

MEGA

32X

MANUAL DE  
INSTRUÇÕES



SEGA



TEOTON

## **ATENÇÃO**

---

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

### **Antes de Usar:**

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas)

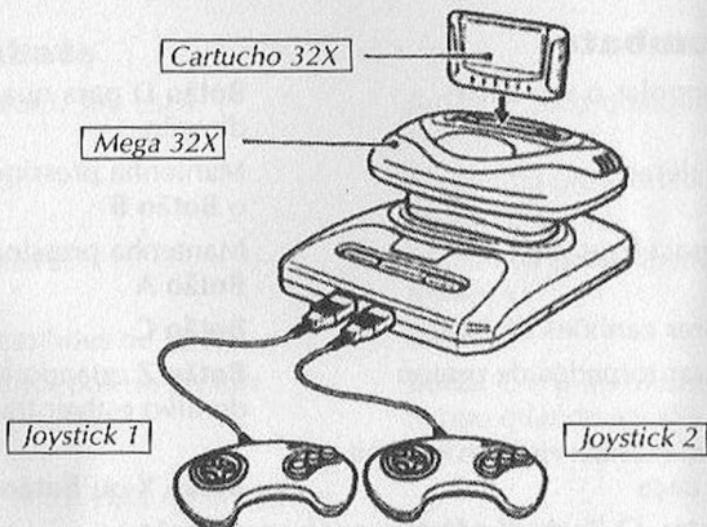
### **Durante o Jogo:**

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

## COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA DRIVE

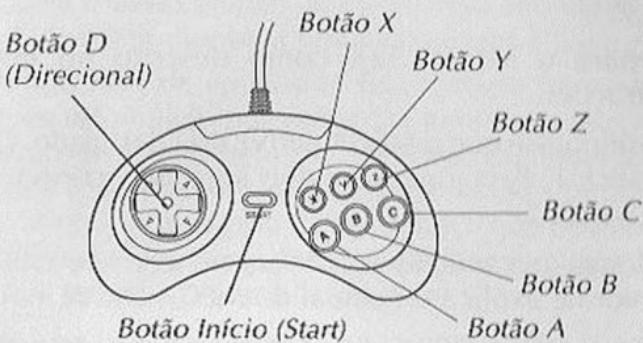
1. Prepare o MEGA 32X como descrito no manual de instruções.
2. Certifique-se que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1. Para jogar com dois jogadores conecte também o Joystick 2.
3. Coloque o cartucho Star Wars no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
4. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
5. Star Wars pode ser jogado por um ou dois jogadores.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho, enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!



# CONTROLES DO JOGO

## Joystick 6 Botões



## Menus Pré-Jogo

Mostrar o menu de Opção

Destacar uma opção

Selecionar a opção destacada  
e mover para a próxima tela

**Botão Start**

**Botão D** para cima /  
para baixo

**Botão A**

## Combate

Controlar o seu caça

**Botão D** para qualquer  
direção

Acelerar

Mantenha pressionado  
o **Botão B**

Desacelerar

Mantenha pressionado o  
**Botão A**

Atirar canhões de laser

**Botão C**

Atirar torpedos de próton

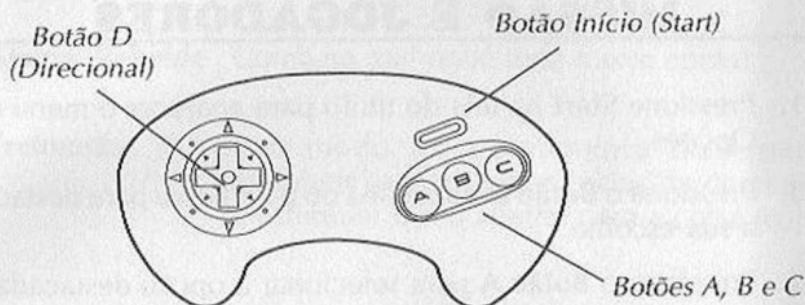
**Botão Z** quando a visão  
do alvo estiver travada

