

Master System® III
compact
Manual
de Instruções

TECTOY

SEGA

SEGA

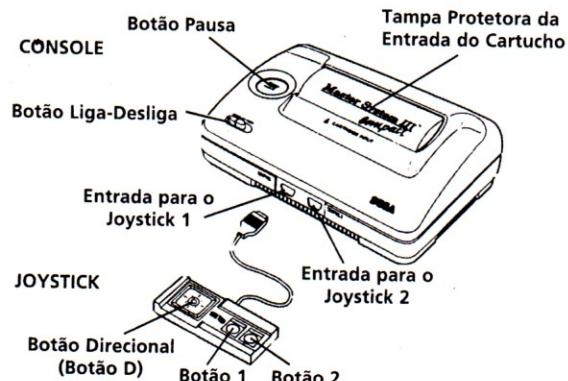
TECTOY

Índice

Identificando as Peças	1
Mostrando o Master System III	2
Ligando o Master System III	5
Selecionando o Canal da TV	5
Operando o Master System III	6
Possíveis Problemas	8

Identificando as Peças

MASTER SYSTEM III



PISTOLA LIGHT PHASER

(Opcional-Não Acompanha o Produto)

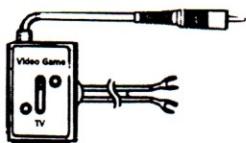


CARTUCHO DO JOGO



(Não Acompanha o Produto)

ACOPLADOR DE VÍDEO COM CABO RF



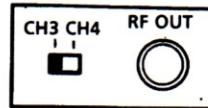
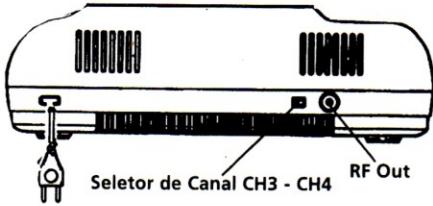
Precauções

- Quando não estiver usando o Master System III, desligue-o da tomada.
- Mantenha o Master System III longe do alcance direto da luz solar e outras fontes de calor.
- Não desmonte o console ou qualquer peça dele para não perder a garantia. Somente a assistência técnica autorizada poderá fazê-lo.
Nota: Qualquer console ou peça com lacre violado perde a garantia.

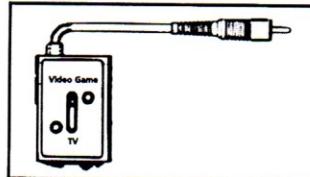
Mostrando o Master System III

compartilhar

VISÃO POSTERIOR DO CONSOLE

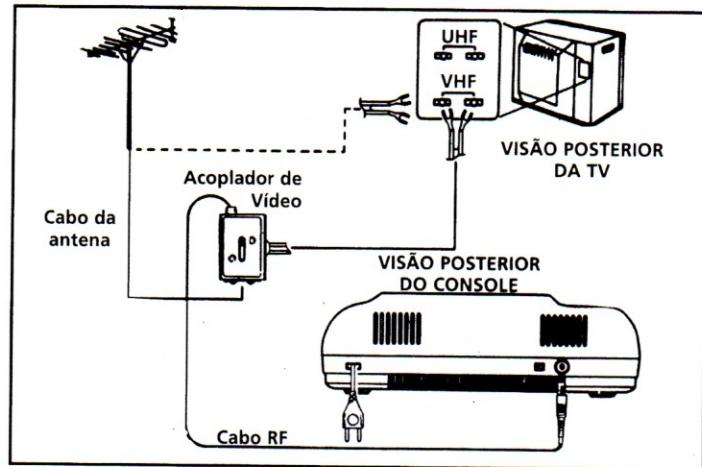


Conexões para TV e antena



Junto com o Master System III vem o acoplador de vídeo, que deve ser ligado entre a antena e a TV.

