE UNIT WORKS

- When Solenoid valves (10-7) are switched on, plastic Bison heads will come up.
- When Bison heads are hit by hammers, Nylon floats (10-6) will make contacts.
- When contacts are made, they will be read as hits
- When contact points are dirty, they may not be read properly so the points must be always kept cleaned.
- Floats and holes where floats move up and down must be cleaned, as well.

3. MAINTENANCE OF PARTS

1) AIR ESCAPE

- Tighten screws more.
- Insert tubes hard.

2) CHECK POINTS IN CASE OF LOW PRESSURE

- Is there any air escape ??
- Is Regulator (12-1) controlled in the right way ??
 Loosen the lock-nut and turn right for high pressure, turn left for low pressure.
- Is Compressor (5-4) giving the air pressure ??
 (It can be checked pushing the filter cover by a finger.

- 3) Plastic Bisons are not coming up
 - Tubes and connections of wires must be checked.
 - Are LED's (in red) not keeping on lightening ??
 When they are so, contact points of the Censor PCB (10-1) must be checked.
 - Is there any air escape from the bottom of Cylinders (7-6, 9-6) ??
 Change Scrapers (7-8, 9-8).
- 4) There is no reading when Bison's are hit (in the Test Mode)
 - There is something wrong with the Censor PCB (10-1).
 - Check wire connections and the Drive PCB (5-1).
 - Are Nylon floats (10-6) attached properly ??

4. HOW TO GET INTO TEST MODE

- Switch off the machine.
 Put the dip-switch2/No.8 on.
 Switch on again the machine.
- * Cross hatch and Colour Bars will be displayed one after the other.
- Synchronism, Position, Size and Colour of the monitor must be regulated by a suitable driver opening the Front Acrylic Cover.
- The level gauge (3-11) will start lightning from the left hand side (Ryu side) and end up at the left hand side (Chun Li side).
- Bison's heads
 12 heads will come up all together.
 Each of them will go down when they are hit one by one.
 (When all heads go down, again 12 will come up all together.)
 This procedure will repeat from the beginning.
- When there are heads that do not go down.
 Solenoid valves (10-7) and LED (red) must be checked.
- When there are heads that do not go down being hit,
 LED on the Censor PCB must be checked.
 If the level gauge does not lighten according plastic heads, the connection of air tubes must be checked.
- When Strobo flash does not work,
 Strobo itself is broken or there is bad contacts.
- Checking Sound
 Push Chun Li button BGM and voices will come out.

Checking each switch

 $\begin{array}{cccc} \text{Coin SW} & \rightarrow & \text{LED No.20 will lighten} \\ \text{Service SW} & \rightarrow & \text{LED No. 10 will Lighten} \\ \text{Ryu side button} & \rightarrow & \text{LED No. 9 will lighten} \\ \text{Chun Li side button} & \rightarrow & \text{LED No. 1 will lighten} \\ \end{array}$

When Level Gauge does not work, Monitor LED's (4 pcs) on Drive PCB (5-1) must be checked. If Monitor LED's lighten when any switch is pushed, the Drive PCB should be broken.

Monitor LED's on the PCB do not lighten when Service SW, Coin SW, Ryu button or Chun Li button are broken.

- There are 7 Monitor LED's on the Drive PCB.
- When Coin SW is still on at the end of the game, the Level gauge will blink.

5. DIP SWITCH

DRIVE PCB

DIP S	WITCH 1	1	2	3	4	5	6	7	8
	1 Coln 1 Credit	OFF	OFF						
Credit	2 Coins 1 Credit	ON	OFF						
	3 Coins 1 Credit	OFF	ON						
	4 Coins 1 Credit	ON	ON						
Head	1			OFF	OFF				
Appar	2			ON	OFF				
ance	3			OFF	ON				
Ratio	4			ON	ON				
Streng	1					OFF	OFF		
th of	2					ON	OFF		
Comp	3					OFF	ON		
uter	4					ON	ON		
Game	Short	1						OFF	
Time	Long							ON	
VS	Yes								OFF
Bison	No								ON

DIP SWITCH 2		1	2	3	4	5	6	7	8
Not u	ised (all OFF)								
Test	Off								OFF
Mode	On								ON

VIDEO PCB

DIP SWITCH A

All DIP SW must be OFF while the game is played.