Mudar entre vista do cockpit e  
da caça

**Botão X** ou **Botão Mode**

**Nota:** O Botão Y não tem nenhuma função.

## Joystick de 3 Botões



## Menus Pré-Jogo

Mostrar o menu Opção

Destacar uma opção

Selecionar a opção destacada  
e mover para a próxima tela

**Botão Start**

**Botão D** para cima / para baixo

**Botão A**

## Combate

Controlar o seu caça

**Botão D** para qualquer  
direção

Acelerar

Mantenha pressionado o  
**Botão B**

Desacelerar

Mantenha pressionado o  
**Botão A**

Atirar canhões de laser

**Botão C**

Atirar torpedos de próton

**Botão C** e **B** ao mesmo  
tempo quando a visão do  
alvo estiver travada

Mudar entre vista do cockpit e  
da caça

**Botão Start**

## **ESCOLHENDO A SUA MISSÃO E JOGADORES**

---

1. Pressione **Start** na tela do título para aparecer o menu de Opções.
2. Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para destacar a sua escolha.
3. Pressione o **Botão A** para selecionar a opção destacada e mover para o próximo menu.

### **Menu do Modo de Jogo**

<b>Modo 32X</b>	Joga todas as ações do jogo original do arcade, mais 4 níveis novos do excitante e vibrante Mega 32X!
<b>Modo Arcade</b>	Joga o jogo original, exatamente como no seu arcade favorito.

## Menu de Opções das Missões

**Ataque Rebelde** Combate real onde toda morte conta!

**Treinando** Um modo de treinamento fácil para melhorar as suas experiências de combate e estimular o seu apetite para a coisa real!

## Menu de Opções do Jogador

**Piloto** Ação de 1 jogador. Sozinho, você enfrenta ardente mente, um combate único. O futuro da galáxia depende de você!

**Piloto e Atirador** Combate com dois jogadores. O jogador 1 manuseia o caça estrelar. Ambos os jogadores tem visor de alvos e armas de fogo.

## NOVA ESPERANÇA NUM VÔO EM ANDAMENTO

É um período de guerra civil.

Espaçonaveis rebeldes, emergindo de uma base secreta, ganharam a primeira vitória deles contra o terrível Império Galáctico.

Durante a batalha, espiões rebeldes conseguiram roubar planos secretos para a arma mais recente do Império, o Death Star (Estrela da Morte), uma estação espacial blindada com poder suficiente para destruir um planeta inteiro.

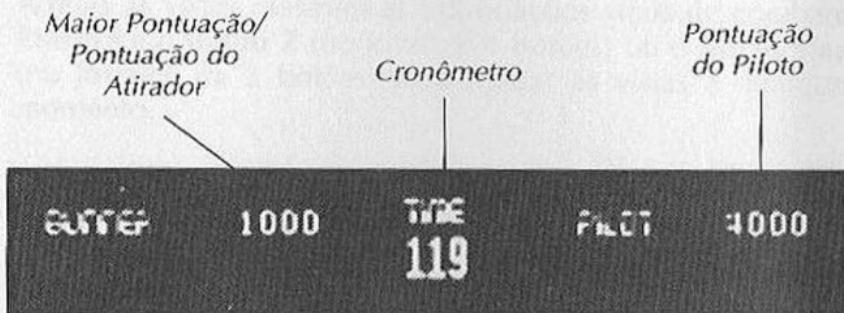
Perseguida pelos agentes sinistros do Império, a Princesa Leia corre para casa a bordo da sua espaçonave, guardiã do plano roubado que pode salvar milhares de pessoas e restaurar a liberdade para a galáxia...



## **“QUE A FORÇA ESTEJA COM VOCÊ!”**

---

A sua odisséia no Star Wars (Guerra nas Estrelas) é um desafio estarrecedor onde manobras em questão de segundos e olho atirador mortal podem mantê-lo sentado no assento do piloto. Cada missão é cronometrada e pontuada, e esses números sempre aparecem na parte superior da tela.



### **MAIOR PONTUAÇÃO / PONTUAÇÃO DO ATIRADOR**

Nos jogos com 1 jogador, ele mostra a maior pontuação conquistada. Derrote esse número e você pode colocar o seu nome no topo da tela das Maiores Pontuações.

Nos jogos com 2 jogadores, aparece a pontuação do atirador.

## CRONÔMETRO

Os segundos passam rápido. Você deve destruir todos os alvos para completar a sua missão antes que acabe o tempo, ou a galáxia estará perdida!

## PONTUAÇÃO DO PILOTO

Veja os seus pontos aumentarem conforme os seus torpedos de laser e prótons atingem os seus alvos.

