

coleção PLOC ATARI

DISTRIBUIÇÃO GRATUITA

© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS



As 20 figurinhas da
série Ploc-Atari são encontradas
no chicle de bola Ploc.

WARLORDS



WARLORDS (Guerreiros)

Os jogadores abrigam-se atrás das muralhas de seu castelo e tentam rechaçar uma investida do fogo inimigo. Ao mesmo tempo, devem tentar destruir os guerreiros adversários, invadindo as muralhas de seu castelo e coroando-os com meteóros.

⑤

BOWLING

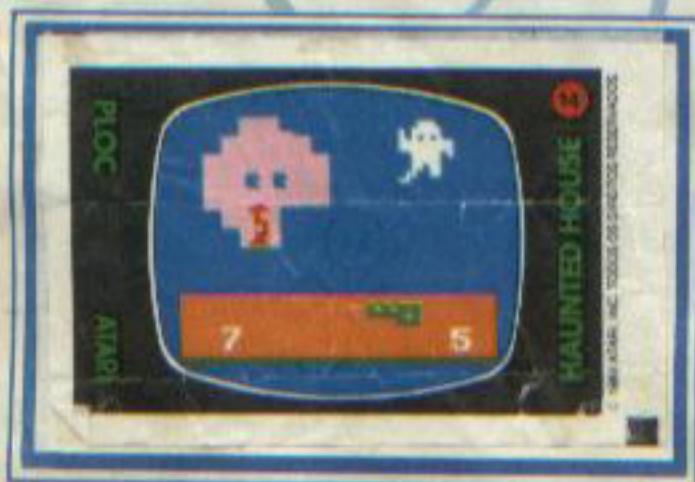


BOWLING
(Boliche)
ATARI coloca ao seu alcance
uma das maneiras mais emocionantes
e divertidas de jogar boliche.
Sua contagem de pontos é
automaticamente mostrada na tela,
mantendo você informado sobre
"strikes", "spares" e "open frames".
Você pode arremessar bolas em
linha reta ou em curva.
Cuidado com as bolas nas canaletas.





© 1982 ATARI, INC. TRADEMARK OF INTELLECTUAL PROPERTY OWNERS



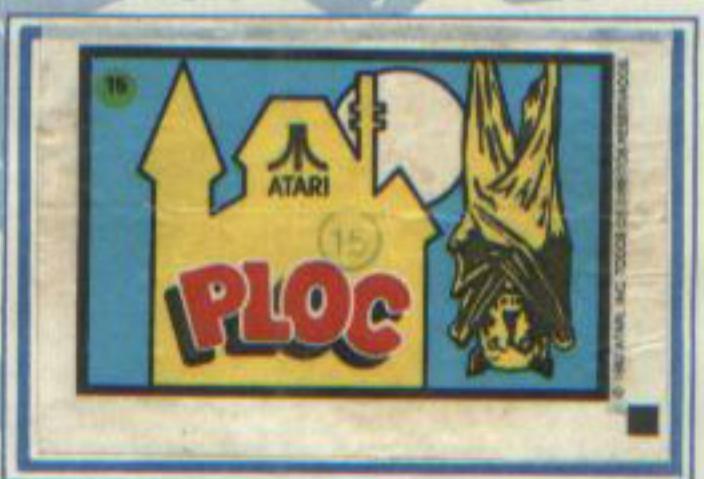
HAUNTED HOUSE

HAUNTED HOUSE
(Casa Mal-Assombrada)

