# 吴 晓

## 图 形 工 程 师

* 电 话: [86-15861657693](tel://86-15861657693)
* 邮 件: [tinysilk@hotmail.com](mailto:tinysilk@hotmail.com)
* 博 客（墙 外）: [tinyslik.github.io](http://tinyslik.github.io)
* 博 客（墙 内）: [tinyslik.coding.me](http://tinyslik.coding.me)
* Github: [TinySlik](http://github.com/TinySlik)

## 简 介

一个有四年开发经验的小司机。 开发过很多款上线的项目，上架了appStroe，googlePlay以及国内大量的杂鱼渠道；

## 技 能

能胜任android（java），ios（OC）单平台或者跨平台C++的开发工作，对css，html5，js均有良好的掌握度，能够进行前端开发；  
对openGL有良好的掌握度，对shader优化编写使用熟练。对图形数学有良好的认识和基础。 长期使用cocos2d-x,uinity3d游戏引擎，对游戏引擎的工具编写也有良好的习惯。

## 工 作 经 验

### **cocos2d-x 开 发 工 程 师** 在 [MoChang 科 技 有 限 公 司](https://www.mochang.net/)

*2014.1 - 2015.6*

1.在公司主要从事cocos2d-x游戏的制作和维护工作，使用C++重构代码，配置更多的功能模块. 2.作为从事生物科技工作的我来说，这是一次挑战，我学习到了很多C++基本的语法及表驱动，插件架构等常用的语言设计模式。补习了很多程序及系统的基础原理，对linux系统的学习了一段时间，能独立编写小型的c++服务器。 3.在公司我工作了一年半，上架了一些比较简单的欧美儿童游戏，有大量的功能模块重用和维护。 4.期间也独立完成很多 ios 及安卓端的 sdk包括广告的和功能的接入。 5.制作小型游戏制定文档并按照需求文档在较短的时间内提交上线。 6.由于团队小，所以大量的与美术的协调工作都由我独立完成，团队的策划担任高层领导角色，团队具有比较高的自由度。

### **C/C++ 开 发 工 程 师** 在 [南 京 光 辉 互 动 网 络 科 技 有 限 公 司](https://bie-plc.com/)/[熊 大 叔 儿 童 教 育](https://www.biemore.com/zh-cn/index.html)

*2015.6 - 2016.2*

1.一线开发游戏项目，对多个产品线不同语言的项目代码进行检查和修改重构，使用代码包括包括js,Lua,C++。 2.实现shader等渲染技术方面的技术优化和难点。 3.负责一些产品最后阶段的代码调试和检查工作，接入一些商业代码和库。

### **前 端 工 程 师 兼 培 训 师** 在 [南 京 触 控 科 技 办 事 处](http://www.chukong-inc.com/)

*2016.3 - 2016.10* 1.参与3.x的cocos2d-x引擎代码的修改和维护，上架一些以前的成品代码游戏。 2.培训新员工，培训git，lua部分内容。

### 主 要 语 言 技 能

* C/C++†
* Lua†
* javaScript†
* java
* object-C
* jason†
* xml†
* C#
* shader†

### 格 式 类 型 使 用

* [CSS](http://www.w3.org/Style/CSS/Overview.en.html)†
* [HTML](http://developers.whatwg.org)†
* [Markdown](http://daringfireball.net/projects/markdown)†
* XML
* jason
* http

### 框 架

* OpenGL†
* Boost
* Cocos2d-x†
* Uinity3d
* hexo†

### 软 件

* [Apple XCode](http://developer.apple.com)
* [Git](http://git-scm.com)†
* [JIRA](http://atlassian.com/software/jira)†
* [Mac OS X](http://apple.com/macosx)†
* [MySQL](http://mysql.com)
* [Nginx](http://wiki.nginx.org)
* [Pandoc](http://johnmacfarlane.net/pandoc)
* [Sublime Text](http://www.sublimetext.com)
* [Subversion](http://svn.apache.org)
* [Ubuntu Linux](http://ubuntu.com)
* [Vim](http://www.vim.org)†
* [WebStorm](http://jetbrains.com/webstorm)
* [zsh](http://www.zsh.org)†
* source tree
* VisualStudio†
* AndroidStudio
* grub
* doxygen
* latex

## 教 育

扬州大学, 2008 - 2012

## 兴 趣

* 玩卡牌游戏（炉石）
* 听音乐
* 养猫
* 弹吉他

## 下 载

以下是我的多个格式下的简历，如有需要请自行下载：

[doc](https://github.com/TinySlik/resume/raw/master/resume_cn.docx)

[pdf](https://github.com/TinySlik/resume/raw/master/resume_cn.pdf)

[epub](https://github.com/TinySlik/resume/raw/master/resume_cn.epub)

谢谢对我的关注.

©2016 [Tiny Oh](http://tinyslik.coding.me/resume). All rights reserved.