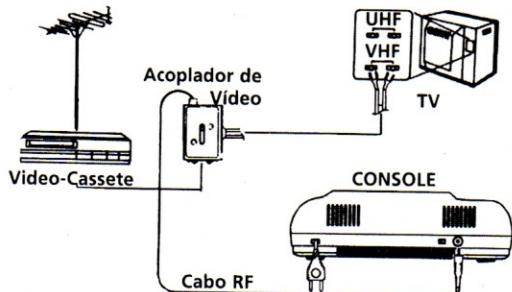
TV Com Entradas Simples de Antena



Se a antena está ligada diretamente na sua TV, proceda da seguinte forma:

- 1 Desconecte o cabo da antena da TV, e coloque no acoplador de vídeo.
- 2 Agora coloque o cabo de antena do acoplador de vídeo na TV.
- 3 Finalmente conecte o cabo RF na saída RF OUT do Master System III.

TV Com Vídeo-Cassete Conectado

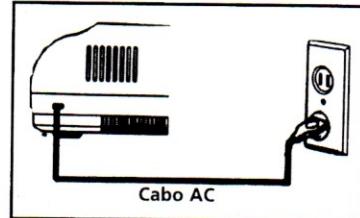


Se um vídeo-cassete já está conectado entre a antena e o terminal VHF da televisão, a conexão do Master System III pode ser feita utilizando-se o acoplador de vídeo que acompanha o produto. Proceda da seguinte forma:

- 1 Desconecte o cabo do vídeo-cassete do terminal VHF da TV. Em seguida, conecte o mesmo cabo no acoplador de vídeo (conforme ilustração).
- 2 Conecte o cabo de antena do acoplador de vídeo no terminal VHF da TV.
- 3 Finalmente, conecte o cabo RF na saída RF OUT do Master System III. Selecione o modo de operação para vídeo game.

Ligando o Master System III

compact

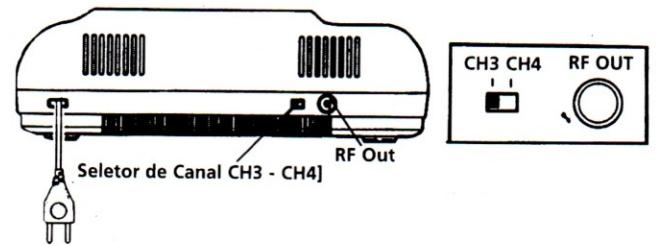


ATENÇÃO

- O seu Master System III Compact Agora é BIVOLT, ou seja, opera em 220V ou 110V, sem necessidade de qualquer ajuste de tensão.
- Ligue o plug do cabo AC na tomada.

Selecionando o Canal da TV

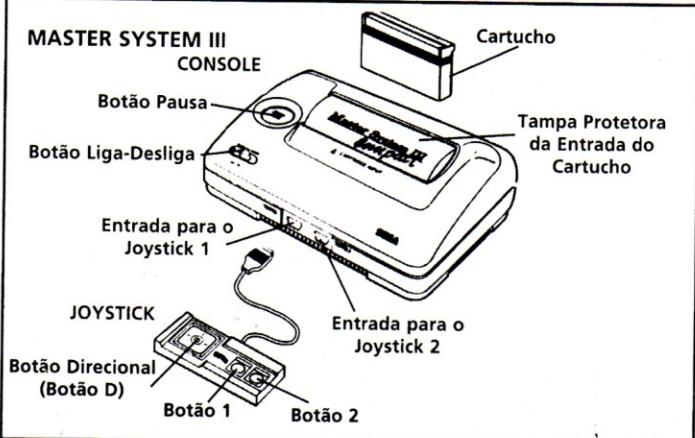
VISÃO POSTERIOR DO CONSOLE



- 1 Ajuste o seletor de canal na parte posterior do console para o canal 3.
- 2 Ajuste sua TV para o canal 3.

Operando o Master System III

Computar



1 Conecte o Joystick 1 no console. Se o acessório Light Phaser for usado, encaixe-o no conector do Joystick 1. No caso de 2 jogadores, coloque o Joystick 2 no outro conector específico do console (não incluído).

2 Certifique-se que o aparelho está desligado.

IMPORTANTE: Nunca coloque ou retire o cartucho enquanto o sistema estiver ligado.

3 Abra a tampa protetora da entrada do cartucho e coloque o cartucho no local específico, com o lado da etiqueta voltado para frente. Pressione-o totalmente. Vide ilustração.

4 Agora ligue o Master System III colocando o Botão Liga-Desliga na posição ON.

Nota: Ligue sua TV.