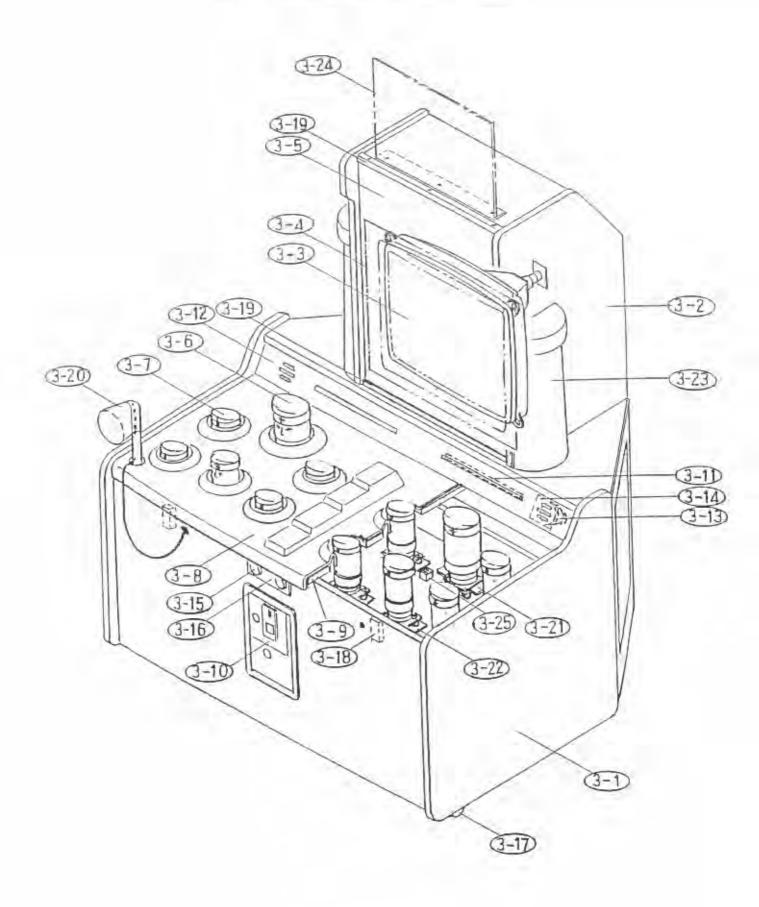
DIP SWITCH B

All DIP SW must be OFF while the game is played.

DIP SI	WITCH C	1	2	3	4	5	6	7	8
Not u	sed	OFF	OFF	OFF			-		
Screen	NORMAL				OFF				
Stop	STOP				ON.				11.7
FLIP	NORMAL					OFF			
FLOP	OTHER WAY	- 1				ON			
Demo	No						OFF		
Sound	Yes						ON	E	
Not u	sed	21,777						OFF	OFF

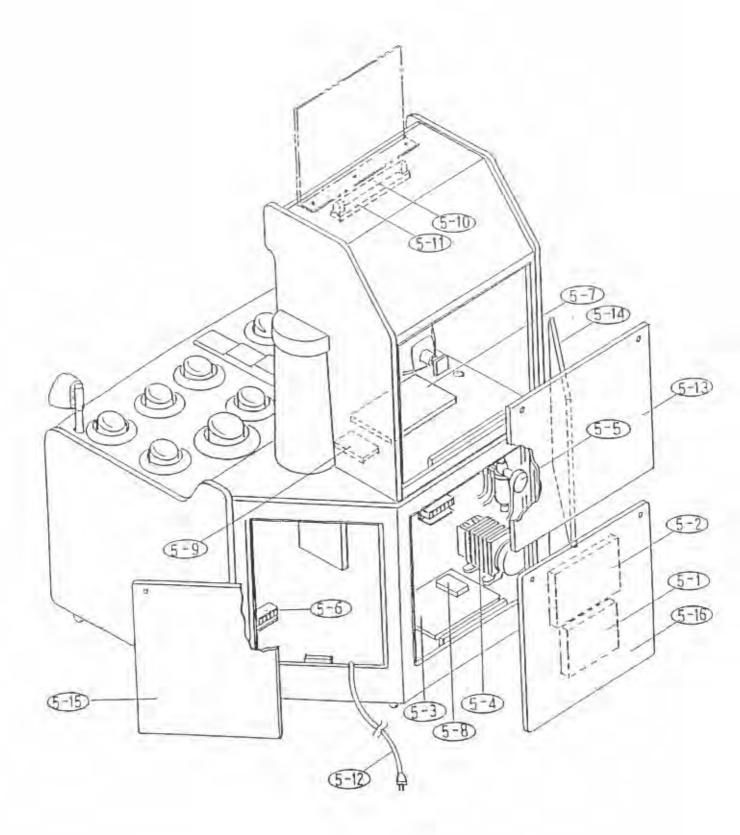
Parts List of the Cabinet (Front side)

