# **ESPRADE** エスプレイド

## ●仕 様

- ム 名:エスプレイド ◇ゲ ◇コントロールパネル:片側2P仕様

レバースイッチ:2個(8方向:1P、2P各1個)

ボタンスイッチ:6個 (1P、2P各3個) ◇エッジコネクタ: JAMMA規格準拠

◇使 用 モ ニ タ ー:タテ画面

#### ●使用上の注意

◇このゲームでは、各プレイヤーが8方向レバーとボタンを3つずつ使用します。

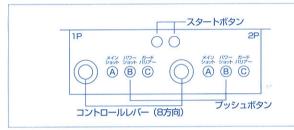
◇このゲームは従来のゲームと違い、サウンドが重要な集客要素を持っています。 ボリュームは大きめに(プレイヤーによく聞こえるように)設定して下さい。

◇PCボードの取付け、取り外しの際は、必ず筐体の電源を切って下さい。 ◇エッジコネクタは、必ずIAMMA適合品をお使い下さい。

◇PCボード上には、くぎ、クリップなどの金属の物を落としたりしないで下さい。 破損の原因となる恐れがあります。

◇PCボードの輸送時には、エヤキャップやスポンジで包み、ボール箱などでしっ かりと梱包して下さい。

# ●コントロールパネル



# ●PCボードコネクタ表

エッジコネクタ端子配置図

半田面	端子番号		部品面	
GND	Α	1	GND	
GND	В	2	GND	
+ 5 V	С	3	+ 5 V	
+ 5 V	D	4	+ 5 V	
	E	5		
+ 12 V	F	6	+ 12 V	
誤挿入防止キー	Н	7	誤挿入防止キー	
コインカウンター2	J	8	コインカウンター1	
コインロックアウト2	K	9	コインロックアウト1	
スピーカー (一)	L	10	スピーカー (十)	
オーディオ(GND)	M	11		
ビデオ GREEN	N	12	ビデオ RED	
ビデオ SYNC	Р	13	ビデオ BLUE	
サービス スイッチ	R	14	ビデオ GND	
3.1	S	15	テスト スイッチ	
コイン スイッチ2	T	16	コイン スイッチ1	
スタート スイッチ2	U	17	スタート スイッチ1	
2P コントロール1UP	٧	18	1Pコントロール1UP	
2P コントロール2DOWN	W	19	1P コントロール2DOWN	
2P コントロール3LEFT	X	20	1P コントロール3LEFT	
2P コントロール4RIGHT	Y	21	1P コントロール4RIGHT	
2P PUSH A メインショット	Z	22	1P PUSH A メインショット	
2P PUSH B パワーショット	а	23	1P PUSH B パワーショット	
2P PUSH C ガードバリアー	b	24	1P PUSH C ガードバリアー	
	С	25		
	d	26		
GND	е	27	GND	
GND	f	28	GND	

※電源電圧はできるだけ正確に合わせてください。

# PCボードの説明



PCボード図

通常コンティニュー、ハーフコンティニューの設定

## **OTEST MODE**

ゲーム中にPCボードもしくは筐体のテストスイッチをしばらく押すとTEST MODEに入ります。 1P側のレバーとボタンで設定して下さい。設定が終わりましたらテストスイッチをしばらく押すとゲーム画面に戻ります。

## ■ドットクロスハッチ&カラーバーと以下のメニューが表示されます。

1) INPUT CHECK

「各スイッチの入力確認ができます。」

**(2) CONFIGURATION** 「ゲームの設定を変更できます。」

**3 SOUND CHECK** 

「効果音や音楽が確認ができます。」

SOUND NUMBER

0000

SOUND CHECK

レバー:SOUND SELECT

ボタンA: SOUND START

ボタンB: SOUND STOP

#### **(CONFIGURATION)**

1) NORMAL CONTINUE <-> DISCOUNT CONTINUE ··

2) NORMAL SCREEN <-> INVERT SCREEN ···········

3) FULL AUTO OFF <-> A&B BUTTON FULL AUTO

4) ADVERTISE SOUND ON <-> OFF

5) COIN SLOT 1

-> 1 COIN 1PLAY

2PLAYS 2 COIN 1PLAY 3 COIN 1PLAY

6) COIN SLOT 2

-> 1 COIN 1PLAY ....

2PLAYS 2 COIN 1PLAY

7) GAME DIFFICULTY -> A. EASY .....

3 COIN 1PLAY

B. NORMAL C. HARD

8) FXTEND

D. VERY HARD -> 3,000,000/6,000,000PTS

4,000,000/8,000,000PTS

5,000,000PTS EVERY NO EXTEND

9) HERO COUNTS 10) CONTINUE ON

-> 1/2/3/5 ..... <-> OFF .....

画面反転の設定

A&Bボタンの連射機能を設定

デモ中の効果音の有無設定

SLOT 1のプレイコイン数の設定

工場出荷時設定

·SLOT 2のプレイコイン数の設定 ゲーム難易度の設定 自機EXTEND点数を設定 ・自機数の設定 コンティニューの有無を設定