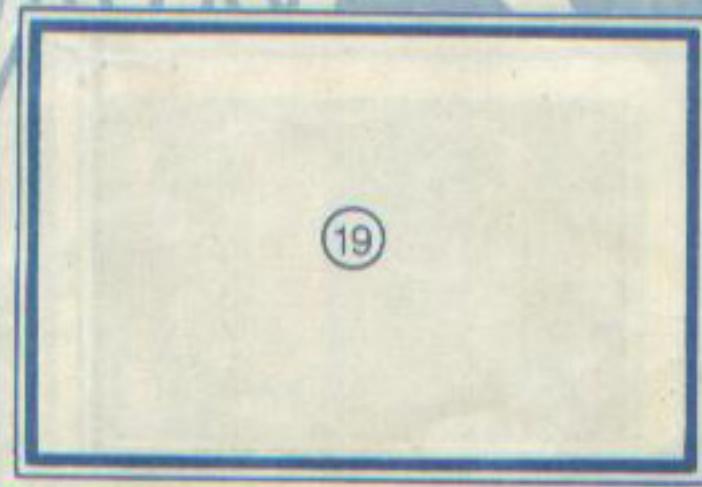
E uma noite de tempestade e você está, caminhando, pé ante pé, pelos corredores empoeirados de uma casa mal-assombrada, tendo apenas luz bruxuleante de um palito de fósforos para iluminar seu caminho.

Você está à procura dos pedaços da urna dourada que estão escondidos por toda a casa de quatro pavimentos. Alguns dos aposentos podem estar trancados, em cujo caso você precisará encontrar a chave. Enquanto você vai tropeçando pelo caminho, um morcego vampiro voa de encontro ao seu rosto.

Uma peluda tarântula passa em cima de seu pé. De repente, você vê um fantasma. E o que basta para matar você de medo!



Kangaroo



KANGAROO
(Canguru)
Ajude Mamãe Canguru a resgatar seu
precioso bebê.
São muitos os obstáculos encontrados
no caminho: ela precisa subir escadas,
saltar sobre troncos, apanhar frutas,
acertar socos nos macacos e ainda
tocar o sino colocado no topo da tela.
Ufa! Seja camarada e dê uma
ajudazinha.

AIR-SEA BATTLE



AIR-SEA BATTLE (Batalha Aero-Naval)

Seja um comandante de artilharia, submarino ou avião de caça, disparando contra aviões e navios inimigos.

Ou então divirta-se em uma galeria de tiro-ao-alvo, atirando contra patos, coelhos e palhaços. Os alvos surgem de diferentes direções e com velocidade variável, colocando à prova e melhorando sua coordenação mão/olho.



ATARI YARS' REVENGE



© 1989 AT&T, Inc. Trademarks and service marks of AT&T.



卷之三



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

YARS'REVENGE
(Vingança dos Yars)
Viaje para o sistema planetário de Razak, onde os Yars - moscas domésticas que sofreram um processo de mutação - estão sendo aniquilados pelo cruel Quolite. Este implacável inimigo, oculto atrás de um escudo protetor, dispara mortíferos tetéguilados e mísseis "turbilhão".

ATARI

Jungle HUNT



JUNGLE HUNT
(Caçada na Selva)

Mostre sua coragem e agilidade salvando sua companheira raptada por dois ferozes canibais. Enfrente os cipós da Floresta da Morte, os Crocodilos do Rio dos Répteis, uma avalanche de rochas e dois canibais mascarados.