	Part Name	Formality	Q'ty	Part No
3-1	Cabinet A		1	KM-101
3-1	Cabinet B		1	KM-102
3-3	Monitor	TOEI TC-252S	1	KM-103
3-4	Escussion		1	KM-104
3-5	Monitor Panel		1	KM-105
3-6	Character Large Assy		2	KM-106
3-7	Character Small Assy		10	KM-107
3-8	Play Field		1	KM-108
3-9	Field Base Board		1	KM-109
3-10	Coin Box Assy		1	KM-110
3-11	Level Gauge		2	KM-111
3-12	Level Gauge Panel		1	KM-112
3-13	Speaker	15W8Ω	2	KM-113
3-14	Speaker Net		2	KM-114
3-15	Game Choose Switch	OBSA-45M	2	KM-115
3-16	Switch Panel		1	KM-116
3-17	Caster		4	KM-117
3-18	Pachin Lock		2	KM-118
3-19	Monitor Panel Clasp		2	KM-119
3-20	Hammer		2	KM-120
3-21	Character Large Fix Base		2	KM-121
3-22	Character Small Fix Base		10	KM-122
3-23	Chimney		2	KM-123
3-24	Top Flash		1	KM-124
3-25	Strobe Light	RC35 CA N14	2	KM-125



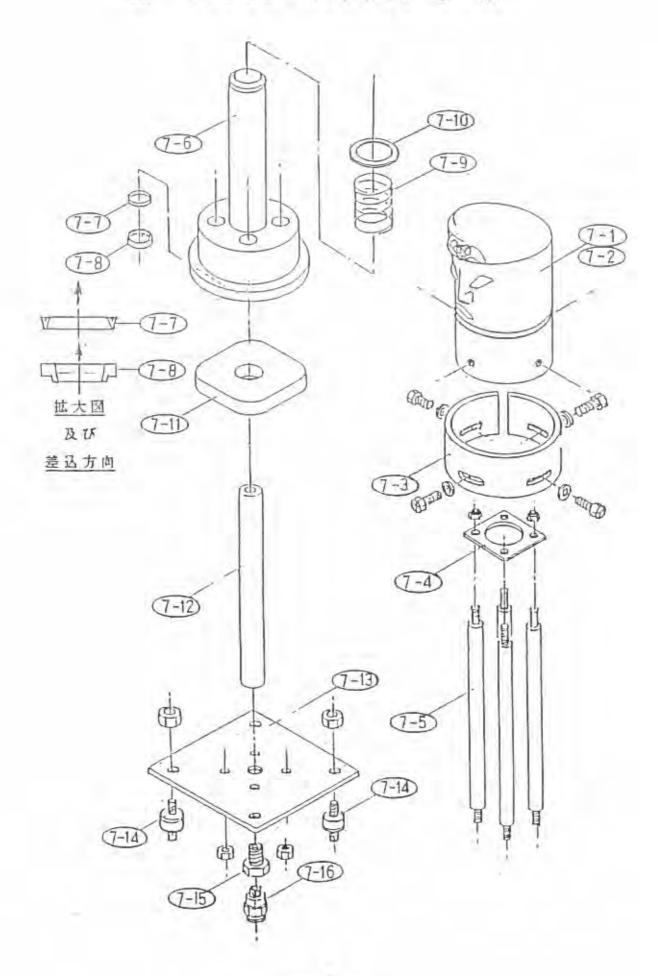
Parts List of the Cabinet (Back side)

