■リアルバウト餓狼伝説2 ソフトディップ説明■

REALBOUT 2 ▶プレイタイム 60 コンティニュー設定 有り デモサウンド 有り 操作説明 有り 難易度 レベル4 クレジット 有り レベル表示 無し 1クレジット対戦 無し 勝利ポイント COM-2 VS-2 ラインセレクト 無し コンティニューサービス 有り

[操作方法] ①レバー上下でカーソルを"設定変更したい項目"に合わせます。 ②AまたはBボタンで設定内容を変更してください。

[プレイタイム] ゲームの1ラウンドのプレイ時間を設定できます。

標準設定=60sec(10~99secまで設定可能)

[コンティニュー設定] コンティニュープレイの有無を設定できます。

標準設定=有り(有り⇔無し)

[デモサウンド] デモゲーム時のサウンドの有無を設定できます。

標準設定=有り(有り⇔無し)

[操作説明] ゲームスタート時の操作説明の有無を設定できます。

標準設定=有り(有り⇔無し)

[難易度] COM戦の難易度を設定できます。

標準設定=レベル4(レベル1~8まで設定可能)

[クレジット] 画面内のクレジット表示の有無を設定できます。

標準設定=有り(有り⇔無し)

[レベル表示] 画面内のレベル表示の有無を設定できます。

標準設定=無し(有り⇔無し)

[1クレジット対戦] 1コイン対戦の有無を設定できます。

標準設定=無し(有り⇔無し)

※ "有り" に設定してスタートボタンを押すと "VS COM" か "P1 VS P2" のモード選択 が 10 か "P1 VS P2" を選択した場合は、1回戦終了時 に勝敗に関わらずゲームオーバーとなります。

[勝利ポイント] 何本先取で勝ちとなるかをCOM戦と対戦別に設定できます。

標準設定=COM-2 VS-2 (2-2-3-3-2-2-3-3-3の4種類に設定可能)

[ラインセレクト] 1ラインで遊ぶか2ラインで遊ぶかの選択画面の有無を設定できます。 標準設定=無し(有り⇔無し)

※"有り"に設定すると、対戦を始める前に1ラインで遊ぶか2ラインで遊ぶかを選択する画面が表示され、どちらで遊ぶかを選ぶことができます。ただし、COM戦は"有り"でも"無し"でも選択画面は表示されません。

[コンティニューサービス] コンティニューサービス選択画面の有無を設定できます。 標準設定=有り(有り⇔無し)

※標準設定の"有り"の場合、COM戦のコンティニューデモ中に"コンティニューサービス実施中"というメッセージが表示されます。この時、コインを投入してスタートボタンを押すと、コンティニューサービス選択画面が表示され、次の4つのサービスが選べます。

Aボタン「パワーゲージMAX」…パワーゲージが「Sパワー」の状態でゲーム再開。

Bボタン「敵対力1/4」…敵の体力が1/4の状態でゲーム再開。

Cボタン「1本プレゼント」…プレイヤー側が1本先取した状態でゲーム再開。

Dボタン「ノーサービス」…通常のコンティニュー(どのサービスも受けられません)。

マルチビデオシステム ソフトディップ操作説明 各ソフト内容の設定方法について。

- 1. 本体の電源を入れる。
- 2. 本体内のテストボタンを押す。
- 3. 下図の画面が表示される。

レバー上下で(ソフトディップ設定)を選択して、Aボタンで決定する。

ハードウェア テスト

ハードディップ 設定

▶ソフトディップ 設定

インカム集計

キーワード設定

カレンダー設定

おわる

年 月 日()

■ 4. (ソフトディップ設定)をAボタンで選択すると下図の画面が表示される。

レバー上下で(ディップ内容を表示させたいゲーム名)を選択して、Aボタンで決定する。

筐体設定

▶スロット 1 セットされているゲーム名

スロット2 セットされているゲーム名

スロット3 セットされているゲーム名

スロット4 セットされているゲーム名

スロット5 セットされているゲーム名

スロット6 セットされているゲーム名

■ ソフトディップ設定を表示したいソフト名にカーソルを合わせて、Aボタンで決定する事により、 画面にそのゲームのソフトディップ設定項目が表示される。