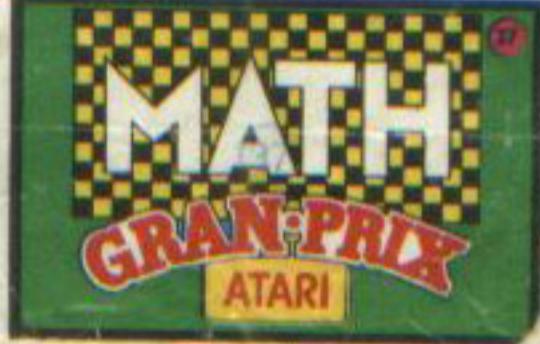
MATH GRAN-PRIX

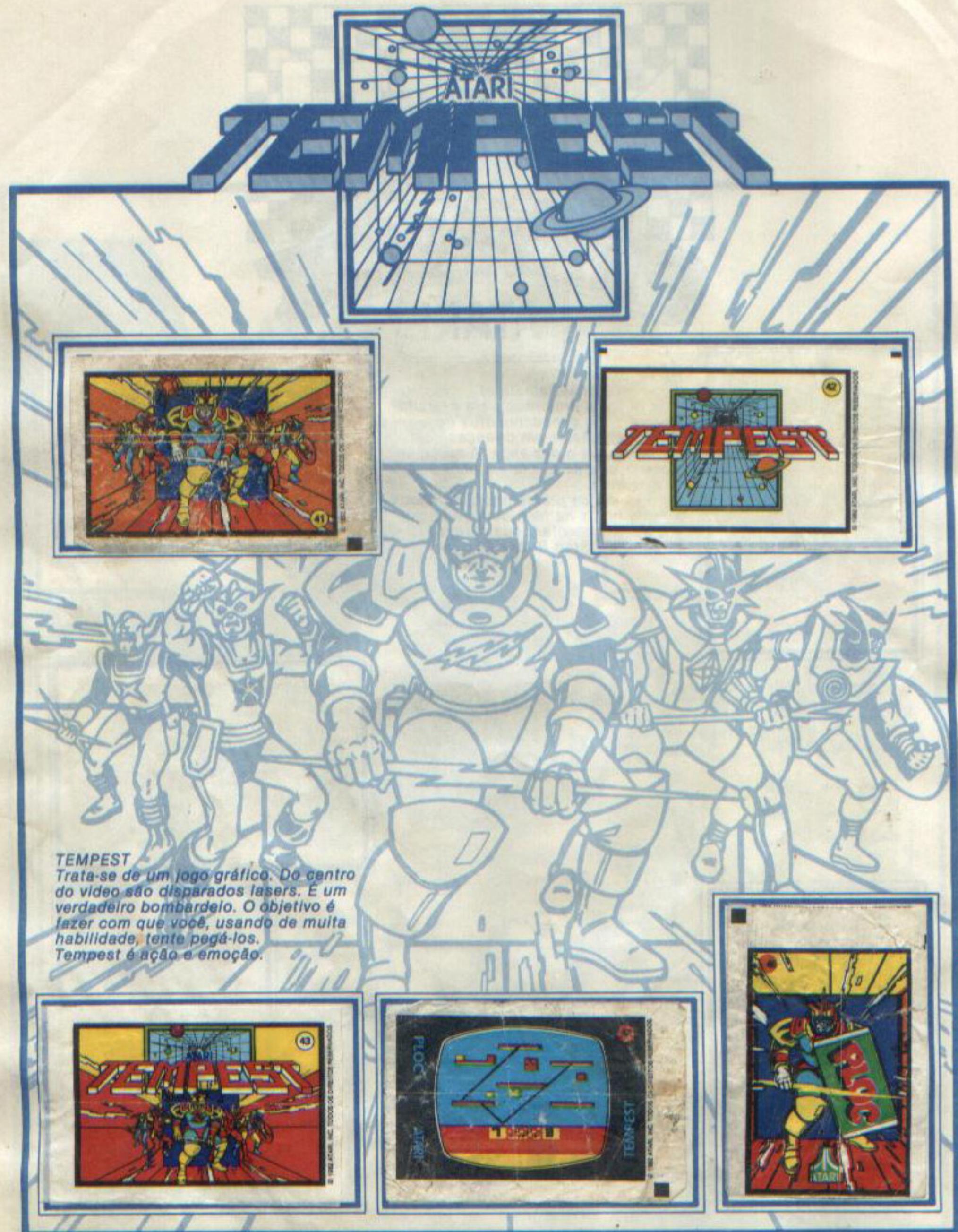
ATARI



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

MATH GRAN-PRIX
(*Gran-Prix da Matemática*)
Este jogo foi projetado para exercitar e reforçar os conhecimentos de aritmética básica em crianças com idade de seis a dez anos. A surpresa é que o jogo se passa em uma pista de corridas.
Resolvendo os problemas aritméticos apresentados na tela, os jogadores podem movimentar seus carros na pista do Gran Prix.