	Part Name	Formality	Q'ty	Part No,
5-1	Drive PCB	8401-TS280	1	KM-126
5-2	Video PCB CAPCOM		1	KM-127
5-3	Power Supply Unit		1	KM-128
5-4	Compressor	AC0920-A1032-A6	1	KM-129
5-5	Air Filter Unit		1	KM-130
5-6	Valve Unit		2	KM-131
5-7	Monitor PCB		1	KM-132
5-8	LED Drive PCB		1	KM-133
5-9	Noise Filter Unit		1	KM-134
5-10	Fluorescent Lamp	20W	1	KM-135
5-11	Fluorescent Lamp Utensil		1	KM-136
5-12	Power Cable		1	KM-137
5-13	Door for Top Side		1	KM-138
5-14	Door for Left Lower Side		1	KM-139
5-15	Door for Right Lower Side		1	KM-140
5-16	Door for Down Side		1	KM-141



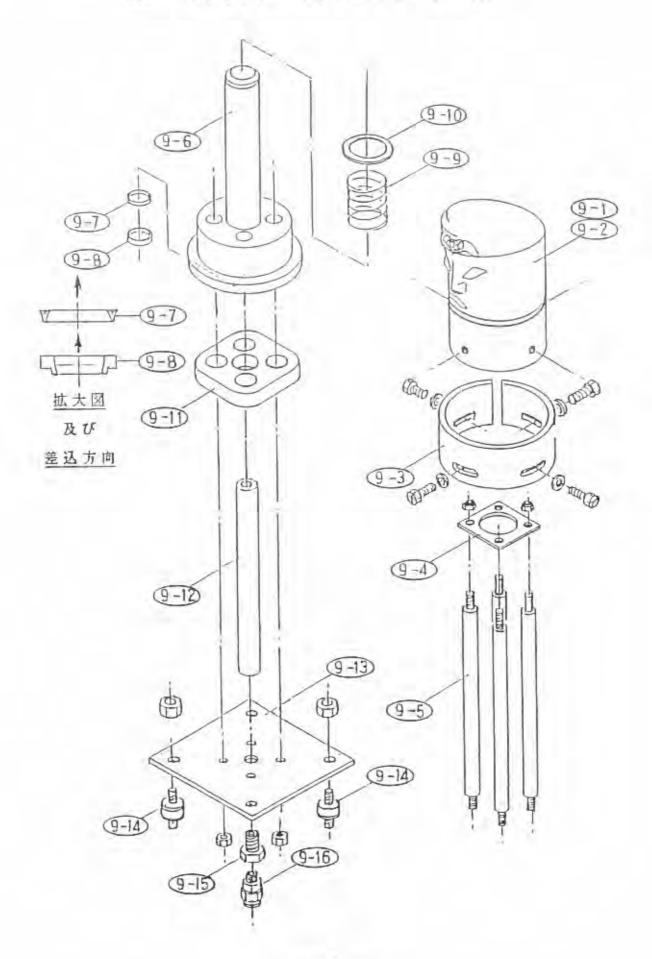
Parts List of the Character Large Assy

	Part Name	Formality	Q' ty	Part No,
7-1	Character	Blue	1	KM-142
7-2	Character	Red	1	KM-143
7-3	Ring Washer		1	KM-144
7-4	Top Flange		1	KM-145
7-5	Guide Shaft		4	KM-146
7-6	Cylinder		1	KM-147
7-7	MY Packing	MYN-16	1	KM-148
7-8	Scraper	SCA2-0-SFR-16N	1	KM-149
7-9	Compression Spring		1	KM-150
7-10	Spacer		1	KM-151
7-11	Cushion		1	KM-152
7-12	Piston Rod		1	KM-153
7-13	Base Plate		1	KM-154
7-14	Gum	KA-20-15h	4	KM-155
7-15	Joint Bolt		1	KM-156
7-16	Hose Joint	GSS4-M5	1	KM-157



Parts List of the Character Small Assy

	Part Name	Formality	Q' ty	Part No
9-1	Character	Blue	1	KM-158
9-2	Character	Red	1	KM-159
9-3	Ring Washer		1	KM-160
9-4	Top Flange		1	KM-161
9-5	Guide Shaft		4	KM-162
9-6	Cylinder		1	KM-163
9-7	MY Packing	MYN-16	1	KM-164
9-8	Scraper	SCA2-0-SFR-16N	1	KM-165
9-9	Compression Spring		1	KM-166
9-10	Spacer		1	KM-167
9-11	Cushion		1	KM-168
9-12	Piston Rod		1	KM-169
9-13	Base Plate		1	KM-170
9-14	Gum	KA-20-15h	4	KM-171
9-15	Joint Bolt		1	KM-172
9-16	Hose Joint	GSS4-M5	1	KM-173