Começar e Pausar

1 Para começar a jogar, pressione o Botão 1 no Joystick 1. Para dois jogadores, pressione o Botão 1 no Joystick 2 (não incluído)

2 Se desejar dar pausa na ação, pressione o Botão Pausa no console. Para continuar o jogo, pressione-o novamente.

3 Para voltar ao modo televisão e a seus canais normais, desligue o console colocando o Botão Liga-Desliga na posição OFF e mude a chave do acoplador de vídeo. Mude o canal da TV.

IMPORTANTE: Para instruções de cada jogo, leia atentamente o manual de cada cartucho.

ATENÇÃO

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através das folhas e galhos de árvores. Epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Portanto, se você ou alguém de sua família é portador de algum tipo de epilepsia, ou sentir algum de seus sintomas como vertigem ou contrações nos músculos ou olhos, pare de jogar e consulte um médico imediatamente.

Possíveis Problemas

Master System III

Problemas	Antes de procurar a Assistência Técnica verifique os itens abaixo.
Nada Aparece na Tela	<p>Verifique:</p> <ul style="list-style-type: none">.Se o console está ligado..Se o seletor de canal do console combina com o canal ligado na TV..Se os cabos conectares estão bem encaixados..Se o plug do cabo AC está bem conectado.
Tela Trêmula e sem Com	<p>Verifique:</p> <ul style="list-style-type: none">.Se os cabos da antena estão bem conectados.Se a sintonia fina do canal escolhido está bem ajustada..Se os controles de cor estão bem regulados..Se o cartucho está adequadamente inserido.
Jogo sem som	<p>Verifique:</p> <ul style="list-style-type: none">.Se o volume da TV está baixo ou desligado..Se os cabos conectares estão mal ligados ou ficaram frouxos.
A imagem não Permanece Estável	<p>Verifique se o sincronismo da TV (vertical e horizontal) está correto.</p>
Aparecem Sombras durante o Jogo	<p>Ajuste o controle de regulagem fina da TV.</p>
Aparecem Sombras na TV Vendo Outros Canais	<p>Verifique:</p> <ul style="list-style-type: none">.Se o cabo da antena está bem conectado..Se o botão Liga-Desliga está na posição OFF.
Aparece na Tela "SOFTWARE ERRO"	<p>Troque o cartucho. Se persistir, é defeito do console. Ligue para o nosso serviço de atendimento para verificar se o jogo está defeituoso ou impropriamente duplicado. Se desaparecer o aviso, é defeito da fita anterior.</p>
<p>Se o problema continuar, leia este manual cuidadosamente reconectando o sistema, passo a passo. Se mesmo assim, o seu Master System III não funcionar corretamente, ligue para a Central de Atendimento ao Consumidor TEC TOY.</p>	

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

Este produto é garantido contra defeitos de fabricação pelo prazo de 6 (seis) meses, contados a partir de sua compra. Este período de garantia é composto de:

A - 90 (noventa) dias de acordo com o código de defesa do consumidor.

B - 275 (duzentos e setenta e cinco) dias de garantia adicional oferecida ao consumidor.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY munido deste certificado da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços de reparos gratuitos e a reposição de peças, cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso e/ou instalação em desacordo com as informações contidas no manual de instruções, uso não doméstico e tentativa de violação do produto, consertos por pessoas não autorizadas, serviços de instalação ou ajustes, fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY, danos por acidentes ou maus tratos tais como: queda, batida, descarga elétrica atmosférica, ligação em rede elétrica imprópria ou sujeita a variações excessivas.

Em caso de troca do produto, o prazo válido de garantia continua sendo o do primeiro aparelho, de acordo com a nota fiscal de compra pelo primeiro proprietário.

Não estão cobertos pela garantia adicional, cabos de força e de conexões tais como: cabos de joystick, cabos de conexão a TV's e videocassete, cabos de conexão a outros acessórios e periféricos.

Estão incluídas na garantia, peças (e respectiva mão de obra) que por sua natureza desgastam-se com o uso, desde que o desgaste impeça o funcionamento do produto.

TEC TOY

Nº 0311 025200

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5480 - Bairro Flores

Manaus - AM - CEP 69048-660 - Indústria Brasileira

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR.

Av. Ermano Marchetti, 576 - Lapa

São Paulo - SP - CEP 05038-000 - Tel. (011) 861-5421