TEMPEST

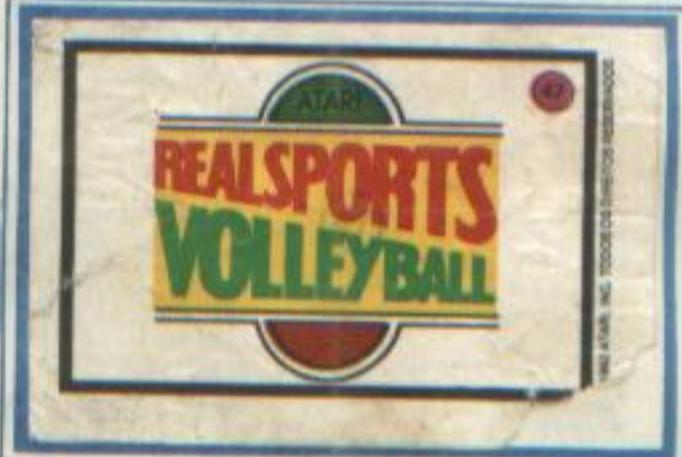
Trata-se de um jogo gráfico. Do centro do vídeo são disparados lasers. É um verdadeiro bombardero. O objetivo é fazer com que você, usando de muita habilidade, tente pegá-los.

Tempest é ação e emoção.