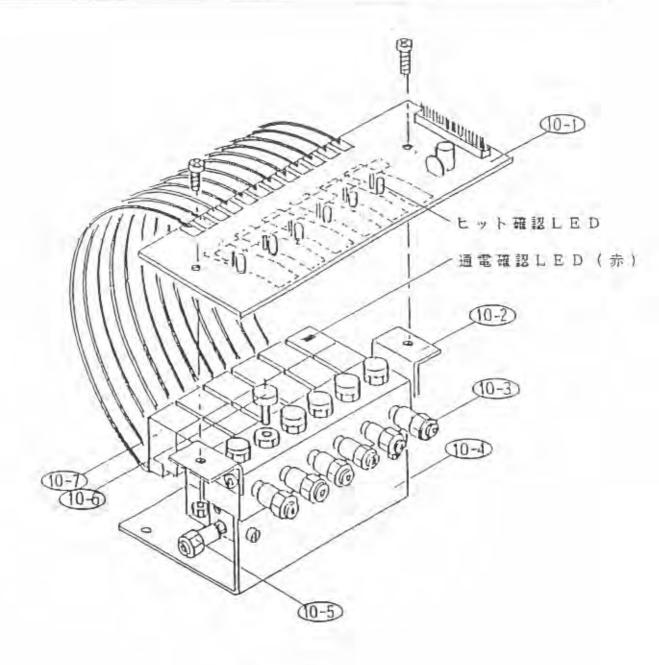


Parts List of the Valve Unit

	Part Nam	ie	Formality	Q'ty	Part No,
10-1	Sensor PCB	KM		1	KM-174
10-2	Sensor Bracket	KM	1/1	2	KM-175
10-3	Hose Joint	KM	GSS4-M5	6	KM-176
10-4	Valve Bracket	KM	11/1-2	1.	KM-177
10-5	Hose Joint B	KM	GSS6-M5	1	KM-178
10-6	Nylon Float	KM		6	KM-179
10-7	Solenoid Valve	KM	P5136-N0-C2	6	KM-180

バルブユニットK M部品一覧表

No.	名	称	形式	個数	部品番号
10-1	センサー基盤	K M		1	K M - 1 7 4
10- 2	センサーBK	K M		2	K M - 1 7 5
10-3	オースシー ヨイント	KM	GSS4-M5	6	KM-176
10-4	バルブBK	K M		1	K M - 1 7 7
10-5	まースシ ョイント B	KM	GSS6-M5	1	K M - 1 7 B
10-6	ナイロンフロート	KM		6	KM-179
10- 7	10111 N' N' N'	KM	P5136-W0-C2	6	K M - 1 8 0

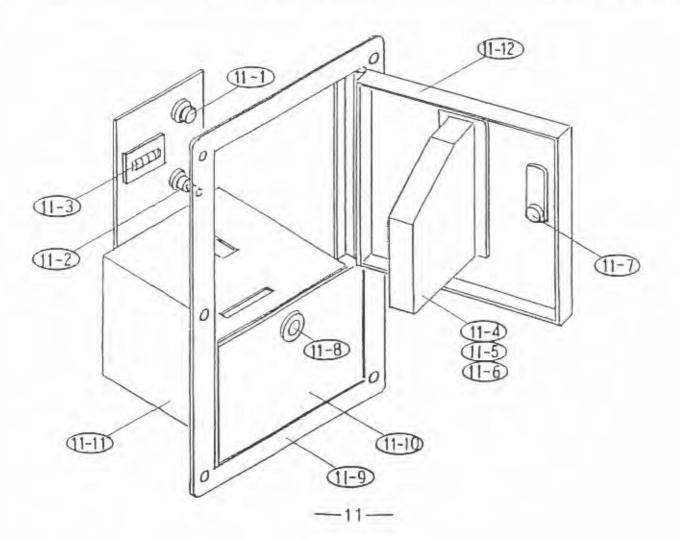


Parts List of the Coin Box

	Part Name	Formality	Q'ty	Part No,
11-1	Service Switch	DS131	1	KM-181
11-2	Volume	100Ω 10W	1	KM-182
11-3	Coin Counter	GX-06RL-24V	1	KM-183
11-4	Coin Selector	730-A/B ¥100	1	KM-184
11-5	Coin Blocker	QL-103 DC24V	1	KM-185
11-6	Micro Switch	V4-5210-A	1	KM-186
11-7	Coin Lock(Door)	SK-7-D(TANG-1)	1	KM-187
11-8	Coin Lock(Cash Box)	SK-7-B (TANG-1)	1	KM-188
11-9	Frame		1	KM-189
11-10	Cash Box		1	KM-190
11-11	Out Side Box		1	KM-191
11-12	Service Box Door		1	KM-192