## **TELA DE COMBATE**

---

Você pode conduzir a sua guerra galáctica através de duas visões de combate:

- **Visão do Cockpit** - Você está nos controles dentro do seu caça estrelar, vendo a batalha do banco do piloto.
- **Visão do Caça** - Siga o seu caça estrelar na batalha, assistindo a ação de fora da nave.

Ambas as vistas mostram as informações vitais de combate. Pressione o **Botão Z** (no Joystick 6 Botões) ou o **Botão Start** (no Joystick de 3 botões) para mudar as vistas a qualquer momento.

## **JANELA DE COMBATE**

Mostra a batalha em andamento e alertas do controle de missões. Preste atenção - Eles podem salvar a sua vida!

## **ESCUDOS**

O escudo protetor do Caça estrelar desintegra-se com danos contínuos. Quando você perder o seu último, estará na hora de começar a pensar num emprego.

## **TELA DO RADAR**

Mostra ataques emergentes na vista do cockpit. O seu Caça estrelar está sempre no centro da tela.

## **TORPEDOS DE PRÓTONS**

Mantenha-se informado do seu carregamento restante de torpedos de prótons. Atire os seus torpedos para destruição em massa quando estiver cercado. Você entrará na batalha com uma quantidade limitada de torpedos, então use-os com inteligência - mas não se esqueça de usá-los por completo. Você começa cada nível novo com os torpedos de próton totalmente recarregados.

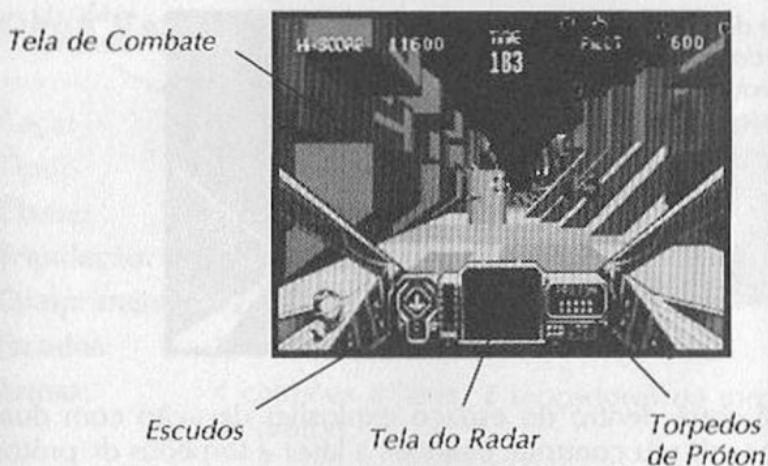
## **O SEU CAÇA ESTELAR**

O seu caça estelar está sempre no centro da ação na vista do Caça.

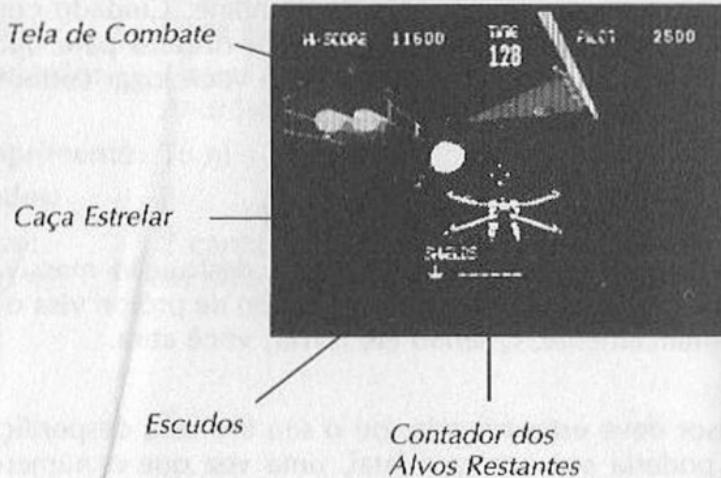
## **CONTAGEM DOS ALVOS RESTANTES**

Você deve destruir um número elevado de caças inimigos em cada missão nova. Esse contador mantém você informado do número de alvos que restam.