ATARI

REALSPORTS VOLLEYBALL

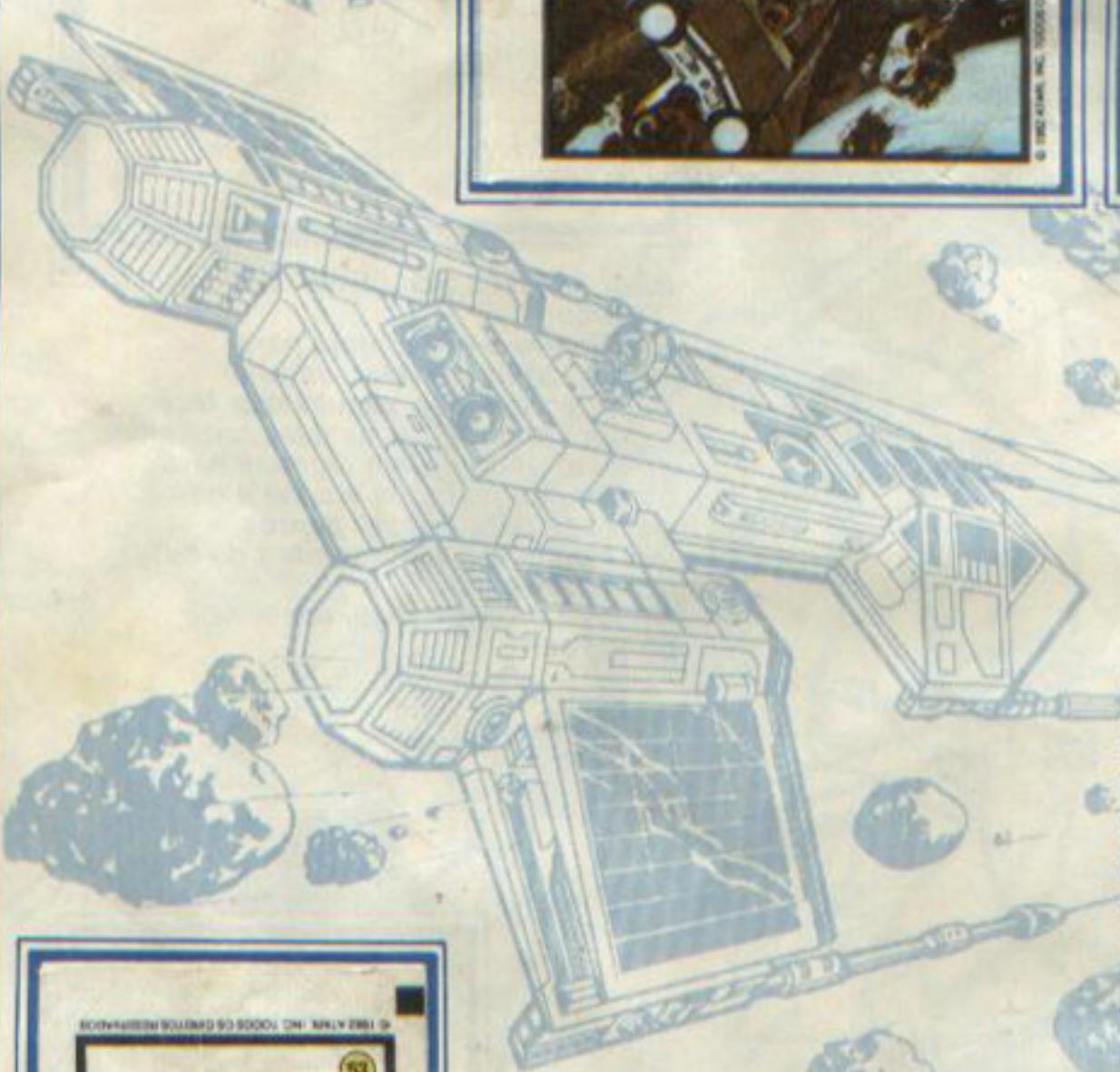


REALSPORTS VOLLEYBALL (Voleibol)

ATARI leva-o até a praia para sensacionais partidas de vôlei. Os jogadores dão saques que fazem a bola atingir espaços desguarnecidos da quadra, preparam jogadas para os companheiros de equipe e dão cortadas para marcar pontos. Você pode até ver a sombra da bola em movimento. No final de cada jogo, um bonito pôr-de-sol.



ASTEROIDS



ASTEROIDS (Asteróides)

Sua espaçonave está aprisionada dentro de um mortal anel de asteróides. Destrua-os antes que ela seja atingida. Cuidado também com outros objetos, como satélites e OVNIs.

Viaje pelo espaço em todas as direções disparando foton-torpedos para proteger-se.

Marque pontos destruindo os asteróides e os outros obstáculos. O céu é o limite.



ATARI

MAZE CRAZE



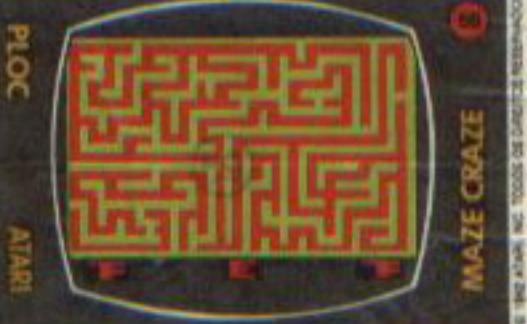
© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.



MAZE CRAZE
(Labirinto Louco)
Você é um policial fazendo uma ronda perigosa, onde enfrenta coisas incríveis - dá de encontro com ladrões e obstáculos, procura seu caminho através da escuridão, ouve passos apressados e outros sons surpreendentes, enquanto procura concluir a ronda em segurança e no menor tempo possível.