コインBOX部品一覧表

Na:	名 称	形 式	個数	部品番号
11-11	サービススイッチ	DS131	1	K M - 1 8 1
11- 2	ボリューム	100010W	1	KM-182
11-3	コインカウンター	G X - O 6 R L - 2 4 V	1	KM-183
11-4	コインセレクター	730-A/B ¥100	1	K M - 1 8 4
11-5	コインブロッカー	QL-103 DC24V	1	KM-185
11-6	マイクロスイッチ	V 4 - 5 2 1 0 - A	1	KM-186
11- 7	コインロック (扉)	SK = 7 - D (TANG-1)	1	KM-187
11-8	コインロック (金庫)	S K - 7 - B (T A N G - 1)	1	K M - 1 8 8
11- 9	外枠		1	KM-189
11-10	金庫		1	K M - 1 9 0
11-11	外箱		1	K M - 1 9 1
11-12	サービスBOX扉		1	KM-192

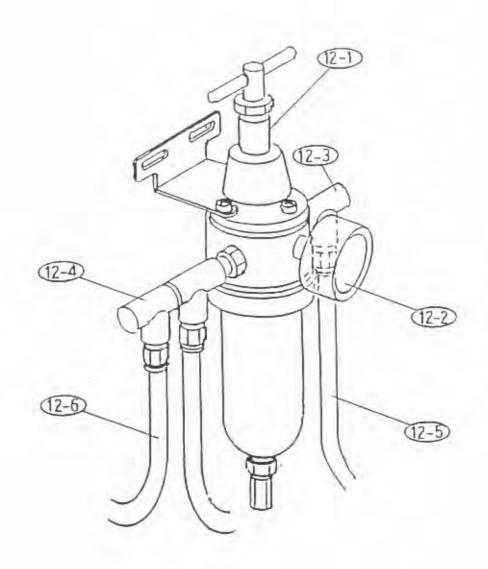


Parts List of the Filter Unit

	Part Name	Formality	Q'ty	Part No,
12-1	Regulator with Filter	A7070-2C-FJSALGB	1	KM-193
12-2	Pressure Gauge	49-500L	1	KM-194
12-3	Connection Pipe	GSL6-8	1	KM-195
12-4	Connection Pipe	6R02S2	1	KM-196
12-5	Plumber Tube	6ø	1	KM-197
12-6	Plumber Tube	6ø	1	KM-198

フィルターユニット部品一覧表

No.	名 称	形式	個数	部品番号
12-1	71/19-付レギュレター	A7070-2C-FJSALGB	1	KM-193
12- 2	圧力計	49-500L	1	KM-194
12- 3	継手	G S L 6 - 8	1	KM-195
12- 4	推手	6 R 0 2 S 2	1	K M - 196
12- 5	配管チューブ	6 Ф	1	K M - 1 9 7
12- 6	配管チューブ	6 Ф	1	KM-198



Parts List of the Power Supply Unit

	Part Name	Formality	Q'ty	Part No.
21-1	Noise Filter	MAF 1206	1	KM-199
21-2	AC Main Switch	10A 300V	1	KM-200
21-3	Terminal Board	E202A	1	KM-201
21-4	AC Plug Socket	WK1012	1	KM-202
21-5	Fuse Holder	2A	1	KM-203
21-6	Fuse Holder	2A	1	KM-204
21-7	Power Supply 5V	VS50-5	1	KM-205
21-8	Power Supply 12V	VS50-12	1	KM-206
21-9	Power Supply 24V	VS50-24	1	KM-207

Parts List of the Noise Filter Unit (Monitor Part)

	Part Name	Formality	Q' ty	Part No,
21-10	Noise Filter	PBF12036	1	KM-208
21-11	Fuse Holder	F65A3	1	KM-209
21-12	Fuse	3A	1	KM-210