## Vista do Cockpit

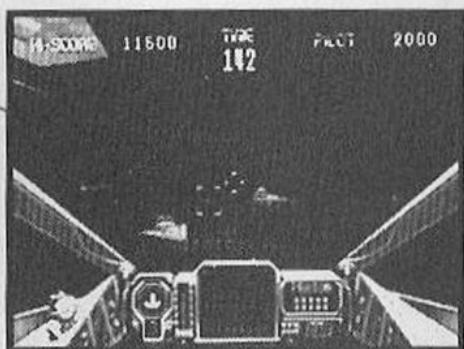


## Vista do Caça



## ARMAS & ALVO

*Visão do Alvo do Torpedo de Próton*



*Visão da Dinamite*

Você corre dentro do espaço explosivo de ação com duas armas sob seu controle: canhões a laser e torpedos de próton

### CANHÕES A LASER

Essa arma está sempre disponível, com poder de fogo ilimitado. Os seus tiros são direcionados pelo pequeno visor branco de tiro a laser no centro da tela de combate. Cuidado com os alvos emergentes e cronometre o seu disparo para quando eles passarem dentro do seu visor. Se você jogar certo, você não pode perder.

### TORPEDOS DE PRÓTON

Essa armas pesadas distribuem uma destruição massiva. O grande visor de alvo branco do torpedo de próton visa o alvo automaticamente. Quando ele travar, você atira.

O visor deve estar travado, ou o seu tiro será desperdiçado. Isso poderia seu um erro fatal, uma vez que o número de torpedos por nível é limitado.

# AVIÕES DE COMBATE

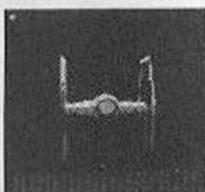
## Caça Estrelares do Rebel Alliance

<b>Caça:</b>	Incom T-65B X-Wing	
<b>Tipo:</b>	Caça Espacial Superior	
<b>Classe:</b>	Caça Estrelar	
<b>Tripulação:</b>	1 e Astromech Andróide	
<b>Comprimento:</b>	12,5 m	
<b>Escudos:</b>	7	
<b>Armas:</b>	4 canhões a laser, 2 lançadores de torpedos de próton	

<b>Caça:</b>	Koensayr BTL-S3 Y-Wing	
<b>Tipo:</b>	Caça Estrelar de Ataque	
<b>Classe:</b>	Caça Estrelar	
<b>Tripulação:</b>	1 e/ou 2 e Astromech Andróide	
<b>Comprimento:</b>	16 m	
<b>Escudos:</b>	8	
<b>Armas:</b>	2 canhões a laser, 2 lançadores de torpedos de próton	

## Inimigos do Rebel Alliance

**Caça:** Sistema Sienar Fleet caça TIE  
**Tipo:** Caça Espacial Superior  
**Classe:** Caça Estrelar  
**Tripulação:** 1  
**Comprimento:** 6,3  
**Escudos:** Nenhum  
**Armas:** 2 canhões a laser



**Caça:** Sistema Sienar Fleet interceptador TIE  
**Tipo:** Caça Espacial Superior  
**Classe:** Caça Estrelar  
**Tripulação:** 1  
**Comprimento:** 6,3 m  
**Escudos:** Nenhum  
**Armas:** 4 canhões a laser



**Caça:** Kuat Drive Yards Imperial I  
**Tipo:** Destruidor Estrelar  
**Classe:** Capital  
**Tripulação:** 37,085  
**Comprimento:** 1600 m  
**Escudos:** Sim  
**Armas:** 60 baterias turbo



## MISSÃO OPS

Antes de cada nível de missão, Admiral Ackbar lembra você sobre o que você está fazendo lá fora. Escute!

### Modo 32X

#### NÍVEL 1: FIRST BLOOD (Primeiro Sangue)

Avance no campo estrelar do Cruiser, levando 15 caças TIE no seu primeiro encontro no espaço

#### NÍVEL 2: DOGFIGHT I (Aviões pequenos e Rápidos)

Demolir a esquadra avançada deles de caças TIE, evitando ou danificando grandes Destruidores.

#### NÍVEL 3: SURFACE OPS (Superfície OPS)

Você foi visto! Resistentes ferozes contam o seu assalto na superfície da Estrela da Morte. Você vai precisar 10 dedos no gatilho e olhos atrás da sua cabeça para sobreviver a esse massacre!