MAZE CRAZE
© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

MOON PATROL

ATARI



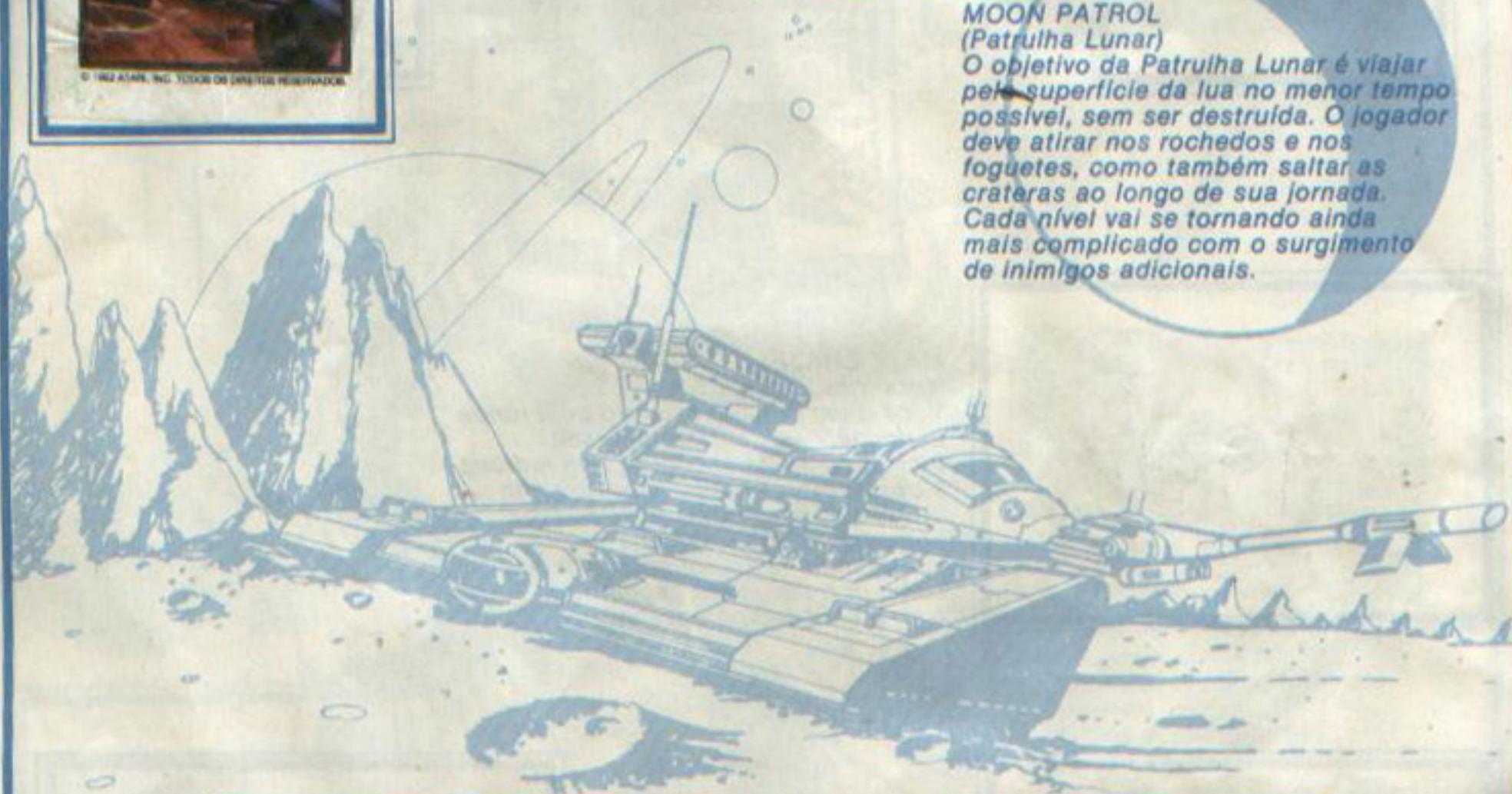
© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.



63

MOON PATROL (Patrulha Lunar)

O objetivo da Patrulha Lunar é viajar pela superfície da lua no menor tempo possível, sem ser destruída. O jogador deve atirar nos rochedos e nos foguetes, como também saltar as crateras ao longo de sua jornada. Cada nível vai se tornando ainda mais complicado com o surgimento de inimigos adicionais.



65

BERZERK

ATARI



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.



© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

BERZERK
Aprisionado em um planeta chamado Labiron (devido aos labirintos lá existentes), você é perseguido sem tréguas por uma gangue de robôs. O líder destes peso-pesados mecânicos, Otto Maldade, sente verdadeiro prazer com seu infarto. Você precisa correr através dos labirintos, atirando e esquivando-se, enquanto Otto e seus assessias vêm em sua perseguição. Mal você conquista um labirinto e lá cai noutro. E o bastante para deixar qualquer um maluco.

(70)

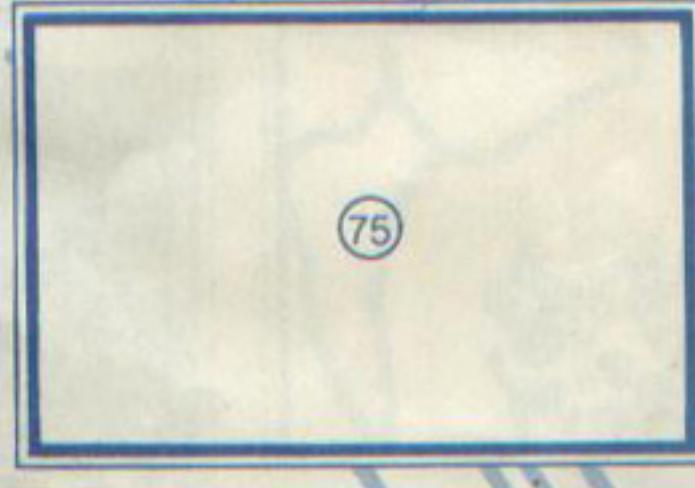
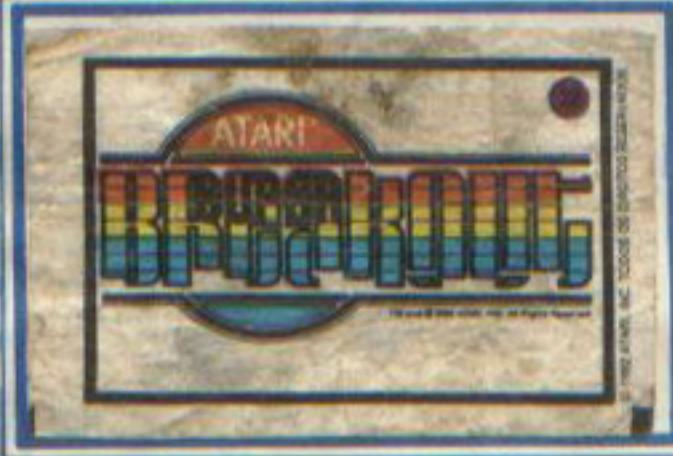
(68)

ATARI BREAKOUT

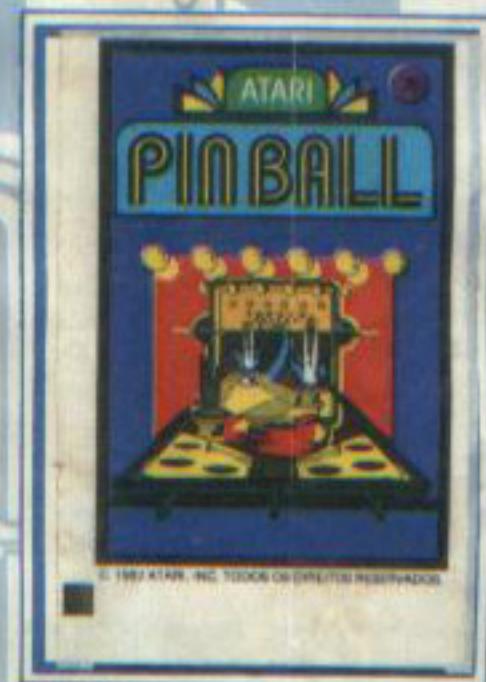


SUPER BREAKOUT
(Super Armadilha)

O ônibus espacial deparou-se com um misterioso campo de força inativo, que estava a sua frente. Os jogadores devem abrir caminho através das várias camadas coloridas para alcançarem a vitória.



ATARI PINBALL



VIDEO-PINBALL (Video-Flipperama)

O grande desafio em forma de flipperama! Sons reais e cores brilhantes. Puxe o disparador e arremesse a bola, atingindo "bumpers", "spinners", alvos e "rollovers" para marcar pontos. Atingindo o "rollover" ATARI quatro vezes, você ganha uma bola extra. Jogue contra o computador ou teste sua habilidade contra um adversário de sua escolha.