## **NÍVEL 4: DEATH STAR TRENCHES (Valas da Estrela da Morte)**

Voe sobre um curso de obstáculos pelas valas enquanto estiver batalhando com esquadras de aviões TIE pequenos e rápidos. Destrua plataformas de armamento e instalações de superfície. A batalha alastrase - com caças atirando da superfície da Estrela da Morte e no ar. Lance torpedos de próton pelo uma abertura para derrubar os últimos defensores.

## **NÍVEL 5: DOGFIGHT II (Aviões Pequenos e Rápidos)**

Mova-se atacando ondas de caças TIE. Acabe com aqueles alvos com um tiro a laser! Guarde os seus torpedos de próton para os rapazes grandes - Destruidores colossais miraram em você!

## **NÍVEL 6: SUPER STAR DESTROYER (Destruidor Super Estelar)**

Invada o Destruidor Super Estelar penetrando na base dele e bombardeando caças aéreos e instalações terrestres. Acerte o motor principal para explodir o satélite.

## **NÍVEL 7: SEARCH AND DESTROY (Procure e Destrua)**

Deslize pela superfície da Estrela da Morte numa explosão devastadora confusa. Destrua todos os caças nessa última correria em direção do centro do poderoso do Império.

## **NÍVEL 8: DEATH STAR (Estrela da Morte)**

No empurrao final, corra nos túneis para o interior da Estrela da Morte, acerte o reator principal e destrua o Império!

## Modo Arcade

### **NÍVEL 1: DOGFIGHT (Aviões Pequenos e Rápidos)**

Destrua a esquadra avançada deles de caças TIE, enquanto evita ou danifica Destruitores gigantes.

### **NÍVEL 2: SUPER STAR DESTROYER (Destruidor Super Estelar)**

Invada o Destruidor Super Estelar penetrando na base dele e bombardeando caças aéreos e instalações terrestres. Acerte o motor principal para explodir o satélite.

### **NÍVEL 3: SURFACE OPS (Superfície OPS)**

Você foi visto! Resistentes ferozes contam o seu assalto na superfície Estrelar Mortal. Você vai precisar 10 dedos no gatilho e olhos atrás da sua cabeça para sobreviver esse massacre!

### **NÍVEL 4: DEATH STAR TRENCHES (Valas da Estrela da Morte)**

Voe sobre um curso de obstáculos pelas valas enquanto estiver batalhando com esquadras de aviões TIE pequenos e rápidos. Destrua plataformas de armamento e instalações terrestres. A batalha alastrase - da superfície e no ar. No empurrao final, corra nos túneis para o interior da Estrela da Morte, acerte o reator principal e destrua o Império!

## TELAS DE FIM DE JOGO

### Continue

As primeiras vezes que o seu Caça Estelar é destruído, você será capaz de recomeçar o jogo do começo do último nível que você jogou. Pressione o **Botão Início** na tela para Continuar antes que o cronômetro zere.

As continuações são limitadas. Uma vez usadas, você terá que começar o combate do começo. Veja até onde você pode chegar usando até a sua última continuação.



## Pontuação

Quando acabar o jogo, você verá uma pontuação final, e a pontuação do seu atirador num jogo com 2 jogadores.

Rankings		
1st	12400	NMR
2nd	10000	JCT
3rd	9000	SCL
4th	6500	CRD
5th	5000	HCG
6th	7000	CTN
7th	6000	AKH
8th	5100	HOG
9th	5000	FMSI
10th	4700	CRD

## Maior Pontuação

Se você conquistou uma pontuação excepcional, você se capaz de entrar com o seu nome (até 3 iniciais) na tela das Maiores Pontuações.



## CUIDADOS COM O SEU CARTUCHO

- Não danifique ou molhe o seu cartucho.
- Não o deixe exposto à luz direta do Sol ou próximo à qualquer outra fonte de calor.
- Dê uma pausa durante jogos muito longos para que você e o cartucho Mega 32X possam descansar.



Star Wars®, TM e ©1994 Lucasfilm Ltd.

Todos os direitos reservados. Usado sob autorização.



## CERTIFICADO DE GARANTIA

A **TEC TOY** garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da **TEC TOY** munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada **TEC TOY**.



**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores

Manaus - AM - CEP 69048-660 - Indústria Brasileira

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP

CEP 05038-000 - Tel.: (011) 831-2266

**TEOTON**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
  
CONHEÇA O AMAZONAS