79

80

ATARI MISSILE COMMAND



MISSILE COMMAND
(Comando de Misseis)
Seres do planeta Krytol Iniciaram um ataque ao planeta Zardon. Os Krytolianos são guerreiros vindos para destruir e capturar o planeta Zardon, o último mundo pacífico. Os zardonianos são um povo talentoso e trabalhador. Suas cidades são sólidas e ricas em recursos. Zardon é, realmente, um planeta livre do crime e da violência.

Os zardonianos construiram um poderoso sistema de defesa. Diversas bases de mísseis antibalísticos foram estabelecidos dentro de suas cidades. Os zardonianos estão prontos para este ataque e preparados para lutar pela salvação de suas cidades.

PLOC
MISSILE COMMAND
© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS



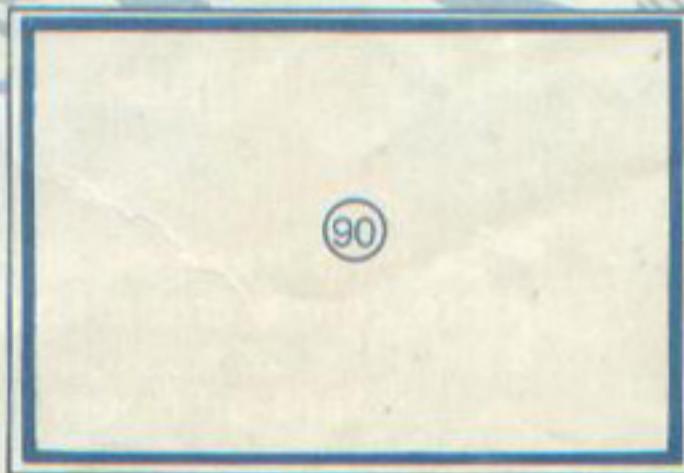
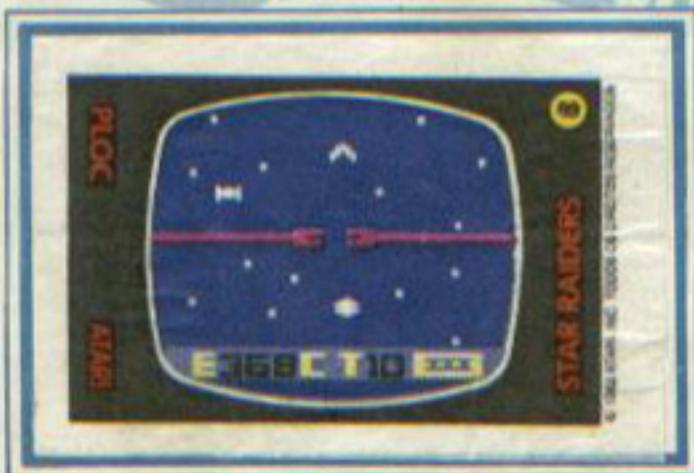


© 1982 ATARI, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS



STAR RAIDERS
(Invasores Estelares)

Os jogadores unem-se à Força Atari de elite numa busca e missão de destruição, para expulsar os bárbaros Krylons da galáxia. Os melhores serão rapidamente promovidos e poderão até alcançar a posição de piloto.



PLOC DÁ 150 ATARI. COM 3 CARTUCHOS CADA.

CERT. AUT. N° 01/00/556/83 DE 02/12/83



Faça uma frase ou slogan sobre Ploc,
junte com 5 embalagens do chicle de
bola Ploc de qualquer sabor e mande
para o "Super Concurso Ploc":
CAIXA POSTAL N° 62.571 - CEP 01000
São Paulo. E concorra a 150 ATARI
com 3 cartuchos cada.
Mande quantas cartas quiser.

PROMOÇÃO VÁLIDA PARA CARTAS RECEBIDAS ATÉ 31/5/84

